## UNIVERSIDADE FEDERAL DE JUIZ DE FORA – INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

2ª avaliação de Estrutura de Dados e Laboratório de Programação II - 29/05/2017

Nome:	Matrícula	

Ler atentamente, por favor, as instruções abaixo:

- Fazer o download do arquivo Avaliacao2EDLab2-2017-1.zip do site do curso. Descompactá-lo em um diretório de sua máquina. Este arquivo contém todos os códigos para o desenvolvimento da prova.
- A resposta de cada questão deve, **obrigatoriamente**, estar entre cada par de marcador (//Qi, //-Qi). Assim, a questão 1 está entre //Q1 e //-Q1, a questão 2 entre //Q2 e //-Q2 e assim por diante. Não remover, em hipótese alguma, tais marcadores de questões da sua prova. Caso sua solução tenha mais de uma função ou operação, elas devem estar entre esses marcadores, obrigatoriamente.
- Colocar no arquivo main.cpp seu nome completo e matrícula.
- A prova é individual e sem qualquer tipo de consulta.
- Existe apenas um projeto do Code::Blocks que será usado na prova. Fechar os outros programas durante a prova!
- Antes de sair do laboratório, enviar ao servidor usando a janela de upload cada arquivo de código que contém as respostas das questões da sua prova. Aguarde um momento e verá as suas respostas de cada questão da prova.
- O desenvolvimento e envio do código são de inteira responsabilidade do aluno!
- Endereço do servidor: <a href="http://172.18.40.97:8080/edlab2ufjf/">http://172.18.40.97:8080/edlab2ufjf/</a> para submissão da prova
- 1) Dado o TAD ListaCont: lista contígua de números inteiros (ver os detalhes deste TAD no projeto em anexo). Pede-se para desenvolver a operação contaValores () para contar, e retornar, a quantidade de números ímpares maiores que Val existente na lista. Protótipo: (25)

```
int ListaCont::contaValores(int val);
```

2) Considerar o TAD ListaSimplesOrd: lista simplesmente encadeada de pontos 2D e ordenada pelo campo y do ponto – que é representado por dois números reais x e y (cada nó da lista possui dois números reais, as coordenadas de um ponto). Desenvolver a operação inserir () no MI do TAD para inserir um novo nó (novo ponto) na lista ordenada de ponto de forma que a lista permaneça ordenada pela coordenada y. Protótipo:

```
void ListaSimplesOrd::inserir(float x, float y);
```

3) Considerar o TAD ListaDupla: lista duplamente encadeada com descritor de números reais (ver os detalhes deste TAD no projeto em anexo). Desenvolver a operação particiona() no MI do TAD para particionar uma lista em duas, segundo um valor dado val. Todos os nós da lista até encontrar a primeira ocorrência do nó com valor val devem permanecer na lista original (inclusive o nó com o próprio val) e a segunda parte — o restante dos nós da lista original — em uma nova lista cujo ponteiro deve ser retornado pela operação. Se não houver nenhuma ocorrência de val na lista, retornar lista vazia. Protótipo: (25)

```
ListaDupla* ListaDupla::particiona(float val);
```

- 4) O conteúdo de um vetor vet com n caracteres a, b e c deve satisfazer o padrão: a quantidade de a's é igual a quantidade de b's que, por sua vez, é igual a quantidade de c's. Sendo assim, por exemplo, acbcab, aabbcc e aacabcbbc são cadeias que satisfazem o padrão, mas ab, aacbb e caab não satisfazem-no. Desenvolver uma função de PA para retornar true se vet satisfaz o padrão e false caso contrário (ver protótipo). Para tanto, deve-se usar 2 pilhas (p1 e p2) e a função não pode usar nenhum contador de caracteres e tampouco o tamanho das pilhas. Considerar a seguinte estratégia para verificar se vet satisfaz, ou não, o padrão. Seja x (a, b ou c) o caractere atual do vetor vet (apenas uma ação com testes nessa ordem deve ser feita): (25)
  - i. se ambas as pilhas estiverem vazias, empilhar <u>x</u> sobre o topo de uma delas;
  - ii. se o topo de uma das pilhas for  $\underline{x}$ , empilhar  $\underline{x}$  sobre o topo;
  - iii. se uma das pilhas estiver vazia, empilhar <u>x</u> na pilha vazia;
  - iv. se <u>x</u> for diferente do topo de ambas as pilhas, desempilhar o topo de ambas.

O vetor **vet** satisfaz o padrão se, após a sua completa varredura – caractere por caractere –, as 2 pilhas tornarem-se vazias. Protótipo:

```
bool verificaPadrao(char *vet, int n);
```