

## atividade 1

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>soma</title>
</head>
<body>
  <script>
    function soma(a,b){
      return a + b;
    }
    window.alert(resultado)
    function somadois(){
      let a = parseFloat(prompt("digite o primeiro valor"));
      let b = parseFloat(prompt("digite o segundo valor"));
      resultado= a + b;
      window.alert(resultado)
    }
    //somaDois();
    //FAÇA UM QUE CALCULE A MEDIA , SE >=7 APROVADO SE NAO REPROVADO
    function media(){
      let notaum = parseFloat(prompt("insira a primeira nota"));
      let notadois = parseFloat(prompt("insira a segunda nota"));
      let mediasemestre = (notaum + notadois) / 2

      if (media>=7){
        window.alert("aprovado! media: " + mediasemestre)
      }else{
        alert("reprovado")
      }
    }
    media();
  </script>
</body>
</html>
```

## atividade 2

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    function calcularTriangulo() {
      let baseTriangulo = parseFloat(prompt("Digite o valor da base do triângulo:"));
      let alturaTriangulo = parseFloat(prompt("Digite o valor da altura do triângulo:"));
      let areaTriangulo = (baseTriangulo * alturaTriangulo) / 2;
      window.alert("A área do triângulo é: " + areaTriangulo);
    }

    function calcularTrapezio() {
      let baseMaior = parseFloat(prompt("Digite o valor da base maior do trapézio:"));
      let baseMenor = parseFloat(prompt("Digite o valor da base menor do trapézio:"));
      let alturaTrapezio = parseFloat(prompt("Digite o valor da altura do trapézio:"));
    }
  </script>
</body>
</html>
```

```

        let areaTrapezio = ((baseMaior + baseMenor) / 2) * alturaTrapezio;
        window.alert("A área do trapézio é: " + areaTrapezio);
    }

    function calcularCirculo() {
        let raio = parseFloat(prompt("Digite o valor do raio do círculo:"));
        let areaCirculo = Math.PI * Math.pow(raio, 2);
        window.alert("A área do círculo é: " + areaCirculo);
    }

    function calcularQuadrado() {
        let lado = parseFloat(prompt("Digite o valor do lado do quadrado:"));
        let areaQuadrado = Math.pow(lado, 2);
        window.alert("A área do quadrado é: " + areaQuadrado);
    }

    function calcularQuadrado() {
        let lado = parseFloat(prompt("Digite o valor do lado:"));
        let areaQuadrado = lado * lado;
        window.alert("A área do quadrado é: " + areaQuadrado);
    }

    var figura = prompt("Digite o tipo de figura geométrica (triângulo, trapézio, círculo etc.):").toLowerCase();

    switch (figura) {
        case "triangulo":
            calcularTriangulo();
            break;
        case "trapezio":
            calcularTrapezio();
            break;
        case "circulo":
            calcularCirculo();
            break;
        default:
            window.alert("Figura geométrica não reconhecida.");
    }

    switch(segmento) {
        case 'trapezio':
            calcularTrapezio();
            break;
        case 'circulo':
            calcularCirculo();
            break;
        case 'retangulo':
            calcularRetangulo();
            break;
        case 'quadrado':
            calcularQuadrado();
            break;
        default:
            window.alert("Figura geométrica não reconhecida. Tente novamente.");
    }

</script>
</body>
</html>

```