

MANUAL DO USUÁRIO

1ºBILHETERIA:

1. Para abrir o Programa:

- Para entrar a partir do código é só abrir a pasta PIMBILHETERIA, abrir o código PIMBILHETERIA.sln, pressionar ctrl+f5 e o executável vai abrir. Lembrando que o código foi escrito no Microsoft Visual Studio 2022.
- Para entrar a partir do aplicativo é só abrir a pasta PIMBILHETERIA, e abrir o aplicativo executável PIMBILHETERIA-APP, e o executável vai abrir;

2. Ao entrar no programa:

- O programa irá solicitar seu nome e idade, irá apresentar as informações de funcionamento e solicitar a data que você quer visitar o museu;
- Após inserir a data escolhida, você irá receber informações sobre o dia e exposição escolhido;
- Após receber as informações descritas acima, o programa irá solicitar seu tipo de ingresso, que deve se encaixar em suas características;
- Depois disso, o programa irá te mostrar as opções de pagamento, você deve escolher uma opção e seguir as orientações descritas no programa;
- Após ter realizado todos os passos acima, você pode comprar outro ingresso ou encerrar a compra;

3. Informações de venda:

- Para visualizar as informações de venda, abra a pasta PIMBILHETERIA, depois abra o arquivo txt registro_visitas, dessa forma você poderá visualizar as informações de vendas;

2ºEXPOSIÇÃO:

1. Para abrir o programa:

- Para entrar a partir do código é só abrir a pasta PIMEXPOSIÇÃO, abrir o código PIM.sln, pressionar ctrl+f5 e o executável vai abrir. Lembrando que o código foi escrito no Microsoft Visual Studio 2022.
- Para entrar a partir do aplicativo é só abrir a pasta PIMEXPOSIÇÃO, e abrir o aplicativo executável PIMMUSEU-APP, e o executável vai abrir;

2. Ao entrar no programa:

- O programa irá solicitar a data do seu ingresso, a partir da data, você será direcionado para a exposição escolhida;
- Você vai visualizar um breve resumo sobre a exposição;
- Depois disso, você vai visualizar as 10 obras disponíveis;
- Ao final da exposição, você receberá um questionário para avaliar as obras. O programa irá solicitar seu nome, idade e uma nota para cada uma das obras;

3. Informações de Avaliação:

- Para visualizar as informações de avaliação, abra a pasta PIMEXPOSIÇÃO, depois abra o arquivo txt questionario, dessa forma você poderá visualizar as informações de avaliação;

3ºGERENCIAMENTO:

1. Para abrir o Programa:

- Para entrar a partir do código é só abrir a pasta PIMGERENCIAMENTO, abrir o código PIMGERENCIAMENTO.sln, pressionar ctrl+f5 e o executável vai abrir. Lembrando que o código foi escrito no Microsoft Visual Studio 2022.
- Para entrar a partir do aplicativo é só abrir a pasta PIM GERENCIAMENTO, e abrir o aplicativo executável PIM GERENCIAMENTO-APP, e o executável vai abrir;

2. Ao abrir o programa:

- O programa irá solicitar o nome e data da exposição, o número de visitantes de cada tipo de entrada, o número da obra (por exemplo, a primeira obra é a obra 1) e a nota de cada visitante para a respectiva obra;

3. Informações de gerenciamento:

- Para visualizar as informações de avaliação, abra a pasta PIMGERENCIAMENTO, depois abra o arquivo txt Gerencia, dessa forma você poderá visualizar as informações de avaliação;
- Nesse arquivo Gerencia, terá informações de número de visitantes, arrecadação e maior e menor nota das obras;

4ºINFORMAÇÕES ADICIONAIS:

- Os arquivos: registro_visitas, questionario e Gerencia, devem ser usados apenas para o gerenciamento do museu. Lembrando que não foi coletada nenhuma informação sensível, de acordo com as diretrizes da LGPD.
- Também foram gerados arquivos .txt para armazenar as obras de cada exposição, são eles: Pelé (para armazenar as obras da exposição “Vida de Pelé”), Paris 2024(para armazenar as obras da exposição “Jogos olímpicos de Paris 2024”), SAModerna(para armazenar as obras da exposição “100 anos da semana de arte moderna”), SantosDumont(para armazenar as obras da exposição “150 anos de Santos Dumont”).
- Na pasta IMAGENS, estão as imagens de seus respectivos temas, que foram convertidas em ASCII ART.

