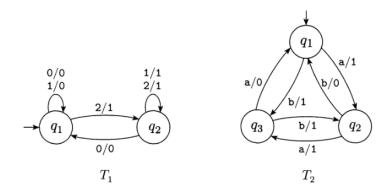
## IFCE - Campus Maracanaú Teoria da Computação

## Ciência da Computação Prof. Thiago Alves

## 1<sup>a</sup> Lista de Exercícios

Aluno(a):	Matrícula:	
1 11 a110 (a).		

- 1. Construa um autômato finito determinístico para reconhecer a seguinte linguagem:  $L_1 = \{w \in a, b^* \mid w \text{ começa e termina com o mesmo símbolo}\}.$
- 2. Mostre um autômato finito determinístico que reconheça a linguagem:  $L_2 = \{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ termina em } 00\}.$
- 3. Mostre que para qualquer string w, se v é substring de w então  $v^r$  é substring de  $w^r$ . **Dica**: usar indução em w.
- 4. (Adaptado de Concurso para Docente do IFCE 2016) Apresente um autômato finito determinístico para reconhecer  $\{w \in \{0,1,...,9\}^* \mid w \text{ corresponde a um valor inteiro impar}\}.$
- 5. (Adaptado de Concurso para Docente do IFCE 2016) Construa um autômato finito determinístico para reconhecer  $\{w \in \{a,b\}^* \mid w = w^r \in |w| = 6\}$ .
- 6. Sejam dois autômatos finitos determinísticos quaisquer  $A_1$  e  $A_2$ . Mostre que existe um autômato finito determinístico  $A_3$  tal que  $L(A_3) = L(A_1) \cap L(A_2)$ . **Dica**:  $A_3$  tem como conjunto de estados  $Q_3 = Q_1 \times Q_2$  em que  $Q_1$  é o conjunto de estados de  $A_1$  e  $Q_2$  é o conjunto de estados de  $A_2$ .
- 7. Prove que se  $L_1$  e  $L_2$  são linguagens regulares então  $L_1 \cap L_2$  é uma linguagem regular. **Dica**: Mostre como construir um autômato finito determinístico para reconhecer  $L_1 \cap L_2$  a partir dos autômatos que reconhecem  $L_1$  e  $L_2$ .
- 8. Mostre um autômato finito determinístico para reconhecer a linguagem  $L_3 = \{w \in \{a,b\}^* \mid \text{o número de } a\text{'s é ímpar e o número de } b\text{'s é divisível por três}\}.$
- 9. Uma máquina de Mealy é um tipo de autômato finito determinístico cuja saída é uma string. A seguir temos diagramas de estados de duas máquinas de Mealy  $T_1$  e  $T_2$ .



Cada transição de uma máquina de Mealy é rotulada com dois símbolos, um designando a entrada e outro a saída. Os dois são escritos com uma barra, /, separando os. Em  $T_1$ , a transição de  $q_1$  para  $q_2$  tem símbolo de entrada 2 e o símbolo de saída

- é 1. Algumas transições podem ter vários pares entrada-saída, como as transições em  $T_1$  de  $q_1$  para ele mesmo. Quando uma máquina de Mealy computa uma string de entrada  $a_1, ... a_n$ , começa do estado inicial e processa os símbolos de entrada um por um seguindo as transições de acordo com os rótulos. Sempre que passa por uma transição, ele produz uma saída de acordo com o símbolo de saída correspondente. Por exemplo, na entrada 2212011, a máquina  $T_1$  segue pela sequência de estados  $q_1, q_2, q_2, q_2, q_1, q_1, q_1$  e produz a saída 1111000. Na entrada abbb,  $T_2$  produz 1011.
- (a) Diga a saída produzida pela máquina  $T_1$  na entrada 0202.
- (b) Diga a saída produzida pela máquina  $T_2$  na entrada bbab.
- (c) Mostre uma definição formal para as máquinas de Mealy.
- (d) Construa uma máquina de Mealy com o seguinte comportamento: Seus alfabetos de entrada e saída são {0, 1}. Suas strings de saída são idênticas as de entrada nas posições pares mas invertidas nas posições ímpares. Por exemplo, com entrada 0000111 deve produzir 1010010.
- 10. Construa um autômato finito determinístico para reconhecer o conjunto de strings que representam constantes numéricas de uma linguagem de programação de sua escolha.
- 11. Mostre que a linguagem  $L_4 = \{w \in \{0,1\}^* \mid \text{o antepenúltimo símbolo de } w \notin 1\}$  é regular, apresentando um autômato finito determinístico.
- 12. Construa um autômato finito determinístico para mostrar que  $L_5 = \{w \in \{0, 1, 2\} \mid a \text{ soma dos dígitos de } w \text{ \'e múltipla de 3} \} \text{ \'e regular.}$