

Teoria da Computação

Problemas Indecidíveis

Thiago Alves

Problema da Parada

- ◆ $H = \{ \text{"M"} \# \text{"w"} \mid M \text{ pára com } w \}$
- ◆ Uma máquina de Turing M_H para essa linguagem deve receber uma outra máquina M e uma entrada w para M
- ◆ Será que é possível criar um programa que diz se outro programa vai parar?

Problema da Parada

- ◆ $H = \{ "M" \# "w" \mid M \text{ pára com } w \}$
- ◆ Será que existe M_H que reconhece H ?

Problema da Parada

- ◆ $H = \{ "M" \# "w" \mid M \text{ pára com } w \}$
- ◆ Será que existe M_H que reconhece H ?
- ◆ M_H pode ser a máquina de Turing universal
- ◆ Note que a máquina de Turing universal pode não parar
 - ◆ Basta M não parar com w

Problema da Parada

- ◆ $H = \{ \text{"M"} \# \text{"w"} \mid M \text{ pára com } w \}$
- ◆ M_H pode ser a máquina de Turing universal
 - ◆ Pode não parar
- ◆ A linguagem H é r.e.
- ◆ Será que é recursiva?

Problema da Parada

- ◆ H não é recursiva
 - ▶ **Prova:** Suponha que existe uma máquina de Turing M_H que decide H
 - ▶ Vamos construir uma outra máquina de Turing M_D que tem como entrada máquinas de Turing “M”
 - M_D simula M_H com “M”#“M”
 - Se M_H aceita, fazemos M_D entrar em loop
 - Se M_H rejeita, M_D aceita

Problema da Parada

$M_D("M")$

se $M_H("M" \# "M")$ aceita

forçar entrar em loop

senão

rejeita

Problema da Parada

- ◆ Agora vamos executar M_D com “ M_D ”
- ◆ Suponha que M_D pára com “ M_D ”
 - ◆ M_H rejeita “ M_D ” # “ M_D ”
 - M_D não pára com “ M_D ”
- ◆ Suponha que M_D não pára com “ M_D ”
 - ◆ M_H aceita “ M_D ” # “ M_D ”
 - M_D pára com “ M_D ”
- ◆ Absurdo!!

Problema da Parada

- ◆ Logo, o problema da parada representado pela linguagem $H = \{ "M" \# "w" \mid M \text{ pára com } w \}$ não é recursivo
- ◆ H não é decidida por nenhuma máquina de Turing
- ◆ Isso significa que não existe algoritmo para este problema

Visão Geral

Linguagens

Não

Recursivamente

Enumeráveis

Linguagens
Recursivas

H

Linguagens

Recursivamente

Enumeráveis

Existem
linguagens
aqui fora?

Linguagem Não R.E.

- ◆ Agora queremos uma linguagem que não tenha máquina de Turing qualquer
- ◆ Mesmo que seja uma máquina que não pára para algumas entradas

Problema do Loop

- ◆ Loop = $\{ "M" \# "w" \mid M \text{ não pára com } w \}$
- ◆ Saber se uma máquina de entrada M com entrada w não pára

Problema do Loop

- ◆ Loop não é r.e.
- ◆ Prova:
 - ▶ Suponha que Loop é r.e.
 - ▶ Seja M_1 uma máquina que reconhece Loop
 - ▶ Seja M_2 uma máquina que reconhece H
 - ▶ Podemos construir uma máquina M_H que decide H

Problema do Loop

- ◆ Loop não é r.e.
- ◆ Prova:
 - ▶ Podemos construir uma máquina M_H que decide H
 - ▶ M_H simula M_1 e M_2 com entrada w alternadamente
 - ▶ Se M_1 aceitar, M_H aceita
 - ▶ Se M_2 aceitar, M_H rejeita

Problema do Loop

- ◆ Loop não é r.e.
- ◆ Prova:
 - ▶ Para toda string w , $w \in H$ ou $w \in \text{Loop}$
 - ▶ Para toda string w , M_1 aceita w ou M_2 aceita w
 - ▶ M_H pára pois pára quando M_1 aceita ou quando M_2 aceita
 - ▶ M_H decide H

Problema do Loop

- ◆ Loop não é r.e.
- ◆ Prova:
 - ▶ M_H decide H
 - ▶ Absurdo! Pois mostramos que H não é decidível!
 - ▶ Logo, Loop não é reconhecida por nenhuma máquina de Turing

