



Vamos falar de Scrum?

Missão: Falar de forma leve sobre qual a importância e o que é esperado em cada um dos ritos que praticamos.

O que é Scrum?

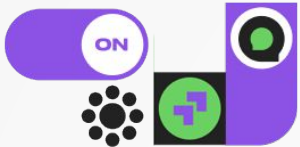
O Scrum é um framework que ajuda as equipes a trabalharem juntas. Semelhante a uma equipe de rugby (de onde vem o nome) treinando para o grande jogo, o Scrum estimula as equipes a aprenderem com as experiências, a se organizarem enquanto resolvem um problema e a refletirem sobre os êxitos e fracassos para melhorarem sempre. **Objetivo, é entregar valor rápido e ter ciclos curtos de feedbacks.**



Muitos profissionais se referem ao Scrum como uma metodologia Ágil, e não estão errados. A metodologia Ágil são “métodos e práticas baseadas nos valores e princípios expressos no Manifesto Ágil e o Scrum é um framework (ou uma ferramenta) que é usada para implementar o desenvolvimento Ágil.

Vamos falar sobre os ritos?





XXXXXX NOME DA AULA XXXXXX

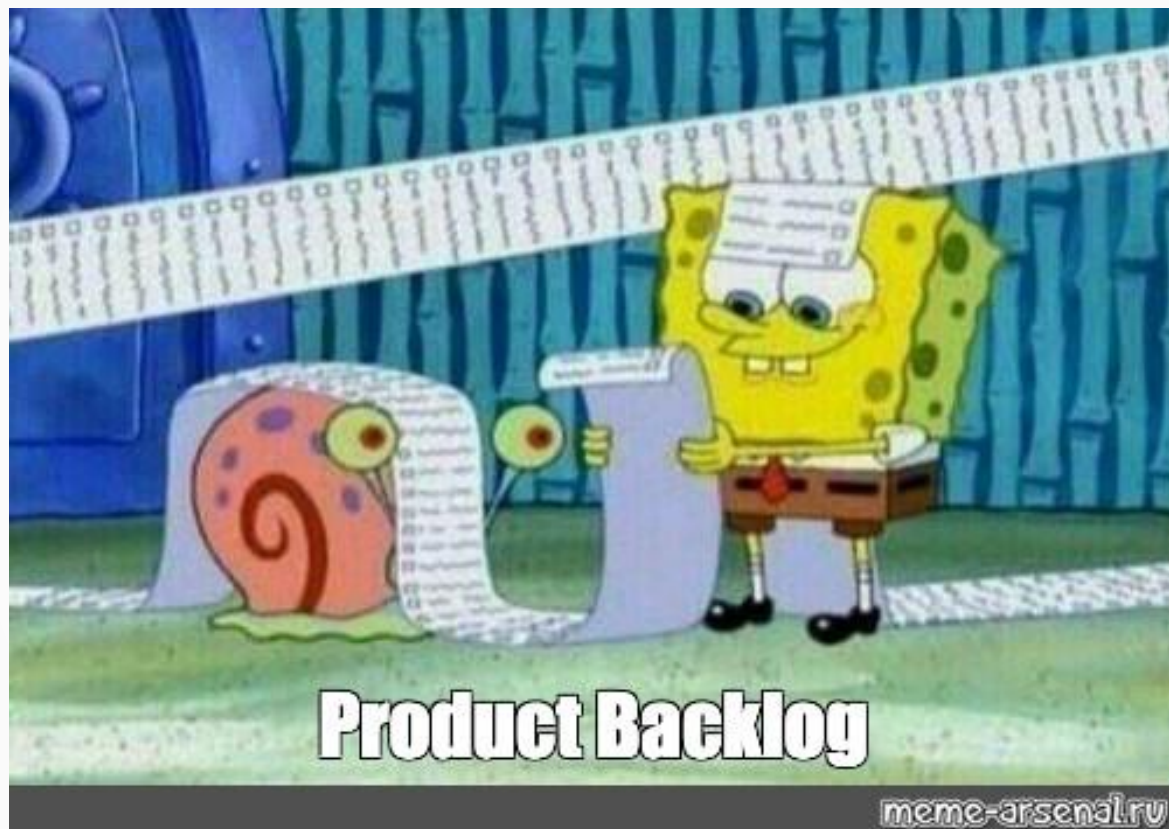
Opsss... Não são esses ritos.

