

Testes Funcionais de Software para Empresas Ágeis

curso gratuito

f r a m e w o r k s

PROF. THIAGO DELGADO PINTO

thiago_dp (at) yahoo (dot) com (dot) br

versão: 2018.05.17



Licença Creative Commons 4

CodeceptJS

visão geral

permite testes síncronos, mais fáceis de escrever

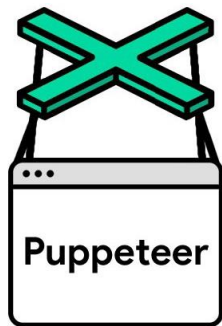
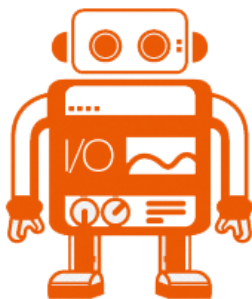
perspectiva do usuário

eu ...

independente de *backend*

suporta padrão PageObjects

escrito em ES6



one framework to rule them all...

aplicações web

WebDriverIO

Protractor

Puppeteer

aplicações mobile nativas e baseadas em web

Appium

aplicações desktop

Appium

APIs

Unirest (REST) + Rosie (data generator)

instalação

CodeceptJS

```
npm install -g codeceptjs
```

WebDriverIO

```
npm install -g webdriverio
```

Selenium para usar o WebDriverIO no CodeceptJS

```
npm install selenium-standalone
```

Drivers do Selenium

```
echo "node_modules/.bin/selenium-standalone.cmd" %1 %2
```

```
>selenium.cmd"
```

```
selenium install
```

configuração

Configuração passo-a-passo

codeceptjs init

```
Welcome to CodeceptJS initialization tool
It will prepare and configure a test environment for you

Installing to C:\code\tmp\codecept-js-test
? Where are your tests located? ./*_test.js
? What helpers do you want to use? WebDriverIO
? Where should logs, screenshots, and reports to be stored? ./output
? Would you like to extend I object with custom steps? No
? Do you want to choose localization for tests? English (no localization)
Configure helpers...
? [WebDriverIO] Base url of site to be tested http://localhost
? [WebDriverIO] Browser in which testing will be performed chrome
Config created at C:\code\tmp\codecept-js-test\codecept.json
Directory for temporary output files created at `._output`
Almost done! Create your first test by executing `codeceptjs gt` (generate test) command
```

servidor de testes

Inicia o Selenium Server

Mais tarde, use Ctrl + C para fechá-lo

selenium-standalone start

criando um teste

Esqueleto de teste

codeceptjs gt

```
Creating a new test...
-----
? Filename of a test logout
? Feature which is being tested Logout
Test for logout was created in C:\code\tmp\codecept-js-test\logout_test.js
```

```
JS logout_test.js x
1 |
2 | Feature('Logout');
3 |
4 | Scenario('test something', (I) => {
5 |
6 | });
7 |
```



executando

Para executar os testes exibindo os passos

`codeceptjs run --steps`

```
CodeceptJS v1.1.8  
Using test root "C:\code\tmp\codecept-js-test"
```

```
Logout --
```

```
test something
```

```
✓ OK in 1ms
```

```
OK | 1 passed // 3s
```

API básica

funcionalidade e cenários

```
// Funcionalidade - única por arquivo de teste.  
Feature('Minha Funcionalidade');  
  
// Cenário - ao menos um por arquivo de teste.  
Scenario('Cenário 1', function(I) {  
  I.see('Exemplo');  
} );  
  
// Cenário com opções  
Scenario('Cenário 2', { browser: 'firefox' }, function(I) {  
  I.see( 'Exemplo 2' );  
} );  
  
// Cenário assíncrono (ES6)  
Scenario('Cenário 3', async function(I) {  
  let title = await I.grabTitle();  
  let assert = require('assert');  
  assert.equal(title, 'CodeceptJS');  
} );
```

eventos - antes ou depois de cada cenário

```
Feature('Minha Funcionalidade');
```

```
// Executa antes de cada Cenário
```

```
Before( function(I) { // Ou Background  
    I.amOnPage('/pagina');  
} );
```

```
// Executa depois de cada Cenário
```

```
After( function(I) {  
    I.dontSeeInCurrentUrl('/pagina');  
} );
```

```
...
```

eventos - uma vez, antes ou depois de todos

não tem acesso ao browser

geralmente usados para configuração do ambiente da funcionalidade

// uma vez antes de todos os cenários

```
BeforeSuite( function(I) {  
    I.seeFile('dados.json');  
});
```

