UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA CENTRO DE INFORMÁTICA INTRODUÇÃO A INTELIGENCIA ARTIFICIAL



PROVA 2

THIAGO ALVES DE ARAUJO

Sumário

1 -	– Classificação	3
1.1	– Pré-processamento	3
1.1.1	– Verificando atributos incompletos	3
1.1.2	– Normalização	4
1.1.3	– Matriz de correlação	5
1.1.4	– Outliers	5
1.1.5	– Balanceamento	6
1.2	– KNN	7
1.3	– SVM	8
1.4	– Conclusão	9
2 -	– Regressão	9
2.1	– Pré-processamento	9
2.2	– KNN	11
2.3	– KNN validação cruzada	12
3 -	– Clusterização	13
3.1	– Pré-processamento	13
3.2	– Agrupamento K-means	14
3.3	– Agrupamento hierárquico	15
3.4	– Conclusão	16

1 – Classificação

A classificação é um método de aprendizagem de máquina supervisionada. Ela consiste em tomar algum tipo de entrada e atribuir um rótulo a ela. Sistemas de classificação são usados geralmente quando as previsões são de natureza distinta, ou seja, um simples "sim ou não".

Neste trabalho, utilizaremos dois algoritmos de aprendizagem de máquina, ambos algoritmos de aprendizagem supervisionada, para classificar a emoção de uma música.

1.1 – Pré-processamento

Vamos iniciar a análise da nossa base de dados realizando uma série de técnicas matemáticas/estatísticas para preparar os dados antes de aplicar os algoritmos de aprendizagem de máquina. Abaixo podemos ver um trecho da nossa base de dados. Ela inicialmente possui 593 linhas e 78 colunas.

Mean_Ac	c1298_Mean_Mem40_Centroid	Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Rolloff	Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Flux	Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_0
0	0.034741	0.089665	0.091225	-73.302422
1	0.081374	0.272747	0.085733	-62.584437
2	0.110545	0.273567	0.084410	-65.235325
3	0.042481	0.199281	0.093447	-80.305152
4	0.074550	0.140880	0.079789	-93.697749
88	0.027142	0.047551	0.072043	-79.881347
i89	0.094829	0.204498	0.082824	-61.364436
90	0.035169	0.065403	0.075227	-81.750533
91	0.054276	0.238158	0.095935	-71.009724
i92	0.073194	0.140733	0.080545	-74.51708°

Figura 1 Trecho do Dataframe emtions.arff

1.1.1 – Verificando atributos incompletos

Existem diversas maneiras de verificar a presença de instancias com atributos incompletos em um dataframe. Uma delas é utilizando a função *info.* Com ela podemos observar a contagem de valores não nulos em um atributo (coluna). Abaixo podemos ver que todas as colunas possuem 593 elementos não nulos; este é exatamente o número de instancias (linhas) presentes no dataframe.

```
# Columns (total 78 columns):

# Column

Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Centroid

Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Rolloff

Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Rolloff

Mean_Acc1298_Mean_Mem40_RFCC_0

Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_0

Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_1

Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_2

Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_3

Mean_Acc1298_Mean
```

Figura 2 Trecho das informações do dataframe

1.1.2 – Normalização

A primeira técnica utilizada será a normalização. Com ela, vamos "equalizar" todos os valores (numéricos) deixando-os entre o intervalo [0,1].

Abaixo podemos ver os valores *máximo* e *mínimo* de cada atributo. Podemos observar que os dados não estão normalizados e apresentam valores em intervalos diferentes.

```
      Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Centroid
      Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Rolloff
      Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Flux
      ...

      Min
      0.010201
      0.038286
      0.070932
      ...

      Max
      0.195412
      0.698277
      0.159460
      ...
```

Figura 3 Dados sem normalização

Após a normalização, podemos observar que os valores se encontram no intervalo desejado.

```
Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Centroid Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Rolloff Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Flux ...

Min 0.0 0.0 0.0 ...

Max 1.0 1.0 1.0 ...
```

Figura 4 Dados normalizados

1.1.3 – Matriz de correlação

Agora vamos gerar a matriz de correlação. Com ela, podemos verificar a correlação entre os diversos atributos. Abaixo podemos ver o resultado obtido.

	Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Centroid	Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Rolloff	Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Flux	Mean_
Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Centroid	1	0.63	0.16	
Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Rolloff	0.63	1	0.58	
Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Flux	0.16	0.58	1	
Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_0	0.37	0.29	0.057	
Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_1	0.64	0.71	0.36	
Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_2	0.21	0.068	0.15	
Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_3	0.29	0.32	0.098	
Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_4	0.2	0.065	0.18	
Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_5	0.27	0.21	0.039	
Mean_Acc1298_Mean_Mem40_MFCC_6	0.071	0.11	0.21	
Mean Acc1208 Mean Mem40 MECC 7	0.05	0.04	0.16	

Figura 5 Trecho da matriz de correlação

Agora vamos correlacionar os atributos utilizando um fator de correlação de 0,80. Após a correlação, podemos observar que o número de atributos diminuiu de 78 para 59.

```
        Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Centroid
        Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Enlloff
        Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Flux
        quiet-still
        sad-lonely
        angry-aggresive

        0
        0.834741
        0.895655
        0.091225
        0.06
        0.072567
        0.085733
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
        0.06
```

Figura 6 Dataframe correlacionado

1.1.4 – Outliers

Na estatística, os outliers são valores atípicos que apresentam um grande afastamento dos demais valores. Os estatísticos desenvolveram diversas maneiras de identificar o e mensurar matematicamente o afastamento necessário para que um valor seja considerado um outlier. Este afastamento pode ser calculado pela regra do 1.5*FIQ.

Utilizando a função *describe* podemos obter diversas informações sobre cada atributo do dataframe como podemos observar abaixo. Com ela, podemos obter os valores do primeiro quartil (25%) e do terceiro quartil (75%). Com eles, podemos calculara a faixa interquartil (FIQ)

	Mean Acc1298 Mean Mem40 Centroid	Mean Acc1298 Mean Mem40 Rolloff	Mean Acc1298 Mean Mem40 Flux	 BH_LowPeakBPM	BH_HighPeakBPM	BH_HighLowRatio
count	593.000000	593.000000	593.000000	593.000000	593.000000	593.000000
mean	0.319141	0.238053	0.166757	0.647452	0.654919	0.699831
std	0.168961	0.178193	0.104596	0.127045	0.125772	0.105347
min	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000
25%	0.186706	0.105238	0.091338	0.556522	0.556962	0.666667
50%	0.297229	0.199201	0.143514	0.617391	0.632911	0.666667
75%	0.410823	0.332402	0.230334	0.730435	0.759494	0.666667
max	1.000000	1.000000	1.000000	1.000000	1.000000	1.000000

Figura 7 Informações do dataframe

Utilizando dessa regra, foram identificados 298 instancias com a presença de outliers em algum dos seus atributos.

```
        Mean_Acc1298_Mean_Men40_Entroid
        Mean_Acc1298_Mean_Men40_Entroid
        Mean_Acc1298_Mean_Men40_Entroid
        sad-lonely angry-aggresive

        6
        0.2988.5
        0.165789
        0.81349
        0.81349
        0.81549
        0.908149
        0.908149
        0.908149
        0.908149
        0.908149
        0.908149
        0.908149
        0.908149
        0.90886
        0.168531
        0.908149
        0.90886
        0.188531
        0.90814
        0.90886
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.90836
        0.9083
```

Figura 8 Base sem outliers com fator de 1,5

Como a base resultante possui menos de 50% da quantidade original de instancias, alteramos o fator de 1.5 para 2.5 (ou seja, toleramos outliers mais distantes dos quartis). Com isso, a base resultante possui 407 instancias e 59 atributos.

```
        Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Centroid
        Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Centroid
        Mean_Acc1298_Mean_Mem40_Flux
        ...
        quiet-still
        sad-lonely
        algry-aggresive

        1
        0.384281
        0.355249
        0.167190
        ...
        b'0'
        b'1'
        b
```

Figura 9 Base sem outliers com fator de 2,5

1.1.5 – Balanceamento

Abaixo podemos observar o balanceamento dos atributos relacionados a emoção da música. Como podemos ver, existe um leve desbalanceamento entre as classes.

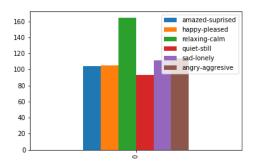


Figura 10 Dados desbalanceados

Após eliminar algumas instâncias, podemos observar que os dados se encontram mais balanceados.

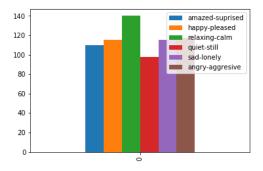


Figura 11 Dados balanceados

1.2 - KNN

KNN (K — Nearest Neighbors) é um dos muitos algoritmos (de aprendizagem supervisionada) usado no campo da machine learning. Ele é um classificador onde o aprendizado é baseado "no quão similar" é um dado (um vetor) do outro.

