

Teoria da Computação

Autômatos Finitos Não Determinísticos

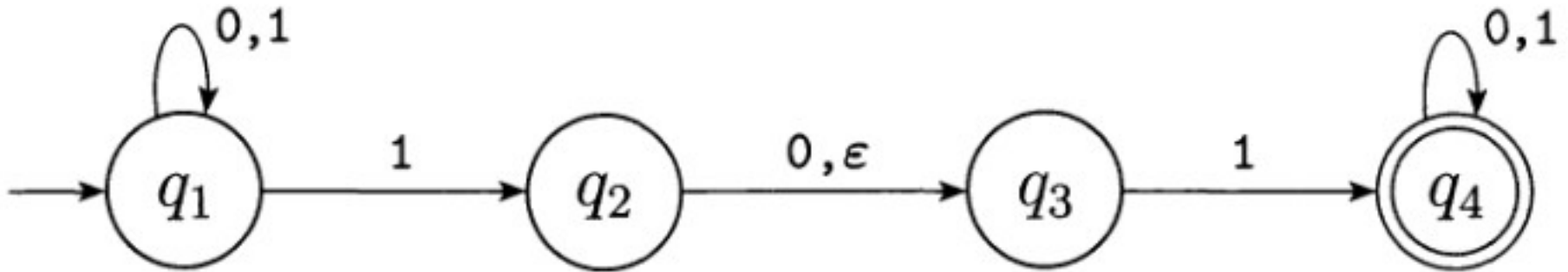
Prof. Thiago Alves

Introdução

- ◆ Transições dos AFD são determinísticas
- ◆ Podemos estender com a capacidade ir para mais de um estado com um mesmo símbolo
- ◆ Pode estar em vários estados ao mesmo tempo

Introdução

N_1 :



Autômato Finito Não Determinístico

- ◆ Um autômato finito *não determinístico* tem a habilidade de estar em vários estados ao mesmo tempo
- ◆ Transições de um estado com um símbolo podem levar a um vários estados

Autômato Finito Não Determinístico

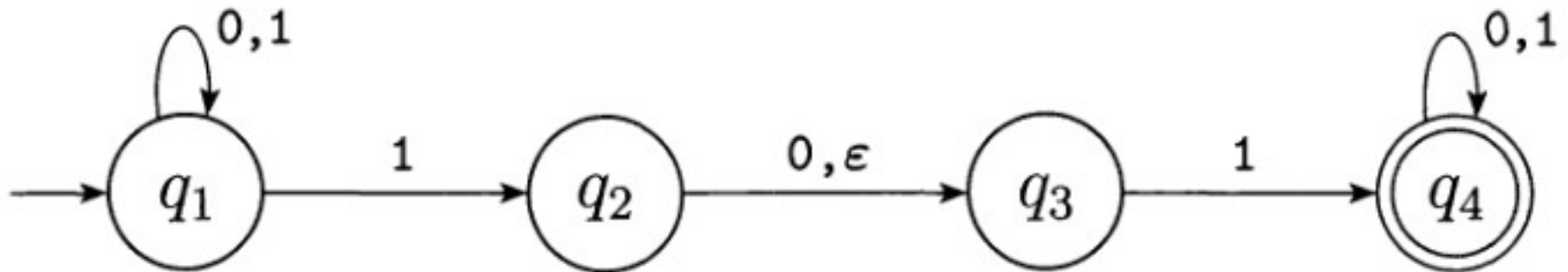
- ◆ O AFN também permite “pular” estados usando transições ϵ
- ◆ A execução de um dos estados pode parar caso não tenha saída com o símbolo da string