// uma vez depois de todos os cenários

```
AfterSuite( function (I) {  
    I.writeFile('dados.json',  
        [ { nome: 'Ana', idade: 27 }, { nome: 'Bob', idade: 19 } ]  
    );  
});
```

API para WebDriverIO

alfabeticamente

[_locate](#)
[_locateCheckable](#)
[_locateClickable](#)
[_locateFields](#)
[acceptPopup](#)
[amOnPage](#)
[appendField](#)
[attachFile](#)
[cancelPopup](#)
[checkOption](#)
[clearCookie](#)
[clearField](#)
[click](#)
[closeCurrentTab](#)
[closeOtherTabs](#)
[defineTimeout](#)
[dontSee](#)
[dontSeeCheckboxesChecked](#)
[dontSeeCookie](#)
[dontSeeCurrentUrlEquals](#)
[dontSeeElement](#)
[dontSeeElementInDOM](#)
[dontSeeInCurrentUrl](#)
[dontSeeInField](#)

[dontSeeInSource](#)
[dontSeeInTitle](#)
[doubleClick](#)
[dragAndDrop](#)
[executeAsyncScript](#)
[executeScript](#)
[fillField](#)
[grabAttributeFrom](#)
[grabBrowserLogs](#)
[grabCookie](#)
[grabCssPropertyFrom](#)
[grabCurrentUrl](#)
[grabHTMLFrom](#)
[grabNumberOfOpenTabs](#)
[grabNumberOfVisibleElements](#)
[grabPageScrollPosition](#)
[grabPopupText](#)
[grabSource](#)
[grabTextFrom](#)
[grabTitle](#)
[grabValueFrom](#)
[moveCursorTo](#)
[openNewTab](#)
[pressKey](#)

[refreshPage](#)
[resizeWindow](#)
[rightClick](#)
[runInWeb](#)
[runOnAndroid](#)
[runOnIOS](#)
[saveScreenshot](#)
[scrollPageToBottom](#)
[scrollPageToTop](#)
[scrollTo](#)
[see](#)
[seeAttributesOnElements](#)
[seeCheckboxesChecked](#)
[seeCookie](#)
[seeCssPropertiesOnElements](#)
[seeCurrentUrlEquals](#)
[seeElement](#)
[seeElementInDOM](#)
[seeInCurrentUrl](#)
[seeInField](#)
[seeInPopup](#)
[seeInSource](#)
[seeInTitle](#)
[seeNumberOfElements](#)

[seeNumberOfVisibleElements](#)
[seeTextEquals](#)
[seeTitleEquals](#)
[selectOption](#)
[setCookie](#)
[switchTo](#)
[switchToNextTab](#)
[switchToPreviousTab](#)
[uncheckOption](#)
[wait](#)
[waitForDetached](#)
[waitForElement](#)
[waitForEnabled](#)
[waitForInvisible](#)
[waitForText](#)
[waitForValue](#)
[waitForVisible](#)
[waitInUrl](#)
[waitNumberOfVisibleElements](#)
[waitToHide](#)
[waitUntil](#)
[waitUrlEquals](#)
[locator](#)

amOnPage

abre uma página web em um navegador

requer uma url relativa ou absoluta

se a url começa com barra, a concatena à definida na configuração

```
I.amOnPage('/'); // abre a página principal do website
```

```
I.amOnPage('https://github.com'); // abre o github
```

```
I.amOnPage('/login'); // abre uma página de login
```

fillField

preenche um *input* ou uma *textarea*

campo pode ser localizado por nome, label, CSS ou XPath

```
// pelo label
```

```
I.fillField('Email', 'hello@world.com');
```

```
// pelo nome
```

```
I.fillField('password', '123456');
```

```
// por CSS
```

```
I.fillField('form#login input[name=username]', 'John');
```

```
// por XPath
```

```
I.fillField('//form input[name=username]', 'John');
```

click

```
// link
I.click('Logout');
// botão de formulário
I.click('Submit');
// botão CSS
I.click('#form input[type=submit]');
// XPath
I.click('//form/*[@type=submit]');
// link em um contexto
I.click('Logout', '#nav');
// localizador estrito
I.click({css: 'nav a.login'});
```

pressKey

pressiona uma tecla no elemento com o foco

teclas especiais são substituídas pelos respectivos códigos

como "Enter", "Control", "Shift", "Alt", "Command"

array indica uma combinação de teclas

```
I.pressKey( 'Enter' );
```

```
I.pressKey([ 'Control', 'a' ]);
```

checkOption / uncheckOption

seleciona / deseleciona um *checkbox* ou um *radio button*

```
I.checkOption('#concordo');
```

```
I.checkOption('Concordo com os Termos e Condições');
```

```
I.checkOption('concordo', '//form');
```

```
I.uncheckOption('#concordo');
```