Utilizando funções da biblioteca scikit-learn (biblioteca de aprendizado de máquina de código aberto para a linguagem de programação Python) podemos obter dados como acurácia, matriz de confusão, score f1, sensibilidade e especificidade. Abaixo podemos ver os resultados obtidos.

Iniciamos a analise dos resultados obtidos observando a matriz de confusão. Para a nossa aplicação, podemos notar que a classe "happy-pleased" obteve o melhor resultado, obtendo 15 previsões corretas de 18 amostras. Já a classe "angry-aggresive" obteve o pior resultado, onde o algoritmo não previu nenhuma das três amostras.

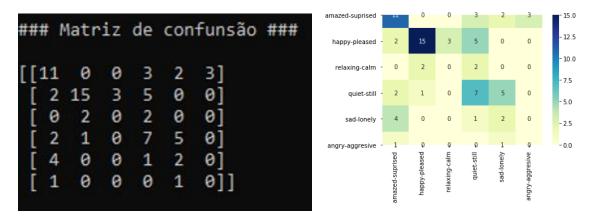


Figura 12 KNN - Matriz de confusão

A próxima medida a ser analisada é a acurácia. Com ela, podemos mensurar a precisão da nossa medição em relação os valores reais (valores de referência). Como podemos observar, a acurácia obtida foi consideravelmente baixa e o melhor resultado obtido foi de 36%

Acurácia : 36.11%

Figura 13 KNN – Acurácia

A próxima analisada é o score f1. Com ela podemos mensurar a precisão do nosso teste. É valido lembrar que uma pontuação f1 atinge seu melhor valor em 1 (precisão e recuperação perfeitas) e pior em 0.

Score : 0.71

Figura 14 KNN - Score f1

Por fim, vamos analisar a sensibilidade e a especificidade do nosso teste. A **sensibilidade** diz respeito a capacidade do teste de identificar corretamente os indivíduos que <u>pertencem</u> a classe analisada e a **especificidade** diz respeito a capacidade do teste de identificar corretamente os indivíduos que <u>não pertencem</u> a classe analisada. Abaixo podemos ver os resultados obtidos.

Como podemos observar, o algoritmo possui uma sensibilidade baixa para ambas as classes, porém possui uma especificidade razoável, principalmente para as classes "angry-aggressive" e "relaxing-calm".

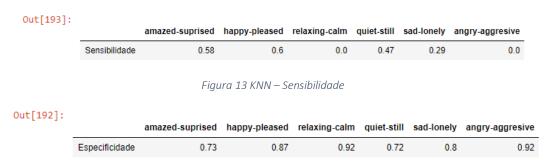


Figura 14 KNN - Especificidade

1.3 - SVM

Support Vector Machine" (SVM) é um algoritmo de aprendizado de máquina supervisionado que pode ser usado tanto para problemas de classificação como para problemas de regressão. Resumidamente, o SVM busca encontrar uma linha de separação entre dados de duas classes. Essa linha busca maximizar a distância entre os pontos mais próximos em relação a cada uma das classes.

Para este algoritmo também foram utilizadas funções da biblioteca scikit-learn. Como as definições dos resultados obtidos já foram discutidas previamente anteriormente, aqui apresentaremos apenas os resultados em si, sem nos aprofundarmos em suas definições. Abaixo podemos ver os resultados obtidos.



Figura 15 SVM - Matriz de confusão

Como podemos observar, novamente a classe "happy-pleased" obteve o melhor resultado, com 11 previsões corretas de 15 amotras. As classes "sad-lonely" e "angry-aggresive" obtiveram péssimos resultados.

Abaixo podemos ver os valores de acurácia e score obtidos. Como podemos observar, o SVM obteve resultados muito semelhantes aos obtidos com o KNN.

Acurácia: 38.89%

Figura 16 SVM – Acurácia

Score : 0.73

Figura 17 SVM - Score f1

Por fim, obtemos a sensibilidade e a especificidade do SVM. Como podemos ver, a classe "amazed-suprised" obteve uma sensibilidade consideravelmente maior quando comparado com a sensibilidade do KNN. Além disso, com exceção da classe "amazed-suprised", todos os resultados de especificidade obtidos foram superiores aos do KNN.

