Lab 2: Raízes de Funções

INF1608 – Análise Numérica

Leonardo Quatrin Campagnolo lquatrin@tecgraf.puc-rio.br Departamento de Informática, PUC-Rio

1. O método da bisseção para determinação de raízes da função f(x) recebe como entrada o intervalo de busca [a,b], supostamente com inversão de sinal da função: f(a).f(b) < 0. O erro progressivo é dado pela metade do comprimento do intervalo de busca, $e = \frac{b-a}{2}$. A próxima estimativa é dada pelo meio do intervalo, $c = \frac{a+b}{2}$, reduzindo o intervalo de busca para [a,c] ou [c,b], conforme a variação do sinal da função. O método retorna o meio do intervalo final como estimativa da raiz. Dessa forma, mesmo que o método resulte em 0 iterações, o retorno da função será $c = \frac{a+b}{2}$.

Implemente uma função para determinar a raiz de uma função f(x) usando o método da bisseção, onde o erro progressivo avaliado tenha precisão de 8 dígitos, isto é, $e_{max} < 0.5 \times 10^{-8}$. Sua função deve receber como parâmetros o intervalo de busca [a,b] e a função f(x) cuja raiz deseja-se calcular. Além disso, a função recebe o endereço da variável que armazenará a raiz calculada. Sua função deve retornar o número de iterações usado na determinação da raiz, seguindo protótipo abaixo. Se, no intervalo inicial [a,b], não houver inversão de f(x), a função codificada deve retornar -1. A iteração também deve ser interrompida se $|f(c)| < 10^{-12}$, retornando c como estimativa da raiz. Sua solução deve minimizar o número de avaliações de f(x).

int bissecao (double a, double b, double (*f) (double x), double* r);

2. No arquivo main.c, foram testadas inicialmente as funções $f(x) = x^3 + 2x^2 - 2$ e $f(x) = x^4 + x + 1$, onde a segunda função exemplifica o caso de não existir uma raiz.

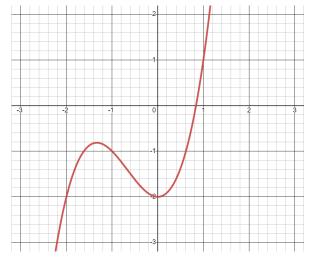


Figura 1: $f(x) = x^3 + 2x^2 - 2$

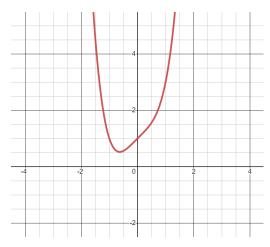


Figura 2: $f(x) = x^4 + x + 1$

Como teste adicional, utilize o método para a resolução do problema do paraquedista em queda livre:

$$v = \frac{gm}{c} \left(1 - e^{-\frac{c}{m}t} \right)$$

onde $g=9.8m/s^2$. Para um paraquedista com um coeficiente de arrasto c=15Kg/s, calcule a massa m para que a velocidade seja v=35m/s em t=9s.

Organize seu código da seguinte forma. O arquivo "raiz.c" deve conter a implementação da função bissecao, com seu respectivo protótipo no arquivo "raiz.h". O arquivo "main.c" deve conter os testes realizados.

Entrega: O código fonte deste laboratório (isto é, os arquivos "raiz.h", "raiz.c" e "main.c", **não** zipados) devem ser enviados via página da disciplina no EAD até o final do dia.