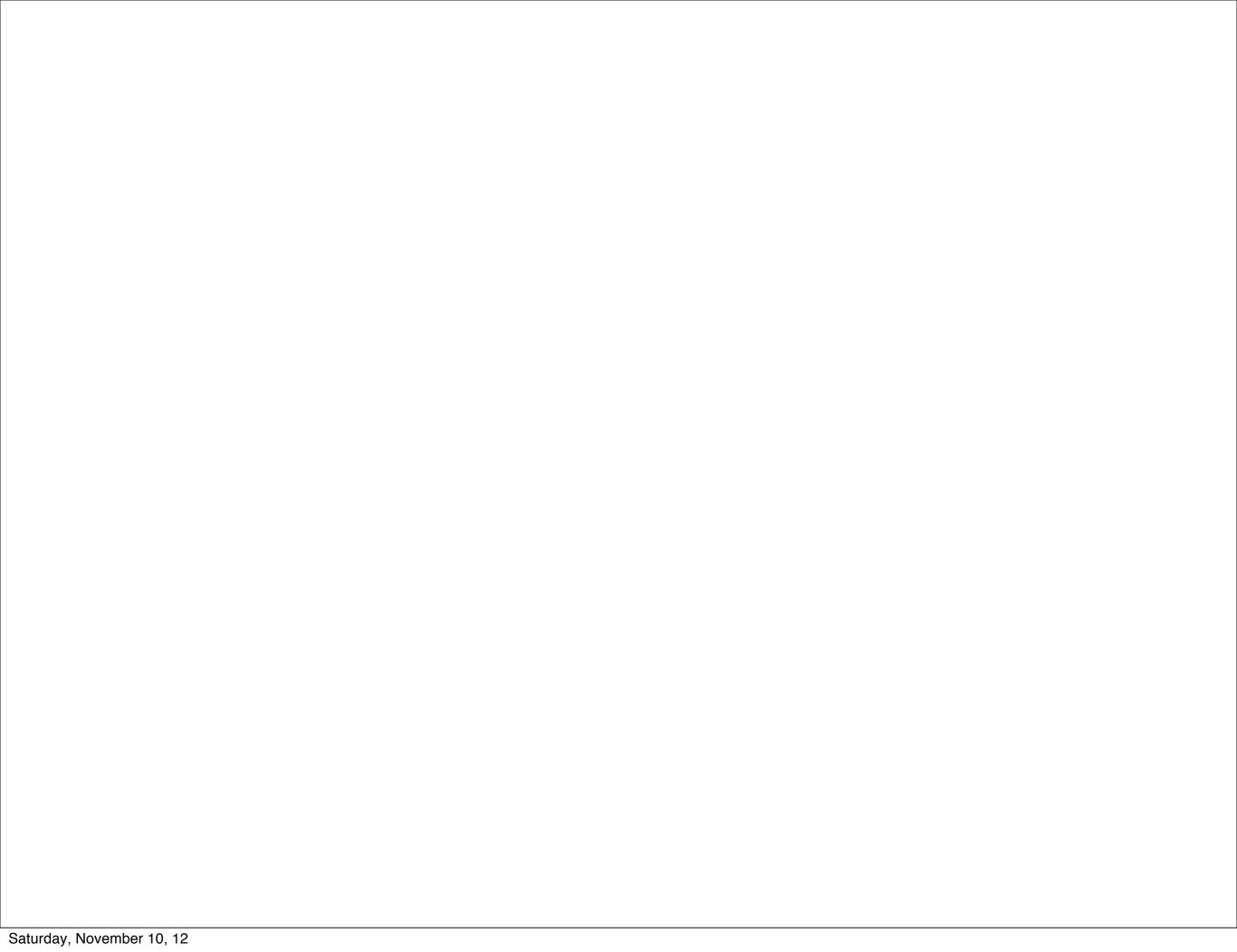
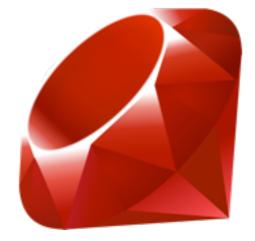
# Ruby on Rails para iniciantes

# Ruby on Rails para iniciantes mágico

# O que significa esse nome estranho?

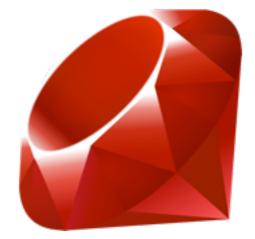


### Ruby



Linguagem

### Ruby



Linguagem

#### Rails



Framework

### Começando por Ruby

Inventado em 1995 por Yukihiro Matsumoto, mais conhecido como Matz.