Out[202]:							
		amazed-suprised	happy-pleased	relaxing-calm	quiet-still	sad-lonely	angry-aggresive
	Sensibilidade	0.91	0.55	0.22	0.6	0.0	0.0
		Figura 1	8 SVM - Sensib	ilidade			
Out[201]:		amazed-suprised	happy-pleased	relaxing-calm	quiet-still	sad-lonely	angry-aggresive
	Especificidade	0.65	0.89	0.98	0.75	0.98	0.98

Figura 19 SVM - Especificidade

1.4 – Conclusão

Após a análise dos dados, podemos concluir que ambos os algoritmos utilizados não apresentaram bons resultados. Isso se dá pelo fato de que tanto o KNN como o SVM são bons para casos onde os dados possuem classes bem definidas, o que não é o caso da base de dados analisada, tendo em vista que uma determinada música pode possuir mais de uma classificação no que diz respeito a sua emoção.

2 – Regressão

A regressão é um método de aprendizagem e maquina supervisionada. Ela consiste em prever um valor numérico específico. Neste trabalho, iremos testar dois métodos de aprendizagem de máquina para identificar o que apresenta melhores resultados na previsão do volume de tráfego.

2.1 – Pré-processamento

Abaixo podemos ver algumas informações da nossa base de dados. A base de dado possui 48203 instancias e 9 atributos.

	holiday	temp	rain_1h	snow_1h	clouds_all	weather_main	weather_description	date_time	traffic_volume
0	None	288.28	0.0	0.0	40	Clouds	scattered clouds	2012-10-02 09:00:00	5545
1	None	289.36	0.0	0.0	75	Clouds	broken clouds	2012-10-02 10:00:00	4516
2	None	289.58	0.0	0.0	90	Clouds	overcast clouds	2012-10-02 11:00:00	4767
3	None	290.13	0.0	0.0	90	Clouds	overcast clouds	2012-10-02 12:00:00	5026
4	None	291.14	0.0	0.0	75	Clouds	broken clouds	2012-10-02 13:00:00	4918
48199	None	283.45	0.0	0.0	75	Clouds	broken clouds	2018-09-30 19:00:00	3543
48200	None	282.76	0.0	0.0	90	Clouds	overcast clouds	2018-09-30 20:00:00	2781
48201	None	282.73	0.0	0.0	90	Thunderstorm	proximity thunderstorm	2018-09-30 21:00:00	2159
48202	None	282.09	0.0	0.0	90	Clouds	overcast clouds	2018-09-30 22:00:00	1450
48203	None	282.12	0.0	0.0	90	Clouds	overcast clouds	2018-09-30 23:00:00	954
48204 r	rows × 9	columns	3						

Out[13]:

Figura 20 Metro Interstate Traffic Volume.csv

Também podemos observar que nenhum dos atributos possui instancias com valores incompletos (nulos).

```
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 48204 entries, 0 to 48203
Data columns (total 9 columns):
     Column
                                Non-Null Count
                                                    Dtype
     holiday
                                48204 non-null
                                                     float64
float64
      temp
                                48204 non-null
     rain_1h
                                48204 non-null
     float64
                                                     int64
                                                     object
                                                     object
     date_time
traffic_volume
                                 48204 non-null
                                                     object
                                48204 non-null
 types: float64(3), int64(2), object(4)
emory usage: 2.6+ MB
```

Figura 21 Informações da base de dados

Verificando os valores máximo e mínimo de cada atributo, podemos observar que os dados não estão normalizados.

```
### Min - Max ###

holiday temp ... date_time traffic_volume
Min Christmas Day 0.00 ... 2012-10-02 09:00:00 0

Max Washingtons Birthday 310.07 ... 2018-09-30 23:00:00 7280

[2 rows x 9 columns]
```

Figura 22 Dados não normalizados

Após realizar a normalização, podemos observar que agora os dados se encontram entre o intervalor desejado.

```
### Min - Max ###

temp rain_1h snow_1h ... weather_main weather_description date_time
Min 0.0 0.0 0.0 ... Clear SQUALLS 2012-10-02 09:00:00
Max 1.0 1.0 1.0 ... Thunderstorm very heavy rain 2018-09-30 23:00:00

[2 rows x 9 columns]
```

Figura 23 Dados normalizados

Após normalizarmos os dados, vamos analisar a matriz de correlação. Como podemos notar, os atributos numéricos possuem uma baixa correlação. Assim, após aplicarmos o algoritmo utilizado anteriormente, nenhuma coluna será correlacionada.

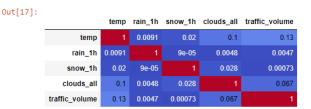


Figura 24 Matriz de correlação

Por fim, iremos tratar os outliers utilizando a regra do 1.5*FIQ. Após aplicarmos o algoritmo, 7% das instancias foram identificadas como outlier.

