

3) O tipo estruturado Aluno abaixo representa um aluno:

```
struct grauDoAluno
{
    float prova;
    float avPratica;
};
typedef struct grauDoAluno Grau;
struct aluno
{
    int mat;
    char nome[51];
    Grau grau;
};
typedef struct aluno Aluno;
```

Escreva as seguintes funções:

- criaAluno:
 - recebe matrícula, nome, nota de prova e nota de avaliação prática de um aluno e cria, com alocação dinâmica, um novo aluno com esses dados, retornando o endereço desse aluno
- mostraAprovados:
 - recebe um vetor de ponteiros para Aluno e o número de alunos;
 - mostra os dados dos alunos aprovados, ou seja, daqueles que têm grau ≥ 5.0 . Grau é a soma da nota da prova com a da avaliação prática

Escreva um programa completo onde um vetor de 8 ponteiros para aluno deve ser criado e preenchido. Para preencher cada posição do vetor utilize a função criaAluno feita por você. Em seguida, chame a função mostraAprovados. Não esqueça de liberar os alunos criados no final do programa.