dragAndDrop

arrasta um item para um destino

```
I.dragAndDrop( '#origem', '#destino');
```

moveCursorTo

move o curso para um elemento
deslocamento extra (X e Y) pode ser informado

```
I.moveCursorTo( '.tooltip' );
```

```
I.moveCursorTo( '#mapa', 5, 5 );
```

selectOption

seleciona uma ou mais opções em um *select*
se segundo argumento for um *array*, seleciona seus itens

```
I.selectOption('Plano', 'Mensal'); // pelo label  
I.selectOption('plano', 'Mensal'); // pelo texto da opção  
I.selectOption('plano', '0'); // pelo valor  
I.selectOption('form select[name=conta]', 'Premium'); // CSS  
I.selectOption('//form/select[@name=conta]', 'Premium'); // XPath  
I.selectOption({css: 'form select[name=conta]'}, 'Premium');  
  
I.selectOption('Qual S.O. você usa?', ['Android', 'iOS']);
```


é uma assertiva (oráculo)

verifica se a página possui o texto informado

se informado, segundo parâmetro refina a pesquisa

```
I.see('Bem-vindo');
```

```
I.see('Bem-vindo', '.conteudo'); // texto dentro da div conteudo
```

```
I.see('Cadastrar', {css: 'form.cadastro'}); // localizador estrito
```

seeElement

é uma assertiva (oráculo)

verifica se o elemento informado está visível

permite CSS, XPath ou localizador estrito

```
I.seeElement('#modal');
```

seeInField

é uma assertiva (oráculo)

verifica se um campo contém o texto informado

localiza pelo texto do label, nome, CSS e XPath

```
I.seeInField('Nome', 'Ana');
```

```
I.seeInField({css: 'form textarea'}, 'Digite seu comentário');
```

```
I.seeInField('form input[type=hidden]', '10');
```

```
I.seeInField('#formPesquisa input', 'Pesquisa');
```

seeInCurrentUrl

é uma assertiva (oráculo)

verifica se a url atual contém o fragmento informado

```
I.seeInCurrentUrl('/cadastro');
```

seeInTitle

é uma assertiva (oráculo)

verifica se o título da página possui o texto informado

```
I.seeInTitle('Sistema v1.0');
```

seeCssPropertiesOnElements

é uma assertiva (oráculo)

verifica se todos os elementos com o localizador fornecido contêm as propriedades css indicadas

```
I.seeCssPropertiesOnElements('h3', { 'font-weight': 'bold' });
```

não vejo...

```
I.dontSee('Login');  
I.dontSeeCheckboxIsChecked('#concordo');  
I.dontSeeCurrentUrlEquals('http://localhost/app/login');  
I.dontSeeInCurrentUrl('/login');  
I.dontSeeElement('#foto');  
I.dontSeeInField('#nome', 'Ana');  
I.dontSeeInTitle('Planos');
```

saveScreenshot

salva uma foto da tela para o diretório de saída

ex.: *output* (ver codecept.json)

caminho é relativo à esse diretório

```
I.saveScreenshot( 'home.png' );
```


wait

aguarda um certo número de segundos

```
I.wait( 2 ); // 2 segundos
```

waitForElement

espera por um elemento estar presente na página
por default, espera 1 segundo
tempo pode ser informado

```
I.waitForElement('.btn.continuar');  
I.waitForElement('.btn.continuar', 5); // 5 segundos
```

alguns outros tipos de wait

```
// espera não estar no DOM
I.waitForDetached('#popup');

// espera estar invisível ou ser removido
I.waitForInvisible('#carregando');

// espera estar visível
I.waitForVisible('#carregando');

// espera estar habilitado
I.waitForEnabled('#salvar');

// espera estar oculto
I.waitForHide('#novo');

// espera fragmento na url
I.waitForUrl('/editar', 2);
```

métodos sobre cookies

```
// verifica se existe  
I.seeCookie('logado');  
  
// verifica se não existe  
I.dontSeeCookie('logado');  
  
// define  
I.setCookie({name: 'logado', value: true});
```

listagem de comandos pelo console

```
codeceptjs list
```

exercícios

sistema de exemplo

vamos usar um sistema obtido da web → *mapos*

<https://github.com/RamonSilva20/mapos>

ordens de serviço - feito em PHP + MySQL

baixe-o de <https://github.com/thiagodp/ctf>

ajustes já foram feitos para agilizar a configuração
veja pasta **apps**

extraia-o em **C:\dev\wamp\www**

irá criar pasta **mapos**

sistema de exemplo – configuração

acesse <http://127.0.0.1/phpmyadmin>
entre com **root** e **senha vazia**

criando o banco de dados

1. clique "**Bancos de Dados**"
2. digite "**mapos**" no campo "**Nome da base de dados**"
3. escolha "**utf8_unicode_ci**" no campo "**Agrupamento (Collation)**"
4. clique em "**Criar**"

