

TRABALHO DE ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO E ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

(para composição da nota do 2º bimestre / 2018-2)

Orientações:

- 1) Para realização deste trabalho, os alunos podem compor grupos com até 3 integrantes.
- 2) O valor máximo que poderá ser atingido é de 10,0 pontos, graduados de 0,5 em 0,5 ponto.
- 3) A entrega desta atividade deverá ser de duas formas, sendo:
 - a. **Impressa**: composta do código fonte da parte I e também as questões e respostas da parte II.
 - b. **Github**: hospedar no *github.com* o código fonte da parte I deste trabalho, **não se esquecendo de indicar na parte escrita o endereço do repositório do código fonte.**

OBS: Não será necessário enviar e-mail para o professor informando a conclusão do trabalho.

- c. **O trabalho impresso deverá ser entregue no dia da prova da disciplina (dia 29/11).**

OBS: Não serão aceitos trabalhos entregues depois desta data. Por qualquer que seja a alegação.

Parte I – Desenvolvimento (7,0 pontos)

Desenvolver uma solução computacional completo em C para demonstrar o desafio proposto no tópico “Sem medo de errar” disponível no nosso livro-texto, página 128.

DICA: Como referência apenas, o grupo pode utilizar o código proposto pelo professor sobre o tema de tabelas de espalhamentos que está disponível no AVA da disciplina no momento de pós-aula da unidade 3, seção 3.

Parte II – Testes (3,0 pontos)

Responder os testes disponíveis no livro-texto das páginas 117/118 e 133/134 do livro-texto.