

Fundamentos Java e Orientação a Objetos



Por
Thiago Faria

6.8. Desafio: datas

6. Tópicos avançados



Uma médica obstetra precisa de um software que calcula algumas datas importantes de suas clientes grávidas.

A médica deseja informar apenas a **data do último período menstrual** de sua cliente e o software deve calcular e exibir a **data estimada do parto** e a **data estimada da concepção** (isso mesmo que você está pensando... o ato sexual).

Você foi contratado para desenvolver este software, por isso precisa aprender um pouco sobre gravidez:

- A data estimada da concepção é igual a data do último período menstrual mais 2 semanas.
- A data estimada do parto é igual a data do último período menstrual mais 40 semanas.

A classe `CalculadoraGravidez` já foi iniciada, você precisa apenas implementar os métodos `calcularDataEstimadaConcepcao()` e `calcularDataEstimadaParto()`.

```
import java.util.Date;
import java.util.Calendar;
import java.util.GregorianCalendar;

public class CalculadoraGravidez {

    private Date dataUltimoPeriodoMenstrual;

    public CalculadoraGravidez(Date dataUltimoPeriodoMenstrual) {
        this.dataUltimoPeriodoMenstrual = dataUltimoPeriodoMenstrual;
    }

    private Calendar converterDateParaCalendar(Date data) {
        Calendar calendar = new GregorianCalendar();
        calendar.setTime(data);
        return calendar;
    }

    public Date calcularDataEstimadaConcepcao() {
        // implementar cálculo de data estimada da concepção
        // 2 semanas após a data do último período menstrual
    }

    public Date calcularDataEstimadaParto() {
        // implementar cálculo de data estimada para parto
        // 40 semanas após a data do último período menstrual
    }

}
```

Dica 1: para somar um número de semanas à uma data, use:

```
variavelDoTipoCalendar.add(Calendar.WEEK_OF_YEAR, numeroDeSemanas);
```

Dica 2: Use o método `converterDateParaCalendar()`, que já está pronto, para converter o tipo `Date` para `Calendar`. Você vai precisar disso!

Veja que para usar a classe `CalculadoraGravidez`, deve-se instanciá-la passando como parâmetro do construtor a data do último período menstrual e depois basta chamar os métodos que calcula as datas desejadas.

A classe `Principal` recebe a entrada do teclado do usuário, converte o texto para o tipo `Date`, instancia um objeto da classe `CalculadoraGravidez` e realiza os cálculos, exibindo os resultados na tela. Essa classe está pronta para você, com exceção do método `converterEmData()`, que você deve implementar.

```
import java.util.Date;
import java.util.Scanner;
import java.text.DateFormat;
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.text.ParseException;
import java.util.Locale;

public class Principal {

    public static void main(String args[]) {
        new Principal();
    }

    public Principal() {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);

        try {
            System.out.println("Data do último período menstrual (dd/mm/aaaa):");
            String ultimoPeriodoMenstrual = entrada.nextLine();

            Date dataUltimoPeriodoMenstrual = this.converterEmData(ultimoPeriodoMenstrual);
            CalculadoraGravidez calculadora = new CalculadoraGravidez(dataUltimoPeriodoMenstrual);
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    private Date converterEmData(String data) {
        DateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy", Locale.getDefault());
        Date date = null;
        try {
            date = dateFormat.parse(data);
        } catch (ParseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        return date;
    }
}
```

```

        Date dataEstimadaConcepcao = calculadora.calcularDataEstimadaConcepcao();
        System.out.println("Data estimada da concepção: "
            + this.formatarData(dataEstimadaConcepcao));

        Date dataEstimadaParto = calculadora.calcularDataEstimadaParto();
        System.out.println("Data estimada para parto: "
            + this.formatarData(dataEstimadaParto));
    } catch (ParseException pe) {
        System.out.println("Informe uma data no padrão dd/mm/aaaa.");
    }
}

private String formatarData(Date data) {
    // Padrão de formatação de data por extenso
    // A classe Locale representa uma região no planeta, sendo neste caso
    // o Brasil (br), onde falamos Português (pt)
    // O Locale é usado aqui para formatar a data em português brasileiro
    DateFormat formatador = new SimpleDateFormat("EEEE, dd 'de' MMM 'de' yyyy",
        new Locale("pt", "br"));
    return formatador.format(data);
}

private Date converterEmData(String texto) throws ParseException {
    // implementar conversão de texto para data no formato dd/MM/yyyy
}
}

```

O método converterEmData() recebe um parâmetro do tipo String e deve retornar um tipo Date. Use o que aprendeu na aula sobre datas para converter String em Date no formato "dd/MM/yyyy".

```

private Date converterEmData(String texto) throws ParseException {
    // implementar conversão de texto para data no formato dd/MM/yyyy
}

```

 [Acesse o código-fonte desta aula](#)

Comentários sobre esta aula



Diogo Álvaro Bezerra - 13/06/2012 às 14:16

Dica importante para não imperrar na resolução do exercício: Para converter um objeto do tipo Calendar para o tipo Date, existe um método chamado getTime().



