Login Cadastre-se

 $\triangleleft \triangleright$



Cursos Online Cursos Presenciais Apostilas Blog Empresa Fale Conosco (Pesquisa no site

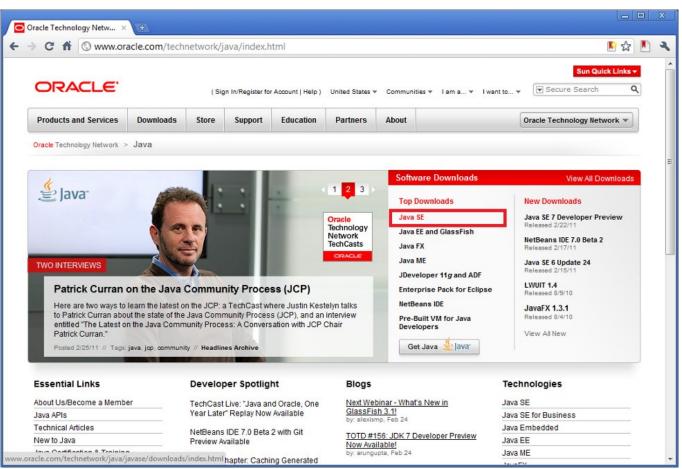
Fundamentos Java e Orientação a Objetos



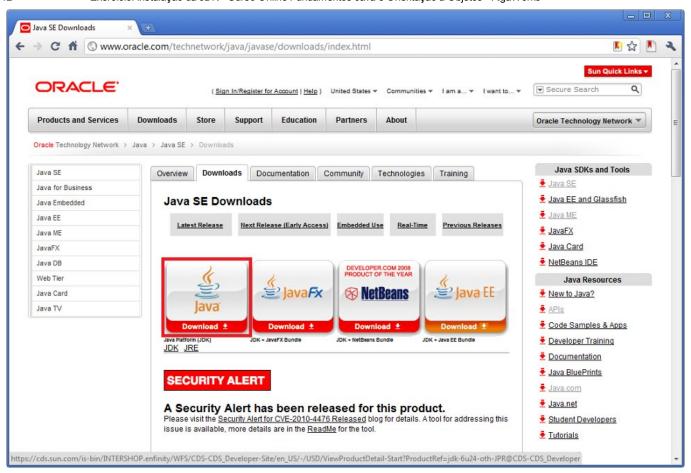
1.6. Exercício: instalação da JDK

. Introdução

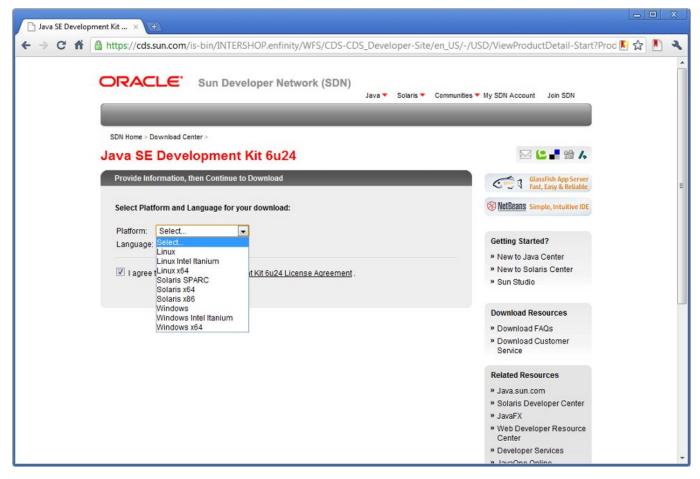




2. A Oracle fará sugestões para que você possa baixar também outras plataformas ou a IDE de desenvolvimento NetBeans. Neste momento você não precisa de nada disso, por isso, clique no botão para obter apenas o Java.



3. Agora você deve selecionar o seu sistema operacional e arquitetura do processador. Se estiver usando um computador com o sistema operacional rodando em 64-bit, você pode selecionar alguma opção que termine com "x64", mas a opção padrão (32-bit) também deve funcionar. Não esqueça de concordar com a licença da Oracle para fazer o download.