Visão Geral

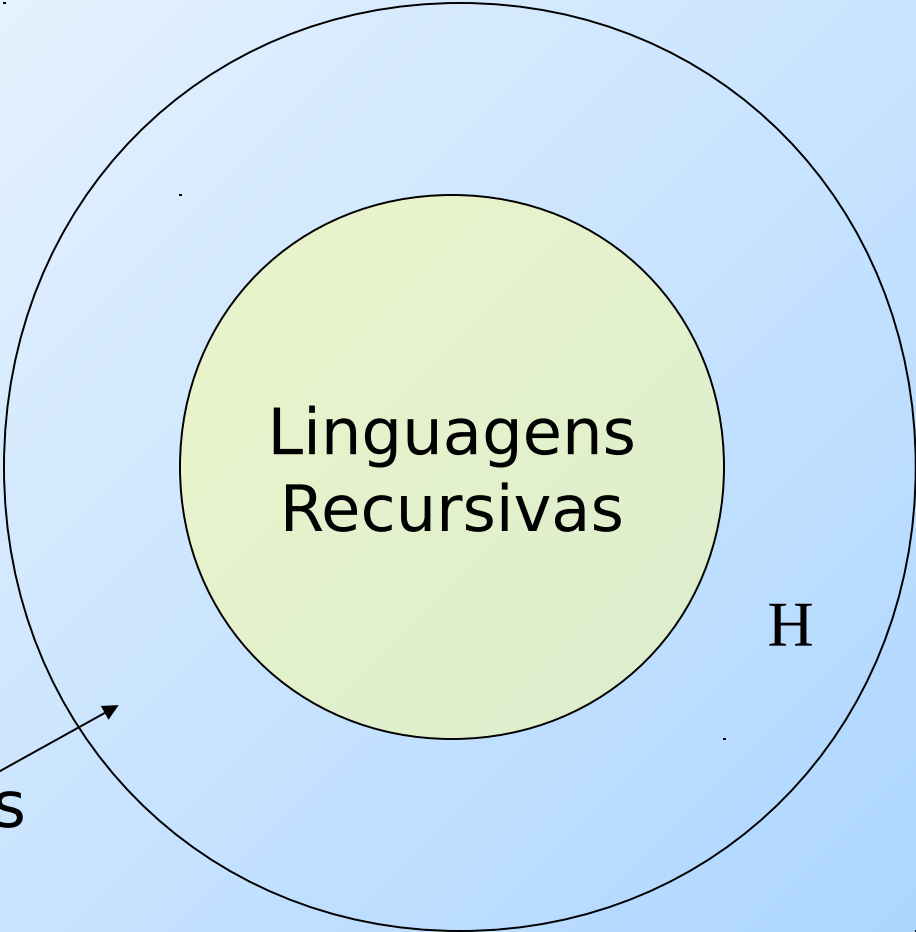
Linguagens
Não
R.E.

Loop

Linguagens
Recursivas

H

Linguagens
R.E.



The diagram consists of two concentric circles. The inner circle is yellow and labeled 'Linguagens Recursivas'. The outer ring is light blue and labeled 'Loop'. The area outside the blue ring is white. To the left of the diagram, the text 'Linguagens R.E.' is written, with an arrow pointing to the boundary of the blue ring. To the right of the diagram, the letter 'H' is written. At the top, the title 'Visão Geral' is displayed.

Linguagem e Complemento

- ◆ A prova de que Loop não é r.e. indica que
 - ▶ se uma linguagem L é r.e e não é recursiva, o seu complemento não é r.e.
- ◆ A intuição é que existiria uma máquina para decidir a linguagem L

Linguagem e Complemento

- ◆ Teorema: Uma linguagem L é recursiva se e somente se L é r.e. e \bar{L} é r.e.

Linguagem e Complemento

- ◆ Teorema: Uma linguagem L é recursiva se e somente se L é r.e. e \bar{L} é r.e.
- ◆ Prova (ida):
 - ▶ Suponha L recursiva
 - ▶ \bar{L} é recursiva pois basta trocar os estados q_a e q_r nas transições da máquina de L
 - ▶ Se são recursivas são r.e.

Linguagem e Complemento

◆ Prova (volta):

- ▶ Suponha L r.e. e \overline{L} r.e.
- ▶ Temos M_1 que reconhece L e M_2 que reconhece \overline{L}
- ▶ Podemos construir uma M_L para decidir L simulando M_1 e M_2 alternadamente
- ▶ Logo, L é recursiva.

Exercícios

- ◆ Mostre que a linguagem $A = \{ "M" \# "w" \mid M \text{ aceita } w \}$ é r.e. mas não é recursiva.

Exercícios

- ◆ Mostre que a linguagem $A = \{ \text{"M"} \# \text{"w"} \mid M \text{ aceita } w \}$ é r.e. mas não é recursiva.
- ◆ Para mostrar que A é r.e. basta usar a máquina universal M_H

Exercícios

- ◆ Mostre que a linguagem $A = \{ "M" \# "w" \mid M \text{ aceita } w \}$ não é recursiva
- ◆ Prova:
 - ▶ Seja M_A para decidir A
 - ▶ Vamos construir M_D :
 - Com entrada $"M"$ simula M_A com $"M" \# "M"$
 - M_D aceita se e somente se M_A rejeita

Exercícios

- ◆ Prova:
 - ▶ Seja M_A para decidir A
 - ▶ Vamos construir M_D :
 - Com entrada “ M ” simula M_A com “ M ”#“ M ”
 - M_D aceita se e somente se M_A rejeita
 - ▶ M_D com “ M ” aceita, se M não aceita “ M ”
 - ▶ M_D com “ M ” rejeita, se M aceita “ M ”

Exercícios

$M_D("M")$

se $M_A("M" \# "M")$ aceita

rejeita

senão

aceita

Exercícios

- ◆ Prova:
 - ▶ Seja M_A para decidir A
 - ▶ Vamos executar M_D com “ M_D ”:
 - M_D aceita “ M_D ”, se M_D rejeita “ M_D ”
 - M_D rejeita “ M_D ”, se M_D aceita “ M_D ”
 - ▶ Absurdo!
 - ▶ A não é recursiva!