



Scrum



SCRUM

- SCRUM é uma abordagem para gerenciar projetos complexos.
- Ela pode ser utilizada no desenvolvimento de software de maneira incremental, onde os requisitos não são claros ou mudam com muita frequência.
- Pode ser aplicado em vários projetos.



SCRUM

- A metodologia é baseada em princípios semelhantes aos de XP:
 - Equipes pequenas;
 - Requisitos pouco estáveis ou desconhecidos;
 - Iterações curtas para promover visibilidade para o desenvolvimento.



SCRUM

- Divide o desenvolvimento em Sprints de 2-4 semanas;
- Equipes pequenas (7, + - duas pessoas);
- Formadas por projetistas, programadores, engenheiros, gerentes de qualidade etc;
- Estas equipes trabalham em cima de funcionalidade (os requisitos, em outras palavras) definidas no início de cada Sprint;
- A equipe toda é responsável pelo desenvolvimento desta funcionalidade.

Scrum

■ Papéis

- Scrum Master: Responsável por garantir que as pessoas compreendem o Scrum e o seguem.
 - Facilitador do “processo”.
 - Ajuda a empresa a adotar o Scrum.
 - Remove impedimentos.



Scrum

■ Papéis

□ Product Owner

- Responsável por maximizar o valor do trabalho que o time Scrum faz, ou seja, ele é responsável pela manutenção da lista de requisitos, bem como sua priorização.



Scrum

■ Papéis

- Time: Responsável por desenvolver o produto para o cliente, ou seja, transformar os requisitos “do” Product Owner em um produto funcional para o cliente. Isso é feito através dos Sprints.
 - Testadores, programadores, projetistas etc.

Scrum

■ Ciclo

- Backlog do Produto: Lista de requisitos priorizados, o seja, o que “é” necessário no produto.
- Backlog da Sprint: Lista de tarefas para transformar uma parte do Backlog do Produto em uma parte do produto que deverá ser “disponibilizada” para o cliente.

Scrum

■ Reunião Diária

- Apenas com o Scrum Master e o Time.
- Duração: 15 minutos.
 - Cada membro explica:
 - O que realizou desde a última reunião diária;
 - O que fará até da próxima reunião diária;
 - Quais obstáculos estão em seu caminho.



Scrum

■ Benefícios:

- ☐ Maior integração entre os membros da equipe;
- ☐ Identifica problemas e trata-os de maneira mais rápida;
- ☐ Promovem o compartilhamento de conhecimento;
- ☐ Progresso medido continuamente.
- ☐ Minimização de riscos.



Scrum

- Burndown: Medida do Backlog restante ao longo do tempo.
 - Release: Mede, ao longo do tempo de uma plano de Release, o Backlog do Produto que ainda resta.
 - Sprint: Mede, ao longo da passagem do Sprint, o Backlog do Sprint que falta desenvolver, ou seja, todo o trabalho da sprint que falta ser realizado.

SCRUM

■ Planejamento da Sprint

□ Duração

- 8 horas (divididas em duas partes).

□ Nela é definido o objetivo (meta) do sprint;

- Objetivo que será alcançado através da implementação do backlog do produto (*parte do backlog*).

□ São definidas as tarefas necessárias para transformar o backlog do produto (parte do backlog) em software funcional.

□ As tarefas são alocadas entre o time.

SCRUM

■ Revisão da Sprint

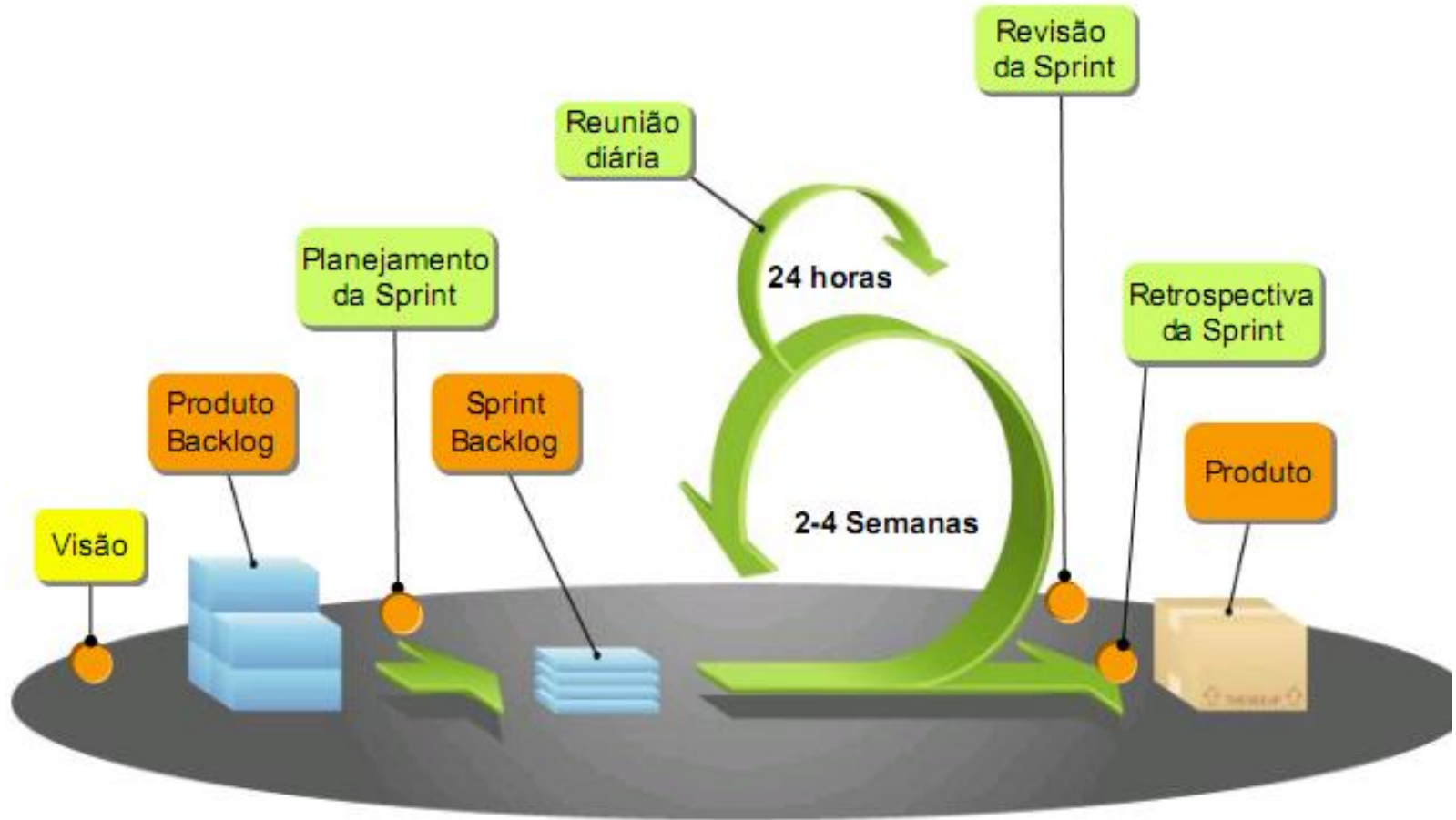
- Duração (4 horas)
- Product Owner identifica o que foi realizado e o que não foi.
- O time discute sobre o que ocorreu bem, quais foram os problemas durante a sprint e como eles foram resolvidos.
- O time mostra o que está pronto e responde a questionamentos.
- Product Owner discute sobre como está o backlog do produto.
 - Faz projeções de datas e conclusão prováveis.

