

# DAMAS

TAMG

# O PROJETO

## APRESENTAÇÃO 2

Desenvolvimento de Jogo de Damas  
Disciplina: Engenharia de Software II  
Prof.: Troy Kohwalter

### **Equipe: TAMG**

T – Thiago Freitas

A – Alan Gomes

M – Matheus Pimentel

G – Gabriel Ferreira

# O que Vamos Abordar?

01

## **Versionamento**

Sistema de  
Versionamento e  
Ramificação

03

## **Monitoramento**

Monitoramento e  
Controle

02

## **Repositório**

Conteúdo do Repositório

04

## **Demonstração**

Demonstração do projeto





# SISTEMA DE VERSIONAMENTO



VERSIONAMENTO

# GIT

- Sistema de controle de versão distribuído
- Abordagem **peer to peer**, contrário de outros como o Subversion (SVN) que segue um modelo baseado em **cliente-servidor**.
- Permite aos desenvolvedores ter uma infinidade de ramos de código completamente independente.
- Criação, exclusão e fusão desses ramos é simples e não leva tempo.
- Todas as operações são atômicas. Uma ação pode ter sucesso ou falhar (sem fazer nenhuma alteração). Isso é importante porque em alguns sistemas de controle de versão (como o CVS) onde as operações não são atômicas, se uma operação de repositório é suspensa, ela pode deixar o repositório em um estado instável.



VERSIONAMENTO

# GIT

- No GIT, tudo é armazenado dentro da pasta `.git`. Isso não é o mesmo em outros sistemas onde os metadados de arquivos são armazenados em pastas ocultas (por exemplo, `.cvs`, `.svn`, etc.)
- GIT usa um modelo de dados que ajuda a garantir a integridade criptográfica de qualquer coisa presente dentro de um repositório. Cada vez que um arquivo é adicionado ou um *commit* é feito, suas somas de verificação são geradas. Da mesma forma, eles são recuperados através de suas somas de verificação também.
- Outra característica presente no GIT é sua **área de teste** ou **índice**. Na área de preparação, os desenvolvedores podem formatar *commits* e receber feedback antes de aplicá-los.



## VERSIONAMENTO GITHUB

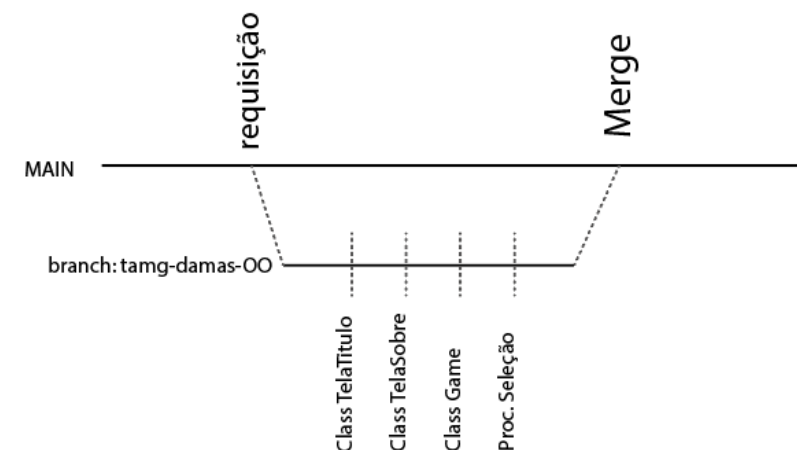
- Para armazenar o repositório, fez-se uso do github.
- Link do repositório: <https://github.com/thiagofsf/tamg-damas>

## VERSIONAMENTO

# Ramificação

A estratégia de ramificação utilizada é a **Organização por Requisições**

Neste caso, o ramo principal (main) está sendo usado para integração das modificações enquanto ramos auxiliares podem ser usados para implementar funções, classes ou incorporar algo ao projeto.







# MONITORAMENTO E CONTROLE



14 - 21 OUT

# SPRINT



# SPRINT

The image shows a Trello board with three columns. The first column, 'SPRINT (14-21 out)', contains six cards: 'Revisar Artes', 'Exportar novos Sprites', 'Procedimento Jogo', 'Procedimento Jogo - Desenhar tabuleiro', 'Procedimento Jogo - Desenhar Peças', and 'Relatorios e Graficos'. The second column, 'DONE', contains the same six cards, each with a green progress bar. The third column, 'UNDONE AND BUGS', contains one card 'Transformar Procedimentos em Classes' with a red progress bar. Each column has a '+ Adicionar outro cartão' button at the bottom.

