

# CENTRO UNIVERSITÁRIO SENAI/SC - CAMPUS FLORIANÓPOLIS SUPERIOR DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

FABRICIO PELISSARI ALVES THIAGO SOARES DE ARAUJO PÉTTRIN MIRANDA SOUZA JOSEPH CORREA

Thiago Araújo – Desenvolvedor Backend Joseph Correia – Analista de Banco de Dados Péttrin – Desenvolvedor Frontend Fabrício Pelissari Alves – Designer de Interface

#### Professor(a):

Prof. Iskailer Inaian Rodrigues

**FLORIANÓPOLIS** 

### REVISÃO

### 1. Equipe e Planejamento das Atividades

### 1.1. Nome da Equipe:

### • TechSolutions

## 1.2. Integrantes e Funções:

| Nome Função I               |                               | Principais Responsabilidades                         |  |
|-----------------------------|-------------------------------|--|--|
| Thiago Araújo               | Desenvolvedor Backend         | Desenvolvimento da lógica de negócio e API           |  |
| Petrin                      | Desenvolvedor Frontend        | Criação da interface do usuário e experiência visual |  |
| Joseph Correia              | Analista de Banco de<br>Dados | Modelagem e gerenciamento do banco de dados          |  |
| Fabrício Pelissari<br>Alves | Designer de Interface         | Prototipagem e design das telas                      |  |

### 1.3. Cronograma do Projeto:

| Seman<br>a | Responsável                 | Descrição                                     | Data<br>Limite | Finalizado      |
|------------|-----------------------------|---|----------------|-----------------|
| 1          | Equipe                      | Levantamento do problema e requisitos         | 10/03/202<br>5 | Sim             |
| 2          | Equipe                      | Validação das necessidades do usuário         | 21/03/202<br>5 | Sim             |
| 3          | Thiago e Petrin             | Definição das tecnologias e início do projeto | 04/04/202<br>5 | Sim             |
| 4          | Joseph                      | Modelagem do banco de dados                   | 25/04/202<br>5 | Em<br>andamento |
| 5          | Fabrício Pelissari<br>Alves | Prototipagem da interface                     | 07/04/202<br>5 | -               |
| 6          | Thiago e Petrin             | Desenvolvimento do backend e<br>frontend      | 14/04/202<br>5 | -               |
| 7          | Equipe                      | Testes e ajustes                              | 21/04/202<br>5 | -               |
| 8          | Equipe                      | Entrega final                                 | 28/04/202<br>5 | -               |

### 2. PROBLEMA ESCOLHIDO E DESCRIÇÃO

#### 2.1. Contextualização:

Em setores como o agrícola, onde o acesso à internet é limitado, os técnicos enfrentam dificuldades para verificar a situação dos colaboradores em relação aos treinamentos obrigatórios. Isso pode levar à liberação de atividades por pessoas não capacitadas, aumentando o risco de acidentes de trabalho.

#### 2.2. Descrição do Problema:

Atualmente, a verificação da situação dos colaboradores em relação aos treinamentos é feita manualmente, o que é lento e sujeito a erros. Além disso, a falta de uma ferramenta offline impede a consulta em áreas remotas.

#### 2.3. Impacto:

- Colaboradores: Risco de realizar atividades sem a devida capacitação.
- Empresa: Aumento de acidentes de trabalho e possíveis multas por descumprimento de normas.
- **Técnicos:** Dificuldade em gerenciar atividades de forma segura.

#### 2.4. Justificativa:

A solução proposta visa melhorar a eficiência e segurança no ambiente de trabalho, garantindo que apenas colaboradores capacitados realizem atividades críticas.

#### 2.5. Conclusão Inicial sobre o Problema

O problema identificado no setor agrícola, relacionado à dificuldade de verificar a situação dos treinamentos obrigatórios dos colaboradores em áreas remotas com acesso limitado à internet, representa um desafio significativo para a segurança e a eficiência operacional. A atual dependência de processos manuais para essa verificação não só é lenta e propensa a erros, mas também aumenta o risco de acidentes de trabalho, expondo tanto os colaboradores quanto a empresa a consequências graves, como multas e penalidades por descumprimento de normas de segurança.

A falta de uma ferramenta offline que permita a consulta rápida e confiável da situação dos

treinamentos é um gap crítico que impacta diretamente a capacidade dos técnicos de

segurança em gerenciar as atividades de forma segura. Além disso, a necessidade de uma

interface simples e intuitiva, aliada à atualização constante dos dados e ao bloqueio de edições

não autorizadas, reforça a importância de uma solução tecnológica que atenda a essas

demandas.