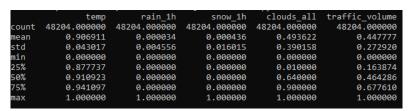


Figura 25 df.describle()

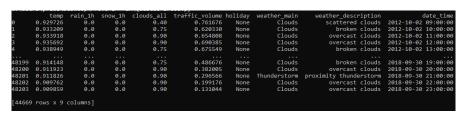


Figura 26 Base resultante

2.2 - KNN

Vamos realizar dois testes utilizando o KNN como regressão. A base será dívida em 70% para treinamento e 30% para testes (ambos os dados serão selecionados de forma aleatória). Após executarmos o primeiro teste, obtemos os seguintes resultados.

Out[122]: 0.9076104690048761

Figura 27 teste 1 - r2_score

Out[128]: <matplotlib.axes._subplots.AxesSubplot at 0x1f254400d88>

6000 - Real Prevista - Pre

Figura 28 teste 1 - Valores reais x valores previstos

8613 1757 4480 9604 4203 8719 2121 7745 5515 5515 77889 00000

1000

A função r2 score é utilizada como métrica para problemas de regressão. Quanto mais próxima de 1.0, melhor é seu resultado. Após isso, executamos novamente nossos testes. Abaixo podemos ver os resultados obtidos.

Out[129]: 0.9064389449171398

Figura 29 teste 2 - r2 score

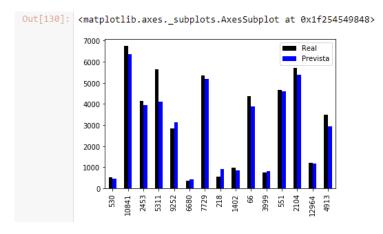


Figura 30 teste 2 - Valores reais x valores previstos

2.3 – KNN validação cruzada

A validação cruzada é uma técnica utilizada para avaliar a capacidade de generalização de um modelo, a partir de um conjunto de dados. Utilizando a biblioteca *sklearn* podemos testar o quão eficaz o nosso modelo gerado pelo KNN é. Abaixo podemos observar os *scores* obtidos.

Score validação cruzada [0.91230946, 0.90724507, 0.90557015, 0.90810872, 0.90461817, 0.90847381, 0.90671871, 0.90993087, 0.91679691, 0.90476481]

Figura 31 Score - Validação cruzada

3 – Clusterização

A clusterização é o agrupamento de instâncias similares, utilizada para classificação não-supervisionada dos dados. Os dados são classificados em conjuntos que "se assemelham" de alguma forma, independentemente de classes predefinidas.

3.1 – Pré-processamento

Assim como as analises anteriores, vamos iniciar o tratamento dos dados realizando o pré-processamento. Abaixo podemos ver um trecho da base de dados

:	atatus id	etatus tuno	atatus published	num recetions	num commente	num abares	num likaa	num lausa	
_	status_id	status_type	status_published	num_reactions	num_comments	num_snares	num_nkes	num_loves	num_wows
	246675545449582_164969648514747	4 video	4/22/2018 6:00	529	512	262	432	92	3
	1 246675545449582_164942698850775	7 photo	4/21/2018 22:45	150	0	0	150	0	0
	2 246675545449582_164873058857739	7 video	4/21/2018 6:17	227	236	57	204	21	1
	3 246675545449582_164857670525945	2 photo	4/21/2018 2:29	111	0	0	111	0	(
	4 246675545449582_164570050221373	9 photo	4/18/2018 3:22	213	0	0	204	9	(
704	1050855161656896_106186347055606	5 photo	9/24/2016 2:58	89	0	0	89	0	
704	1050855161656896_106133475727560	3 photo	9/23/2016 11:19	16	0	0	14	1	
704	7 1050855161656896_106012646406309	9 photo	9/21/2016 23:03	2	0	0	1	1	
704	8 1050855161656896_105866348754273	0 photo	9/20/2016 0:43	351	12	22	349	2	
704	9 1050855161656896_105085884165652	8 photo	9/10/2016 10:30	17	0	0	17	0	(

Figura 32 Trecho Live.csv

Iniciamos removendo 4 colunas que possuem todos os valores nulos e a coluna *status_id* que possui informações que não serão utilizadas. Além disso algumas instancias duplicadas foram identificadas e removidas. Abaixo está a base resultante.