Normandes Júnior INSTRUTOR - 13/06/2012 às 14:27

Muito bom, é isso aí.

Compartilhe esta aula com seus amigos

[Twitter](#) [Facebook](#)

1. Introdução

[1.1. Como aprender Java?](#) 5m 50s GRÁTIS

[1.2. A história do Java](#) 2m 46s GRÁTIS

[1.3. As plataformas Java e como elas evoluem](#) 10m 31s GRÁTIS

[1.4. Máquina virtual Java](#) 8m 45s GRÁTIS

[1.5. Baixando, instalando e configurando a JDK](#) 7m 59s GRÁTIS

[1.6. Exercício: instalação da JDK](#) GRÁTIS

2. Fundamentos da linguagem

[2.1. Codificando, compilando e executando o programa "oi mundo"](#) 13m 10s GRÁTIS

[2.2. Exercício: codificando um primeiro programa](#) GRÁTIS

[2.3. Comentários](#) 3m 3s GRÁTIS

[2.4. Sequências de escape](#) 5m 14s GRÁTIS

[2.5. Palavras reservadas](#) 3m 32s GRÁTIS

[2.6. Convenções de código](#) 2m 28s GRÁTIS

[2.7. Trabalhando com variáveis](#) 6m 18s GRÁTIS

[2.8. Nomeando variáveis](#) 5m 42s GRÁTIS

[2.9. Operadores aritméticos](#) 9m 36s GRÁTIS

[2.10. Exercício: variáveis e operadores aritméticos](#) GRÁTIS

[2.11. Tipos primitivos](#) 12m 0s GRÁTIS

[2.12. Outros operadores de atribuição](#) 4m 43s GRÁTIS

[2.13. Conversão de tipos primitivos](#) 12m 39s GRÁTIS

[2.14. Promoção aritmética](#) 6m 25s GRÁTIS

[2.15. Exercício: tipos primitivos e outros operadores de atribuição](#) GRÁTIS

[2.16. Trabalhando com strings](#) 7m 5s GRÁTIS

[2.17. Recebendo entrada de dados](#) 7m 41s GRÁTIS

[2.18. Operadores de comparação e igualdade](#) 6m 40s GRÁTIS

[2.19. Estruturas de controle if, else if e else](#) 12m 23s GRÁTIS

[2.20. Exercício: Strings, entrada de dados, operadores de comparação e if else](#) GRÁTIS

[2.21. Escopo de variáveis](#) 6m 3s GRÁTIS

[2.22. Operadores lógicos](#) 15m 13s GRÁTIS

[2.23. Exercício: operadores lógicos](#) GRÁTIS

[2.24. Estrutura de controle switch](#) 7m 10s GRÁTIS

[2.25. Operador ternário](#) 6m 49s GRÁTIS

[2.26. Operadores de incremento e decremento](#) 8m 11s GRÁTIS

[2.27. Estrutura de controle while](#) 5m 45s GRÁTIS

- [2.28. Estrutura de controle do-while](#) 3m 47s
GRÁTIS
- [2.31. Exercício: operador ternário, decremento e estruturas de repetição](#) GRÁTIS
- [2.34. Exercício: instalando o Eclipse IDE](#) GRÁTIS
- [2.29. Estrutura de controle for](#) 4m 15s GRÁTIS
- [2.32. Introdução e instalação do Eclipse IDE](#) 13m 40s GRÁTIS
- [2.30. Cláusulas break e continue](#) 7m 2s GRÁTIS
- [2.33. Depurando códigos com o Eclipse](#) 8m 43s GRÁTIS

3. Orientação a Objetos - parte 1

- [3.1. O que é POO?](#) 2m 57s GRÁTIS
- [3.2. Classes e objetos](#) 5m 16s GRÁTIS
- [3.3. Criando uma classe com atributos](#) 2m 48s GRÁTIS
- [3.4. Instanciando objetos](#) 7m 59s GRÁTIS
- [3.5. Acessando atributos de objetos](#) 8m 32s GRÁTIS
- [3.6. Exercício: instanciando e acessando atributos do objeto](#) GRÁTIS
- [3.7. Composição de objetos](#) 9m 28s GRÁTIS
- [3.8. Valores padrão](#) 5m 59s GRÁTIS
- [3.9. Variáveis referenciam objetos](#) 9m 22s GRÁTIS
- [3.10. Criando, nomeando e chamando métodos](#) 8m 2s GRÁTIS
- [3.11. Métodos com retorno](#) 11m 13s GRÁTIS
- [3.12. Passando argumentos para métodos](#) 5m 25s GRÁTIS
- [3.13. Argumentos por valor ou referência](#) 7m 0s GRÁTIS
- [3.14. Exercício: composição de objetos e chamada de métodos](#) GRÁTIS