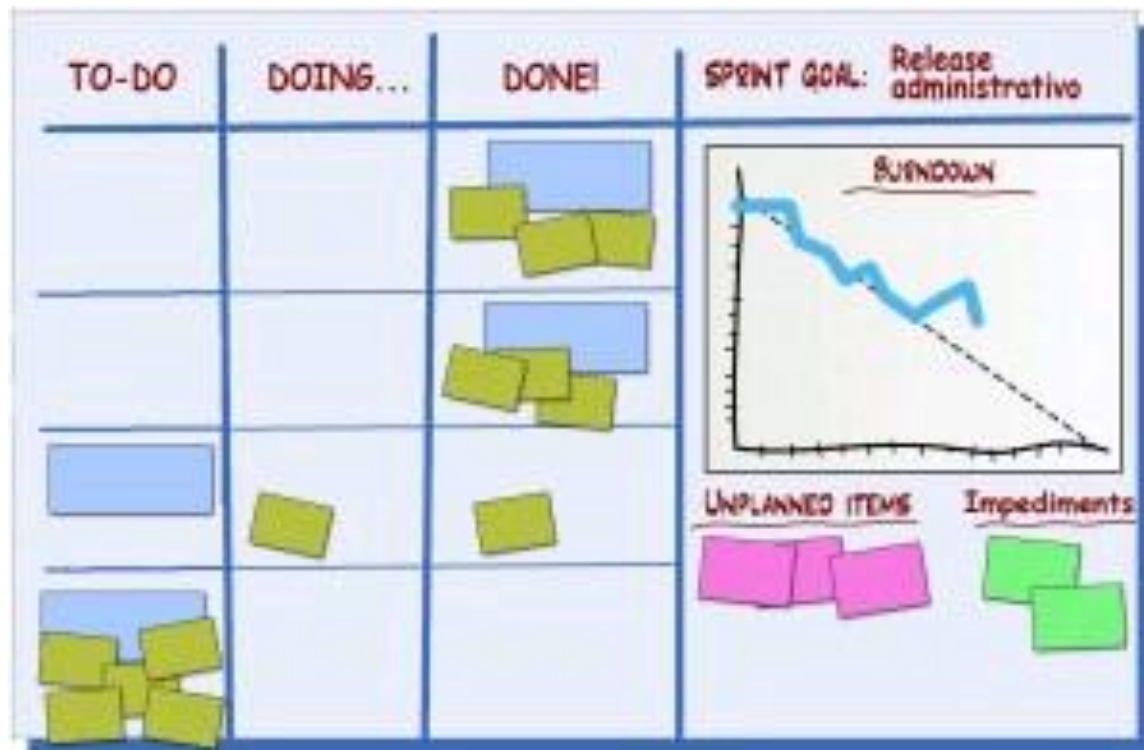
SCRUM

■ Retrospectiva da Sprint

- Duração: (3 horas)
- O Scrum Master incentiva (encoraja) a equipe a revisar a sprint tendo por base a maneira como trabalharam (considerando-se a execução do scrum) para identificar melhorias que podem ser implantadas para tornar o trabalho mais eficaz e gratificante.
- O objetivo é verificar como a sprint ocorreu, considerando-se as pessoas, relações entre elas, ferramentas, processos etc.
 - Busca-se “identificar os itens que ocorreram bem e aqueles que, se fossem feitos de maneira diferente, deixaria as coisas ainda melhores”.

Scrum







SCRUM

- Scrum é interessante porque fornece um mecanismo de informação de status que é atualizado continuamente, e porque utiliza a divisão de tarefas dentro da equipe de forma explícita.
- Scrum e XP são complementares pois Scrum provê práticas ágeis de gerenciamento enquanto XP provê práticas integradas de engenharia de software.