## UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA CENTRO DE INFORMÁTICA INTRODUÇÃO À TEORIA DA INFORMAÇÃO



# Projeto Final – Reconhecedor de padrões utilizando LZW

ANTONIO JONAS GONÇALVES - 2016021023 JORDY ALLYSON DE SOUSA - 11426758 THIAGO ALVES DE ARAUJO - 2016019787

### 1 - INTRODUÇÃO

O projeto consistiu em desenvolver um reconhecedor de padrões baseado em LZW. Para isto, utilizamos o algoritmo LZW para gerar um modelo de dicionário para as várias categorias do base de dados. Para os testes foi utilizado a base de dados *ORL Database of faces*.

#### 2 - DESENVOLVIMENTO

O projeto foi desenvolvimento utilizado a linguagem de programação python. Para a seleção das amostras de treino e classificação, foi utilizado a técnica de validação cruzada de forma aleatória. Por fim, para a etapa de classificação, foi utilizado o algoritmo K-NN (k-nearest neighbors) com o parâmetro k = 1. Abaixo podemos ver alguns trechos do código.

```
def LZWCompression(self, image, k, dicionario):
    index = []
    table_size = len(dicionario)
    MAX = 2**k

firstRound = True
    for pixel in image:
        if(firstRound):
            byte = bytes([ord(chr(pixel))])
            s = b''

    index = self.getKeysByValue(dicionario,s*byte)

    if index != -1:
        s += byte
    else:
        index.append(self.getKeysByValue(dicionario,s))
        if table_size < MAX and self.state == 0:
            dicionario[table_size] = s + byte
            table_size += 1
            s = byte

        byte = bytes([ord(chr(pixel))])
    firstRound = False

return len(index)</pre>
```

Figura 1 Compressor LZW

```
def main():
    tempo = []
    acc = []
    for i in range(9,17):
        start_time = time.time()
        #Inicia o classificador
        KNN = KNNClassificator()
        Imgs = AbrirImg()
        train = copy.deepcopy(Imgs)
        test, labels = KNN.crossValidation(train)
        KNN.Fit(train, i)
        n = KNN.predicao(test,labels,i)
        tempo.append(time.time() - start_time)
        acc.append(n)
    script(tempo, acc) ##Escreve os resultados em um arquivo de saída
```

Figura 2 Main

#### 3 – RESULTADOS

Abaixo podemos ver os gráficos com os resultados obtidos após realizarmos os testes variando o tamanho do dicionário de k = 9 até k = 16. É valido ressaltar que todos os testes foram realizados em uma mesma máquina para assegurarmos que o tempo de execução não seria comprometido. O primeiro gráfico representa a taxa de acerto x valor k.

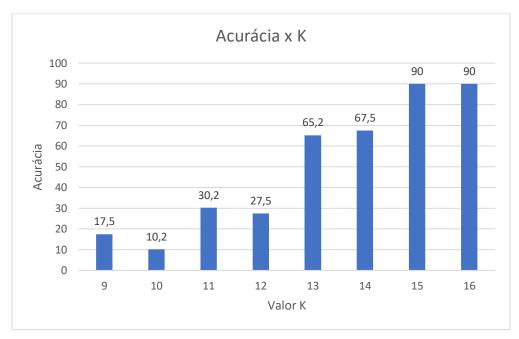


Figura 3 Acurácia em porcentagem x K

O segundo gráfico apresenta o tempo necessário para execução do algoritmo em função do valor  ${\bf k}$ 

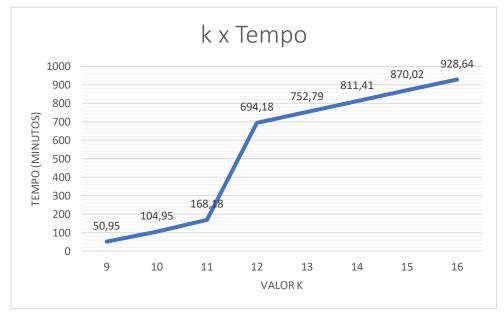


Figura 4 Tempo em minutos x K

Para uma melhor visualização do tempo, abaixo podemos ver um gráfico com a escala de tempo em horas.



Figura 5 Tempo em horas x k

## 4 – Conclusão

Como podemos observar, os resultados para k = 15 e k = 16 apresentaram uma acurácia igual, porém com uma diferença de tempo consideravelmente grande. Também é valido ressaltar que o aumento da acurácia não cresce de forma linear conforme aumentamos o valor de k (como é possível observar para k = 10 e k = 12).