



UAST
Unidade Acadêmica
de Serra Talhada - PE
Desde 2006



MPOO

grupos: http://groups.google.com/group/mpoo_uast

Disciplina: Modelagem e Programação Orientada a Objetos (MPOO)

Profº: Richarlyson D'Emery

Data: 09 / 04 / 2014

Aluno: _____

1ª LISTA DE EXERCÍCIOS

Data de Entrega: 14 / 04 / 2014

No intuito de relacionarmos o aprendizado dos semestres anteriores a disciplina MPOO, vamos responder as situações problemas abaixo:

1ª Situação) Como fazemos na linguagem de programação(LP) C para criar uma solução de um problema de forma que possamos reutilizar o código em outras situações?

2ª Situação) Escreva um programa na LP C para a seguinte situação: O programa deverá conter informações referente a um endereço, no qual possui logradouro, número, cep, bairro, cidade e estado

3ª Situação) Escreva um programa na LP C para a seguinte situação: O programa deverá conter informações referente a uma pessoa, na qual possui nome, cpf, rg, idade, sexo e endereços (observe que está no plural, ou seja, poderá ter um ou mais).

Responda:

4º) Qual a diferença entre acesso direto e indireto a memória? Como fazemos na LP C para acessar a memória direta e indiretamente? Pesquise na *web* como o acesso a memória é realizado na LP Java?

5º) Pesquise na *web* quais as principais diferenças entre o paradigma estrutura do paradigma orientado a objetos.