# CENTRO UNIVERSITÁRIO ANHANGUERA PITÁGORAS AMPLI THIAGO PEREIRA DOS SANTOS

**DESENVOLVIMENTO MOBILE** 

THIAGO PEREIRA DOS SANTOS
DESENVOLVIMENTO MOBILE
TRABALHO DE CONCLUSÃO DA DISCIPLINA DESENVOLVIMENTO MOBILE

# Sumário

1 INTRODUÇÃO	
2 PROJETO HAMBURGUERIAZ	
2.1 CRIANDO O PROJETO	
2.2 CRIAÇÃO DA INTERFACE GRÁFICA	6
2.3 MELHORIAS NA INTERFACE	8
2.4 IMPLEMENTANDO A FUNCIONALIDADE	
3 CONCLUSÃO	11
4 CÓDIGOS	11
4.1 Themes.xml	11
4.2 activity_main.xml	12
4.3 MainActivity.java	

# 1 INTRODUÇÃO

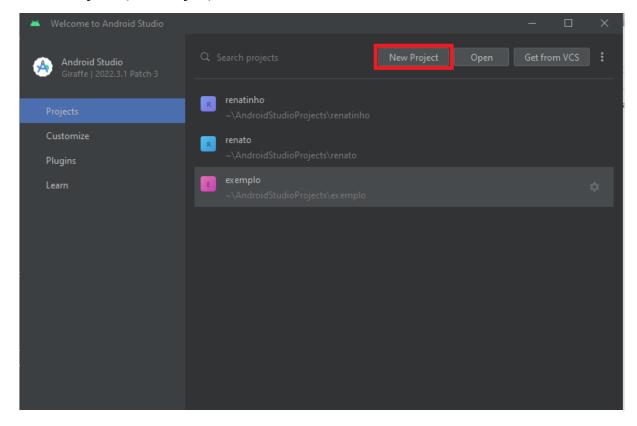
O objetivo desse trabalho é introduzir o desenvolvimento mobile ultilizando o Android Studio e a linguagem Java.

## 2 PROJETO HAMBURGUERIAZ

O projeto proposto foi um aplicativo de Hamburgueria chamado HamburgueriaZ

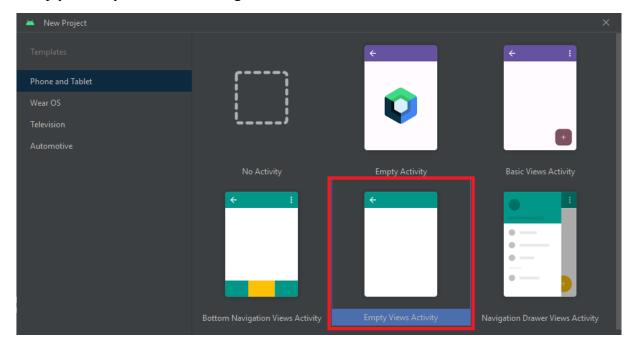
## 2.1 CRIANDO O PROJETO

O primeiro passo é abrir o Android Studio e selecionar o tipo de projeto. Clique no botão "Novo Projeto" (New Project).

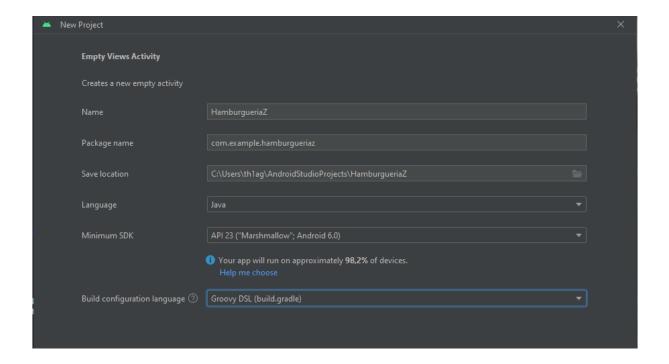


Agora selecione o tipo de projeto. No roteiro da aula prática foi recomendado que se escolhesse a opção "Empty Activity". Entretanto, nas novas versões do Android Studio, essa versão vem como linguagem padrão o Kotlin, não o Java. Como o objetivo é utilizar java,

iremos selecionar a opção "Empty Views Activity", que vai gerar o mesmo template do "Empty Activity" nas versões antigas do Android Studio.



