



grupos: http://groups.google.com/group/mpoo\_uast

Disciplina: Modelagem e Programação Orientada a Objetos (MPOO)

Profº: Richarlyson D'Emery Data: 12 / 05 / 2014

Aluno: \_\_\_\_\_

## **4º LISTA DE EXERCÍCIOS**

Referente as Aulas 12 e 13			

- 1º) Faça um programa que aceite uma string como entrada e exiba o seu inverso como saído, utilizando arrays.
- 2º) Faça um programa que lê cinco nomes e notas de uma turma, calcula e exibe a média das notas da turma e em seguida exibe a relação de nomes cuja nota é superior a esta média.
- 3º) Faça um programa que leia um conjunto de notas, cuja quantidade seja determinada pelo usuário. Calcule a média de todas elas. Exiba o conjunto das notas maiores do que a média calculada. Em seguida, de forma agrupada, exiba o outro conjunto de notas (menores do que a média).
- 4º) Crie um vetor capaz de armazenar 50 números inteiros. Em seguida faça o seu preenchimento automático com os números de 101 a 150, ou seja, na posição número 0 ponha 101, na posição 1 ponha o número 102, e assim sucessivamente. Em seguida exiba os valores deste vetor.
- 5º) Faça um programa de consulta de telefones a partir de um nome informado por uma chave de dados: leia nomes de pessoas com seus respectivos telefones, sendo a quantidade determinada pelo usuário. Em seguida pergunte ao usuário qual o nome que ele deseja consultar o telefone. Após sua resposta, exiba o telefone da pessoa procurada. Informe também se o nome é inexistente no banco de dados.