

Thiago Ferreira Passador / RM:555566

https://github.com/thi46o/lara_games

Tópico do desenvolvimento responsivo:

Unidades Relativas: Tamanho da fonte usando rem para ajustar com a tela.

Largura Máxima da Imagem: max-width nas imagens para manter o layout.

Flexbox: layout adaptável.

Unidades de Porcentagem: Largura definida em porcentagem para flexibilidade.

Media Queries: Permitem ajustar o layout em diferentes dispositivos.

Tópico do desenvolvimento acessibilidade:

Semântica HTML: Estrutura organizada com elementos semânticos para uma compreensão clara da hierarquia do documento.

Atributos Alt em Imagens: Descrições detalhadas em atributos alt e para imagens, facilitando a compreensão por leitores de tela.

Contraste de Cores: Escolha de cores com bom contraste para garantir legibilidade do texto em diferentes fundos.

Botões Navegáveis: Utilização de botão, para interações clicáveis, melhorando a acessibilidade pelo teclado.

Texto Alternativo em Links: Inclusão de texto alternativo em links para oferecer informações adicionais sobre o destino.

Focus States: Estilização de estados de foco visíveis para elementos interativos, facilitando a navegação por teclado.