Agora é a hora de configurar o projeto. Usamos a recomendação do roteiro, com exceção da opção "Build Configuration Language", no qual não é especificada, pois na época, o Andoid Studio só havia uma configuração. No meu caso eu coloquei a opção "Groovy DSL (build.gradle)", pois esta era padrão nas versões antigas do Android Studio.



Após isso, aguardamos a geração do projeto.

# 2.2 CRIAÇÃO DA INTERFACE GRÁFICA

Foi proposto a criação de uma interface gráfica simples, no qual seria possível escolher a quantidade de Hamburguers e seus complementos. Também que tivesse um campo que calculasse o preço total do pedido. A partir disso foi criado o seguinte código e a seguinte interface:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
     <ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
         android:layout_width="match_parent"
         android:layout_height="match_parent">
         <LinearLayout</pre>
             android:layout width="match parent"
             android:layout_height="wrap_content"
             android:orientation="vertical"
             android:layout_margin="5dp">
             TextView
                 android:layout_width="match_parent"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:text="Faça seu pedido"
14
                 android:textAlignment="center"
                 android:layout_marginTop="12dp"/
                 android:id="@+id/nome"
                 android:layout width="match parent"
                 android:layout_height="48dp"
                 android:hint="Seu nome"
                 android:inputType="text"
                 android:layout_marginTop="12dp"/>
                 android:id="@+id/bacon"
```

```
android:layout_width="match_parent
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:text="Bacon"
                 android:layout_marginTop="12dp"/>
                 android:id="@+id/queijo"
                 android:layout width="match parent"
34
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:text="Queijo"
                 android:layout_marginTop="12dp"/
                 android:id="@+id/o r"
                 android:layout width="match parent"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:text="Onion Rings"
                 android:layout_marginTop="12dp"/>
             <LinearLayout</p>
                 android:layout_width="match_parent"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:orientation="horizontal"
                 android:layout_marginTop="12dp">
                     android:id="@+id/quantidade"
                     android:layout_width="200dp"
                     android:layout height="48dp"
                     android:inputType="number"
                     android:hint="Quantidade"
                     android:layout_marginRight="12px"/>
                     android:layout_width="50dp"
                     android:layout_height="50dp"
```

Faça seu pedido
Seu nome
Bacon
Queijo
Onion Rings
Quantidade •
RESUMO DO PEDIDO
R\$ 0,00
FAZER PEDIDO

# 2.3 MELHORIAS NA INTERFACE

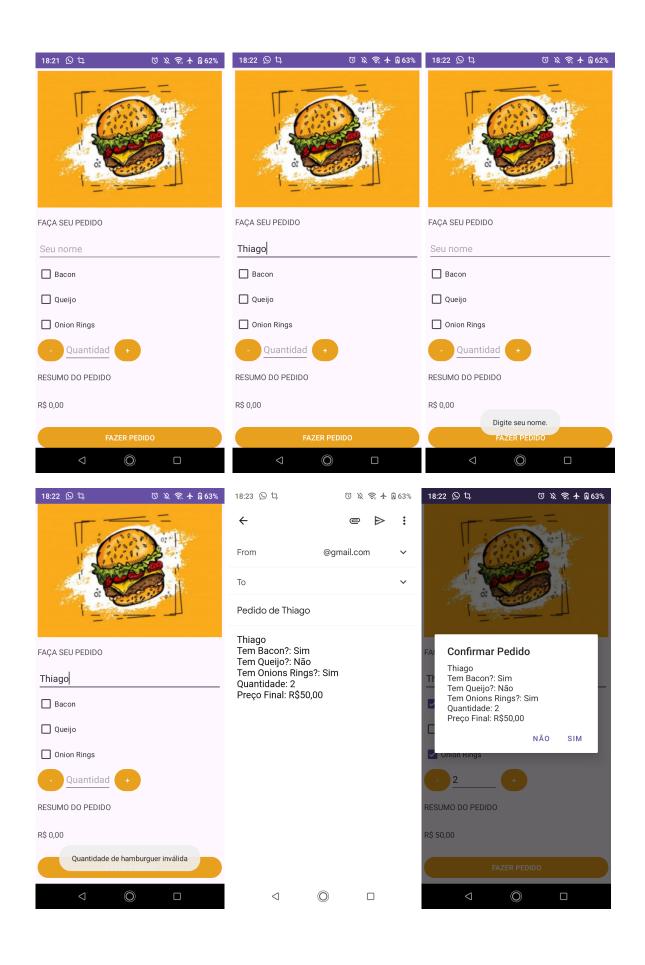
Foi proposto que se implementasse algumas melhorias na interface. As mudanças obrigatórias foram criar no themes.xml um template de layout para aplicar em textos específicos, e a adição de uma imagem que remetesse à Hamburgueria. Portanto, além dessas mudanças, implementamos a mudança da cor dos botões para a cor da imagem para combinar com o layout. Após essas mudanças, a interface resultante foi a seguinte:



Como não houve alteração no código da interface depois dessas modificações, o código será exibido no final do documento.

# 2.4 IMPLEMENTANDO A FUNCIONALIDADE

Foi pedido que o aplicativo calculasse em tempo real o valor do pedido, e antes do envio por e-mail, mostrasse na tela a preview. Também que impedisse a seleção de quantidades negativas. E que no e-mail, o assunto citasse o nome do cliente. O resultado final de todas as implementações foi a seguinte



## 3 CONCLUSÃO

Com esse aplicativo simples, aprendemos alguns conceitos simples, porém importantes sobre desenvolvimento e interfaces gráficas.

## 4 CÓDIGOS

#### 4.1 THEMES.XML

