

## PROVA – PO – PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS - AV1

NOME:

VALOR: 5 PONTOS

NOTA:

INICIO: 19 30H – TÉRMINO: 22:00H

### CENÁRIO/CONTEXTUALIZAÇÃO

Pedro foi contratado pela empresa XPTO, como Desenvolvedor WEB, para atuar em sustentação/manutenção dos sistemas existentes, como também desenvolver módulos, classes, rotinas novas para vários projetos.

Um dos projetos, envolve um sistema político 2022.

### [0,5 PONTOS] - PARTE 1 – PREPARAR AMBIENTE E ARQUIVOS

- 1) [0,25 PONTO] - No Visualcode, criar 2 arquivos:
  - a. **politica2022.html**
  - b. **poli\_seunome.js**
- 2) [0,25 PONTO] - Dentro do **politica2022.html** chamar o arquivo externo JS: **poli\_seunome.js**

### [5,5 PONTOS] - PARTE 2 – CONSTRUÇÃO DENTRO DO **POLI\_SEUNOME.JS**

- 3) [0,5 PONTO] - Criar um array chamado '**Candidatos2022**' contendo os últimos 3 números de candidatos a presidência da república, 2022.
- 4) [1 PONTO] - Criar outro array chamado '**Nomes2022**' contendo os últimos 3 nomes de candidatos a presidência da república, 2022.
- 5) [1 PONTO] - Após isso, o cliente deste sistema, pediu para que, quando o usuário clicar com o mouse na tela, apareça no console uma mensagem contendo apenas o número e nome do **primeiro** candidato.
- 6) [3 PONTOS/0,5 PONTO CADA] - Após isso, foi pedido que Pedro, criasse outro Array contendo o número de votos de cada candidato. Para isso deverá usar o recurso de ARRAY FUNCTION
  - a. Criar um array geral, com nome **Votos2022** contendo os seguintes votos dos 3 candidatos. Votos2022 = [100, 200, 300];
  - b. Criar function/objeto **CalculoVotos (numero1, numero2)** contendo 2 assinaturas/parâmetros (*numero1 – numero do candidato 1 e numero2 – numero do candidato 2*)
  - c. Criar uma variável para SOMA e fazer a soma dos 2 parâmetros acima;
  - d. Fazer a function retornar com um método para imprimir na console 'ImprimirSomaVotos()', o valor da SOMA;
  - e. Instanciar o objeto com base nesta function chamada **CalculoVotos (numero1, numero2);**
  - f. Chamar o **método** através do objeto criado no item anterior.

### PARTE 3 – ENTREGA ARQUIVO JS.

O aluno deverá mostrar ao professor ao terminar, e enviar o arquivo JS contendo os códigos conforme orientação do professor.