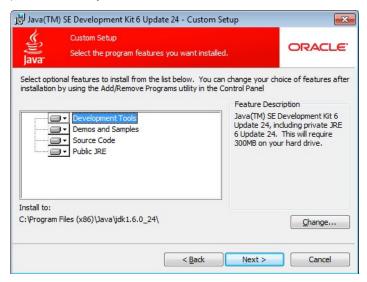
- Continuação da instalação no Windows
- Continuação da instalação no Linux

Instalação no Windows

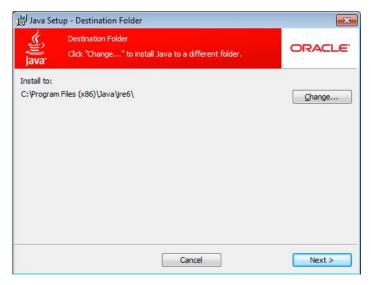
4. Encontre o arquivo de instalação do JDK e dê um duplo clique nele. O nome desse arquivo poderia ser, por exemplo, "jdk-6uXX-windows-i586.exe", onde 6 é o número da versão do Java e XX o número do update (atualização). Ao abrir a primeira tela, clique em "Next".



A próxima tela permite selecionar outros recursos que podem ser instalados junto com as ferramentas de desenvolvimento. Clique em "Next" e aguarde o processo de instalação.

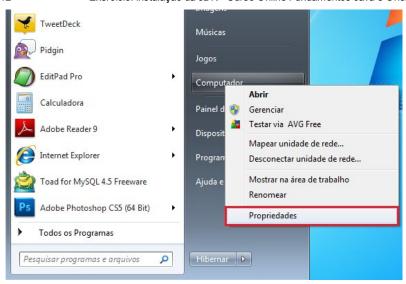


A ferramenta de instalação lhe perguntará se você quer instalar também a JRE. Clique em "Next" e aguarde o término da instalação, depois, clique em "Finish".

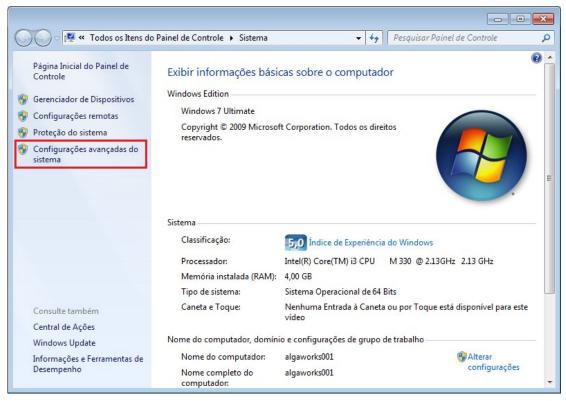


Agora nós precisamos configurar algumas variáveis de ambiente para que as ferramentas de desenvolvimento funcionem adequadamente.

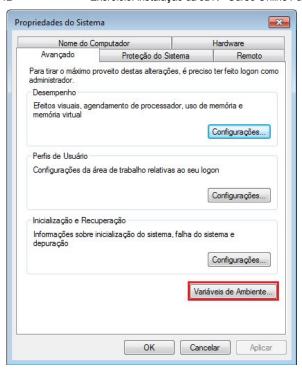
No Windows 7, localize a opção "Computador" no menu "Iniciar" e clique com o botão direito sobre ela. Clique sobre a opção "Propriedades".



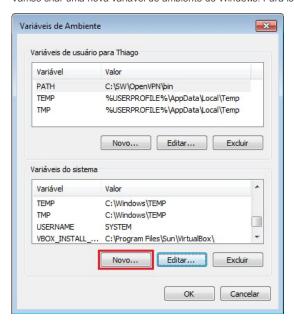
Clique no menu "Configurações avançadas do sistema", no menu lateral direito.



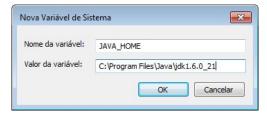
Clique no botão "Variáveis de ambiente".



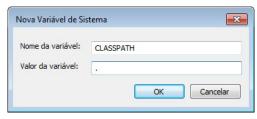
Vamos criar uma nova variável de ambiente do Windows. Para isso, clique no botão "Novo".



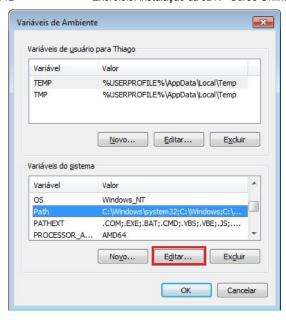
No campo "Nome da variável", digite JAVA_HOME, e no campo "Valor da variável", digite o caminho onde você instalou o JDK, por exemplo, C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_21. Clique no botão OK para finalizar a inclusão dessa variável.