Processamento

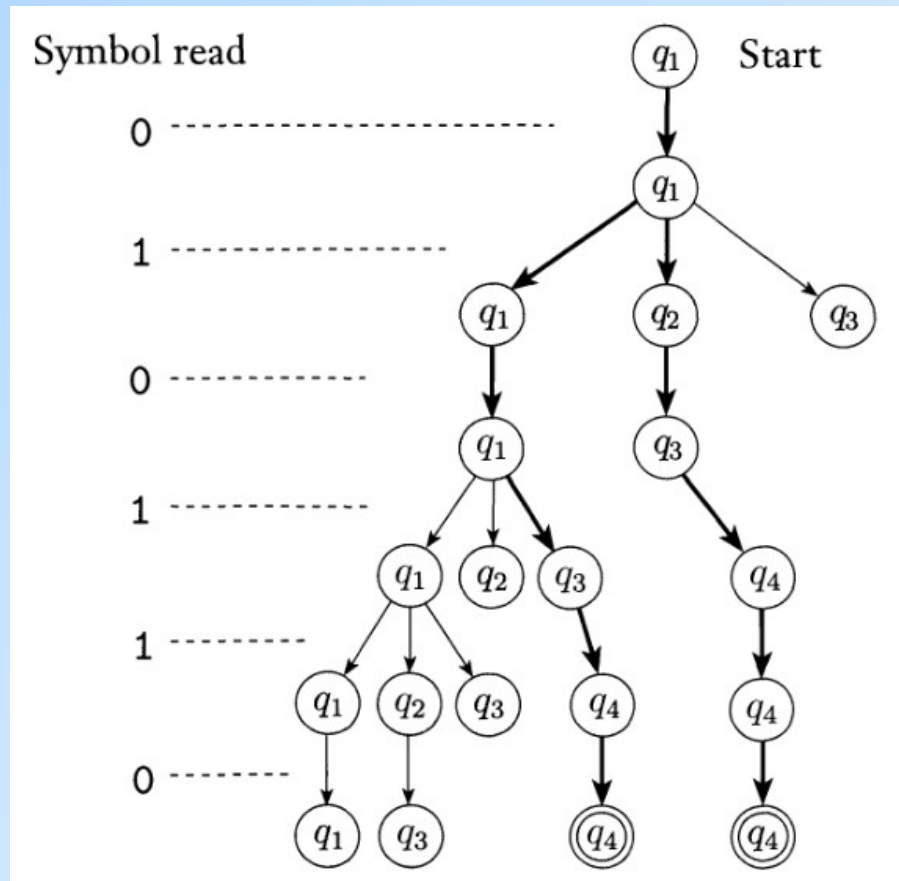
- ◆ Inicia no estado inicial
- ◆ Pode terminar em vários estados
- ◆ AFN aceita uma string se alguma sequência de escolhas leva a um estado final
- ◆ **Intuitivamente:** o AFN sempre “escolhe corretamente.”

