# Teoria da Computação

## Expressões Regulares e Autômatos Finitos

Thiago Alves

# Introdução

- Expressões Regulares e Autômatos
  Finitos são bem diferentes
- Será que são equivalentes com relação as linguagens que geram e aceitam?
- O que temos que provar?

# Introdução

- ◆Temos que mostrar que qualquer Expressão Regular pode ser convertida em um Autômato Finito que aceita a mesma linguagem que ela descreve e vice-versa
- Dessa forma, também provamos que uma linguagem é regular se e somente se é gerada por um ER

◆Como converter Expressões Regulares em Autômatos Finitos?

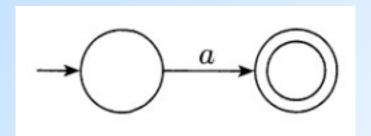
- Como converter Expressões Regulares em Autômatos Finitos?
- ◆Como converter a Expressão Regular **0** em um Autômato Finito?
- Como converter a Expressão Regular 1 em um Autômato Finito?
- Como converter a Expressão Regular ε em um Autômato Finito?

- ◆Como converter a Expressão Regular **0+1** em um Autômato Finito?
- ◆Como converter a Expressão Regular (0+1)0 em um Autômato Finito?
- ◆Como converter a Expressão Regular ((0+1)0)\* em um Autômato Finito?

- Como converter expressões regulares em autômatos finitos?
- Qual tipo de autômato é mais adequado?
- ◆Podemos usar a definição indutiva de expressões regulares para construir um procedimento recursivo

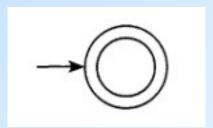
- Se uma linguagem é gerada por uma expressão regular então a linguagem é regular
- ◆Indução na definição de ER
  - ▶ Base: E = a
  - L(a) = {a}
  - Qual seria um AFN equivalente?

- ◆Indução na definição de ER
  - ▶ Base: E = a
  - $L(a) = \{a\}$
  - Qual seria um AFN equivalente?



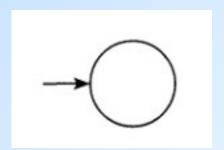
- ◆Indução na definição de ER
  - Base: E = ε
  - $L(\varepsilon) = \{\varepsilon\}$
  - Qual seria um AFN equivalente?

- ◆Indução na definição de ER
  - Base: E = ε
  - $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$
  - Qual seria um AFN equivalente?



- ◆Indução na definição de ER
  - **•** Base:  $E = \emptyset$
  - $L(\emptyset) = \emptyset$
  - Qual seria um AFN equivalente?

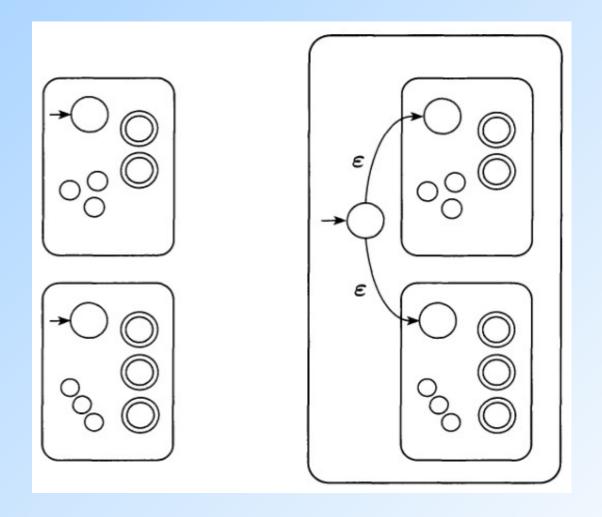
- ◆Indução na definição de ER
  - ▶ Base: E = Ø
  - $L(\emptyset) = \emptyset$
  - Qual seria um AFN equivalente?



- ◆Indução na definição de ER
- ♦HI:
  - Se  $E_1$  é uma ER então existe um AFN  $A_1$  tal que  $L(E_1) = L(A_1)$
  - Se  $E_2$  é uma ER então existe um AFN  $A_2$  tal que  $L(E_2) = L(A_2)$