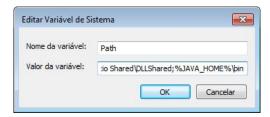
Repita esse processo de criação de variável, porém agora com o nome da variável igual a CLASSPATH e valor igual a . (ponto).



Por último, encontre uma variável já existente chamada PATH e clique no botão "Editar".



Cuidado para não apagar o conteúdo dessa variável, pois ela é usada pelo sistema operacional. Inclua ;%JAVA_HOME%\bin ao final dela. Preste atenção, pois você não pode deixar de incluir o ponto e vírgula antes de %JAVA_HOME%\bin.



Se você não esqueceu ou errou nenhum passo, o ambiente básico com o JDK deve estar funcionando. Para conferir, abra o prompt de comando (cmd.exe) e digite:

javac -version



Você deve conseguir visualizar algo parecido com a tela acima.

Se receber uma mensagem dizendo que o comando não é reconhecido, refaça todos os passos novamente, pois provavelmente você errou em alguma coisa.

Instalação no Linux

Para a instalação no linux vou utilizar o binário disponibilizado no site da Oracle. Todas as capturas de telas mostradas neste exercício foram feitas no Ubuntu 11.04, porém acredito que o procedimento descrito abaixo irá funcionar na maioria das distribuições linux.

4. Como root, copie o binário para o diretório /opt

```
root@njmj:/opt
root@njmj:opt# ls -l
root@njmj:opt# ls -l
rtotal 83148
-rw-r--r-- 1 root root 85141056 2012-01-28 13:33 jdk-6u26-linux-i586.bin
root@njmj:opt# 

pagina-oracle pagina-ora
```

5. Dê permissão de execução digitando o comando:

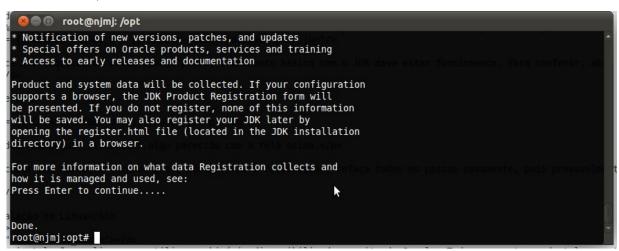
chmod a+x jdk-6u26-linux-i586.bin

```
root@njmj:/opt
root@njmj:/opt
jdk-6u26-linux-i586.bin
root@njmj:opt# ls -l
total 83148
-rw-r--r-- 1 root root 85141056 2012-01-28 13:33 jdk-6u26-linux-i586.bin
root@njmj:opt# chmod a+x jdk-6u26-linux-i586.bin
root@njmj:opt# ls -l
total 83148
-rwxr-xr-x 1 root root 85141056 2012-01-28 13:33 jdk-6u26-linux-i586.bin
root@njmj:opt# ■
```

6. Execute o binário para instalar o jdk no seu linux.

./jdk-6u26-linux-i586.bin

Se tudo ocorrer bem, você irá ver a tela de sucesso abaixo.



Agora vamos configurar as variáveis de ambiente. No linux existem várias formas de se configurar essas variáveis, como somente para um usuário ou para todo o sistema. Além de algumas distribuições o arquivo pode ter nomes e locais diferentes.

7. Edite o arquivo /etc/profile e vá para a última linha. Se você não tiver o gedit, utilize o editor de texto de sua preferência.

gedit /etc/profile

```
🔊 🗐 📵 profile (/etc) - gedit
File Edit View Search Tools Documents Help
                 Save 🖺
    Open ▼
                              Condo A
profile *
# /etc/profile: system-wide .profile file for the Bourne shell (sh(1))
# and Bourne compatible shells (bash(1), ksh(1), ash(1), ...).
if [ -d /etc/profile.d ]; then
  for i in /etc/profile.d/*.sh; do
   if [ -r $i ]; then
     . $i
    fi
 done
 unset i
if [ "$PS1" ]; then
 if [ "$BASH" ]; then
    PS1='\u@\h:\w\$
   if [ -f /etc/bash.bashrc ]; then
       . /etc/bash.bashrc
  else
   if [ "`id -u`" -eq 0 ]; then
     PS1='# '
   else
     PS1='$ '
    fi
 fi
fi
umask 022
                                    Plain Text ▼ Tab Width: 8 ▼ Ln 29, Col 1
```