Processamento

◆ Processamento da string 010110

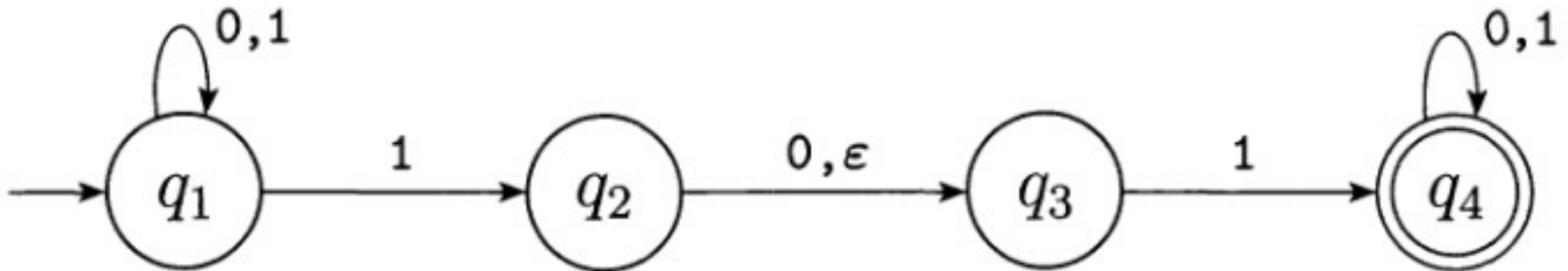


Processamento



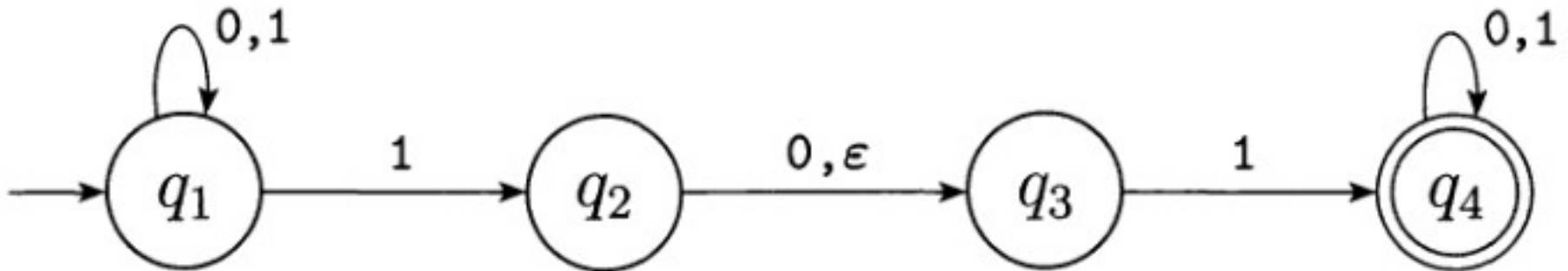
Processamento

◆ Processamento da string 010



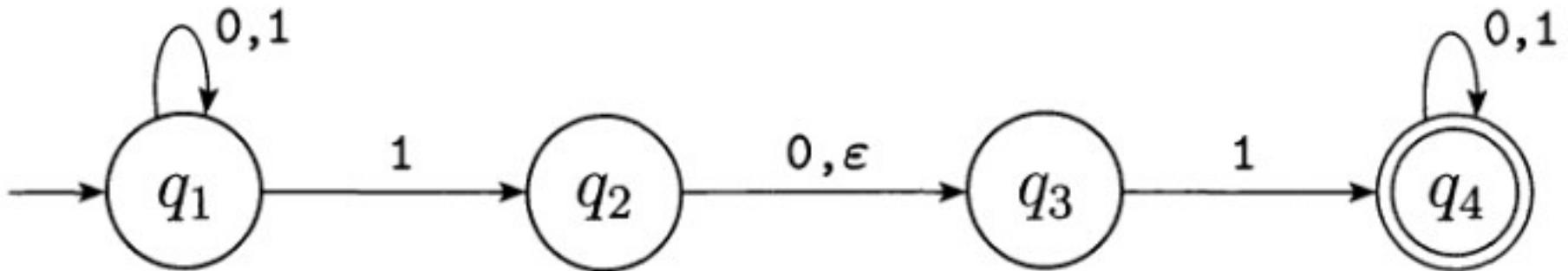
Processamento

◆ Que strings o AFN N_1 aceita?



Processamento

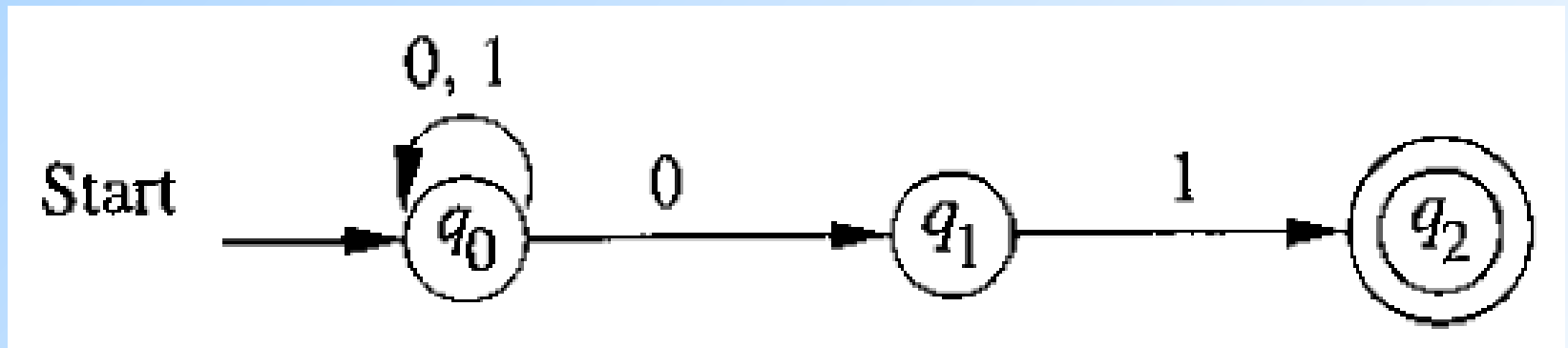
◆ Que strings o AFN N_1 aceita?



