**Assembly:**

**#Registradores:**

**- $t1 até $t9 ->** são registradores temporários que podem ser modificados por funções.

**- $s1 até $s8 ->** Similar a $t1 a $t9, porém não são modificados por funções, salvam valores**.**

**- $v0, $v1** -> Retorna resultados de funções

**- $a0, $a1, $a2, $a3 ->** Parâmetros de funções

**- $ra** -> Endereço de retorno de uma função

**# COMANDO “LI” E “$V0”:**

- li $v0,1 -> imprimir inteiro

- li $v0,2 -> imprimir float

- li $v0,3 -> imprimir double

- li $v0,4 -> imprimir String ou char

- li $v0,5 -> ler inteiro

- li $v0,6 -> ler float

- li $v0,7 -> ler double

- li $v0,8 ->ler String ou char

- li $v0,10 -> encerrar programa.

-la -> traz String ou char da RAM para o registrador

-lw -> traz inteiro da RAM para o registrador

**# COMANDOS CONDICIONAIS:**

- beq $t1,$t2,label -> Se $t1 for igual a $t2, execute a partir do rotulo label.

- bne $t1,$t2,label -> Se $t1 for diferente de $t2 , execute a partir do rotulo label

- blt $t1,$t2,label -> Se $t1 for menor que $t2 , execute o rotulo label

-bgt $t1,$t2,label -> Se$t1 for maior que $t2, execute o rotulo label

- ble $t1,$t2,label -> Se $t1 for menor que $t2, execute o rotulo label

Bge $t1,$t2,label -> Se $t1 for maior ou igual a $t2 , execute o rotulo label.

**#FUNÇÕES**:

**-jal ->** realiza jump para algum rotulo de função e permite a volta à chamada pelo registrador $ra

**-jr ->** $ra volta para quem chamou a função

**+ Parâmetros e Retorno:**

**- $a0 a $a3 ->** Argumentos de função, ou seja, valores que passamos como parâmetro para função

**- $v0 e $v1 ->** retomar valores das funções