

ESTRUTURANDO UMA
EQUIPE FRONT-END

DIEGO EIS

@diegoeis

@tableless

tableless.com.br

slideshare.net/diegoeis

bit.ly/locawebstyle



TABLELESS

***ALGUMAS OBRIGAÇÕES
DE UM
DEV FRONT-END***

ACESSIBILIDADE

Mantém o sistema/site acessível. Isso quer dizer que qualquer coisa na web precisa ser acessível de qualquer lugar e a partir de qualquer coisa.



SEO

Tem que fazer com que os sistemas de busca encontrem o que precisam da maneira mais rápida e fácil possível.



COMPORTAMENTO E INTERAÇÃO

Ele precisa entender, criticar e ajudar na criação de comportamentos e interações visuais ou de fluxo.



PSD 2 HTML

O front-end nasceu inicialmente para passar o PSD para HTML. O problema é que todo mundo caiu na real e entendeu que o HTML (que é quem carrega a informação) é o cara mais importante de tudo.



PERFORMANCE

O front-end é responsável por 80% ou mais da performance.

Um estudo diz que 94% da performance de websites mobiles está sob responsabilidade do código front-end.



RESPONSIVE E GRIDS

Formatar sistemas para diversas telas.

Manter um sistema de grid, iniciando um padrão no design e passando este padrão para o código CSS.



TRABALHAR NO LIMITE DO BACK-END

Consumir APIs parseando dados em diversos formatos para inserir as informações no layout são requisitos que podem ser requeridos em algumas equipes.



O FLUXO

FLUXO LINEAR E PARALELO

Geralmente os fluxos são lineares. Principalmente quando se trata de websites ou projetos pequenos.

Com a adoção dos padrões web, esse fluxo ficou paralelo.