◆ Strings com 11 ou 101 como substring

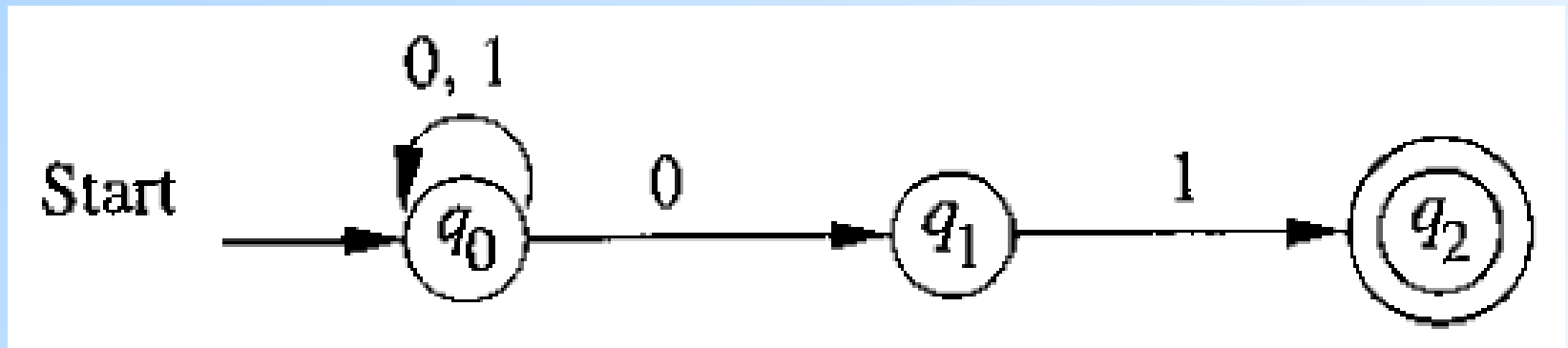
Exemplo

◆ Processamento da string 0101



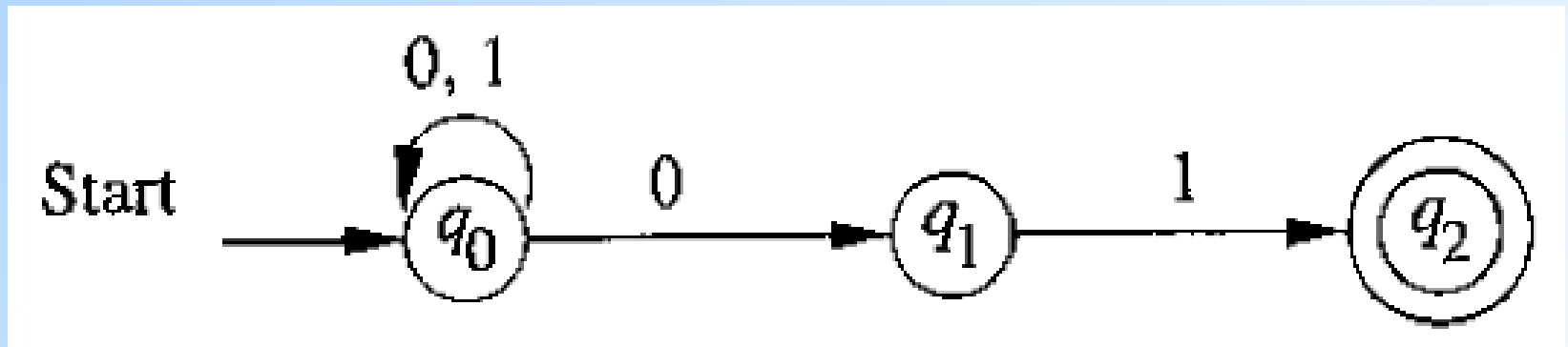
Exemplo

◆ Processamento da string 0110



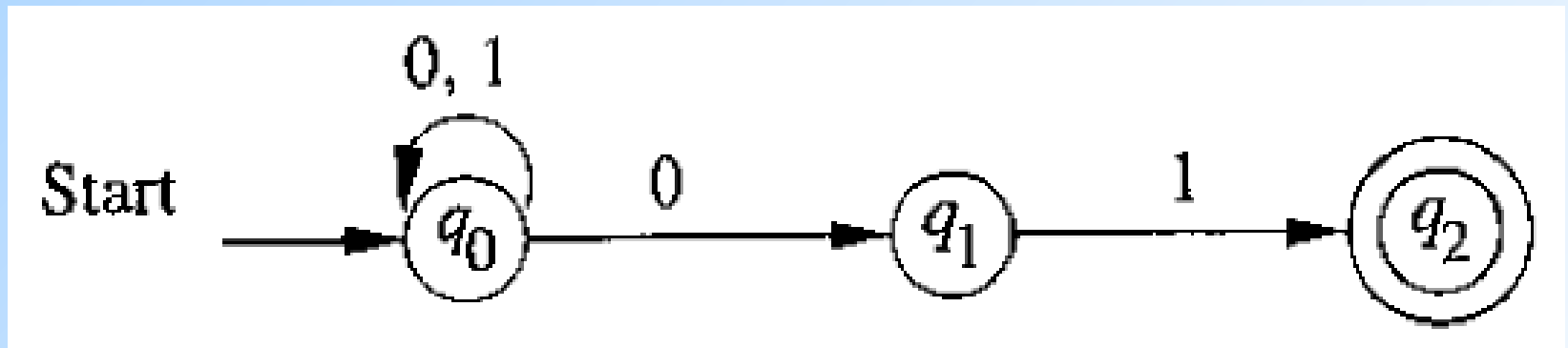
Exemplo

◆ Que strings são aceitas?