### Começando por Ruby

Inventado em 1995 por Yukihiro Matsumoto, mais conhecido como Matz.

Matz queria que Ruby fosse mais poderoso que Perl e mais orientada a objetos que Phyton **e mágico**.

#### Instalação

http://ruby-lang.org/pt

#### Características

 Completamente orientado a objetos até mesmo os tipos primitivos

# O que é <u>tipo primitivo</u> mesmo...?



Cadeia de caracteres/String: "Ola mundo"

Cadeia de caracteres/String: "Ola mundo"

Arranjo/Array: [1, 2, 3]

Cadeia de caracteres/String: "Ola mundo"

Arranjo/Array: [1, 2, 3]

Entre outros

# Lembrei, mas e a orientação a objetos?

1.9.3-p286:010 > 101.class

=> Fixnum

Ou seja, 123 é um número da classe Fixnum

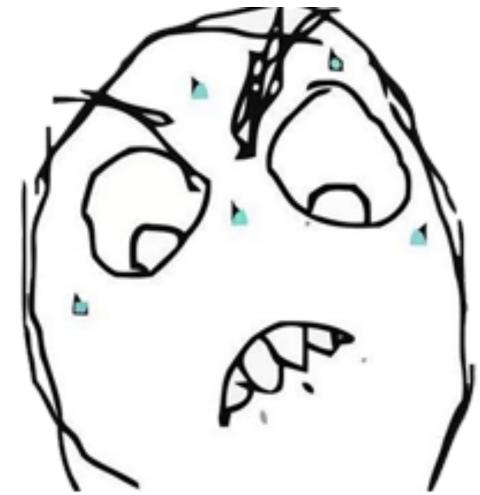
# Variáveis são mágicas, elas possuem métodos.

```
Exemplo:
```

#### Características

- Completamente orientado a objetos até mesmo os tipos primitivos
- Tipagem dinâmica e forte

# O que é <u>Tipagem dinâmica</u> e <u>tipagem forte</u>?



### Tipagem dinâmica

idade = 13

nome = "Joaozinho"

peso = 50.0

#### Tipagem dinâmica

idade = 13

nome = "Joaozinho"

peso = 50.0

Ou seja, o ruby magicamente descobre o tipo da variável pra pra você.

Isso é chamado de tipagem dinâmica

### Tipagem forte

Significa que é preciso converter os tipos explicitamente caso queira realizar alguma operação com as variáveis.

Saturday, November 10, 12

#### Exemplo

```
idade = 13
nome = "Joaozinho"

print nome + "," + idade + " anos."
```

A saída esperada era: "Joaozinho, 13 anos."

#### Exemplo

```
idade = 13
nome = "Joaozinho"

print(nome + "," + idade + " anos.")
```

TypeError: can't convert Fixnum into String

### Exemplo Corrigido

```
idade = I3
nome = "Joaozinho"

print(nome + "," + idade.to_s + " anos.")
```

to\_s é um método que converte uma variável(idade, no caso) para o tipo String

# Por que não é toString(idade)?

(ou derivados)

# No Ruby, os tipos são objetos e possuem métodos, lembra?

#### Características

- Completamente orientado a objetos até mesmo os tipos primitivos(números inteiros, strings etc)
- Tipagem dinâmica e forte
- Sistema de pacotes (RubyGems)

E o que faço com esse sistema de pacotes ai?

#### Instale pacotes, como:

- O próprio Rails!
- Devise: faz toda a autenticação da sua web app para você.
- RMagick: te ajuda a converter imagens, adicionar marca d'agua etc.
- E <u>infinitamente</u> mais... Ruby tem um ecossistema imenso de soluções prontas e elegantes

#### Como?

\*no terminal\*

gem install rails gem install devise gem install rmagick

• • •

O RubyGems lida magicamente com as dependências dos pacotes.

#### Características

- Completamente orientado a objetos até mesmo os tipos primitivos(números inteiros, strings etc)
- Tipagem dinâmica e forte
- Sistema de pacotes (RubyGems)
- Disponível para diversos Sistemas
   Operacionais

#### Características

- Completamente orientado a objetos até mesmo os tipos primitivos(números inteiros, strings etc)
- Tipagem dinâmica e forte
- Sistema de pacotes (RubyGems)
- Disponível para diversos Sistemas
   Operacionais
- Mágico e interpretado

Que é mágico eu já entendi, mas e interpretado?

