* **Finalidade**

Este documento tem como finalidade passar para o leitor a visão de negócio do projeto Game Mania, contendo todas as especificações e restrições de design de seu sistema e suas tecnologias. A fim de manter sua originalidade para quem ler este documento.

* **Escopo**

Este documento teve início na fase de levantamento de requisitos e deverá ser usado como base para modelagem de caso de uso. Utilizando das tecnologias mais modernas do HTML, CSS e JavaScript, como, Bootstrap, JQuery, Angular e suas ferramentas.

* **Visão geral**

Este projeto está sob a demanda de alcançar novos potenciais clientes que utilizando a internet como meio principal de compra, tanto homens quanto mulheres gamers que desejam comprar componentes e periféricos de seus computadores, assim como venda de novos produtos ampliando as opções para os clientes. Assim utilizando da melhor tecnologia para implementar o sistema de loja online com um design de fácil acesso e visualmente amigável para todos com um sistema prático de cadastro e login, facilitando e agilizando a aquisição de produtos.

* **Visão geral do produto**

O produto é um e-commerce de produtos e periféricos para computador, que visa facilitar e atrair publico de outras bairros e cidades, usando serviço de localização por cep. Com a necessidade de ampliar o mercado e trazer assim novos potenciais clientes para a loja. Focando diretamente no público gamer e suas necessidades.

* **Posicionamento no mercado**
  + Nome: Site Game Mania
  + O que é: Site e-commerce para vendas de componentes eletrônicos e periféricos games
  + Público-alvo: Jovens de classe A, B e C que se interessem por jogos e computadores gamer.
  + Seus benefícios: É um site completo, confiável onde o cliente encontrará facilmente o que deseja e um ótimo atendimento.
  + Por que está sendo desenvolvido:
* **Descrição da equipe desenvolvedora e dos clientes**
  + **Cliente**
    - * **Descrição:** Responsável pela solicitação do serviço e demanda do produto.
      * **Responsabilidades:** Fornecer todas as informações e opiniões de sua necessidade para a equipe de desenvolvimento, realizar o pagamento ao qual foi combinado e validar e solicitar melhorias da aplicação.
  + **Usuário comum**
    - * **Descrição:** Jovens da classe A, B e C
      * **Responsabilidade:** Utilizar o produto
      * **Envolvido:**  Cadeia de vendas e pós-vendas
  + **Equipe Técnica**
    - * **Nome:** Thiago Bazani
      * **Descrição:** Responsável pelo documento do projeto, design e desenvolvimento do site e aplicativo e-commerce Game Mania
      * **Tipo de formação:** Desenvolvedor Fullstack
      * **Responsabilidade:** Fornecer dados estatísticos sobre os usuários e sobre o impacto do produto, assim como sua manutenção e implementações de melhorias e mudanças.
      * **Critério de sucesso:** Concluir todas as etapas do desenvolvimento de todas as documentações.
      * **Envolvimento:** Dedicado integralmente ao projeto
      * **Produto liberado:** Nenhum.
* **Alternativas e concorrências**
  + Existem inúmeras lojas concorrente em atividade atualmente, porém o diferencial do Game Mania é seus produtos e atendimento de alta qualidade e garantia.
* **Restrições**
  + Não existe restrições de uso ao site.
* **Requisitos do produto**
  + Desempenho
    - * Funciona em todos os navegadores.
  + Usabilidade
    - * Site simples e com uma usabilidade prática facilitando ao usuário a sua navegação.
  + Design
    - * Design responsivo e minimalista, facilitado ao usuário a visualização do produto e sua descrição.
  + Suporte
    - * Compatível com todos os sistemas operacionais e caso o usuário encontre qualquer dificuldade terá a sua disposição um central de atendimentos para tratar dos seus problemas.

**Definição, acrônimos e abreviações**

* + Sem definições, acrônimos e abreviações