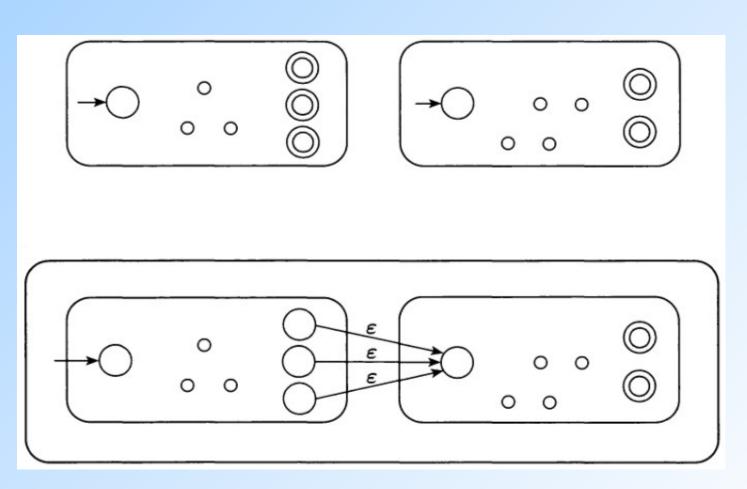
- ◆Indução na definição de ER
- ♦PI:
  - Seja  $E = (E_1 + E_2)$
  - $L(E) = L(E_1) \cup L(E_2)$
  - $E_1$  é ER. Pela HI, existe  $A_1$  tal que  $L(E_1) = L(A_1)$
  - $E_2$  é ER. Pela HI, existe  $A_2$  tal que  $L(E_2) = L(A_2)$

- $L(E) = L(A_1) U L(A_2)$
- Como fazer um AFN A tal que  $L(A) = L(A_1) U L(A_2)$ ?

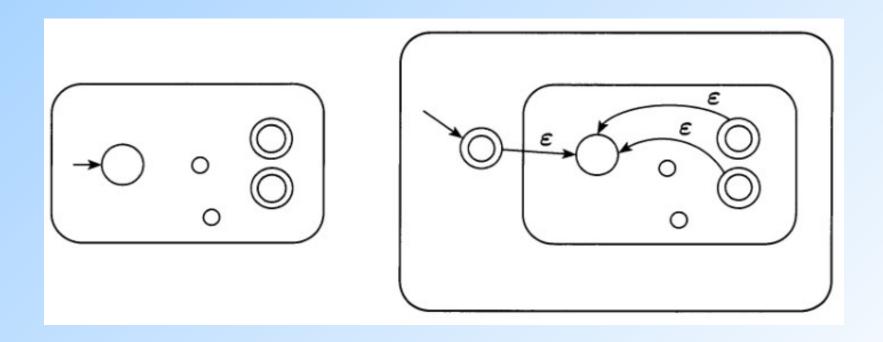


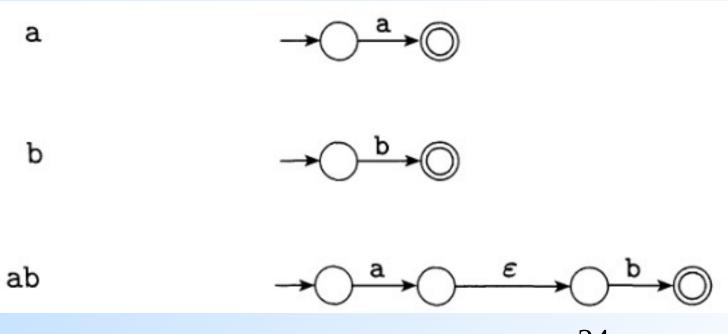
- ♦PI:
  - Seja  $E = (E_1E_2)$
  - $L(E) = L(E_1)L(E_2)$
  - $E_1$  é ER. Pela HI, existe  $A_1$  tal que  $L(E_1) = L(A_1)$
  - $E_2$  é ER. Pela HI, existe  $A_2$  tal que  $L(E_2) = L(A_2)$

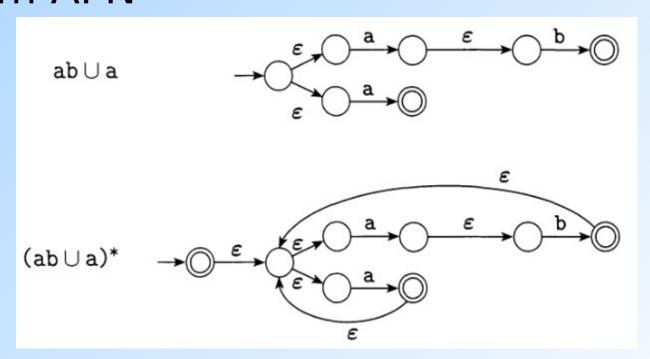
- $L(E) = L(A_1)L(A_2)$
- Como fazer um AFN A tal que  $L(A) = L(A_1)L(A_2)$ ?