### Linguagem compilada

O código executado, após o processo de compilação, é o **código de máquina**.

# Linguagem interpretada

O código executado, após o processo de compilação, é executado por uma **máquina virtual(VM)** ou **interpretador**.

## Ok, e o que isso muda?

- Linguagens interpretadas são BEM mais lerdas na execução.
- Código pode ser executado independente de plataforma.
- Reflexão: o programa pode observar ou modificar sua própria estrutura e funcionamento.

Então minha aplicação web em **Rails** será lerda?

### Não!

O gargalo de toda aplicação web geralmente está no **IO.** Por exemplo, na espera de uma consulta em um banco de dados.

# Ok, gostei desse Ruby. Por onde começo?

Livro do TaQ:

http://eustaquiorangel.com/tutorial-ruby



# Saindo um pouco do Ruby....



### Framework

Conjunto de classes implementadas que auxiliam no desenvolvimento de software para algum domínio específico.

Diferentemente de uma biblioteca, um framework dita o fluxo de controle da aplicação (Inversão de controle).

# "The Rails Way"

- Convention over configuration(CoC)
- Active Record Pattern
- Don't Repeat Yourself(DRY)
- MVC

# Convention over configuration

### Active Record Pattern

- Padrão de projeto "descoberto" por Martin Fowler
- Uma tabela do banco de dados é mapeada por uma classe/objeto(Object-relational mapping).
- Uma instância dessa classe representa uma linha da tabela.

### Vantagens

- Não deixa o código da sua aplicação totalmente presa a um banco de dados
- Geralmente não te obriga a pensar na query bizarra que vai escrever, e sim no objeto que quer.
- Produtividade!

# Ok, chega do blalabla e me mostra.

Quero os locais(places) cadastrados por um usuário(user) de id 1.

#### SQL:

```
SELECT "users".* FROM "users" WHERE "users"."id" = $1 LIMIT I [["id", I]] SELECT "places".* FROM "places" WHERE "places"."user_id" = I
```

#### **Usando o ActiveRecord:**

User.find(1).places

Quero os locais(places) cadastrados por um usuário(user) de id 1.



#### **Usando o ActiveRecord:**

User.find(1).places

Quero criar um novo lugar(place)

#### SQL:

INSERT INTO "places" ("name") VALUES ("Casa dos Artistas")

#### **ActiveRecord:**

Place.create(name: 'Casa dos Artistas')

Quero criar um novo lugar(place)



# Don't Repeat Yourself (DRY)

Não repita a si mesmo.

Evite repetições, reuse o código.

No Rails, é incomum a necessidade de duplicar arquivos de configuração. O **ActiveRecord** funciona sem necessidade alguma de "inicialização".

## DRY e Ruby

O próprio Ruby está enraizado em princípios DRY.

Tanto na sintaxe, como em conceitos como metaprogramação.

#### No Java:

Point point = new Point(23, 94);

#### No Ruby:

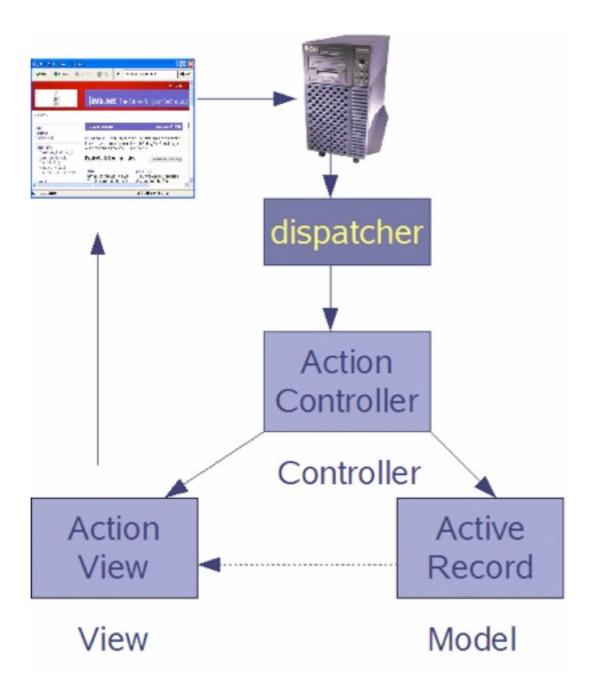
point = Point.new

### MVC

É uma arquitetura que isola a lógica da aplicação da interface com o usuário.

Com uma definição de onde cada tipo de código pertence, a manutenção é facilitada.

