

Diagrama de estudo Java

Introdução a lógica de programação:

- O que é lógica de programação?
- Conceitos básicos de algoritmos e programação.

Tipos de dados:

- Tipos de dados em java.
- Conversão de tipos de dados.
- Declaração e inicialização de variáveis.

Estrutura de controle:

- Comando condicional **if-else**.
- Comando **switch-case**.
- Laços de repetição **for**, **while** e **do-while**.

Vetores e matrizes:

- Declaração e inicialização de vetores e matrizes.
- Operação com vetores e matrizes.

Funções e métodos:

- Declaração e chamada de funções e métodos.
- Passagem de parâmetro por valor e referência.
- Funções recursivas.

Orientação a Objeto:

- Classes, objetos e atributos.
- Métodos e encapsulamento.
- Herança e polimorfismo.

Tratamento de exceções:

- Conceito de exceções.

- Blocos **try-catch**.
- Lançamento de exceções.

Algoritmo de ordenação e busca:

- Algoritmos de ordenação (bubblesort, selectionsort, insertionsort, mergesort, quicksort).
- Algoritmos de busca (busca linear, busca binária).

Aplicações práticas:

- Desenvolvimento de pequenos programas em Java.
- Solução de problemas e desafios de programação.

Thiago André Cardoso Silva

twitter/instagram: **@programador_who**