Exemplo

- ◆ Que strings são aceitas?
- ◆ Strings que terminam em 01



Formalização do AFN

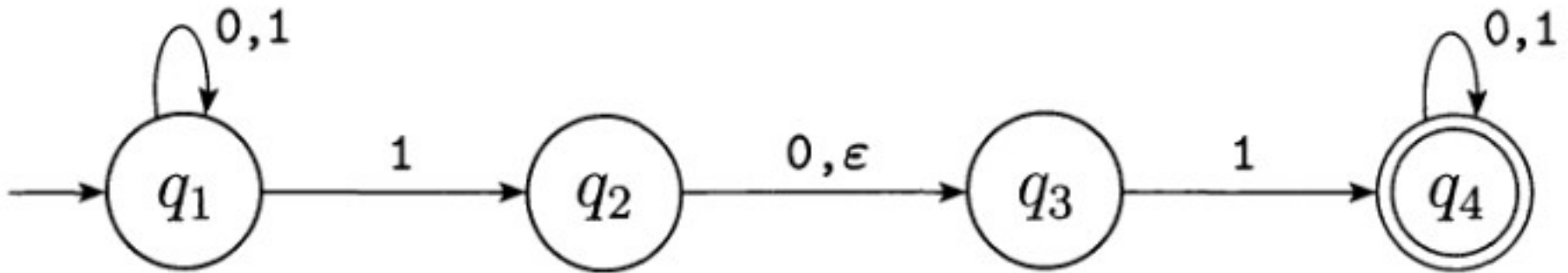
- ◆ Um AFN é uma tupla $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$
- ◆ Um conjunto finito de estados Q
- ◆ Um alfabeto de entrada Σ
- ◆ Uma função de transição δ
 - ◆ $\delta: Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \rightarrow P(Q)$
- ◆ Um estado inicial q_0 em Q
- ◆ Um conjunto de estado finais $F \subseteq Q$

Função de Transição AFN

- ◆ $\delta(q, a)$ é um conjunto de estados
 - Todos os estados alcançáveis a partir de q com o símbolo a
 - $\delta(q, a) = \{p_1, \dots, p_k\}$
- ◆ $\delta(q, \varepsilon)$ é o conjunto de estados alcançáveis a partir de q com ε
 - $\delta(q, \varepsilon) = \{p_1, \dots, p_k\}$

AFN

◆ Vamos formalizar o AFN N_1



AFN

◆ $N1 = (Q, \Sigma, \delta, q_1, F)$

◆ $Q = \{q_1, q_2, q_3, q_4\}$

◆ $\Sigma = \{0, 1\}$

◆ $F = \{q_4\}$

AFN

◆ $N1 = (Q, \Sigma, \delta, q_1, F)$

◆ $\delta =$

	0	1	ϵ
q_1	$\{q_1\}$	$\{q_1, q_2\}$	\emptyset
q_2	$\{q_3\}$	\emptyset	$\{q_3\}$
q_3	\emptyset	$\{q_4\}$	\emptyset
q_4	$\{q_4\}$	$\{q_4\}$	\emptyset

