

Sprint 1 (20/03/2023 a 16/04/2023):

- Definir as funcionalidades e requisitos do alimentador automático com a equipe de desenvolvimento de produto.
- Realizar pesquisa de mercado para avaliar a demanda e concorrência de alimentadores automáticos para piscicultura.
- Desenvolver uma estratégia de marketing e vendas para o lançamento do produto.
- Conduzir um estudo de viabilidade econômica, incluindo cálculos de custos de produção, preços de venda e potencial de lucro.
- Desenvolver um protótipo físico do alimentador automático usando a tecnologia da internet das coisas IoT e materiais de aço galvanizado.
- Testar os sensores e a placa Pino Soldado Wifi Bluetooth Com Esp32-wroom-32d para verificar sua eficiência na programação da distribuição de alimentos.

Sprint 2 (17/04/2023 a 14/05/2023):

- Programar o protótipo do alimentador automático usando Micropython ESP32 no VScode.
- Testar a programação e a comunicação wi-fi para garantir que o alimentador automático esteja funcionando corretamente.
- Realizar testes de alimentação para avaliar a eficácia do sistema de distribuição de alimentos e ajustar os horários programados de alimentação para atender às necessidades dos peixes.
- Desenvolver a identidade visual do site usando o Figma.
- Desenvolver o front-end e Back-end em Http

Sprint 3 (15/05/2023 a 26/05/2023):

- Realizar testes finais no alimentador automático e fazer os ajustes necessários.
- Lançar o produto no mercado e iniciar a estratégia de marketing e vendas.
- Acompanhar a demanda e os resultados do produto e realizar ajustes conforme necessário.
- Fazer uma retrospectiva do projeto para avaliar o desempenho da equipe e identificar oportunidades de melhoria.