

## Exercícios POO

1) Crie uma classe Televisao e uma classe ControleRemoto que pode controlar o volume e trocar os canais da televisão. O controle de volume permite:

- aumentar ou diminuir a potência do volume de som em uma unidade de cada vez;
- aumentar e diminuir o número do canal em uma unidade
- trocar para um canal indicado;
- consultar o valor do volume de som e o canal selecionado.

2) Escreva uma classe cujos objetos representam alunos matriculados em uma disciplina. Cada objeto dessa classe deve guardar os seguintes dados do aluno: matrícula, nome, 2 notas de prova e 1 nota de trabalho. Escreva os seguintes métodos para esta classe:

- **Media:** calcula a média final do aluno (cada prova tem peso 1,5 e o trabalho tem peso 2)
- **Recuperação:** calcula se a **Media** é maior do que 7 (retorna zero se ele não for para a recuperação)

3) Dada a interface FormaGeometrica:

```
public interface FormaGeometrica {  
  
    String cor();  
    String quantidadeDeLados();  
  
    double area (double a, double b);  
  
}
```

Crie as classes que representem: círculo, retângulo, quadrado e triângulo retângulo, implementando a interface FormaGeometrica e crie métodos para o cálculo da área específico de cada forma geométrica;

4) Dada a Classe Funcionário:

Funcionario
nome: String cpf:String salario: double
+getNome(): String +getCpf(): String +getSalario; double +setNome(String): void +setCpf(String): void +setSaladio(double):void  +bonus(double)

Crie 2 tipos distintos de funcionários, cada um com seus respectivos bônus.