Função de Transição Estendida

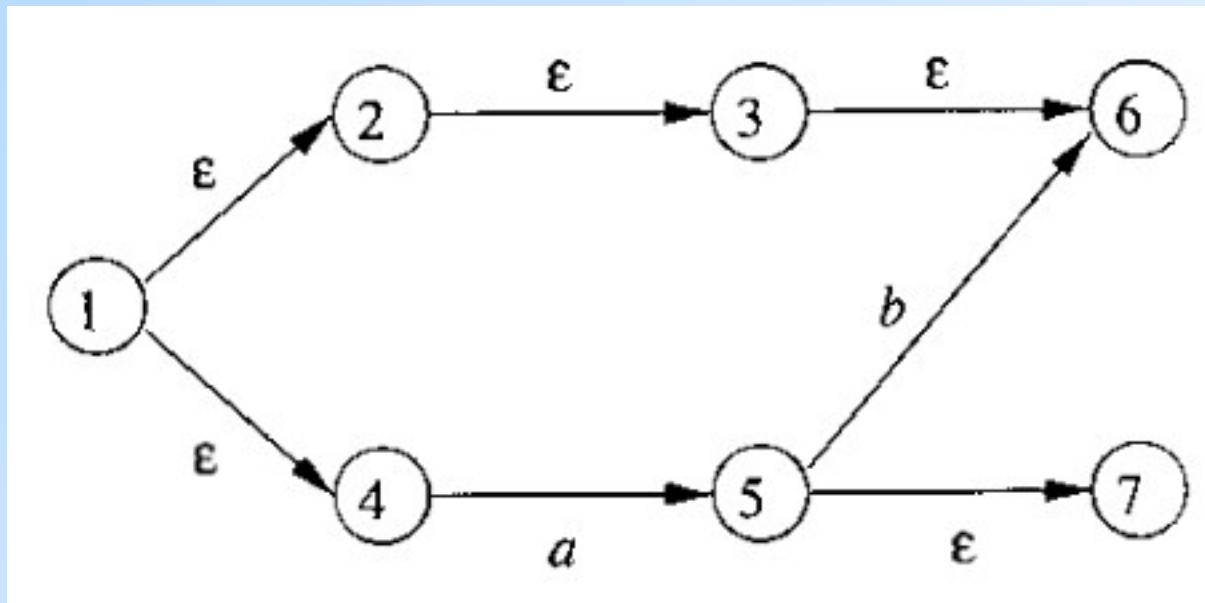
- ◆ Podemos estender a função de transição dos AFNs para lidar com strings
- ◆ É necessário definir os estados alcançáveis com transições ϵ
- ◆ Vamos definir o fecho das transições ϵ indutivamente para conjuntos de estados

Função de Transição Estendida

- ◆ Vamos definir o fecho das transições ε indutivamente para conjuntos de estados
 - Base: $R \subseteq \varepsilon\text{-closure}(R)$
 - Recursão: se $p \in \varepsilon\text{-closure}(R)$ então $\delta(p, \varepsilon) \subseteq \varepsilon\text{-closure}(R)$

Exemplo

- ◆ Computar ϵ -closure($\{1\}$)



Função de Transição Estendida

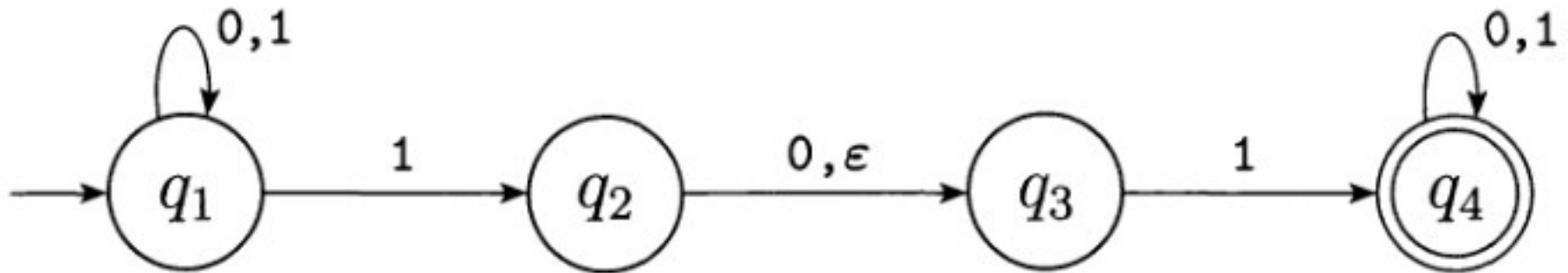
- ◆ Seja q um estado
- ◆ $\delta^*(q, \varepsilon) = \varepsilon\text{-closure}(\{q\})$
- ◆ $\delta^*(q, ua) = \varepsilon\text{-closure}(\bigcup_{p \in \delta^*(q, u)} \delta(p, a))$

Aceitação

- ◆ Uma string w é **aceita** por um AFN se $\delta^*(q_0, w)$ contém algum estado final
- ◆ $\delta^*(q_0, w) \cap F \neq \emptyset$