wireframe
protótipo



design

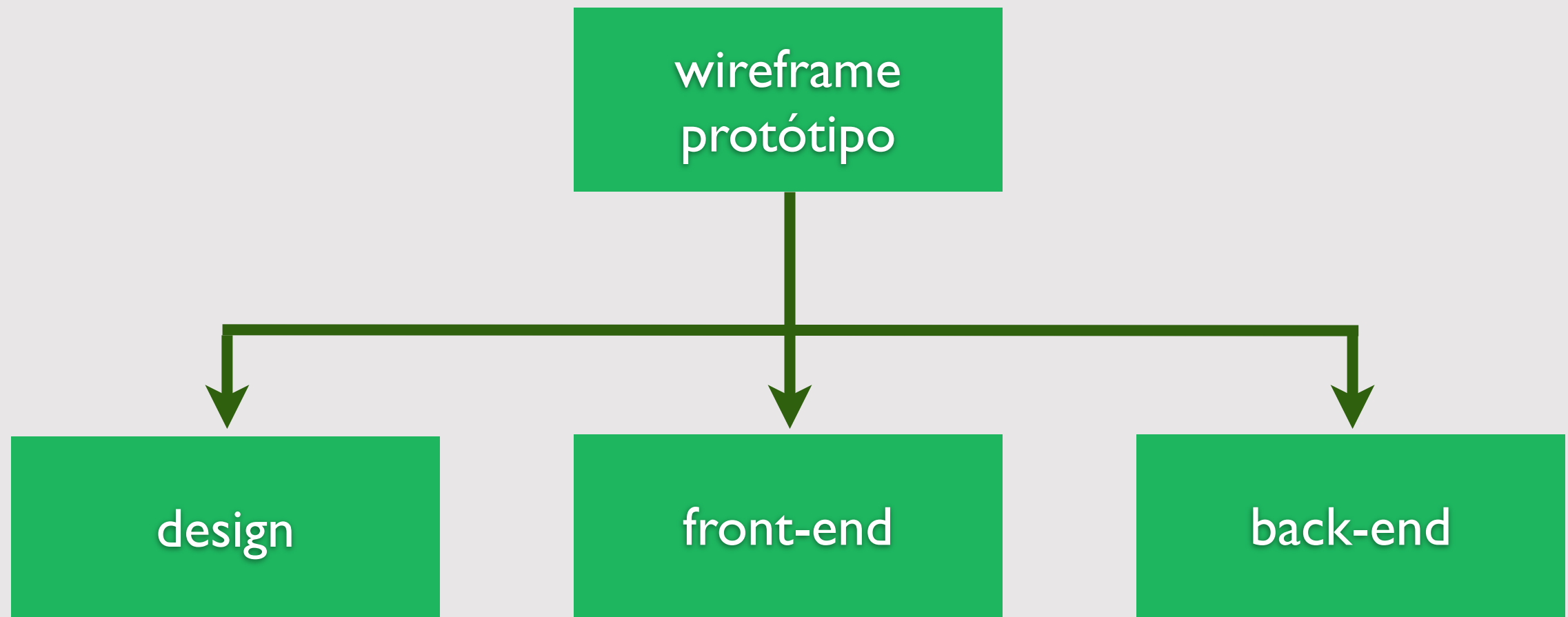


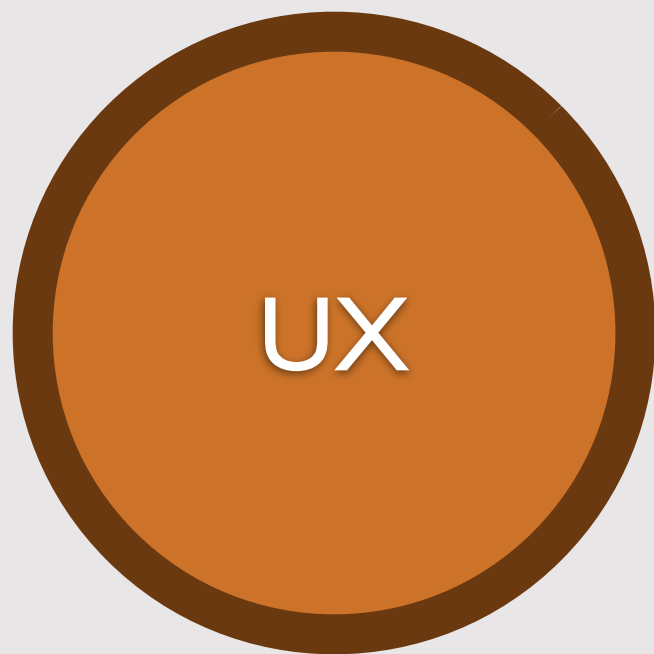
front-end

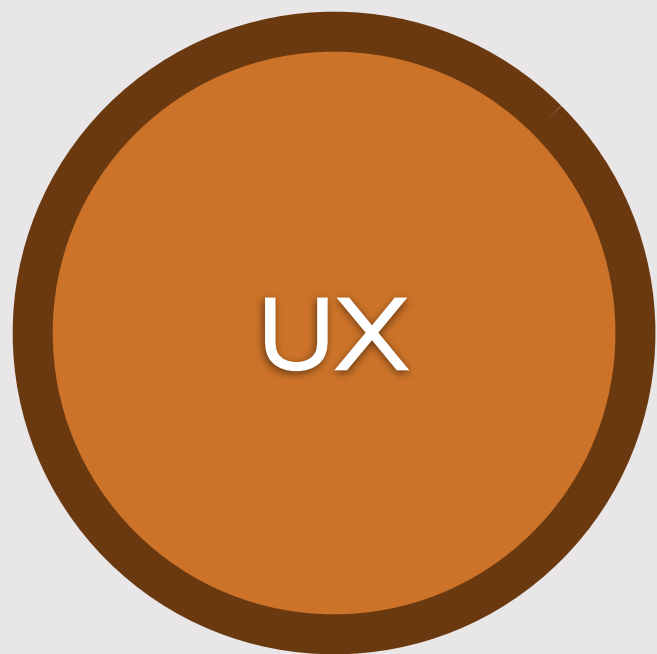


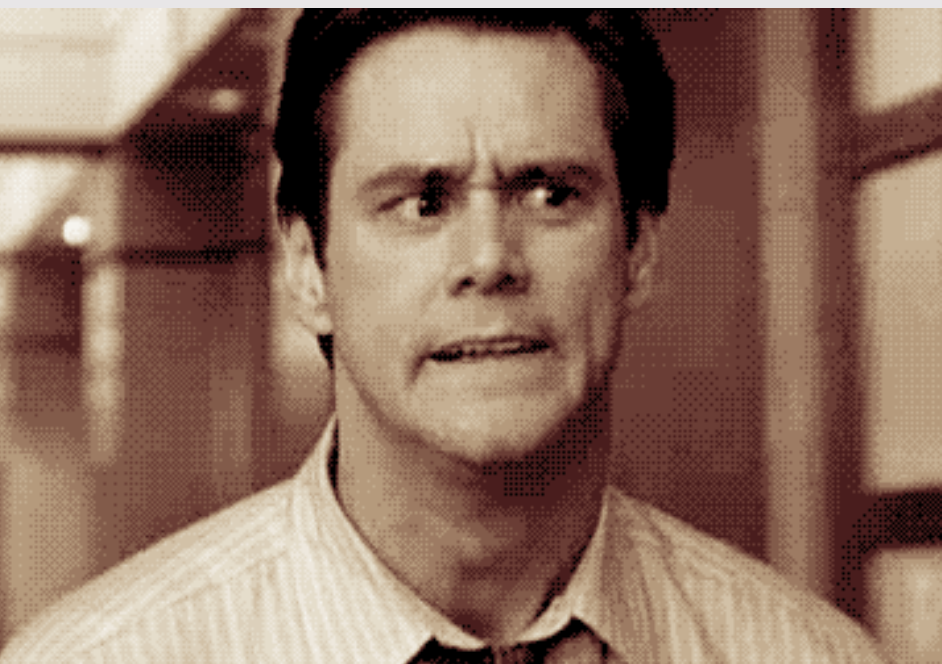
back-end





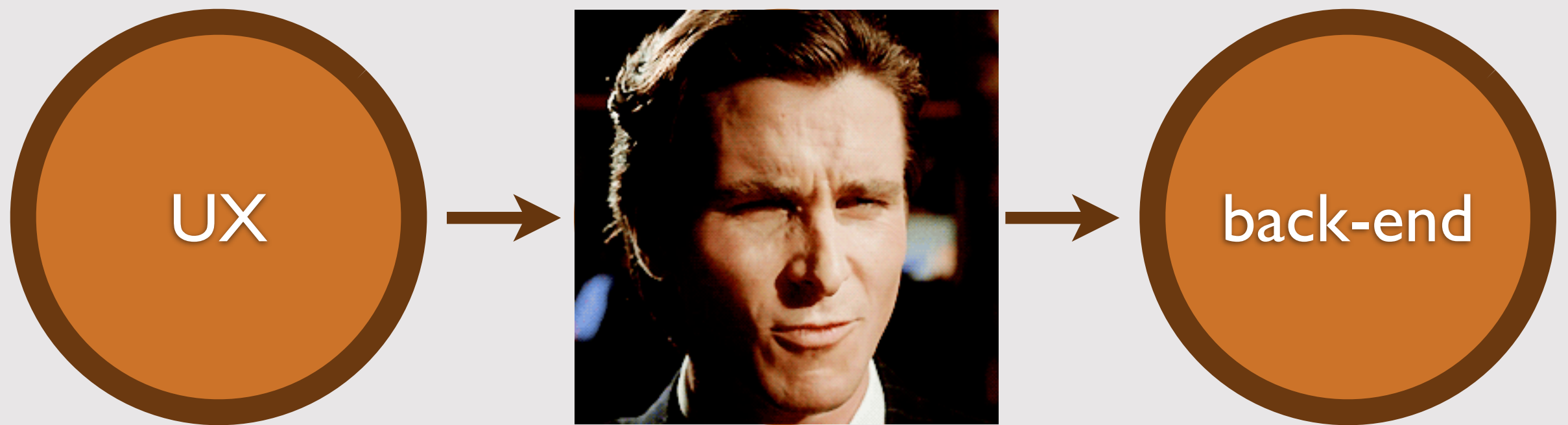






TABLELESS





***ENSINE AS EQUIPES A
TRABALHAREM COM O
TIME DE FRONT***

CUIDADO COM OS DEVS BACK-END

Eles vão meter a mão no seu código, eles não vão entregar o json da maneira correta, eles vão querer escrever seu HTML em HAML.



**“IN FACT, HAVING ONLY ONE
FRONT-END DEVELOPER IN
A TEAM WITH OTHER
DEVELOPERS DOING ONLY
SERVER-SIDE WORK IS A
RECIPE FOR DISASTER.”**

Don Roby no StackOverflow

bit.ly/18MX8cg

CUIDADO COM OS DESIGNERS

Eles vão mudar de ideia o tempo inteiro. Eles vão trocar de cor. Eles vão trocar a maldita sombrinha do lugar... Eles vão.

Ensine-os sobre performance, sobre compatibilidade de browsers e mostre a quantidade de código que se usa para fazer aquela firula besta.



INCLUA SUAS DATAS NAS ESTIMATIVAS DE ENTREGA

As equipes podem não estar acostumadas com a equipe de front-end, por isso é importante estar presente nas estimativas de planejamentos de sprints.



O QUE VOCÊ RECEBE?

Como UX vai entregar os layouts e especificações é muito importante. Já vi projetos atrasarem por que o front-end começou a codificar antes do layout ficar pronto. Não é errado, mas precisa ter cuidado.



O QUE VOCÊ ENTREGA?

Até onde a equipe de front-end pode ir? Nós entregamos apenas layouts estáticos ou vamos consultar as APIs dos projetos?