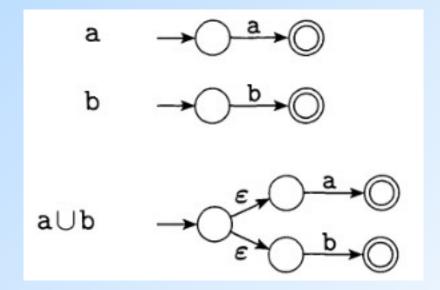


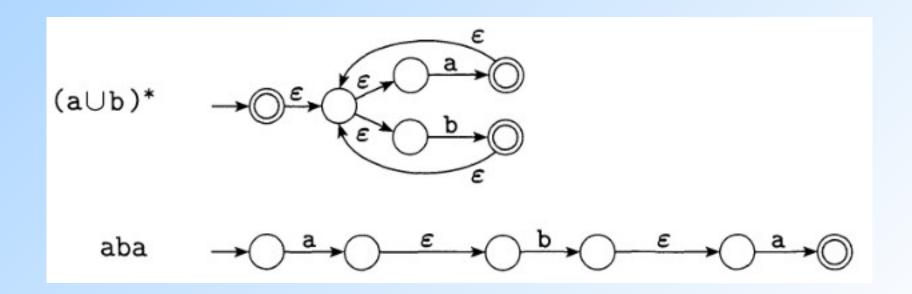
- ♦PI:
  - Seja E =  $(E_1^*)$
  - $L(E) = L(E_1)^*$
  - $E_1$  é ER. Pela HI, existe  $A_1$  tal que  $L(E_1) = L(A_1)$
  - $L(E) = L(A_1)^*$
  - Como fazer um AFN A tal que  $L(A) = L(A_1)*$ ?

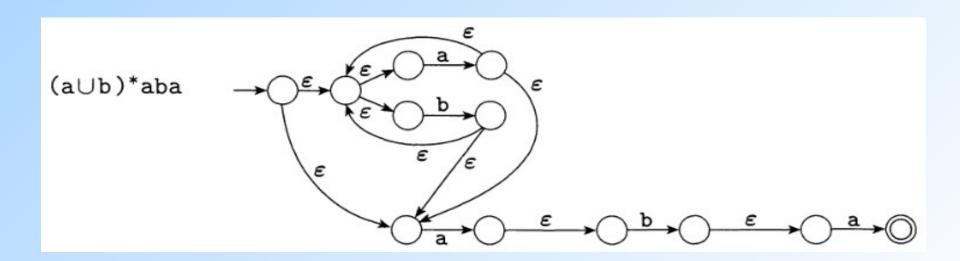










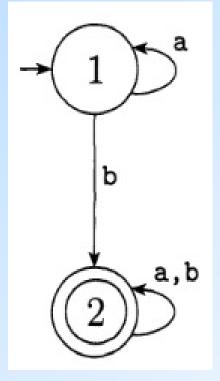


- ◆Temos que mostrar que qualquer autômato finito A pode ser convertido em uma expressão regular E tal que L(A) = L(E)
- Qual tipo de autômato finito vamos escolher?

- ◆Temos que mostrar que qualquer autômato finito A pode ser convertido em uma expressão regular E tal que L(A) = L(E)
- Qual tipo de autômato finito vamos escolher?
  - Determinístico é mais simples

 Como converter autômatos finitos determinísticos em expressões

regulares?

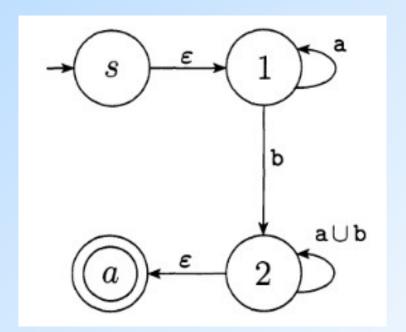


- Os rótulos das transições nos caminhos entre o estado inicial e os estados finais representam as strings aceitas pelo autômato finito determinístico
  - Vamos remover estados e trocar as transições por expressões regulares

- 1) Criar um novo inicial para ter apenas transições saindo dele e tirar os laços dele
- 2) Criar um novo estado final para ser único e ter apenas transições chegando nele
- ◆3) Incluir transições com Ø onde não tiver transição

◆Transições com múltiplos rótulos podem ser convertidas para expressões regulares usando a operação + de união

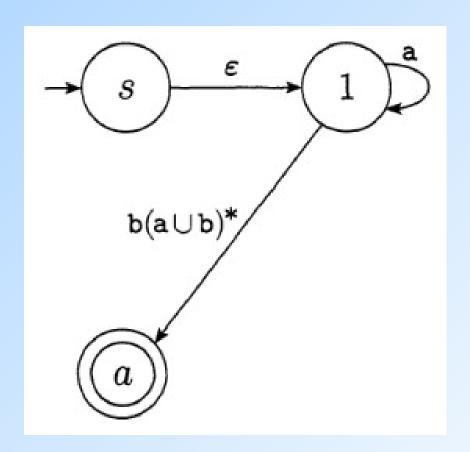
Não mostramos as transições com Ø para não poluir a figura



