Como um programa é executado internamente no computador?

O processo de execução de um programa pelo computador

- O Ciclo de Vida de um Programa
- A Criação do Código
- A Compilação e Interpretação
- O Carregamento do Programa na Memória
- A Execução do Programa pela CPU
- A Interação com o Sistema Operacional e Recursos
- O Encerramento e Liberação de Recursos

O CICLO DE VIDA DE UM PROGRAMA

Um programa é um conjunto de instruções escritas em uma linguagem de programação, que precisam ser executadas em uma máquina.

O seu ciclo de execução é desenvolvimento, tradução (compilação/interpretação), execução e encerramento.



CRIAÇÃO DO CÓDIGO

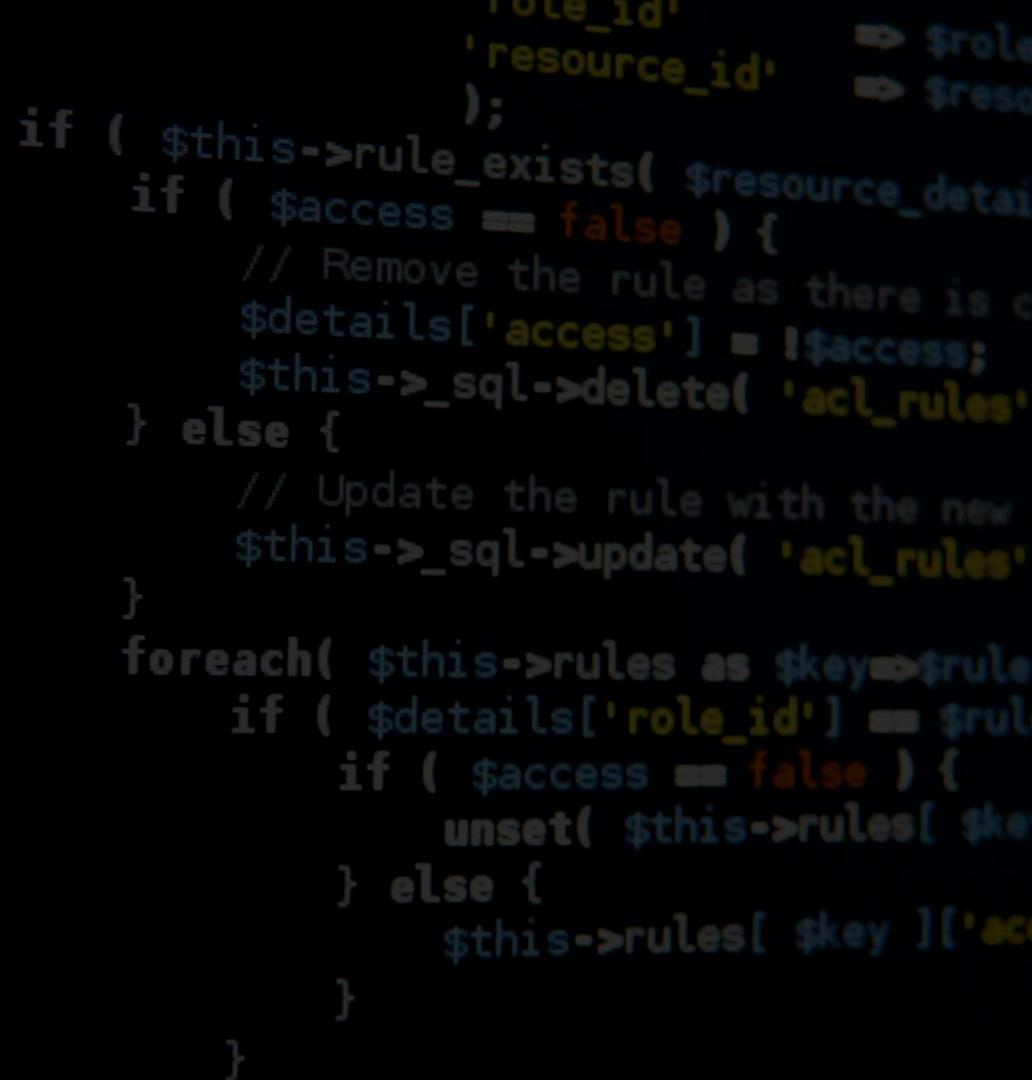
Linguagens de alto nível como C, Java, e Python são usadas para facilitar o desenvolvimento humano.

A conversão do código-fonte para linguagem de máquina é necessária, pois a CPU só entende instruções em código binário.



COMPILAÇÃO E INTERPRETAÇÃO

- Compilação: Linguagens como C e C++
 passam por um compilador que
 transforma o código-fonte em código
 executável.
- Interpretação: Linguagens como Python são interpretadas linha a linha, tornando o processo mais flexível, mas geralmente mais lento.
- Existem também linguagens híbridas, como Java e C# que são compiladas em uma primeira etapa para um bytecode, que é então interpretado por uma máquina virtual.



CARREGAMENTO DO PROGRAMA NA MEMÓRIA

O sistema operacional carrega o programa na memória RAM para que a CPU possa acessá-lo.

