

Escreva um programa completo onde um vetor de 8 ponteiros para aluno deve ser criado e preenchido. Para preencher cada posição do vetor utilize a função `criaAluno` feita por você. Em seguida, chame a função `mostraAprovados`. Não esqueça de liberar os alunos criados no final do programa.

4) Faça um programa que gerencie o estoque de um mercado e:

- Crie e preencha um vetor de **10 ponteiros para produtos**, com os dados: código (inteiro), nome (máximo 15 letras), preço e quantidade.
- Leia um **vetor de 8 pedidos**, onde cada pedido é composto por um código de produto e a quantidade. Localize este código no vetor de produtos e, se houver quantidade suficiente para atender ao pedido integralmente, atualize o estoque e informe o usuário. Se por algum motivo não for possível atender ao pedido, mostre uma mensagem informando qual erro ocorreu (produto inexistente ou estoque insuficiente). Faça isso para todos os pedidos do vetor de pedidos.

Tanto produto como pedido, devem ser definidos como tipos estruturados.

O primeiro vetor é de ponteiros para produtos, o segundo é de pedidos (não de ponteiros para pedidos).