4. Wrappers, boxing e arrays

- [4.1. Wrappers do java.lang](#) 3m 31s GRÁTIS
- [4.2. Boxing](#) 6m 47s GRÁTIS
- [4.3. Desafio: wrappers e boxing](#) GRÁTIS
- [4.4. Trabalhando com arrays](#) 16m 37s GRÁTIS
- [4.5. Exercício: arrays](#) GRÁTIS

5. Orientação a Objetos - parte 2

- [5.1. Introdução à UML e diagrama de classes](#) 7m 31s GRÁTIS
- [5.2. Desafio: diagrama de classes](#) GRÁTIS
- [5.3. O objeto this](#) 8m 18s GRÁTIS
- [5.4. Construtores](#) 11m 43s GRÁTIS
- [5.5. Encapsulamento e modificadores de acesso public e private](#) 11m 7s GRÁTIS
- [5.6. Criando JavaBeans](#) 8m 40s GRÁTIS
- [5.7. Desafio: objeto this, construtores e JavaBeans](#) GRÁTIS
- [5.8. Organizando os projetos em pacotes](#) 11m 51s GRÁTIS
- [5.9. Modificador de acesso default](#) 6m 55s GRÁTIS
- [5.10. Modificadores static e final](#) 12m 40s GRÁTIS
- [5.11. Desafio: static e final](#) GRÁTIS
- [5.12. Enumerações](#) 17m 26s GRÁTIS
- [5.13. Desafio: pacotes e enumerações](#) GRÁTIS
- [5.14. Herança e modificador protected](#) 10m 42s GRÁTIS
- [5.15. Classe java.lang.Object](#) 4m 13s GRÁTIS
- [5.16. Sobreposição](#) 7m 48s GRÁTIS
- [5.17. Desafio: herança e sobreposição](#) GRÁTIS
- [5.18. Sobrecarga](#) 7m 48s GRÁTIS
- [5.19. Exercício: sobrecarga](#) GRÁTIS
- [5.20. Polimorfismo, casting de objetos e instanceof](#) 18m 49s GRÁTIS
- [5.21. Classes abstratas](#) 9m 49s GRÁTIS
- [5.22. Desafio: polimorfismo e classes abstratas](#) GRÁTIS
- [5.23. Interfaces](#) 11m 49s GRÁTIS
- [5.24. Exercício: interfaces e polimorfismo](#) GRÁTIS

6. Tópicos avançados

- [6.1. Coleta de lixo](#) 8m 40s GRÁTIS
- [6.2. Classe java.lang.Math](#) 16m 6s GRÁTIS
- [6.3. Desafio: classe java.lang.Math](#) GRÁTIS
- [6.4. Tratando e lançando exceções](#) 29m 12s GRÁTIS
- [6.5. Desafio: exceções](#) GRÁTIS
- [6.6. Classes String, StringBuffer e StringBuilder](#) 8m 26s GRÁTIS
- [6.7. Trabalhando com datas](#) 19m 28s GRÁTIS
- [6.8. Desafio: datas](#) GRÁTIS
- [6.9. Trabalhando com números](#) 9m 12s GRÁTIS
- [6.10. Desafio: números](#) GRÁTIS
- [6.11. Collections Framework](#) 22m 25s GRÁTIS
- [6.12. Desafio: collections](#) GRÁTIS
- [6.13. Arquivos JAR](#) 6m 19s GRÁTIS
- [6.14. Exercício: arquivos JAR](#) GRÁTIS
- [6.15. Documentação javadoc](#) 9m 55s GRÁTIS
- [6.16. Desafio: javadoc](#) GRÁTIS
- [6.17. Próximos passos](#) 4m 8s GRÁTIS
- [6.18. Conclusão](#) 2m 6s GRÁTIS

Cursos online

Depoimentos de alunos

Sobre nós

Cursos presenciais

Instrutores

Fale conosco

Apostilas gratuitas

Trabalhe conosco

AlgaWorks Softwares, Treinamentos e Serviços Ltda

Av. Afonso Pena, 3538, Átrio Business Center

CEP: 38400-710 - Uberlândia/MG - Brasil

Tel. +55 (34) 8400-6931 - comercial@algaworks.com