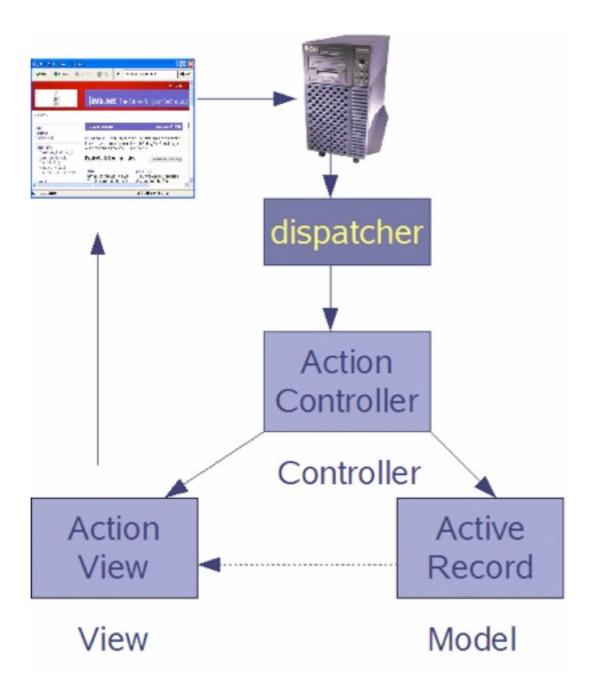
### MVC



### Model

É uma representação dos dados da aplicação, no Rails é utilizado para conversar com o banco de dados.

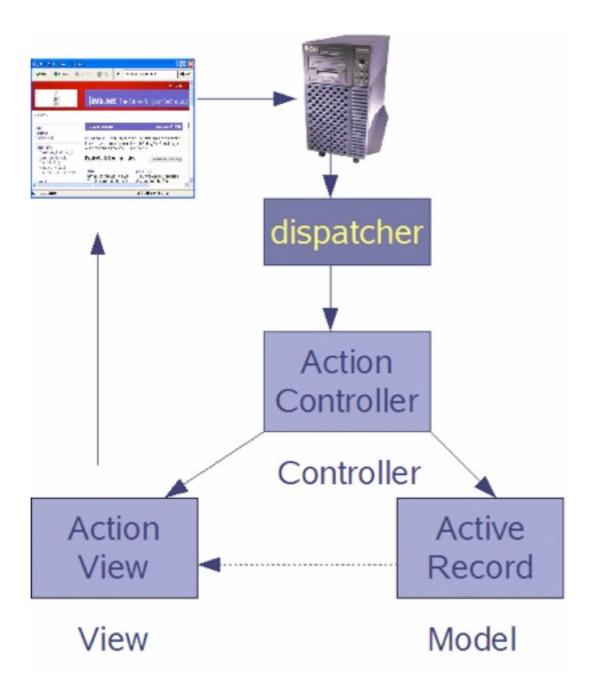
### MVC



### Views

É responsável pela interface da sua aplicação. É o HTML com código embedado Ruby (erb).

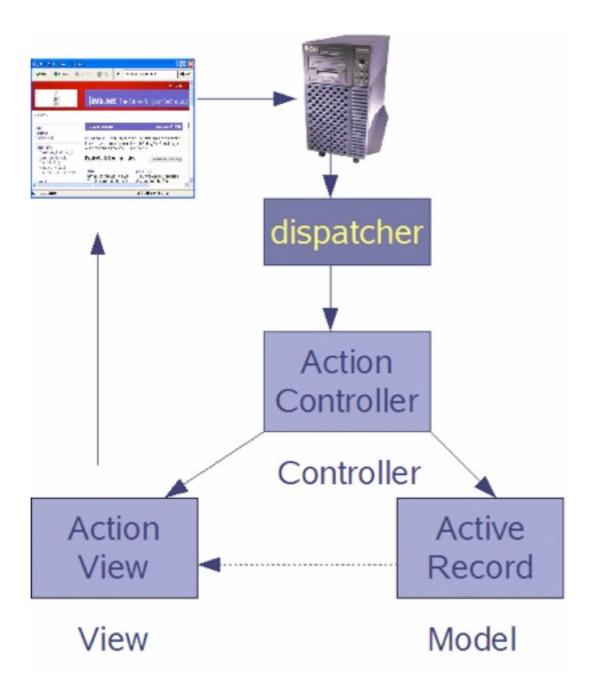
### MVC



### Controller

É o responsável por receber uma requisição, pedir ao Model algum dado e mostrar/renderizar a view.

### MVC







## Obrigado!

#### Contato:

twitter: @th1agofm

e-mail: thiagown@gmail.com