CONTROLANDO

TENTE NÃO FAZER MICRO GERENCIAMENTO

Não dá para fazer um controle interno decente, você tem que jogar com os controles existentes em cada projeto. Use os softwares que eles usam.



QUAL MODELO AGILE PODEMOS USAR?

Para a equipe de front? Depende do escopo da equipe de front-end. Se ela está sendo representada por um integrante em cada projeto, esse integrante deve seguir as regras do projeto.



PROJETO

DESIGN

FRONT

BACKLOG

WORK IN PROGRESS

VALIDAÇÃO

DONE

Levantamento de estatísticas de vendas (BENCH)
Formulário CURRIM DE DESGASTO
Estat. não atualizáveis
Painel IaaS Dashboard > Gráficos
Plano de teste do SUPPORT MACHINE
TUTORIALS
FICHA DE REGISTRO CONSOLIDADO E REPRESENTAÇÃO
Site / Front Marketing Criador 2.0
Consolidar todos os que existem e validar
FTU MULTILINGUAGEM
LINK ME LA CAIXA CORTE DE E-MAIL
PAINEL IaaS Dashboard > Gráficos

Painel E-mail TRANSACIONAL
Painel IaaS Dashboard Servidor (detalhes e resumo de saúde)
Edição DO CONTEÚDO (GUIA DA NOSSA DREX)
PÁGINA DE PREÇO JELASTIC
QUIZA IV (COM DA-DE ERRA MS
EDITAR SCRIPTS DOS WEBINARS
EVENTUALS NO SITE DA LOCALWARE
ADHESÃO PARA OBRAS CAPACIDADE DE RESERVA DE CATEGORIA CLASSIFICAÇÃO
E-mail transacional testes
Atualização dos dados para página da empresa
Página planilha no site
Criador 2.0
Melhorar Ferramenta de Marcela
Julio

CORREÇÕES - DOC
APP E-MAIL MKT

BRUNO
Estat. não atualizáveis

criar mensagem passo 4
E-MAIL MARKETING

LOCALSTYLE
REDES, TÍTULOS, CORTES
EMAIL
BUNDO DE CONTATOS
Painel Hospedagem Configurações
Painel Hospedagem Instalador de Aplicações
HOSPEDAGEM
BOX FEEDBACK E VISITA GUIADA

base

BASE
IMAGENS DO GUIA

LOCALSTYLE
DEFININDO NOVO PAINEL

Fralo

SITE
DA DE ARTE

ÍCONE
JELASTIC

Template E-MAIL
Template e-mail MKT
Template YOUNG
Template minimal

LOCALSTYLE
FOOTER
NOVA TELA DE BUSCA DE PROTOCOLO/CA
EMAIL
DESIGNEROS DURA OPT-UI
PAINEL REVENUE
Gráficos E-mails e status por cliente (HOME)

JELASTIC
Ficha contra-tagas
Nitta

TEMA 20
VARIÁVEIS
TEMA TROD

Layout Criador 2.0
Ficha de design
Tela de design
Ficha de design
Ficha de design

criador 2.0
Submenu
GUIA/MARCA
IMPRESSÃO PARA CRIAR DE PAGINA FILHAS (submenu)

E.A.
CLASSIFICAÇÃO DE CORTESOS
CWB
HELPDESK
PARA MEUS CAMBOS ETC...

MUDANÇA DE PLANO DE APRENDIMENTO/CA
CA
CA

LOCALSTYLE
BOUTDES
LOCALSTYLE
HEADER
LOCALSTYLE
TIPOGRAFIA LOCALSTYLE
SIDEBAR

Dashboard NOTIFICAÇÕES
Dashboard NOTIFICAÇÕES

Incluir navegação lateral (página)
Incluir banner de todos os itens a 1º nível não apenas no topo

