## UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA CENTRO DE INFORMÁTICA INTRODUÇÃO À TEORIA DA INFORMAÇÃO



Trabalho 1 - LZW

ANTÔNIO JONAS GONÇALVES – 2016021023 JORDY ALLYSON DE SOUSA - 11426758 THIAGO ALVES DE ARAUJO – 2016019787

## 1 - INTRODUÇÃO

O projeto consiste em desenvolver um compressor e descompressor aplicando o algoritmo LZW (Lempel-Ziv-Welch) e utilizando um tamanho de dicionário variável.

## 2 - DESENVOLVIMENTO

Para o desenvolvimento do projeto, foi utilizado a linguagem de programação python. Abaixo podemos ver os trechos da implementação do compressor e descompressor. O desenvolvimento do código foi baseado em pseudocódigos que estão presentes na literatura e em alguns artigos.

Figura 1 Compressor

Figura 2 Descompressor

É valido ressaltar que os dados comprimidos foram salvos utilizando uma estrutura do python que salva dados binários em 16bits.

## 2 - RESULTADOS

Abaixo podemos ver os gráficos com os resultados obtidos após realizarmos os testes variando o tamanho do dicionário de K = 9 até K = 16. O primeiro gráfico mostra o tamanho dos arquivos obtidos após comprimirmos o arquivo de texto e o arquivo de vídeo com todos os valores de K. Lembrando que o arquivo de texto "corpus16Mb" originalmente possui um tamanho de 15272Kb e o arquivo "mapa.mp4" possui um tamanho de 22515Kb.

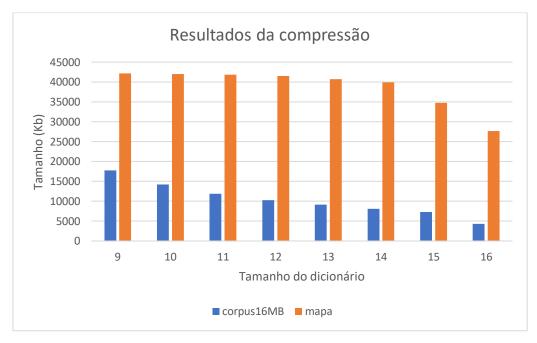


Figura 3 Tamanho x K

Agora, dividindo os resultados obtidos pelo tamanho original do arquivo, obtemos a razão de compressão para cada valor de K. Abaixo podemos observar os resultados.

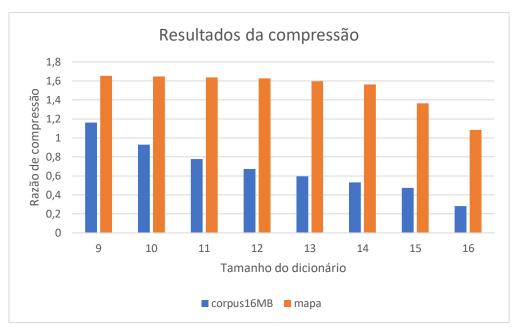


Figura 4 RC x K

Como dito anteriormente, todos os dados foram salvos utilizando 16bits, resultando em arquivos comprimidos com um tamanho um pouco maior do que o LZW pode comprimir. Abaixo podemos ver os gráficos apresentando os resultados obtidos caso a quantidade de bits utilizadas para salvar os arquivos fossem iguais ao valor K utilizado.

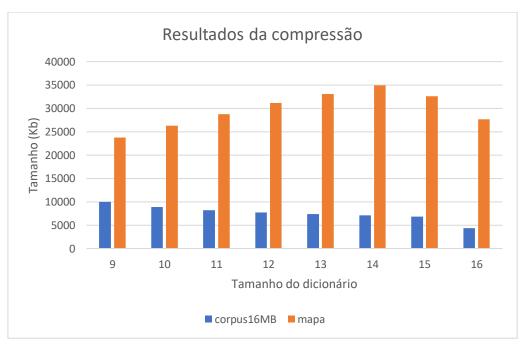


Figura 5 Tamanho x K com bits variantes

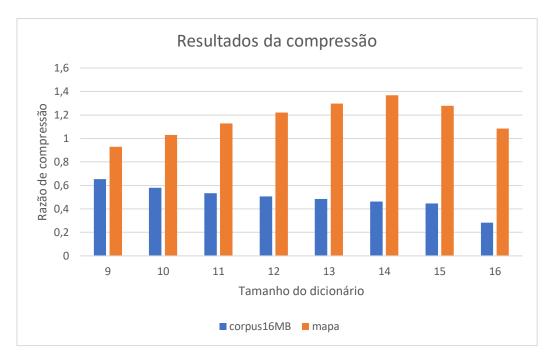


Figura 6 RC x K com bits variantes

Por fim, vamos analisar o tempo gasto para comprimir os arquivos. Diversos fatores podem alterar a quantidade de tempo necessária para a codificação/decodificação e para obtermos valores precisos, uma grande quantidade de testes deveriam terem sidos realizados. Porém, abaixo podemos ver o tempo gasto por cada K para codificar o arquivo de texto.

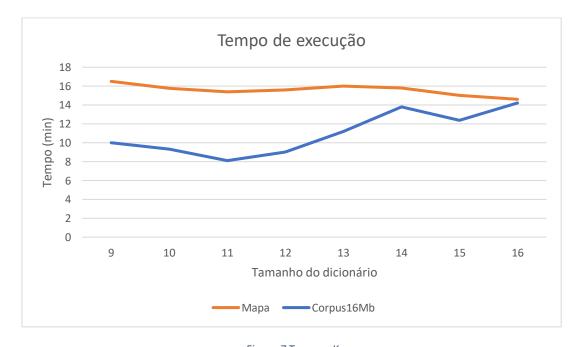


Figura 7 Tempo x K