8. Adicione nas últimas linhas deste arquivo o trecho abaixo:

```
JAVA_HOME=/opt/jdk1.6.0_29
PATH=$JAVA_HOME/bin:$PATH
export JAVA_HOME
export PATH
```

```
🔊 🖱 🏻   *profile (/etc) - gedit
File Edit View Search Tools Documents Help
   Open ▼
                 🛂 Save 📳 🤚 Undo 🧀 🐰 📋 📋 🔍 💃
*profile *
         I PT J, LIICH
     . $i
   fi
 done
 unset i
if [ "$PS1" ]; then
if [ "$BASH" ]; then
   PS1='\u@\h:\w\$
   if [ -f /etc/bash.bashrc ]; then
       . /etc/bash.bashrc
   fi
 else
   if [ "`id -u`" -eq 0 ]; then
     PS1='# '
   else
     PS1='$ '
   fi
  fi
fi
umask 022
JAVA HOME=/opt/jdk1.6.0 29
                                                     B
PATH=$JAVA_HOME/bin:PATH
export JAVA HOME
export PATH
                                    Plain Text ▼ Tab Width: 8 ▼ Ln 35, Col 1
                                                                                 INS
```

9. Feche e abra novamente o terminal. Nesse momento vamos testar a instalação digitando:

```
root@njmj:pt# java -version
-java version "1.6.0_29"

Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.6.0_29-b11)

(Java HotSpot(TM) Server VM (build 20.4-b02, mixed mode)

root@njmj:opt#

Java(TM) Server VM (build 20.4-b02, mixed mode)
```

Comentários sobre esta aula



Manuel Monteiro - 07/02/2012 às 14:44

Ja removi o ficheiro openJDK e fiz a instalação do jdk1.6.0_30 e configurei o ficheiro Gedit profile e esta com o seguinte codigo: #/etc/profile: system-wide .profile file for the Bourne shell (sh(1)) # and Bourne compatible shells (bash(1), ksh(1), ash(1), ...).

```
if [ "'id -u'" -eq 0 ]; then
PATH="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin"
else
PATH="/usr/local/bin:/usr/bin:/usr/local/games:/usr/games"
fi
export PATH
if [ "$PS1" ]; then
if [ "$BASH" ]; then
# The file bash.bashrc already sets the default PS1.
  # PS1='\h:\w\$
  if [ -f /etc/bash.bashrc ]; then
     /etc/bash.bashrc
  fi
 else
  if [ "`id -u`" -eq 0 ]; then
   PS1='# '
  else
   PS1='$
  fi
 fi
fi
# The default umask is now handled by pam_umask.
# See pam_umask(8) and /etc/login.defs.
if [ -d /etc/profile.d ]; then
 for i in /etc/profile.d/*.sh; do
  if [ -r $i ]; then
    . $i
  fi
 done
unset i
JAVA_HOME=/home/manuel/jdk1.6.0_30
PATH=$JAVA_HOME/bin:PATH
export JAVA_HOME
export PATH
```



Manuel Monteiro - 07/02/2012 às 13:54

Boa tarde Professor,

Mesmo assim nao funciona

quando faço a minha configuração do JDK no Debian apresenta o seguinte caixa de dialogo na janela .

```
root@wkdts11:~# java -version
java version "1.6.0_18"
OpenJDK Runtime Environment (IcedTea6 1.8.7) (6b18-1.8.7-2~squeeze1)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 14.0-b16, mixed mode)
root@wkdts11:~#
```

assim esta tudo correcto?



Normandes Júnior INSTRUTOR - 07/02/2012 às 14:15

Você está com o OpenJDK instalado. Acho melhor você removê-lo e instalar o binário da Oracle. Para remover, utilize o seguinte comando: apt-get remove openjdk-*

Depois disso, você conseguirá utilizar o JDK da Oracle



Manuel Monteiro - 07/02/2012 às 14:49

Escreva um comentário ou responda o tópico acima. Ja removi o ficheiro openJDK e fiz a instalação do jdk1.6.0_30 e configurei o ficheiro Gedit profile e esta com o seguinte codigo:

/etc/profile: system-wide .profile file for the Bourne shell (sh(1)) # and Bourne compatible shells (bash(1), ksh(1), ash(1), ...).

and Bourne companione strens (basin(1), ksin(1), asin(1), ...).

if ["'id -u'" -eq 0]; then

PATH="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin"else

PATH="/usr/local/bin:/usr/bin:/bin:/usr/local/games:/usr/games" fi

export PATH

if ["\$PS1"]; then
if ["\$BASH"]; then
The file bash.bashrc already sets the default PS1.

