

# **Sistema de Gerenciamento de Pedidos – Tia Lu Delivery (Bahia)**

**Autor:** Aloisio Caldas da Silva Junior  
Eduardo Sousa da Silva  
Eveny Castro de Almeida  
Iran Pablo Santos Martins  
Thiago Sanches Hohlenwerger

# Agenda

O objetivo dessa apresentação é explicar o processo de desenvolvimento do sistema de pedidos Tia Lu Delivery em Python.

**1. Introdução: Contexto da empresa e desafio que motivou o sistema.**

**2. Fundamentação teórica: Estruturas de dados usadas: listas e filas.**

**3. Metodologia: Desenvolvimento em Python com fluxo linear e funcionalidades principais.**

**4. Resultados e Discussão: Testes realizados e simulação do atendimento de restaurante.**

**5. Considerações Finais: Conclusões sobre o sistema e perspectivas de melhorias futuras.**

# Introdução



- Empresa FoodDelivery, sediada em Salvador-BA.
  - Desafio: conectar restaurantes, bares, mercados e farmácias aos consumidores.
  - Projeto: desenvolvimento de um sistema de pedidos em Python.
  - Restrição: sem uso de funções, classes ou bibliotecas externas.



# Fundamentação Teórica

- Listas: armazenam elementos diversos, com acesso e modificação dinâmica.
- Filas (FIFO): controlam ordem de processamento, ideais para pedidos.
- No sistema:
  - Listas → itens do cardápio e pedidos.
  - Filas → controle do fluxo de pedidos (pendentes, aceitos, prontos).



# Metodologia



- Implementação em Python, fluxo linear (while True).
- Funcionalidades:
  - Cadastro e atualização de itens.
  - Criação e processamento de pedidos.
  - Acompanhamento de status (aguardando → fazendo → feito → entregue).
  - Relatórios de pedidos e vendas.



# Resultados e Discussões

- Sistema testado e validado em console.
- Simulação do atendimento real de restaurante.

## Cadastro de itens.

```
===== SISTEMA DE RESTAURANTE =====
1 - Cadastrar Item no Cardápio
2 - Atualizar Item do Cardápio
3 - Consultar Itens do Cardápio
4 - Criar Novo Pedido
5 - Processar Pedidos Pendentes
6 - Atualizar Status de Pedido
7 - Cancelar Pedido
8 - Relatórios
0 - Sair
Escolha uma opção: 1
Nome do item: Pizza Carne Seca c/ Banana
Descrição: Pizza G 8 Fatias
Preço: 60.00
Quantidade em estoque: 20
Item cadastrado com sucesso! Código: 1
```

## Criação e atualização de pedidos

```
===== SISTEMA DE RESTAURANTE =====
1 - Cadastrar Item no Cardápio
2 - Atualizar Item do Cardápio
3 - Consultar Itens do Cardápio
4 - Criar Novo Pedido
5 - Processar Pedidos Pendentes
6 - Atualizar Status de Pedido
7 - Cancelar Pedido
8 - Relatórios
0 - Sair
Escolha uma opção: 4
Nome do cliente: Eduardo Sousa
Digite o código do item (0 para finalizar): 1
Quantidade: 1
Item adicionado!
Digite o código do item (0 para finalizar): 2
Quantidade: 2
Item adicionado!
Digite o código do item (0 para finalizar): 0
Pedido criado com sucesso! Código: 1
```

## Relatórios de vendas e desempenho

```
1 - Cadastrar Item no Cardápio
2 - Atualizar Item do Cardápio
3 - Consultar Itens do Cardápio
4 - Criar Novo Pedido
5 - Processar Pedidos Pendentes
6 - Atualizar Status de Pedido
7 - Cancelar Pedido
8 - Relatórios
0 - Sair
Escolha uma opção: 8

--- RELATÓRIOS ---
Pedidos cadastrados: 2
Pedidos pendentes: 0
Pedidos aceitos: 2
Pedidos prontos: 0
Total em vendas entregues: R$ 180.0
```

# Considerações finais

- Projeto viável para gerenciamento de pedidos em restaurantes.
- Estruturas de dados aplicadas com eficiência.
- Perspectivas futuras:
  - Banco de dados.
  - Interface gráfica.
  - Integração web e mobile.

# Referências

- Python Software Foundation (2025).
- UFSM (2020). Entendendo listas, pilhas e filas.
- Rocketseat (2023). Pilhas, filas e filas prioritárias.
- DevMedia (2020). Como trabalhar com listas em Python.
- SBC (2025). Instruções aos autores SIBGRAPI.