

**ATIVIDADE ORIENTAÇÃO A OBJETOS COM PYTHON - CLASSES, OBJETOS, HERANÇA - GABARITO**

1. Crie uma classe **Animal** com o método **falar()**.

Depois, crie as classes **Cachorro** e **Gato** que herdam de **Animal** e implementam **falar()** de forma diferente:

- O cachorro deve imprimir "**Au au!**"
- O gato deve imprimir "**Miau!**"
- Crie uma lista com vários animais e percorra a lista chamando **falar()** em cada um.

2. Crie uma classe **Forma** com o método **area()**.

Depois, crie duas classes filhas:

- **Quadrado**, que recebe o lado e calcula a área.
- **Círculo**, que recebe o raio e calcula a área .
- Crie uma função que recebe uma lista de formas geométricas e imprime a área de cada uma.

3. Crie uma classe **Funcionario** com um método **salario()**.

Depois crie duas subclasses:

- **Gerente**, que retorna **5000**.
- **Estagiario**, que retorna **1500**.
- Crie uma lista com funcionários diferentes e mostre o salário de cada um.

4. Crie uma classe **Veiculo** com o método **mover()**.

Depois crie:

- **Carro**, que imprime "**Dirigindo...**".
- **Bicicleta**, que imprime "**Pedalando...**".
- **Avião**, que imprime "**Voando...**".
- Faça um programa que receba uma lista de veículos e use um loop para chamar o método **mover()** de cada um.