Fundamentos de Programação

Apresentação e Introdução Prof. Thiago Alves

Ementa

- Introdução aos Fundamentos da Programação
- Tipos de Dados
- Operadores, Variáveis e Expressões
- Condicional e Repetição
- Funções
- Listas
- Matrizes
- Arquivos

Bibliografia

Principal

- Downey, Allen et al. How to Think Like a Computer Scientist 1^aed. Green Tea Press, 2002.
- Apenas os comandos vistos nas aulas

Questões

- Forbellone, Andre L. V. Lógica de Programação 3ªed. Makron Books, 2005.
- Ascencio, Ana et al. Fundamentos da Programação de Computadores 3ªed. Pearson, 2012.

Material

- Aulas e listas de exercícios disponíveis no site da disciplina: www.thiagoalvesifce.tk
- Exercícios online na ferramenta URI Online Judge: www.urionlinejudge.com.br
 - Mandar identificação para meu email.

Avaliações

- Primeira Etapa
 - Provas₁ e Extras₁
 - $-N_1 = Provas_1 + Extras_1$
- Segunda Etapa
 - Provas₂ e Extras₂
 - $-N_2 = Provas_2 + Extras_2$
- Média = $(2N_1 + 3N_2)/5$

Aprovação

- Média = $(2N_1 + 3N_2)/5$
- Se Média ≥ 7: Aprovado A
- Se Média < 3: Reprovado Direto
- Se Média < 7 e Média ≥ 3:
 - Se Média ≥ 5 e Prova₁ ≥ 5 e Prova₂ ≥ 5:
 Aprovado B
 - Caso contrário: Prova Final

Prova Final

- Média Final = (Média + Prova Final)/2
- Se Média Final ≥ 5: Aprovado B
- Se Média Final < 5: Reprovado

2^a Chamada

- Pedido deve ser feito na recepção com a devida justificativa.
- Não faço segunda chamada sem o deferimento do pedido!

Fundamentos de Programação

- Construir programas para realizar tarefas
- Uma sequência finita de passos para se realizar uma tarefa determinada é chamada de algoritmo
 - Algoritmo para mostrar o maior entre dois números?

Fundamentos de Programação

- Para um algoritmo ser executado por um computador, a linguagem deve ser bem especificada
- Linguagens de programação possuem comandos bem definidos
- Uma mesma tarefa pode ser expressa em várias linguagens de programação
- Linguagens de programação têm muitos detalhes

Pseudocódigo

- Podemos usar uma linguagem próxima das linguagens de programação para representar algoritmos
 - Possui a mesma estrutura
- Não precisamos nos preocupar com os detalhes de uma linguagem de programação específica
- Pseudocódigo pode ser traduzido posteriormente para linguagens de programação

Pseudocódigo

Exemplo em pseudocódigo

```
leia n1
leia n2
se n1 ≥ n2 então
mostre n1
senão
mostre n2
```

C

Exemplo de trecho em C

```
int n1, n2;
scanf("%d", n1);
scanf("%d", n2);
if(n1 >= n2){
  printf("%d", n1)
else{
  printf("%d", n2)
```

Python

Exemplo em Python

```
n1 = input()
n2 = input()
if n1 >= n2:
    print n1
else:
    print n2
```

Nosso Foco

- Python se parece com pseudocódigo
- Vamos usar a linguagem Python para escrever algoritmos

Execução de Programas

- Vamos executar um programa simples em Python
- Interpretador
 - Programa que executa outros programas

Execução de Programas Python

- Linha de comando interativa
 - Experimentação rápida da linguagem
 - Teste de comandos para incorporar aos programas

```
thiago@thiago-Inspiron-3442:~

thiago@thiago-Inspiron-3442:~

Python 2.7.9 (default, Apr 2 2015, 15:33:21)

[GCC 4.9.2] on linux2

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> print 'Hello!'

Hello!

>>>
```

Execução de Programas Python

- Editor de texto
 - Digita o programa completo no editor
 - Executa através da linha de comando