importando estrutura e dados

1. clique no banco de dados "**mapos**" na lista à esquerda
2. clique em "**Importar**"
3. escolha o arquivo **C:\dev\wamp\www\mapos\banco.sql**
4. clique em "**Executar**"

sistema de exemplo – acesso

acesse <http://127.0.0.1/mapos/>

entre com usuário "**admin@admin.com**" e senha "**123456**"

exercício guiado

Exercício 0 – *login*

→ vamos fazer juntos

criaremos a especificação em **features/login.feature**

criaremos testes em **tests/login_test.js**

passo-a-passo

1. acesse a pasta do **mapos** pelo console
ex.: tecla **Windows + R** e digite **cmd /k cd C:\dev\wamp\www\mapos**
2. abra o Visual Studio Code (VS Code)
ex.: digite **code .**
3. crie uma pasta **features** e nela o arquivo **login.feature**

Funcionalidade: Login

Cenário: Administrador acessa com sucesso

Dado que tento acessar o sistema
e vejo a tela de login

Quando entro com as credenciais de administrador

Então consigo acesso à tela principal

configurando o codeceptjs

```
C:\dev\wamp\www\mapos>codeceptjs init
```

```
Welcome to CodeceptJS initialization tool  
It will prepare and configure a test environment for you
```

```
Installing to C:\dev\wamp\www\mapos
```

```
? Where are your tests located? tests
```

```
? What helpers do you want to use? WebDriverIO
```

```
? Where should logs, screenshots, and reports to be stored? ./output
```

```
? Would you like to extend I object with custom steps? No
```

```
? Do you want to choose localization for tests? English (no localization)
```

```
Adding default test mask: tests/*_test.js
```

```
Configure helpers...
```

```
? [WebDriverIO] Base url of site to be tested http://127.0.0.1/mapos
```

```
? [WebDriverIO] Browser in which testing will be performed chrome
```

```
Config created at C:\dev\wamp\www\mapos\codecept.json
```

```
Directory for temporary output files is already created at './output'
```

```
Almost done! Create your first test by executing `codeceptjs gt` (generate test) command
```



gerando um esqueleto de teste

```
c:\dev\wamp\www\mapos>codeceptjs gt
Creating a new test...
-----
? Filename of a test login
? Feature which is being tested Login
Test for login was created in c:\dev\wamp\www\mapos\tests\login_test.js
```

login_test.js

```
Feature('Login');
```

```
Scenario('Administrador acessa com sucesso', (I) => {  
  I.amOnPage( '' ); // "/" está levando para http://127.0.0.1/  
  I.seeInCurrentUrl( '/login' );  
  I.fillField( '#email', 'admin@admin.com' );  
  I.fillField( 'senha', '123456' );  
  I.click( 'Acessar' );  
  I.wait( 1 );  
  I.dontSeeInCurrentUrl( '/login' );  
});
```

executando

```
C:\dev\wamp\www\mapos>codeceptjs run --steps
CodeceptJS v1.1.8
Using test root "C:\dev\wamp\www\mapos"
```

```
Login --
```

```
Administrador acessa com sucesso
```

```
* I am on page ""
* I see in current url "/login"
* I fill field "#email", "admin@admin.com"
* I fill field "senha", "123456"
* I click "Acessar"
* I wait 1
* I dont see in current url "/login"
✓ OK in 2131ms
```

```
OK | 1 passed // 4s
```

exercício 1

Especifique um novo cenário em **login.feature** no qual um usuário com as credenciais incorretas não consegue entrar no sistema.

Então, crie o teste correspondente em **login_test.js**. O teste deve verificar se as respectivas mensagens de verificação são exibidas pelo sistema.

exercício 2

Especifique uma nova funcionalidade "Logout", em **logout.feature**, no qual um usuário consegue sair do sistema.

Analise o sistema **mapos** e então crie o teste correspondente em **logout_test.js**.

exercício 3

Fazendo engenharia reversa, analise o sistema **mapos** e especifique uma funcionalidade "**Cadastro de Serviço**", em **servico-cadastro.feature**, contendo ao menos um cenário.

Então, crie os respectivos testes em **servico-cadastro_test.js**.

exercício 4

- a) Especifique a funcionalidade **Alteração de Serviço**, em **servico-alteracao.feature**, e crie cenários e testes.

