

## 2. Tipo de triângulo

Objetivo: Exercícios de familiarização com o conjunto de instruções do PIC.

Especificações: Dado três valores correspondentes aos lados de um triângulo, indicados nas variáveis X1, Y1 e Z1, proponha e implemente um programa escrito em Assembly (PIC12F675) para determinar, com base nos valores, qual é o tipo de triângulo: escaleno, isósceles ou equilátero.

- A resposta deve ser dada através do WORK, de acordo com a seguinte notação:

W=1 → escaleno;

W=2 → isósceles;

W=3 → equilátero;

W=4 → não é um triângulo;

Valores utilizados nos testes:

X1	Y1	Z1	W
5	5	3	
3	3	2	
5	7	1	
6	3	4	
15	5	4	
3	11	2	