7]:		atatus tuna	etatus nublished	num resetions		num abarea	num likaa	num lauss		num babas	num cada	
		status_type	status_published	num_reactions	num_comments	num_snares	num_likes	num_loves	num_wows	num_nanas	num_saus	num_angrys
	0	video	4/22/2018 6:00	529	512	262	432	92	3	1	1	0
	1	photo	4/21/2018 22:45	150	0	0	150	0	0	0	0	0
	2	video	4/21/2018 6:17	227	236	57	204	21	1	1	0	0
	3	photo	4/21/2018 2:29	111	0	0	111	0	0	0	0	0
	4	photo	4/18/2018 3:22	213	0	0	204	9	0	0	0	0
	7045	photo	9/24/2016 2:58	89	0	0	89	0	0	0	0	0
	7046	photo	9/23/2016 11:19	16	0	0	14	1	0	1	0	0
	7047	photo	9/21/2016 23:03	2	0	0	1	1	0	0	0	0
	7048	photo	9/20/2016 0:43	351	12	22	349	2	0	0	0	0
	7049	photo	9/10/2016 10:30	17	0	0	17	0	0	0	0	0
	5996 r	ows × 11 col	umns									

Figura 33 Trecho Live.csv

Além disso, vamos remover as colunas *num_reactions* (pois ela apresenta a mesma informação presente nas demais colunas referentes as reações) e a coluna status_*published* (não apresenta informações relevantes). Por fim, temos a seguinte base de dados.

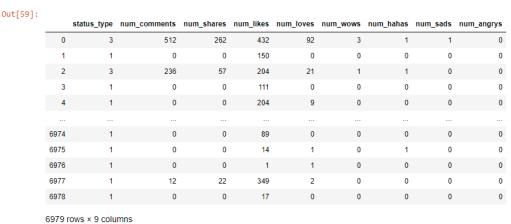


Figura 34 Live.csv final

3.2 – Agrupamento K-means

O k-means é um algoritmo do tipo não supervisionado. O objetivo desse algoritmo é encontrar similaridades entre os dados e agrupá-los conforme o número de clusters disponíveis, utilizando o conceito de distância.

Vamos iniciar nosso teste utilizando 4 clusters. É valido ressaltar que os centroides foram iniciados de forma randômica. Abaixo podemos ver o resultado obtido.



Figura 35 k-means com 4 clusters

Após isso, vamos aumenta o número de clusters para 15. Abaixo podemos ver o resultado obtido.

Out[66]:		nInstancias
	0	4772
	1	771
	2	451
	3	226
	4	223
	5	181
	6	101
	7	57
	8	52
	9	50
	10	35
	11	26
	12	22
	13	11
	14	1

Figura 36 k-means com 15 clusters

3.3 – Agrupamento hierárquico

Agora vamos analisar os dados utilizando o agrupamento hierárquico. Iniciamos os testes utilizando o single linkage que, processo de concatenação, utiliza a menor distancia existente entre dois clusters. Abaixo podemos ver o primeiro teste utilizando 4 clusters.



Figura 37 single com 4 clusters

Logo em seguida, aumentamos o número de clusters para 15. Abaixo podemos observar o resultado obtido.

Out[61]:		
		nInstancias
	0	6964
	1	2
	2	1
	3	1
	4	1
	5	1
	6	1
	7	1
	8	1
	9	1
	10	1
	11	1
	12	1
	13	1
	14	1

Figura 38 single com 15 clusters

Agora vamos analisar utilizando o complete linkage. Nele, o processo de concatenação utiliza a maior distância existente entre dois clusters. Abaixo podemos ver o primeiro teste utilizando 4 clusters.

Out[63]:		
		nInstancias
	0	6716
	1	230
	2	32
	3	1

Figura 39 complete com 4 clusters

Logo em seguida, aumentamos o número de clusters para 15. Abaixo podemos observar o resultado obtido.

Out[64]:

	nInstancias
0	6288
1	239
2	158
3	101
4	53
5	28
6	25
7	24
8	23
9	15
10	13
11	6
12	4
13	1
14	1

Figura 40 complete com 15 clusters

3.4 – Conclusão

Como podemos observar, o agrupamento hierárquico single linkege obteve o pior resultado entre os testes realizados. O agrupamento hierárquico complete linkege também obteve resultados consideravelmente ruins para este conjunto de dados. Por fim, o algoritmo kmens apresentou resultados mais equilibrados, porém apenas um especialista pode afirmar se os clusters criados fazem ou não sentido.