Um programa é geralmente dividido em segmentos, que facilitam a organização e a segurança dos dados e instruções, são eles:

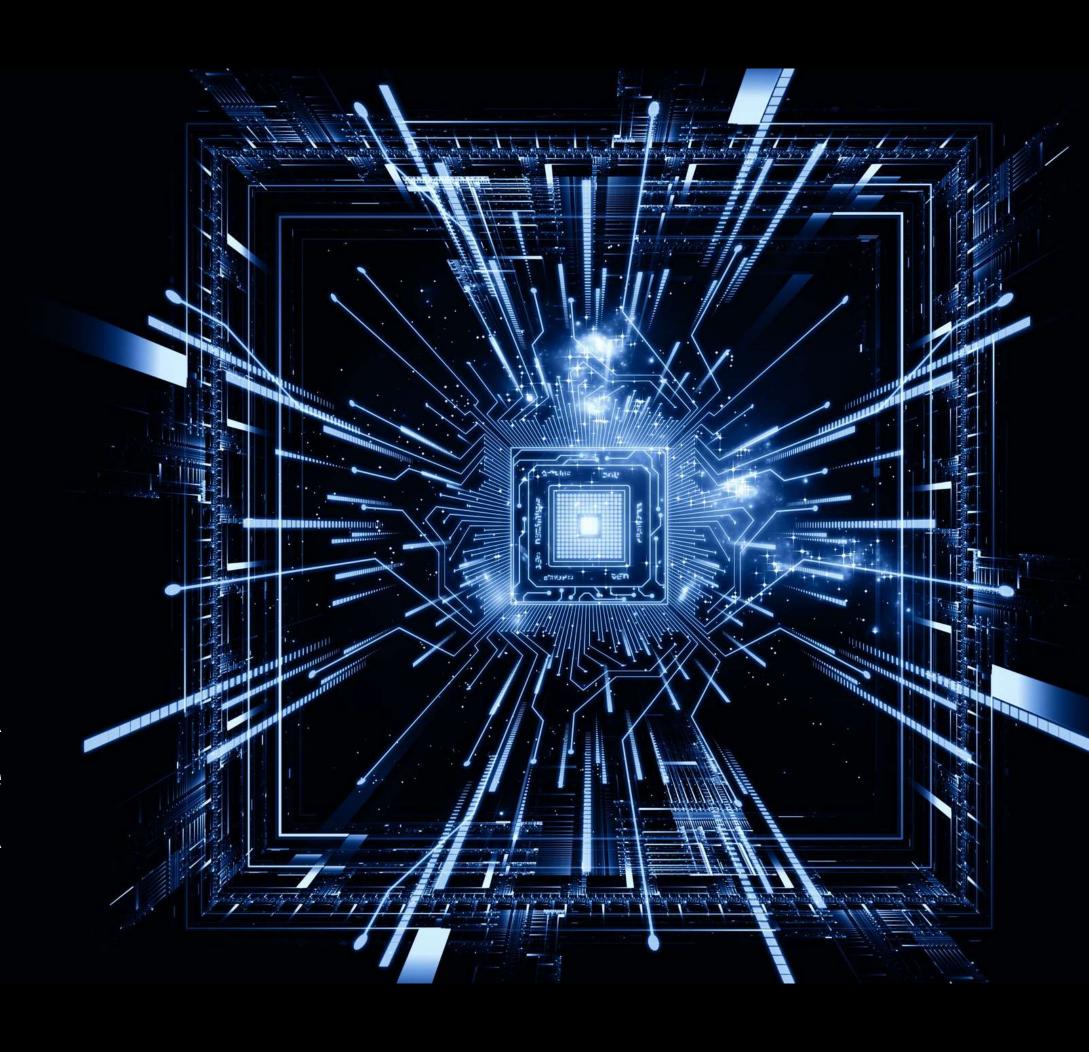
- Segmento de Código : Contém as instruções de máquina que a CPU executará.
- Segmento de Dados: Armazena variáveis globais e estáticas. Essas variáveis são alocadas quando o programa inicia e permanecem na memória até que ele termine.
- Segmento de Heap: Uma área dinâmica de memória onde variáveis que requerem alocação durante o tempo de execução são armazenadas
- Segmento de Stack (Pilha): Usado para armazenar variáveis locais e manter o controle de chamadas de função.



EXECUÇÃO DO PROGRAMA PELA CPU

É realizado um ciclo de buscadecodificação-execução. Nele, a CPU busca uma instrução, decodifica seu significado e executa.

A Unidade Lógica e Aritmética (ALU) realiza operações matemáticas ou lógicas, enquanto a Unidade de Controle coordena todas as operações para garantir que cada etapa do processamento aconteça na ordem correta.



ENCERRAMENTO E LIBERAÇÃO DE RECURSOS

Após o término, o sistema operacional libera memória, fecha arquivos e remove o programa da lista de processos. A CPU recebe uma instrução de término que indica ao sistema operacional que o processo chegou ao fim, desencadeando o processo de liberação dos recursos alocados.

Toda a memória alocada ao programa, tanto na RAM quanto na memória cache, é liberada para uso por outros programas e processos, assim como arquivos e conexões são fechados e os outros recursos do sistema são liberados para outros processos.



CONCLUSÃO

A execução de um programa envolve várias etapas, desde a compilação ou interpretação até a execução e liberação de recursos, contando com a coordenação da CPU, memória e sistema operacional para transformar código em ações.

CPU, memória e sistema operacional trabalham juntos para garantir a eficiência, segurança e multitarefa, permitindo que vários programas operem simultaneamente sem interferências e compreender esse processo ajuda a otimizar o desenvolvimento de software e identificar problemas de desempenho.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

https://www.geeksforgeeks.org
https://www.khanacademy.org/computing/computer-programming
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript
https://csfieldguide.org.nz
https://computer.howstuffworks.com/ram.htm

https://www.techopedia.com/definition/14862/fetch-decode-execute-cycle

https://developer.ibm.com/articles/l-system-calls-and-library-wrappers/

https://www.redhat.com/sysadmin/memory-management-linux