

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
UNIDADE ACADÊMICA DE SERRA TALHADA

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação

Disciplina: Fundamentos de Engenharia de Software

Período da Turma: 3.º

Professor: Ítalo César

Data:

Aluno:

Atividade

1) Em relação ao processo de desenvolvimento de software, na década de 80 foi proposto um paradigma que tem como principais características ser evolucionário, iterativo e focado na redução dos riscos. Assinale a alternativa que representa esse paradigma

- A) Clássico B) Cascata C) Prototipação D) Espiral E) Técnicas de quarta geração.

2) Em relação ao Modelo de Processo de Software em Espiral, cada loop na espiral, representa uma fase do processo de software que é dividido em quatro setores. Cronologicamente, os setores estão organizados como:

- A) análise de negócio; avaliação e redução de riscos; desenvolvimento e validação; planejamento.
B) planejamento; definição de objetivos; avaliação e redução de riscos; desenvolvimento e validação.
C) definição de objetivos; avaliação e redução de riscos; desenvolvimento e validação; planejamento.
D) planejamento; análise de negócio; avaliação e redução de riscos; desenvolvimento e validação.
E) planejamento; análise de negócio; definição de objetivos; desenvolvimento.

3) Assinale apenas as alternativas verdadeiras.

- I. O modelo cascata é composto pelas fases de análise de requisitos, projeto, prototipação, testes e manutenção.
II. No modelo espiral, cada ciclo pode utilizar características de outros modelos, tais como cascata, prototipação, entre outros.
III. O modelo incremental é uma mistura de elementos do modelo baseado em componentes com o modelo espiral.
IV. O modelo espiral baseia-se no paradigma da orientação a objetos.
V. No modelo espiral, a sequência de ciclos pode não se encerrar com a entrega da versão final do software.
VI. O modelo em espiral é um modelo de processos de software que reúne a natureza iterativa da prototipação com os aspectos sistemáticos e controlados do modelo cascata.