

Atividade criação de SQL de seleção 1

Usando como base os exemplos de SQL para consultas (aula 19), crie as seguintes SQLs com base nas tabelas Team, Player, Round e Kill mostradas no arquivo de planilha anexado também à atividade.

- 1) Crie uma consulta que retorne todos os valores de “Name” da tabela “Player” (Valor 10 pontos)

```
SELECT p.Name FROM PLAYER p
```

- 2) Crie uma consulta que retorne todos os valores de “Name”, “Rank” e “Team_id” da tabela “Player” (Valor 10 pontos)

```
SELECT p.Name, p.Rank, p.Team_id FROM PLAYER p
```

- 3) Crie uma consulta que retorne todos os valores de todos os atributos da tabela “Player” (Valor 10 pontos)

```
SELECT * FROM PLAYER p
```

- 4) Crie uma consulta que retorne todos os valores de “Name” e também retorne um fator de proporção que seja o atributo “Kill” dividido pelo atributo “Death” da tabela “Player” (Valor 10 pontos)

```
SELECT p.Name
```

- 5) Qual seria o resultado da seguinte SQL: “**select distinct bomb_defused from round**” (Valor 10 pontos)

falso

verdadeiro

- 6) Crie uma consulta que retorne todos os valores de “Name” da tabela “Player” onde o valor do atributo “ADR” seja maior que **60** (Valor 10 pontos)

```
SELECT p.Name FROM PLAYER p WHERE ADR > 60
```

- 7) Crie uma consulta que retorne todos os valores de “Name”, “Rank” e “ADR” da tabela “Player” onde o valor do atributo “Name” seja **p2** (Valor 10 pontos)

```
SELECT p.Name, p.Rank, p.ADR FROM PLAYER p WHERE Name = 'p2'
```

- 8) Crie uma consulta que retorne todos os valores de “Name” da tabela “Player” onde os valores do atributo “Assist” esteja entre **5** e **10** (Valor 10 pontos)

```
SELECT p.Name FROM PLAYER p WHERE Assist > 5 and Assist < 10
```

- 9) Crie uma consulta que retorne todos os atributos da tabela “Round” onde o atributo “Bomb_defused” seja diferente de **falso** (Valor 10 pontos)

```
SELECT * FROM ROUND r WHERE r.Bomb_defused <> falso
```

- 10) Crie uma consulta que retorne todos os valores de “player.Name”, “player.Rank”, “player.ADR” e da tabela “Player” em conjunto com o atributo “team.name” da tabela “Team”. (Valor 10 pontos) (Dica: para trazer associações de outras tabelas faça o produto cartesiano e filtre pela cláusula **where** apenas registros com mesmos ids de ligação)

```
SELECT player.Name, player.Rank, player.ADR, team.name FROM PLAYER p  
INNER JOIN TEAM ON (player.id = team.id)
```

- 11) Crie uma consulta que retorne todos os valores de “Name”, “ADR” da tabela “Player”, mas que mostre os atributos com “Nome” e “Dano médio por round” respectivamente (Valor 10 pontos)

```
SELECT p.Name as Nome, p.ADR as Dano médio por round FROM PLAYER p
```

- 12) Crie uma consulta que retorne todos os valores de “player.Name”, “player.Rank”, “player.ADR” e da tabela “Player” em conjunto com o atributo “team.name” da tabela “Team”. Utilize a cláusula **as** após a cláusula **from** para criar variáveis de tupla (Valor 10 pontos) (Dica: para trazer associações de outras tabelas faça o produto cartesiano e filtre pela cláusula **where** apenas registros com mesmos ids de ligação)

```
SELECT p.Name, p.Rank, p.ADR, t.name FROM PLAYER as p INNER JOIN  
TEAM as t ON (player.id = team.id)
```


