Atividade Prática 2 - Compilando e Executando um Programa OpenGL Moderno

GDSCO0051 - Introdução à Computação Gráfica - Turma 02 - 2019.4

Data de entrega: 02/07/2020, 23h59min.

1 Objetivo

Os objetivos deste trabalho são

- Verificar se o ambiente de desenvolvimento em OpenGL 3.3 está corretamente configurado nos computadores dos alunos;
- Familizarizar os alunos com a estrutura de um programa OpenGL moderno.

2 Desenvolvimento

Para a realização deste trabalho, o aluno deverá, inicialmente, fazer download do programa OpenGL disponível no repositório da disciplina:

https://github.com/capagot/icg/tree/master/hello_world_gl/modern_opengl

Após o download, o aluno deverá compilar e executar este programa. Durante a compilação alguns warnings poderão aparecer na tela. Uma vez compilado, ao ser executado, o programa deverá apresentar uma janela contendo um triângulo colorido, como ilustra a Figura 1:

O trabalho será considerado realizado no momento em que o aluno conseguir compilar e executar, com sucesso, o programa.

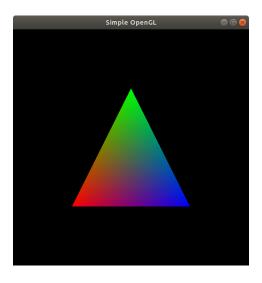


Figure 1: Janela OpenGL criada durante a execução do programa.

3 Entrega

Os trabalhos devem ser entregues até o dia 02/07/2020, impreterivelmente até as 23 horas e 55 minutos. O trabalho será considerado entregue assim que estiver acessível, de forma pública, no repositório Git informado, via SIGAA, pelo aluno. Este trabalho pode ser desenvolvido em duplas.

No repositório deverão constar os *printscreens* dos resultados acompanhados de pequenos textos (frases ou parágrafos) explicativos. O repositório deve conter também o código fonte. Abaixo segue um detalhamento de cada um dos componentes que devem aparecer no *post*.

 Printscreens: Devem demonstrar a evolução do processo de implementação, incluindo eventuais problemas encontrados, e os resultados obtidos após suas correções.

• Texto:

- Deve iniciar com um parágrafo que descreva a atividade desenvolvida.
- Deve explicar brevemente as estratégias adotadas pelo aluno na resolução da atividade.
- Breve discussão sobre os resultados gerados, dificuldades e possíveis melhoras.
- Listar as referência bibliográficas consultadas durante o desenvolvimento do trabalho (livros, artigos, endereços web), se for o caso.
- OBS: A inclusão de trechos de código no corpo do post deve se limitar ao mínimo indispensável para o correto entendimento do texto!