Sprints

É o nome dado para os ciclos de entrega de cada projeto. Em geral são ciclos de 2 a 3 semanas que são determinados para que as tarefas sejam realizadas.

Resultado esperado:

Toda sprint precisar pautada em objetivos, com isso é importante que todo o time de desenvolvimento saiba qual o objetivo desse ciclo de entrega. Código criado, com qualidade e funcional.



Product Backlog

É o nome dado para o conjunto de objetivos de um projeto. No caso de um projeto de desenvolvimento de software (para o qual o Scrum foi pensado inicialmente), é o nome dado ao pacote de funcionalidades a serem desenvolvidas em um projeto.

Resultado esperado:

Histórias curtas para que o desenvolvimento não seja postergado entre uma sprint e outra. A função da equipe não é apenas desenvolver a funcionalidade desejada, mas também encontrar, junto com o PO, a melhor maneira de concluir as Histórias levantadas e avaliar as informações necessárias que a mesma precisa conter para o desenvolvimento.

Sprint Backlog

É como se chamam as tarefas específicas que serão realizadas e desenvolvidas em cada ciclo, ou sprint. O product Backlog é o backlog do produto, com tudo que será ou não priorizado, a sprint backlog tem como objetivo ter as histórias priorizadas para alcançar o objetivo da próxima sprint

Resultado esperado: Chegar na Planning com as histórias separadas de acordo com o objetivo priorizado pelo PO (time de negócios).



Refinamento

Nada mais é que um ou vários momento(s) específico(s) em que se iniciam os preparativos para o próximo sprint ou release. Ideal é sempre ter um Backlog já refinado e trabalhar com pelo menos 1 sprint de antecedência.

Resultado esperado:

Avaliar a qualidade das histórias, possíveis impedimentos, riscos e possibilidade técnica para o que está sendo solicitado. Normalmente é realizado antes da planning uma agenda de refinamento para explicar previamente ao time sobre a complexibilidade de cada história e assim não onerar o tempo da planning.



Sprint Planning

São reuniões periódicas que acontecem no início de cada sprint, ou ciclo, para planejar e priorizar os itens do Product Backlog que serão desenvolvidos naquele período.

Resultado esperado:

Separar os primeiros minutos para deixar todo o time alinhado sobre o objetivo da próxima sprint Apresentar as histórias e pontuar. A planning não tem como objetivo ser uma reunião de detalhamento, o seu objetivo principal é separar qual será a responsabilidade do time de desenvolvimento para a próxima sprint e avaliar a complexibilidade de cada histórias.





Daily

Essa é uma reunião diária para acompanhamento do projeto. A ideia é que toda a equipe se reúna diariamente para discutir as atividades desenvolvidas, disseminar conhecimento, identificar impedimentos e priorizar o trabalho daquele dia. Um ponto interessante é que o Scrum propõe que estas reuniões sejam realizadas com os participantes em pé, exatamente para serem rápidas e objetivas.

Resultado esperado:

O time de desenvolvimento informa qual a evolução da atividade sobre sua responsabilidade, e apontar possíveis impedimentos. Soluções sobre os pontos de impedimentos, não devem ser tratados na daily, para não onerar o tempo de desenvolvimento de todos, o ideal é que ao término os participantes que vão auxiliar no problema se reúnem.



Sprint Review

Essa é a reunião que acontece ao final de cada sprint para que a equipe apresente o que foi realizado e os resultados do trabalho daquele ciclo.

Resultado esperado:

Apresentação do que está sendo entregue nesta sprint (liberação do pacote para homologação do PO. (Usamos aqui o code review para avaliar também a qualidade do código entregue).

Sprint Retro

Esse é o momento de avaliar os pontos positivos, de melhoria e os planos de ação para próxima sprint. A retro é uma reunião do time e objetivo dela mais do que trazer lições aprendidas é avaliar a interação e a felicidade do time.