```
<resources xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
 <!-- Base application theme. -->
 <style name="Base.Theme.HamburgueriaZ"
parent="Theme.Material3.DayNight.NoActionBar">
 </style>
 <style name="Theme.HamburgueriaZ" parent="Base.Theme.HamburgueriaZ">
 </style>
 <style name="EstiloTexto">
    <item name="android:layout width">wrap content</item>
    <item name="android:layout_height">wrap_content</item>
    <item name="android:gravity">center_vertical</item>
    <item name="android:textSize">15sp</item>
    <item name="android:paddingTop">16dp</item>
    <item name="android:paddingBottom">16dp</item>
    <item name="android:textAllCaps">true</item>
 </style>
```

```
<style name="ButtonStyle">
    <item name="android:padding">0dp</item>
    <item name="backgroundTint">#E8A11F</item>
    </style>
</resources>
```

# 4.2 ACTIVITY MAIN.XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent">
  <LinearLayout
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:orientation="vertical"
    android:layout margin="5dp">
    <ImageView
      android:layout width="match parent"
      android:layout_height="wrap_content"
      android:scaleType="centerCrop"
      android:src="@drawable/capa"/>
    <TextView
      android:text="Faça seu pedido"
      style="@style/EstiloTexto"/>
    <EditText
      android:id="@+id/nome"
      android:layout width="match parent"
      android:layout height="48dp"
```

```
android:hint="Seu nome"
  android:inputType="textPersonName" />
<CheckBox
  android:id="@+id/bacon"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout height="wrap content"
  android:text="Bacon" />
<CheckBox
  android:id="@+id/queijo"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:text="Queijo" />
<CheckBox
  android:id="@+id/o r"
  android:layout_width="match_parent"
 android:layout_height="wrap_content"
  android:text="Onion Rings"/>
<LinearLayout
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:orientation="horizontal">
  <Button
    android:layout width="50dp"
    android:layout height="50dp"
    android:text="-"
    android:id="@+id/minus"
    android:textAlignment="center"
```

```
style="@style/ButtonStyle"/>
  <EditText
    android:id="@+id/quantidade"
    android:layout width="90dp"
    android:layout height="48dp"
    android:inputType="number"
    android:hint="Quantidade"
    android:layout_marginRight="12px"/>
  <Button
    android:layout_width="50dp"
    android:layout height="50dp"
    android:text="+"
    android:id="@+id/plus"
    android:textAlignment="center"
    android:layout marginRight="12px"
    style="@style/ButtonStyle"/>
</LinearLayout>
<TextView
  android:text="RESUMO DO PEDIDO"
  style="@style/EstiloTexto"/>
<TextView
  android:id="@+id/total"
  android:text="R$ 0,00"
  style="@style/EstiloTexto"/>
<Button
  android:id="@+id/comprar"
  android:layout width="match parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:text="FAZER PEDIDO"
```

```
android:textAlignment="center"
style="@style/ButtonStyle"
android:layout_marginTop="12dp"
android:layout_marginBottom="12dp"/>
</LinearLayout>
</ScrollView>
```