PS1='\h:\w\\$ '
if [-f /etc/bash.bashrc]; then
 . /etc/bash.bashrc

fi else if ["`id -u`" -eq 0]; then

PS1='#'
else
PS1='\$'
fi

The default umask is now handled by pam_umask. # See pam_umask(8) and /etc/login.defs.

done unset i fi

fi

JAVA_HOME=/home/manuel/jdk1.6.0_30 PATH=\$JAVA_HOME/bin:PATH

export JAVA_HOME export PATH

Mesmo assim nao funciona.



Normandes Júnior INSTRUTOR - 07/02/2012 às 18:55

Quando você fez essa configuração, você saiu do terminal e entrou novamente?

Compartilhe esta aula com seus amigos

Twitter Facebook

1. Introdução

1.1. Como aprender Java? 5m 50s GRÁTIS

1.2. A história do Java 2m 46s GRÁTIS

1.3. As plataformas Java e como elas evoluem

1.4. Máquina virtual Java 8m 45s GRÁTIS

1.5. Baixando, instalando e configurando a JDK 7m 59s GRÁTIS

1.6. Exercício: instalação da JDK GRÁTIS

2. Fundamentos da linguagem

2.1. Codificando, compilando e executando o programa "oi mundo" 13m 10s GRÁTIS

2.4. Sequências de escape 5m 14s GRÁTIS

2.7. Trabalhando com variáveis 6m 18s GRÁTIS

2.10. Exercício: variáveis e operadores aritméticos GRÁTIS

2.13. Conversão de tipos primitivos 12m 39s

2.16. Trabalhando com strings 7m 5s GRÁTIS

2.19. Estruturas de controle if, else if e else

2.22. Operadores lógicos 15m 13s GRÁTIS

2.2. Exercício: codificando um primeiro programa GRÁTIS

2.5. Palavras reservadas 3m 32s GRÁTIS

2.8. Nomeando variáveis 5m 42s GRÁTIS

2.11. Tipos primitivos 12m 0s GRÁTIS

2.14. Promoção aritmética 6m 25s GRÁTIS

2.17. Recebendo entrada de dados 7m 41s

2.20. Exercício: Strings, entrada de dados, operadores de comparação e if else GRÁTIS

2.23. Exercício: operadores lógicos GRÁTIS

2.3. Comentários 3m 3s GRÁTIS

2.6. Convenções de código 2m 28s GRÁTIS

2.9. Operadores aritméticos 9m 36s GRÁTIS

2.12. Outros operadores de atribuição 4m 43s GRÁTIS

2.15. Exercício: tipos primitivos e outros operadores de atribuição GRÁTIS

2.18. Operadores de comparação e igualdade 6m 40s GRÁTIS

2.21. Escopo de variáveis 6m 3s GRÁTIS

2.24. Estrutura de controle switch 7m 10s

2.26. Operadores de incremento e

2.27. Estrutura de controle while 5m 45s

2.25. Operador ternário 6m 49s GRÁTIS

2.25. Operador ternário 6m 49s GRATIS	2.26. Operadores de incremento e decremento 8m 11s GRÁTIS	2.27. Estrutura de controle while 5m 45s GRÁTIS
2.28. Estrutura de controle do-while 3m 47s GRÁTIS	2.29. Estrutura de controle for 4m 15s GRÁTIS	2.30. Cláusulas break e continue 7m 2s GRÁTIS
2.31. Exercício: operador ternário, decremento e estruturas de repetição GRÁTIS	2.32. Introdução e instalação do Eclipse IDE 13m 40s GRÁTIS	2.33. Depurando códigos com o Eclipse 8m 43: GRÁTIS
2.34. Exercício: instalando o Eclipse IDE GRÁTIS		
B. Orientação a Objetos - parte 1		
3.1. O que é POO? 2m 57s GRÁTIS	3.2. Classes e objetos 5m 16s GRÁTIS	3.3. Criando uma classe com atributos 2m 48s GRÁTIS