IAAS
LEAS BALANCE
Zé

SAVIR

TOUR IaaS
HOSPEDAGEM

PAINEL EMAIL
CORREÇÕES

David

PAINEL E-MAIL
CONFIGURAÇÕES
MAILBOXES
DASHBOARD

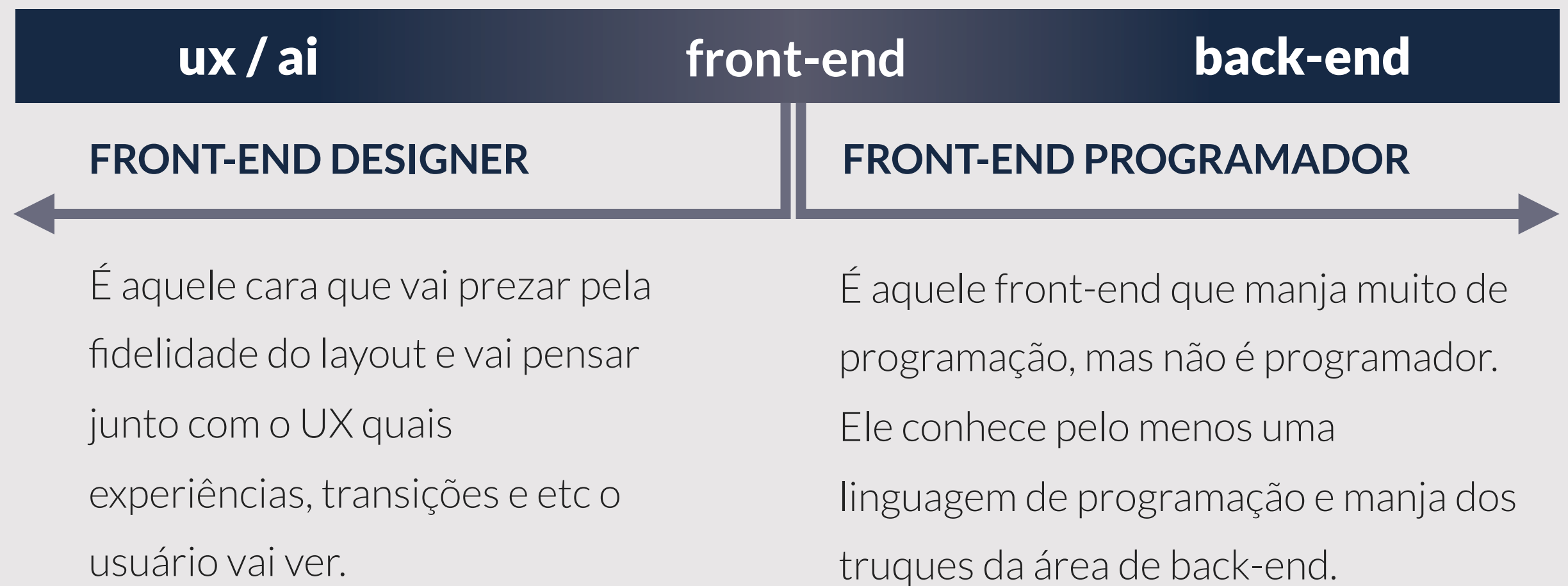
EMAIL
REVISÃO DE DISTRIBUIÇÃO DE CORTES

Painel Hospedagem
Gerenciador de Domínios

O PERFIL DA EQUIPE

Como sua equipe será? Você vai precisar de pessoas especialistas em determinada área? Será que todos devem ter os mesmos conhecimentos?





FRONT-END OPS

Front-end Ops é aquele cara que vai aprender a falar de igual para igual com os SysAdmins e outros responsáveis pela infra.



AGILIDADE TÉCNICA

Não adianta, uma equipe pequena não é páreo para atender diversas equipes ao mesmo tempo com prioridades diferentes. Você precisa agilizar a entrega. Na Locaweb fizemos um framework. Isso nos deu boa parte da agilidade de entrega que temos hoje.



VANTAGENS DE TER UM FRAMEWORK

- Controle
- Prototipação
- Produtividade
- Manutenção
- Padronização



PROBLEMAS

NA HORA DE ESTIMAR, NÃO TENTE AGRADAR NINGUÉM

Estimar prazos não quer dizer que você tem que acertar a data de entrega.



PADRÃO DE CÓDIGO

Mesmo tendo um framework, pode ser que alguns projetos precisem de código específico. É necessário ter um padrão para códigos como esse, de preferência o mesmo padrão usado no Framework.



MUITA DEMANDA

Uma equipe pequena ágil é sempre uma equipe pequena. Cuidado com o crescimento da demanda de outras equipes. Se eles aumentam a equipe deles, pode ser que você precise aumentar a sua depois de um tempo.



SE CRIAR UM FRAMEWORK, CUIDE DELE

A velocidade da sua equipe só é possível se seu framework funcionar perfeitamente. Não se perca totalmente nas demandas dos projetos, separe algum tempo para cuidar do seu framework.



ENSINE E APRENDA

Não importa o que aconteça, sempre tem algo novo para aprender.
Cursos ou palestras rápidas (rápidas mesmo) frequentes.



**TENHA SEMPRE UM DEV
FRONT-END POR PERTO**

ENTÃO, FECHOU!

A palestra vai ficar aqui:
slideshare.net/diegoeis

@diegoeis

@tableless

tableless.com.br

bit.ly/locawebstyle