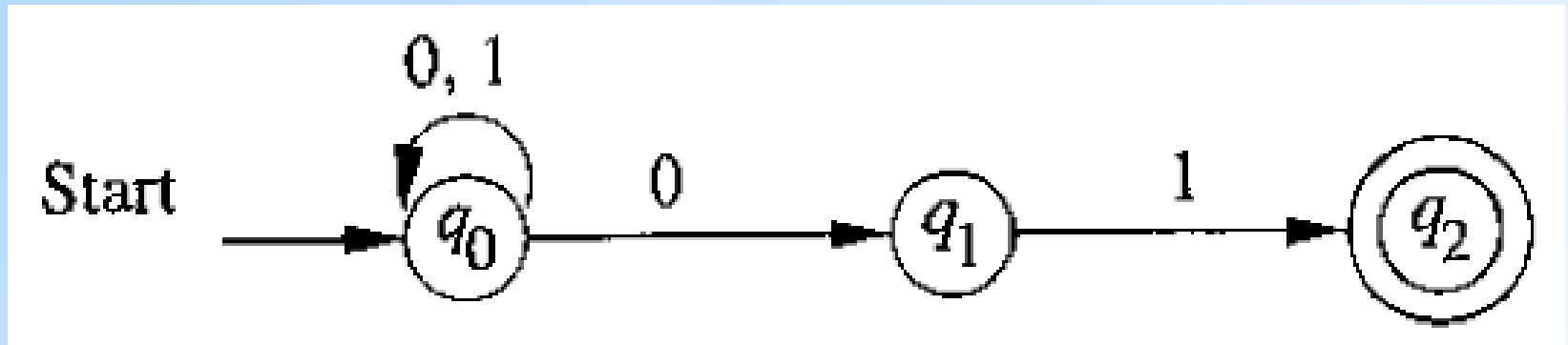
Exemplo

- ◆ Computar $\delta^*(q_0, 0110)$
- ◆ N_1 aceita 0110?



Exemplo

- ◆ Computar $\delta^*(q_0, 1101)$
- ◆ N_2 aceita 1101?

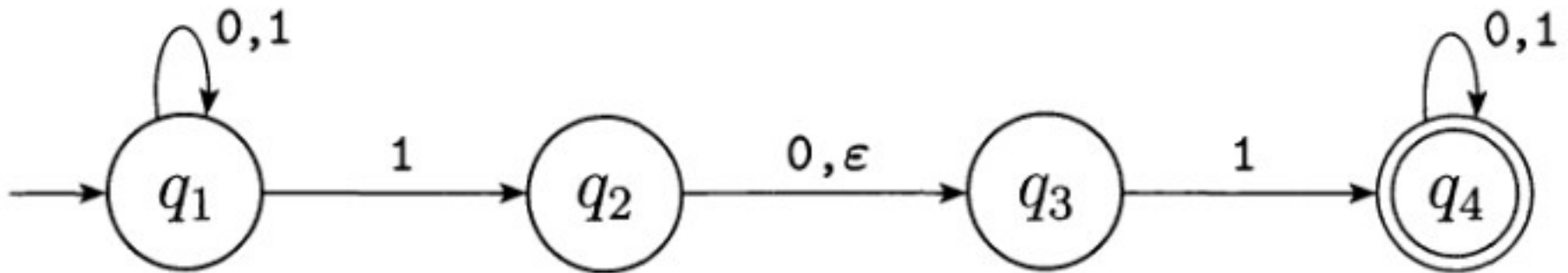


Linguagem de um AFN

- ◆ A linguagem de um AFN N é o conjunto de strings que ele aceita
- ◆ $L(N) = \{w \in \Sigma^* \mid \delta^*(q_0, w) \cap F \neq \emptyset\}$
- ◆ Se B é uma linguagem e N é um AFN tal que $L(N) = B$ então dizemos que N **aceita** B .
 - ▶ Também usamos N **reconhece** B .

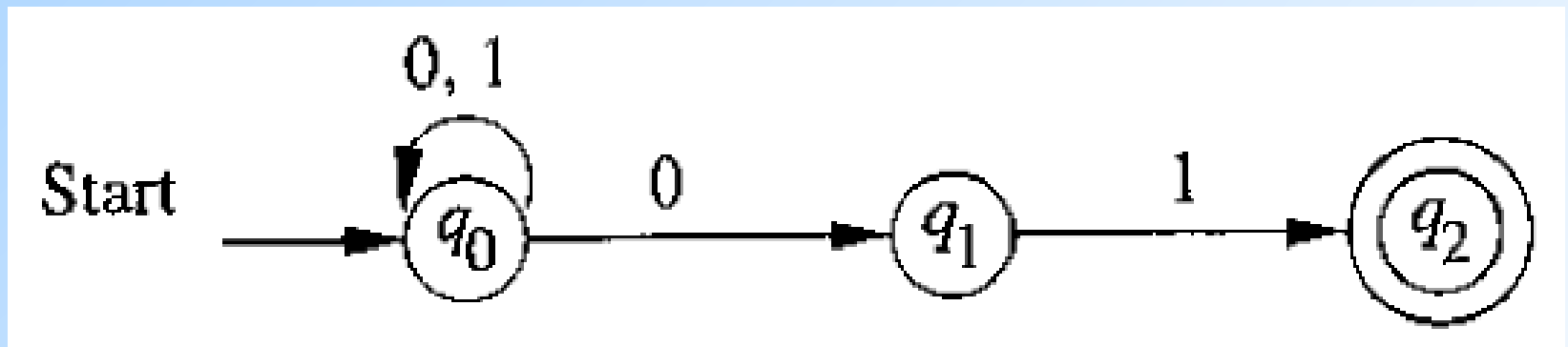
Exemplo

- ◆ $L(N_1) = \{xyz \in \{0,1\}^* \mid x \in \{0,1\}^*, z \in \{0,1\}^* \text{ e } y = 11 \text{ ou } y = 101\}$