3.4. Instanciando objetos 7m 59s GRÁTIS	3.5. Acessando atributos de objetos 8m 32s GRÁTIS	3.6. Exercício: instanciando e acessando atributos do objeto GRÁTIS
3.7. Composição de objetos 9m 28s GRÁTIS	3.8. Valores padrão 5m 59s GRÁTIS	3.9. Variáveis referenciam objetos 9m 22s GRÁTIS
3.10. Criando, nomeando e chamando métodos 8m 2s GRÁTIS	3.11. Métodos com retorno 11m 13s GRÁTIS	3.12. Passando argumentos para métodos 5m 25s GRÁTIS
3.13. Argumentos por valor ou referência 7m os GRÁTIS	3.14. Exercício: composição de objetos e chamada de métodos GRÁTIS	
I. Wrappers, boxing e arrays		
4.1. Wrappers do java.lang 3m 31s GRÁTIS	4.2. Boxing 6m 47s GRÁTIS	4.3. Desafio: wrappers e boxing GRÁTIS
4.4. Trabalhando com arrays 16m 37s GRÁTIS	4.5. Exercício: arrays GRÁTIS	
5. Orientação a Objetos - parte 2		
5.1. Introdução à UML e diagrama de classes	5.2. Desafio: diagrama de classes GRÁTIS	5.3. O objeto this 8m 18s GRÁTIS
5.4. Construtores 11m 43s GRÁTIS	5.5. Encapsulamento e modificadores de acesso public e private 11m 7s GRÁTIS	5.6. Criando JavaBeans 8m 40s GRÁTIS
5.7. Desafio: objeto this, construtores e JavaBeans GRÁTIS	5.8. Organizando os projetos em pacotes 11m 51s GRÁTIS	5.9. Modificador de acesso default 6m 55s GRÁTIS
5.10. Modificadores static e final 12m 40s GRÁTIS	5.11. Desafio: static e final GRÁTIS	5.12. Enumerações 17m 26s GRÁTIS
5.13. Desafio: pacotes e enumerações GRÁTIS	5.14. Herança e modificador protected 10m 42s GRÁTIS	5.15. Classe java.lang.Object 4m 13s GRÁTIS
5.16. Sobreposição 7m 48s GRÁTIS	5.17. Desafio: herança e sobreposição GRÁTIS	5.18. Sobrecarga 7m 48s GRÁTIS
5.19. Exercício: sobrecarga GRÁTIS	5.20. Polimorfismo, casting de objetos e instanceof 18m 49s GRÁTIS	5.21. Classes abstratas 9m 49s GRÁTIS
5.22. Desafio: polimorfismo e classes abstratas GRÁTIS	5.23. Interfaces 11m 49s GRÁTIS	5.24. Exercício: interfaces e polimorfismo GRÁTIS
6. Tópicos avançados		
6.1. Coleta de lixo 8m 40s GRÁTIS	6.2. Classe java.lang.Math 16m 6s GRÁTIS	6.3. Desafio: classe java.lang.Math GRÁTIS
6.4. Tratando e lançando exceções 29m 12s GRÁTIS	6.5. Desafio: exceções GRÁTIS	6.6. Classes String, StringBuffer e StringBuilder 8m 26s GRÁTIS
6.7. Trabalhando com datas 19m 28s GRÁTIS	6.8. Desafio: datas GRÁTIS	6.9. Trabalhando com números 9m 12s GRÁTIS
6.10. Desafio: números GRÁTIS	6.11. Collections Framework 22m 25s GRÁTIS	6.12. Desafio: collections GRÁTIS
6.13. Arquivos JAR 6m 19s GRÁTIS	6.14. Exercício: arquivos JAR GRÁTIS	6.15. Documentação javadoc 9m 55s GRÁTIS
	6.17. Próximos passos 4m 8s GRÁTIS	6.18. Conclusão 2m 6s GRÁTIS

Apostilas gratuitas

Trabalhe conosco

Cursos presenciais

Instrutores

Cursos online

Depoimentos de alunos

AlgaWorks Softwares, Treinamentos e Serviços Ltda Av. Afonso Pena, 3538, Átrio Business Center CEP. 38400-710 - Uberlândia/MG - Brasil 14/10/12

Sobre nós Fale conosco

Tel. +55 (34) 8400-6931 - comercial@algaworks.com