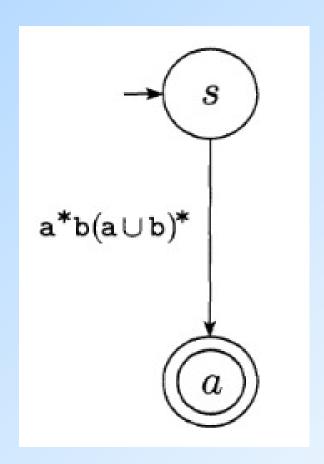
- ◆Tirar um estado e adaptar as transições com expressões regulares até sobrar apenas o inicial e o final
  - A transição entre eles é a expressão regular equivalente ao autômato finito determinístico original

- ◆Tirar um estado e adaptar as transições com expressões regulares até sobrar apenas o inicial e o final
  - Como adaptar as transições com expressões regulares?

- Como adaptar as transições com expressões regulares?
  - Concatenar a expressão regular chegando no estado com a do laço e com com a saindo do estado
  - Fazer a união com a expressão regular da transição já existente entre os estados



- Definição da nova transição
  - p q é o estado removido
  - p q<sub>i</sub>, q<sub>i</sub> são os outros pares de estados
  - $\delta'(q_i, q_j) = \delta(q_i, q_r)(\delta(q_r, q_r)) * \delta(q_r, q_j) + \delta(q_i, q_j)$



# Algoritmo

#### CONVERT(G):

- **1.** Let k be the number of states of G.
- 2. If k = 2, then G must consist of a start state, an accept state, and a single arrow connecting them and labeled with a regular expression R. Return the expression R.
- **3.** If k > 2, we select any state  $q_{\text{rip}} \in Q$  different from  $q_{\text{start}}$  and  $q_{\text{accept}}$  and let G' be the GNFA  $(Q', \Sigma, \delta', q_{\text{start}}, q_{\text{accept}})$ , where

$$Q' = Q - \{q_{\rm rip}\},\,$$

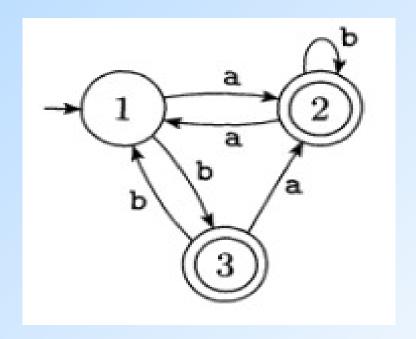
and for any  $q_i \in Q' - \{q_{\text{accept}}\}\$  and any  $q_j \in Q' - \{q_{\text{start}}\}\$  let

$$\delta'(q_i, q_j) = (R_1)(R_2)^*(R_3) \cup (R_4),$$

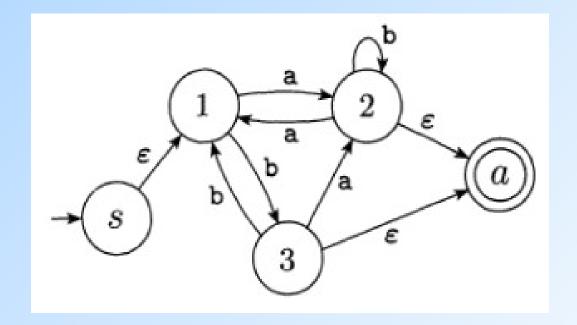
for  $R_1 = \delta(q_i, q_{rip}), R_2 = \delta(q_{rip}, q_{rip}), R_3 = \delta(q_{rip}, q_j), \text{ and } R_4 = \delta(q_i, q_j).$ 

**4.** Compute CONVERT(G') and return this value.

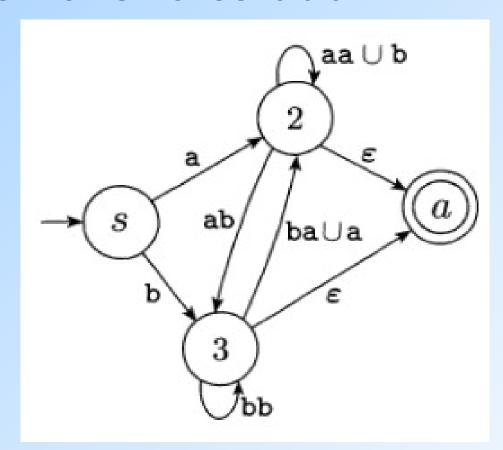
- Converta o AFD abaixo em uma ER
  - Criar novo estado inicial e final



Remover o estado 1



Remover o estado 2



Remover o estado 3