- b) Especifique a funcionalidade **Exclusão de Serviço**, em **servico-exclusao.feature**, e crie cenários e testes.

Page Object

objeto de página (ou tela)

visa **evitar duplicação de código** entre diferentes testes

um objeto passa a **representar** uma **página/tela**

exemplo: representar a tela de login, para facilitar seu reuso

no **codeceptjs**

cria-se um arquivo JavaScript com um **objeto exportável**

indica o objeto no arquivo de configuração, **codecept.json**, em **include**

passa o objeto como **argumento para outros cenários**

estrutura

```
'use strict';
```

```
let I;
```

```
module.exports = {  
  _init() {  
    I = actor();  
  },  
  // métodos aqui  
};
```

exemplo de objeto de página

```
// login_po.js
'use strict';
let I;
module.exports = {
  _init() {
    I = actor();
  },
  logar( email, senha ) {
    I.amOnPage( '/' );
    I.seeInCurrentUrl( '/login' );
    I.fillField( '#email', email );
    I.fillField( 'senha', senha );
    I.click( 'Acessar' );
    I.wait( 1 );
    I.dontSeeInCurrentUrl( '/login' );
  },
  logarComoAdministrador() {
    this.logar( 'admin@admin.com', '123456' );
  }
};
```

```
// codecept.json
...
"include": {
  "login": "../tests/login_po.js"
},
...
```

exemplo de uso

```
Feature( 'Cadastro de Serviço' );
```

```
Scenario( 'Cadastro com sucesso', ( I, login ) => {  
    login.logarComoAdministrador();  
    I.amOnPage( '/servicos/adicionar' );  
    I.fillField( '#nome', 'Alinhamento' );  
    I.fillField( '#preco', '100.00' );  
    I.click( 'button[type="submit"]' );  
    I.wait( 1 );  
    I.dontSeeInCurrentUrl( '/adicionar' );  
} );
```


exercício 5

Crie um *Page Object* de **Login** e o use em ao menos um dos testes relacionados a **Serviço**.

exercício 6

a) Especifique uma funcionalidade **Ordem de Serviço** com um cenário básico, em **os.feature**. Crie um teste para esse cenário, em **os_test.js**.

Então, especifique e crie o teste dos seguintes cenários adicionais:

- b) visualizar a OS
- c) adicionar um Produto à OS
- d) adicionar um Serviço à OS
- e) adicionar um Anexo à OS
- f) faturar a OS

testes orientados
a dados

data-driven tests

úteis testar um mesmo cenário com dados diferentes

```
let contasUsuario = new DataTable(['usuario', 'senha']);
contasUsuario.add(['admin', '123456']);
contasUsuario.add(['ana', '654321']);
contasUsuario.add(['bob', 'b0bp4s$']);
```

```
// Passe a tabela para o método Data() e invoque o cenário por ele
// Use o parâmetro reservado "current" para obter a tabela
```

```
Data( contasUsuario )
.Scenario( 'Acessa o sistema com sucesso', (I, current) => {
  I.fillField('#usuario', current.usuario);
  I.fillField('#senha', current.senha);
  I.click('#entrar');
  I.see('Bem-vindo ' + current.usuario);
});
```

exercício 7

Cadastre no sistema alguns usuários novos e adicione à **login_test.js** um teste orientado a dado.

alguns outros
recursos úteis

injeção de objetos nos testes

```
Scenario('exemplo', (I, cfg) => {  
  I.fillField('#usuario', cfg.usuarioAdministrador);  
  I.fillField('#senha', cfg.senhaAdministrador);  
  I.pressKey('Enter');  
}).injectDependencies({ cfg: require('./config.js') });
```

```
Scenario('exemplo 2', (I, rotas) => {  
  I.amOnPage( rotas.perfil );  
  I.see( 'Perfil' );  
}).injectDependencies({ rotas: require('./rotas.js') });
```

usando ator para adicionar recursos em "I"

é possível adicionar métodos ao objeto **I**

bom para coisas repetitivas/compartilhadas, como login

Em **codecept.json**:

```
"include": {  
  "I": "./tests/extensao-i.js"  
},
```

Em **extensao-i.js**:

```
module.exports = function() {  
  return actor({  
    login: function(email, senha) {  
      this.fillField('#email', email);  
      this.fillField('#senha', senha);  
      this.click('#entrar');  
    }  
  });  
};
```


CodeceptJS. **WebDriverIO – CodeceptJS**. Disponível em:
<https://codecept.io/helpers/WebDriverIO/>. Acesso em Maio de 2018.