## 4.3 MAINACTIVITY.JAVA

```
package com.example.hamburgueriaz;
import\ and roid x. app compat. app. App Compat Activity;
import android.app.AlertDialog;
import android.content.DialogInterface;
import android.content.Intent;
import android.net.Uri;
import android.os.Bundle;
import android.text.Editable;
import android.text.TextWatcher;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.CheckBox;
import android.widget.CompoundButton;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  private CheckBox m_bacon_cb;
  private CheckBox m_queijo_cb;
```

```
private CheckBox m_onion_cb;
private EditText m_nome_edit;
private EditText m_quantidade_edit;
private Button m_plus_button;
private Button m_minus_button;
private Button m_pedido_button;
private TextView m_total_txtview;
private int m_qtd_hanburguer = 0;
private int m_total_pedido = 0;
private String m_nome = "";
private boolean m_com_cebola = false;
private boolean m com bacon = false;
private boolean m_com_queijo = false;
@Override
protected\ void\ on Create (Bundle\ saved Instance State)\ \{
  super.onCreate(savedInstanceState);
  setContentView(R.layout.activity_main);
  m_bacon_cb = findViewById(R.id.bacon);
  m_queijo_cb = findViewById(R.id.queijo);
  m_onion_cb = findViewById(R.id.o_r);
  m_nome_edit = findViewById(R.id.nome);
  m_quantidade_edit = findViewById(R.id.quantidade);
  m_plus_button = findViewById(R.id.plus);
  m_minus_button = findViewById(R.id.minus);
  m_pedido_button = findViewById(R.id.comprar);
  m_total_txtview = findViewById(R.id.total);
  configura_interface();
private\ void\ atualizar\_valor\_pedido()\{
  m_total_pedido = get_valor_do_pedido();
  StringBuffer total_str = new StringBuffer();
  total\_str.append("R\$").append(m\_total\_pedido).append(",00");
  m_total_txtview.setText(total_str);
```

```
private int get_valor_do_pedido(){
    int total_temp;
    total\_temp = 20;
    if(m_com_cebola) total_temp += 3;
    if(m_com_queijo) total_temp += 2;
    if(m_com_bacon) total_temp += 2;
    total_temp = total_temp * m_qtd_hanburguer;
    return total_temp;
  }
  private void atualiza_dados()
    m_com_queijo = m_queijo_cb.isChecked();
    m_com_cebola = m_onion_cb.isChecked();
    m_com_bacon = m_bacon_cb.isChecked();
    m\_qtd\_hanburguer = Integer.parseInt(m\_quantidade\_edit.getText().toString().equals("")?"0":
m_quantidade_edit.getText().toString());
    m_nome = m_nome_edit.getText().toString();
    atualizar_valor_pedido();
  }
  private void confirmar_pedido()
    new AlertDialog.Builder(this).setTitle("Confirmar Pedido")
        .setMessage(gerar_texto_mensagem())
        .setPositiveButton("Sim", new DialogInterface.OnClickListener() {
           @Override
           public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
             enviar_email();
             limpar_pedido();
        })
         .setNegativeButton("Não", new DialogInterface.OnClickListener() {
           @Override
           public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
             dialog.dismiss();
         }).show();
```

```
private void enviar_email()
     Intent pedido_intent = new Intent(Intent.ACTION_SENDTO,Uri.fromParts("mailto","",null));
     pedido_intent.putExtra(Intent.EXTRA_SUBJECT,"Pedido de "+ m_nome);
     pedido_intent.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT,gerar_texto_mensagem());