Portanto, a implementação de um aplicativo móvel com funcionalidade offline, capaz de

sincronizar dados e garantir a verificação eficiente dos treinamentos, surge como uma solução

viável e necessária. Essa ferramenta não apenas mitigará os riscos associados à liberação de

atividades por colaboradores não capacitados, mas também contribuirá para a conformidade

normativa, a redução de acidentes e a melhoria geral da gestão de segurança no ambiente de

trabalho. A validação com os usuários (técnicos e colaboradores) e o desenvolvimento de um

protótipo funcional serão passos essenciais para garantir que a solução atenda às expectativas

e necessidades reais do setor.

2.6 Fontes de Pesquisas

BRASIL. Ministério do Trabalho e Emprego. Norma Regulamentadora NR-1 - Disposições

Gerais. Disponível em:

https://www.gov.br/trabalho-e-emprego/pt-br/assuntos/inspecao-do-trabalho/normas-regulame

ntadoras. Acesso em: 14 mar. 2025.

GET APP GetApp, where business leaders find software

Disponivel em: https://www.getapp.com/

Acesso em 21 mar. 2025.

BRASIL. Ministério do Trabalho e Emprego. Norma Regulamentadora NR-18 - Condições e

Meio Ambiente de Trabalho na Indústria da Construção. Disponível em:

https://www.gov.br/trabalho-e-emprego/pt-br/assuntos/inspecao-do-trabalho/normas-regulame

ntadoras. Acesso em: 12 mar. 2025.

BRASIL. Ministério do Trabalho e Emprego. Norma Regulamentadora NR-31 - Segurança e

Saúde no Trabalho na Agricultura, Pecuária, Silvicultura, Exploração Florestal e Aquicultura.

Disponível em:

https://www.gov.br/trabalho-e-emprego/pt-br/assuntos/inspecao-do-trabalho/normas-regulame

ntadoras. Acesso em: 17 mar. 2025.

ORGANIZAÇÃO INTERNACIONAL DO TRABALHO (OIT). Publicações sobre segurança no trabalho e capacitação de trabalhadores rurais. Disponível em: https://www.ilo.org. Acesso em: 13 mar. 2025.

FLUTTER. Documentação oficial do framework Flutter. Disponível em: https://flutter.dev. Acesso em: 15 mar. 2025.

REACT NATIVE. Documentação oficial do framework React Native. Disponível em: https://reactnative.dev. Acesso em: 18 mar. 2025.

SQLITE. Banco de dados leve para armazenamento local em dispositivos móveis. Disponível em: https://www.sqlite.org. Acesso em: 10 mar. 2025.

GOOGLE. Google Sheets API. Disponível em: https://developers.google.com/sheets/api. Acesso em: 16 mar. 2025.

MICROSOFT. Microsoft Graph API - Excel Online. Disponível em: https://learn.microsoft.com/graph/overview. Acesso em: 12 mar. 2025.

GOOGLE. Material Design. Disponível em: https://material.io. Acesso em: 14 mar. 2025.

NIELSEN NORMAN GROUP. Artigos e pesquisas sobre usabilidade e design de interfaces. Disponível em: https://www.nngroup.com. Acesso em: 11 mar. 2025.

FUNDACENTRO. Publicações e estudos sobre segurança no trabalho. Disponível em: https://www.fundacentro.gov.br. Acesso em: 13 mar. 2025.

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS (ABNT). Normas técnicas relacionadas à segurança no trabalho. Disponível em: https://www.abnt.org.br. Acesso em: 17 mar. 2025.

GOOGLE SCHOLAR. Pesquisa acadêmica. Disponível em: https://scholar.google.com. Acesso em: 16 mar. 2025.

SCIELO. Scientific Electronic Library Online. Disponível em: https://scielo.org. Acesso em: 18 mar. 2025.

FAO. Organização das Nações Unidas para Alimentação e Agricultura. Disponível em: https://www.fao.org. Acesso em: 12 mar. 2025.

EMBRAPA. Empresa Brasileira de Pesquisa Agropecuária. Disponível em: https://www.embrapa.br. Acesso em: 15 mar. 2025.

FIGMA. Ferramenta para design de interfaces. Disponível em: https://www.figma.com. Acesso em: 11 mar. 2025.

INVISION. Plataforma para criação de protótipos interativos. Disponível em: https://www.invisionapp.com. Acesso em: 10 mar. 2025.

USABILITY HUB. Ferramenta para testes de usabilidade. Disponível em: https://usabilityhub.com. Acesso em: 13 mar. 2025.

OBSERVATÓRIO DE SEGURANÇA E SAÚDE NO TRABALHO (SMARTLAB). Dados e estatísticas sobre acidentes de trabalho no Brasil. Disponível em: https://smartlabbr.org. Acesso em: 16 mar. 2025.

BRASIL. Ministério da Previdência Social. Anuário Estatístico da Previdência Social (AEPS). Disponível em: https://www.gov.br/previdencia/pt-br. Acesso em: 17 mar. 2025.