AWP
AWP
AWP
AWP
MP9
MP9
AWP
AWP
AWP
AWP
AWP
AWP
MP7
MP9
AWP
AWP
AWP
AWP
AWP
AWP
AWP

15) Qual seria o resultado da seguinte SQL: **select * from player order by id desc** (Valor 10 pontos)

TABELA PLAYER																	
i d	Na me	Ra nk	Tea m_id	Ki lls	Ass ists	Dea ths	H S	HS_pe rcent	Entry _kill	Bomb_ plants	Bomb_d efused	M V P	Sc ore	K P R	A P R	D P R	AD R
10	p10	13	1	27	5	20	14	51,85	2	0	2	5	64	1	0,19	0,74	101,7
9	p9	14	1	19	3	21	8	42,11	2	2	0	1	48	0,7	0,11	0,78	79,7
8	p8	12	1	15	4	21	4	26,67	3	1	0	0	37	0,56	0,15	0,78	58
7	p7	13	1	27	7	20	5	18,52	2	3	0	4	73	1,04	0,27	0,77	114,1
6	p6	11	1	7	4	22	4	57,14	1	1	0	1	21	0,26	0,15	0,81	43,6
5	p5	13	2	25	1	15	10	40	3	0	1	5	54	0,93	0,04	0,56	85,5
4	p4	13	2	23	5	18	9	39,13	1	1	1	4	57	0,85	0,19	0,67	87
3	p3	13	2	19	2	20	7	36,84	2	0	1	3	42	0,7	0,07	0,74	68,9

2	p2	13	2	21	2	19	9	42,86	4	2	0	4	50	0,78	0,07	0,7	72
1	p1	12	2	16	9	23	8	50	0	4	0	0	51	0,59	0,33	0,85	85,4

16)Qual seria o resultado da seguinte SQL: **select * from player order by rank asc, ADR desc**(Valor 10 pontos)

TABELA PLAYER																	
i	Na	Ra	Tea	Ki	Ass	Dea	H	HS_pe	Entry	Bomb_	Bomb_d	M	Sc	K	A	D	AD
d	me	nk	m_id	lls	ists	ths	S	rcent	_kill	plants	efused	V	ore	P	P	P	R
6	p6	11	1	7	4	22	4	57,14	1	1	0	1	21	0,26	0,15	0,81	43,6
8	p8	12	1	15	4	21	4	26,67	3	1	0	0	37	0,56	0,15	0,78	58
1	p1	12	2	16	9	23	8	50	0	4	0	0	51	0,59	0,33	0,85	85,4
7	p7	13	1	27	7	20	5	18,52	2	3	0	4	73	1,04	0,27	0,77	114,1
10	p10	13	1	27	5	20	14	51,85	2	0	2	5	64	1	0,19	0,74	101,7
4	p4	13	2	23	5	18	9	39,13	1	1	1	4	57	0,85	0,19	0,67	87
5	p5	13	2	25	1	15	10	40	3	0	1	5	54	0,93	0,04	0,56	85,5
2	p2	13	2	21	2	19	9	42,86	4	2	0	4	50	0,78	0,07	0,7	72
3	p3	13	2	19	2	20	7	36,84	2	0	1	3	42	0,7	0,07	0,74	68,9
9	p9	14	1	19	3	21	8	42,11	2	2	0	1	48	0,7	0,11	0,78	79,7

17)Qual seria o resultado da seguinte SQL: **select avg(HS_PERCENT) from player where Team_id = 1**(Valor 10 pontos)

39,258

18)Qual seria o resultado da seguinte SQL: **select avg(HS_PERCENT) from player group by Team_id**(Valor 10 pontos)

Team_id	HS_PERCENT
1	39,258

2

41,766

19) Qual seria o resultado da seguinte SQL: **select count(*) from round where Winner_faction = CT** (Valor 10 pontos)

15

20) Qual seria o resultado da seguinte SQL: **select t.name, count(r.Winner_team) from round as r, team as t where t.id=r.Winner_team group by r.Winner_team**