     startActivity(Intent.createChooser(pedido_intent,"Enviar E-Mail"));
private String gerar_texto_mensagem(){
     String boleto = new StringBuilder().append(m_nome).append("\n")
                .append("Tem Bacon?: ").append(m_com_bacon? "Sim": "Não").append("\n")
                .append("Tem Queijo?: ").append(m_com_queijo? "Sim" : "Não").append("\n")
                .append("Tem Onions Rings?: ").append(m_com_cebola ? "Sim" : "Não").append("\n")
                . append ("Quantidade: "). append (m\_qtd\_hanburguer). append ("\n")
                .append("Preço Final: R$").append(m_total_pedido).append(",00")
               .toString();
     return boleto;
}
private void limpar_pedido(){
     m_nome_edit.setText("");
     m_queijo_cb.setChecked(false);
     m_bacon_cb.setChecked(false);
     m_onion_cb.setChecked(false);
     m_quantidade_edit.setText("0");
     atualiza_dados();
}
private void configura_interface(){
     m\_bacon\_cb.setOnCheckedChangeListener(new\ CompoundButton.OnCheckedChangeListener()\ \{authorselection and backedChangeListener(), but the compoundButton and 
          public\ void\ on Checked Changed (Compound Button\ compound Button,\ boolean\ b)\ \{
               atualiza_dados();
          }
     });
     @Override
```

```
public\ void\ on Checked Changed (Compound Button\ compound Button,\ boolean\ b)\ \{
    atualiza_dados();
});
m\_onion\_cb.setOnCheckedChangeListener (new\ CompoundButton.OnCheckedChangeListener ()\ \{a,b,c\}, b,c\}, b,c\}, b,c)
  @Override
  public\ void\ on Checked Changed (Compound Button\ compound Button,\ boolean\ b)\ \{
    atualiza_dados();
});
m_minus_button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
  @Override
  public void onClick(View view) {
    if(m_qtd_hanburguer <= 0) return;</pre>
    m_qtd_hanburguer -= 1;
    m\_quantidade\_edit.setText(Integer.toString(m\_qtd\_hanburguer));
});
m_plus_button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
  @Override
  public void onClick(View view) {
    m_qtd_hanburguer += 1;
    m\_quantidade\_edit.setText(Integer.toString(m\_qtd\_hanburguer));
});
m_quantidade_edit.addTextChangedListener(new TextWatcher() {
  @Override
  public void beforeTextChanged(CharSequence charSequence, int i, int i1, int i2) {
  public void onTextChanged(CharSequence charSequence, int i, int i1, int i2) {
    atualiza_dados();
```

```
@Override
  public\ void\ after Text Changed (Editable\ editable)\ \{
});
m\_pedido\_button.setOnClickListener(new\ View.OnClickListener()\ \{
  @Override
  public void onClick(View v) {
    String nome = m_nome_edit.getText().toString();
    int valor_pedido = get_valor_do_pedido();
    if(nome.equals("")){
       Toast.makeText(getApplicationContext(),"Digite seu nome.",Toast.LENGTH_LONG).show();
       return;
    if(m_qtd_hanburguer \le 0){
       To ast. make Text (get Application Context (), "Quantida de \ hamburguer inv\'alida", To ast. LENGTH\_LONG). show ();
       return;
    confirmar_pedido();
  }
});
m\_nome\_edit.addTextChangedListener(new\ TextWatcher()\ \{
  @Override
  public\ void\ before Text Changed (Char Sequence\ s,\ int\ start,\ int\ count,\ int\ after)\ \{
  @Override
  public void onTextChanged(CharSequence s, int start, int before, int count) {
    atualiza_dados();
  @Override
  public\ void\ after Text Changed (Editable\ s)\ \{
```

```
};
}
```