Exemplo

◆ $L(N_2) = \{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ termina em } 01\}$

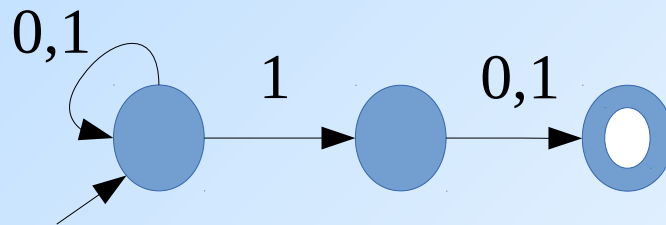


Exemplo

- ◆ Construa um AFN para reconhecer a linguagem $B_1 = \{w \in \{0,1\}^* \mid \text{o penúltimo símbolo é } 1\}$.

Exemplo

- ◆ Seja N_3 o AFN definido abaixo
- ◆ N_3 reconhece B_1 pois $L(N_3) = B_1$



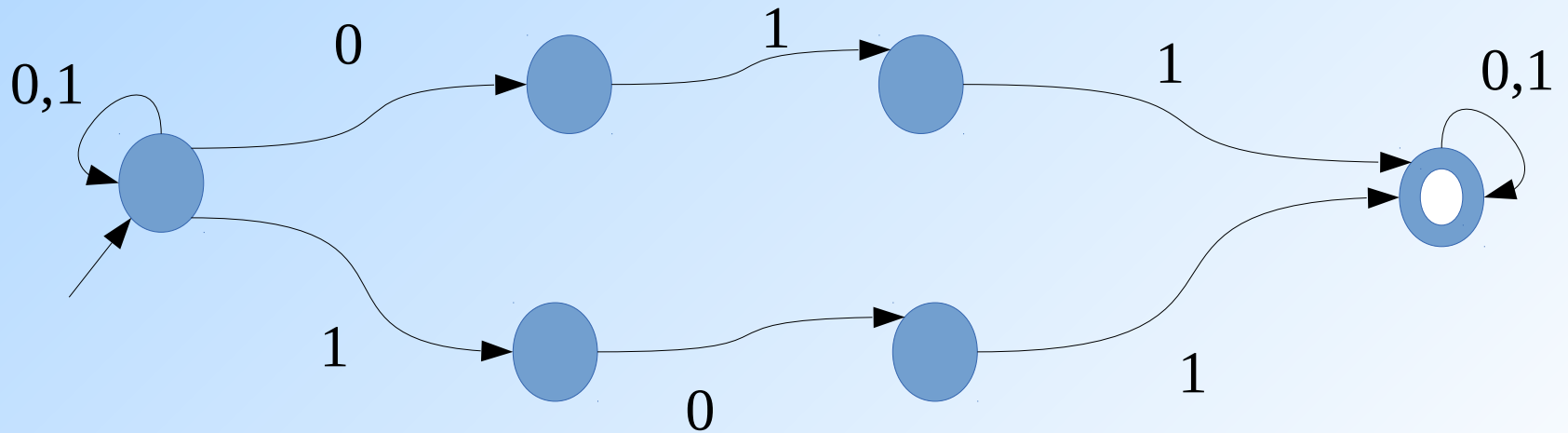
Exemplo

- ◆ Construa um AFN para aceitar a linguagem $B_2 = \{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ tem como substring } 101 \text{ ou } 011\}$.

Exemplo

◆ Seja N_4 o AFN abaixo

◆ $L(N_4) = B_2$



Exercício

- ◆ Mostre que todo AFN pode ser convertido em um equivalente que possui apenas um único estado final.

Exercício

- ◆ Construa um AFN para reconhecer a linguagem $B_3 = \{w \in \{0\}^* \mid \text{a quantidade de 0's é múltipla de 2 ou de 3}\}$.

Exercício

- ◆ Seja N_5 no diagrama abaixo
- ◆ $L(N_5) = B_3$

