

ATIVIDADE - Abstração

Sistema de Pagamentos

Você foi contratado para desenvolver um sistema de pagamentos para uma loja online. O sistema deve atender aos seguintes requisitos:

1. Todo **pagamento** deve ter um **valor** e um método obrigatório **processar_pagamento()**.
 - Isso deve ser definido em uma **classe abstrata** chamada **Pagamento**.
2. A loja deve aceitar **diferentes formas de pagamento** (Cartão de Crédito, Pix e Boleto).
 - Cada classe filha deve implementar o método abstrato **processar_pagamento()** de acordo com sua forma de pagamento.
3. Para garantir que qualquer forma de pagamento possa ser **cancelada**, crie uma **interface Cancelavel** que tenha o método abstrato **cancelar_pagamento()**.
 - Todas as classes de pagamento devem implementar essa interface.