Fundamentos de Programação 2ª Lista de Exercícios

Professor: Thiago Alves

Nome:

- **1)** A prefeitura de Fortaleza abriu uma linha de crédito para os seus funcionários. O valor máximo da prestação não poderá ultrapassar 30% do salário bruto.
- a) Defina uma função concederCredito(salarioBruto, prestação) que tem como parâmetros o salário bruto do funcionário e o valor da prestação e retorna True se o empréstimo pode ser concedido e False, caso contrário. Faça um programa que recebe o salário bruto e a prestação de três funcionários e mostra para cada um deles se o crédito pode ser concedido.
- **b)** A prefeitura resolveu flexibilizar o limite de crédito. Modifique o item anterior para que o valor máximo da prestação não possa ultrapassar 42% do salário bruto do funcionário.
- **2)** Uma escola contrata você para fazer um programa que mostra a situação dos alunos de acordo com média.
- a) Construa uma função mediaPonderada (nota1, nota2) que recebe duas notas como parâmetros e retorna a média ponderada com pesos 2 e 1, respectivamente. Construa um programa para receber as duas notas escolares e calcular a média de três alunos. Se a média for menor que três, dizer que o aluno foi reprovado direto. Se a média for maior ou igual a sete, mostrar que o aluno foi aprovado direto. Se a média maior ou igual três e menor que cinto, pedir a nota da prova final, calcular a média final e verificar se aluno foi aprovado (média final maior ou igual a cinco). A média final é a média aritmética entre a média e a nota da prova final.
- **b)** Depois de um encontro pedagógico, os professores da escola definiram uma alteração para os pesos da média. O peso da nota 1 deve ser 2 e o peso da nota 2 deve ser 3. Modifique seu programa para lidar com os novos pesos das notas.
- **3)** Uma empresa dará um aumento para os funcionários de acordo com o salário e você deve fazer o programa para realizar esse procedimento.
- a) Apresente uma definição para a função reajuste(salario) que recebe o salário de um funcionário como parâmetro e retorna o salário reajustado. O funcionário deverá receber um reajuste de 15% caso seu salário seja menor que R\$ 500,00, se o salário for maior ou igual a R\$ 500,00, mas menor ou igual a R\$ 1000,00, seu reajuste será de 10%, caso seja ainda maior que R\$ 1000,00, o reajuste deverá ser de 5%. Construa um programa para receber o salário de três funcionários e mostrar os novos salários reajustados.
- **b)** A empresa achou melhor dar uma reajuste de 8% para quem ganha mais de R\$ 1000,00 e um reajuste de 12% para quem ganha entre R\$ 500,00 e R\$ 1000,00. Altere seu programa para reajustar os salários dos três funcionários de acordo com o novo cenário.
- **4)** Defina uma função media (nota1, nota2, tipo) que tem como parâmetro as duas notas de um aluno e o tipo de média a ser calculada ('A' para aritmética e 'P' para ponderada). A função deve retornar o valor da média. No caso da ponderada, o peso da primeira nota é 2 e o peso da segunda

nota é 3. Faça um programa que recebe as notas e o tipo de média de três alunos e mostra a situação de cada um deles. O aluno é aprovado direto com média maior ou igual a 7, reprovado direto com média menor que 3 e fica de recuperação, caso contrário. Caso o aluno fique de recuperação, o programa deve mostrar quanto ele deve tirar para ser aprovado, sabendo que a média exigida é 5.

5) Um comerciante calcula o valor da venda do seus produtos dependendo do valor que ele gastou para comprá-los, tendo em vista a tabela a seguir. Crie a função valorVenda (valorCompra) que tem como parâmetro o valor da compra de um produto e retorna o valor da venda de acordo com a tabela abaixo. Apresente um programa para que o comerciante possa inserir o valor da compra de três produtos e saber por quanto ele deve vender cada produto.

Valor da Compra	Valor da Venda
< 10	Lucro de 70%
>= 10 e < 30	Lucro de 50%
>= 30 e < 50	Lucro de 40%
>= 50	Lucro de 30%