



MODELAGEM DE SISTEMA

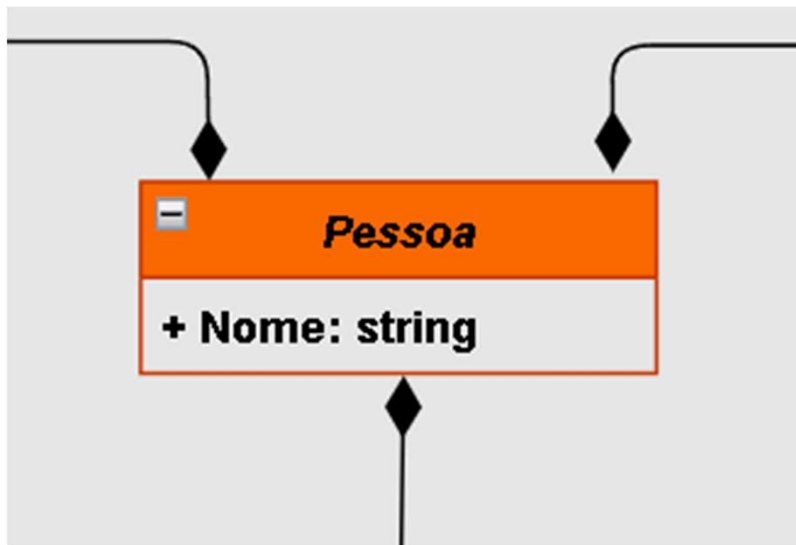
THIAGO BAZANI – ATIVIDADE UCI2-SA2-ER1

CARACTERÍSTICAS PESSOA FÍSICA E JURÍDICA

- Modelo de classe representada no diagrama, serve como orientação para o tipo de objeto que será criado no sistema.
- Nas classes contemos duas propriedades com tipos diferentes. No C# existem alguns tipos de propriedades como: int, double, bool, etc,
 - CPF e CNPJ: propriedade onde será armazenado o CPF ou CNPJ da pessoa no tipo texto (type string).
 - DataNasc: propriedade onde será armazenado a data de nascimento da pessoa. No C# temos como atribuir à propriedade como DateTime, facilitando a leitura do código e especificando ao sistema o tipo dela.

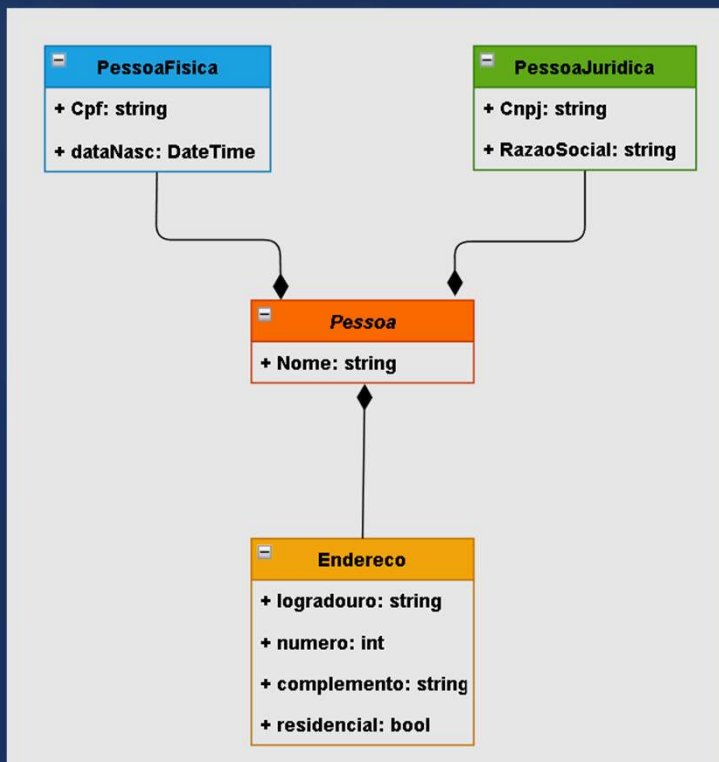


RELACIONAMENTO ENTRE AS CLASSE



- ❑ Nesse diagrama foi utilizado o relacionamento entre as classes do tipo Agregação.
- ❑ Agregação é uma associação em que um objeto é parte de outro, de tal forma que a parte pode existir sem o todo.
- ❑ No caso apresentado, Pessoa física, Pessoa Jurídica e Endereço, são associadas a classe Pessoa, onde podem ou não utilizar de sua propriedade.

DIAGRAMA COMPLETO





OBRIGADO