



Capacitação Tecnológica em Engenharia e Desenvolvimento de Software

D3 – Avaliação

Professor: Saulo Santos [ITuring] saulo.macedosantos@gmail.br

Julho de 2022



Escopo

- Desenvolver uma aplicação de controle de acesso que irá validar as credenciais do usuário ao acessar o sistema e, em caso de sucesso, alimenta um arquivo de texto com os dados deste usuário.



Escopo

- Critérios:
 - Ao executar a aplicação, deverá ser apresentada uma interface de console com um menu e as seguintes opções: **acessar** e **cancelar**.
 - Caso o usuário escolha cancelar, a aplicação será encerrada.
 - Caso escolha acessar, será solicitado o e-mail e em seguida a senha do usuário. Se os dados não forem válidos, uma mensagem deverá ser exibida na tela e um novo acesso solicitado.
 - Com as credenciais corretas, o usuário loga na plataforma. Isso implica na exibição de uma mensagem de sucesso e um novo menu com as opções: **deslogar** e **encerrar sistema**.
 - Além disso, será feito o registro em um arquivo de texto contendo o id do usuário, o nome do usuário e a data/hora de autenticação.
 - Neste novo menu, caso o usuário escolha deslogar, será redirecionado ao menu inicial (acessar e cancelar). Ao escolher encerrar sistema, a aplicação será finalizada.
 - Usuário padrão para acesso ao sistema:
 - Email: admin@email.com / Senha: admin123



Escopo

- Observações:

- Os dados do usuário deverão ser salvos em um banco de dados. Os campos mínimos para esta entidade são: Id, Nome, Email e Senha. Fique à vontade para acrescentar mais campos, caso queira.
- Atente-se ao tipos de dados destes campos, tanto no banco de dados quanto no back-end.
- O arquivo de texto poderá ser no formato .txt ou .csv, ao seu critério.
- Sugestão de registro de acesso: O usuário NOME (ID) acessou o sistema às HORA do dia DATA.
- Ao concluir o desafio, anexe em um arquivo ou em uma pasta zipada todo o conteúdo desenvolvido, inclusive o script do banco de dados.
- Nomeie a pasta/repositório, a solução e o banco de dados como seunome-d3-avaliacao.
- Não é obrigatório utilizar um design pattern específico para a resolução, porém mantenha uma organização mínima da estrutura do projeto, como visto em aula, seguindo as boas práticas de programação.



Escopo

- Extras:
 - Quando o usuário deslogar da plataforma, alimentar o arquivo de texto com os dados do usuário e a data/hora em que saiu da plataforma. Isso significa que o registro ao logar e o registro ao deslogar devem ser diferentes. Por exemplo: Usuário X logou no sistema às Y horas / Usuário X deslogou no sistema às Z horas.
 - Criptografar a senha salva no banco de dados.



Entrega

- A entrega deverá ser realizada através do formulário abaixo até o dia **25/07/2022**.
- <https://forms.gle/qvNwFn6jQ5AeTSrL9>