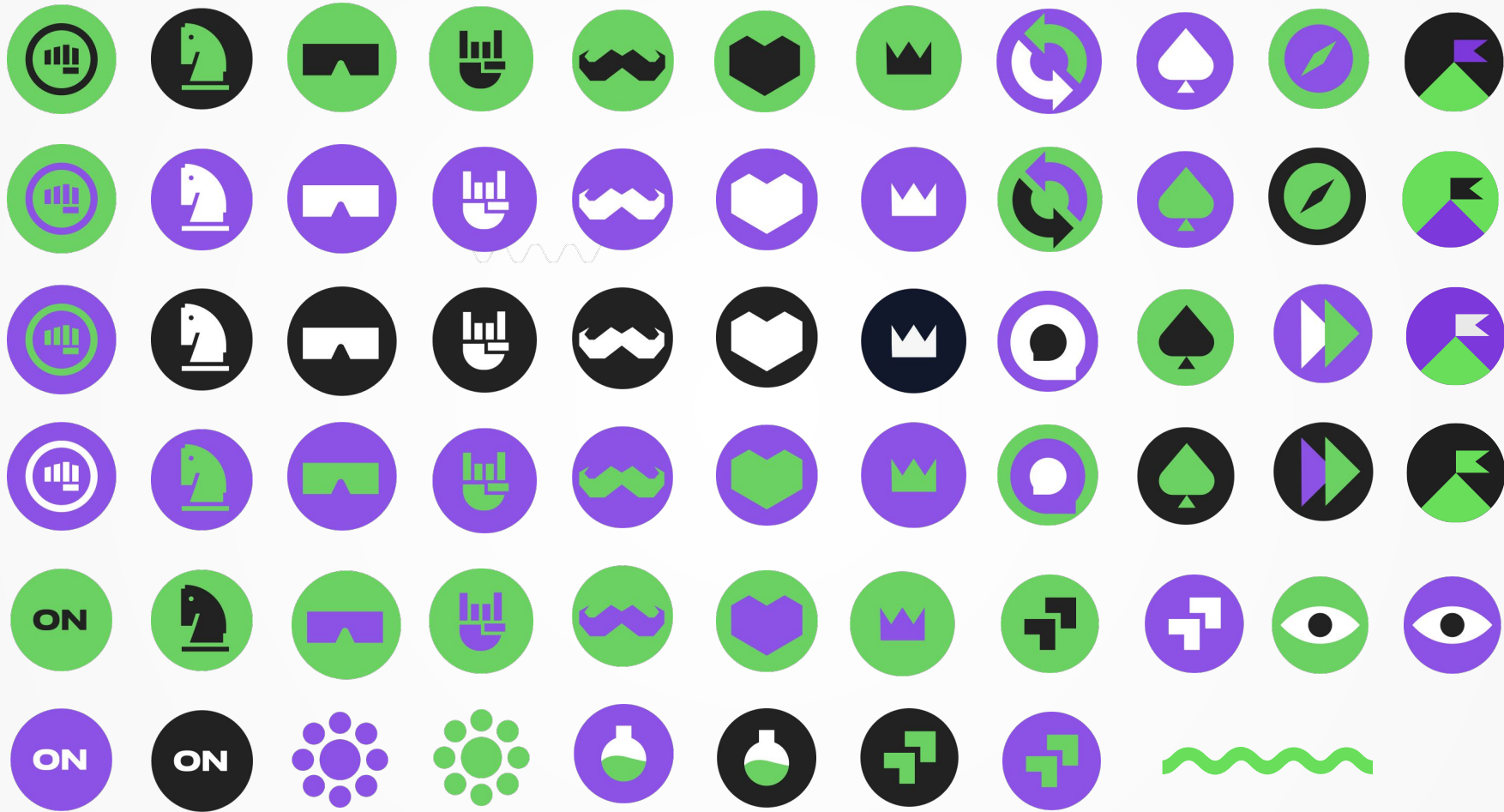
Resultado esperado:

Criação de um ambiente seguro, onde todo o time possa expor seus sentimento. Não existe certo ou errado, a dor ou incômodo do outro não poder ser diminuído Participação do time.



Vamos Conversar?





GAMA  ACADEMY

GAMA  ACADEMY

GAMA  ACADEMY

GAMA  ACADEMY


GAMA
ACADEMY


GAMA
ACADEMY


GAMA
ACADEMY


GAMA
ACADEMY

Obrigada