Column	Card Title	Progress
SPRINT (14-21 out)	Revisar Artes	0%
	Exportar novos Sprites	0%
	Procedimento Jogo	0%
	Procedimento Jogo - Desenhar tabuleiro	0%
	Procedimento Jogo - Desenhar Peças	0%
	Relatorios e Graficos	0%
DONE	Revisar Artes	100%
	Exportar novos Sprites	100%
	Procedimento Jogo	100%
	Procedimento Jogo - Desenhar tabuleiro	100%
	Procedimento Jogo - Desenhar Peças	100%
	Relatorios e Graficos	100%
UNDONE AND BUGS	Transformar Procedimentos em Classes	0%



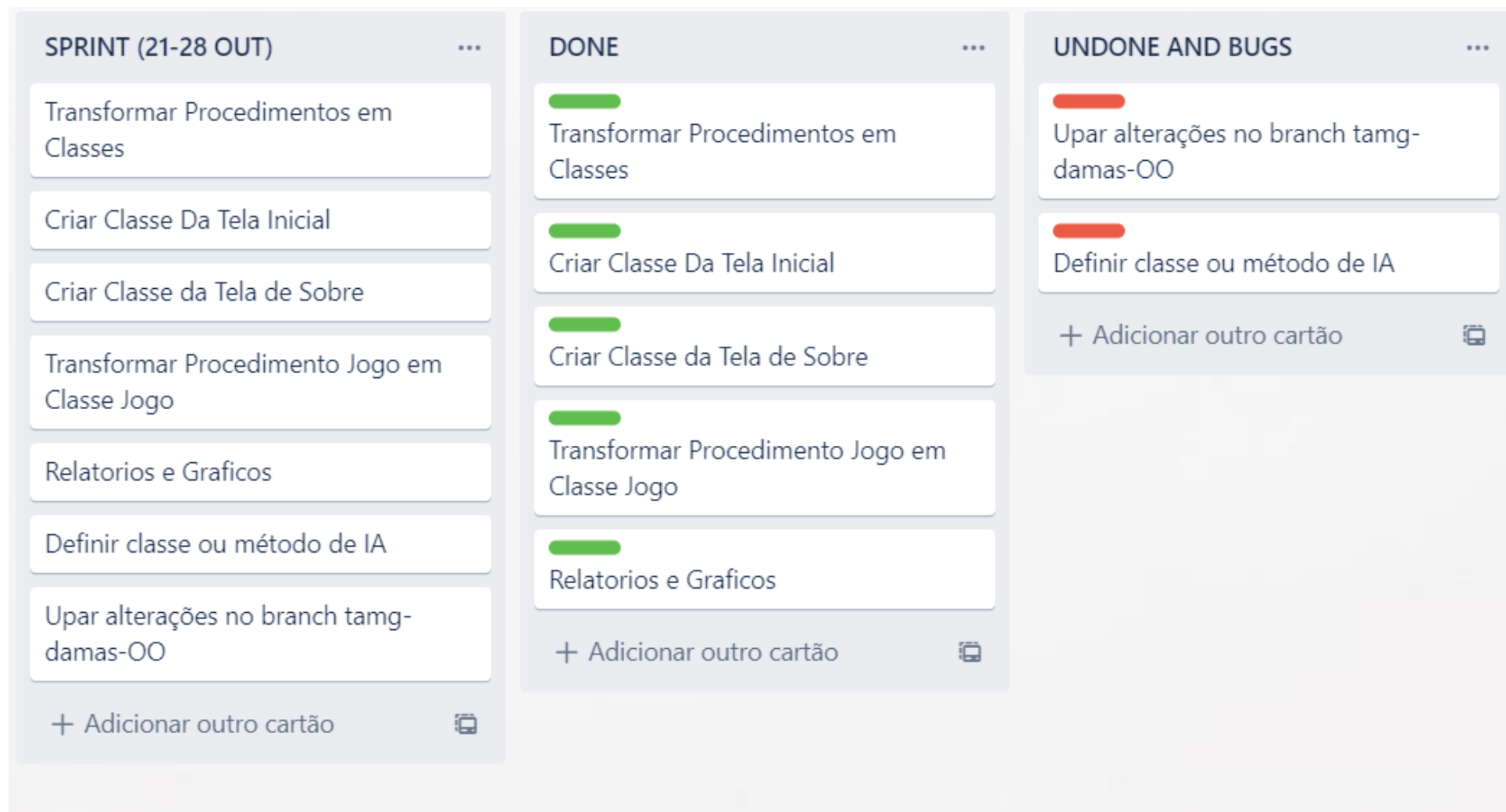
21 - 28 OUT

# SPRINT





# SPRINT



28 OUT - 04 NOV

# SPRINT



# SPRINT

SPRINT(28out-04nov) ...

Upar alterações no branch tamg-damas-OO

Carregar tabuleiro e peças na posição inicial de jogo

Definir método para detectar Jogadas possíveis

testar codigo

Preparar Slides

Bug - Erro ao Selecionar as celulas da extremidade

Relatorios e Graficos

Definir metodo para seleção de células

Definir classe ou método de IA

+ Adicionar outro cartão

DONE ...

Upar alterações no branch tamg-damas-OO

Carregar tabuleiro e peças na posição inicial de jogo

Definir método para detectar Jogadas possíveis

testar codigo

Preparar Slides

Relatorios e Graficos

Definir metodo para seleção de células

+ Adicionar outro cartão

UNDONE AND BUGS ...

Bug - Erro ao Selecionar as celulas da extremidade (out-of-range)

Bug - Erro ao Selecionar as celulas da extremidade

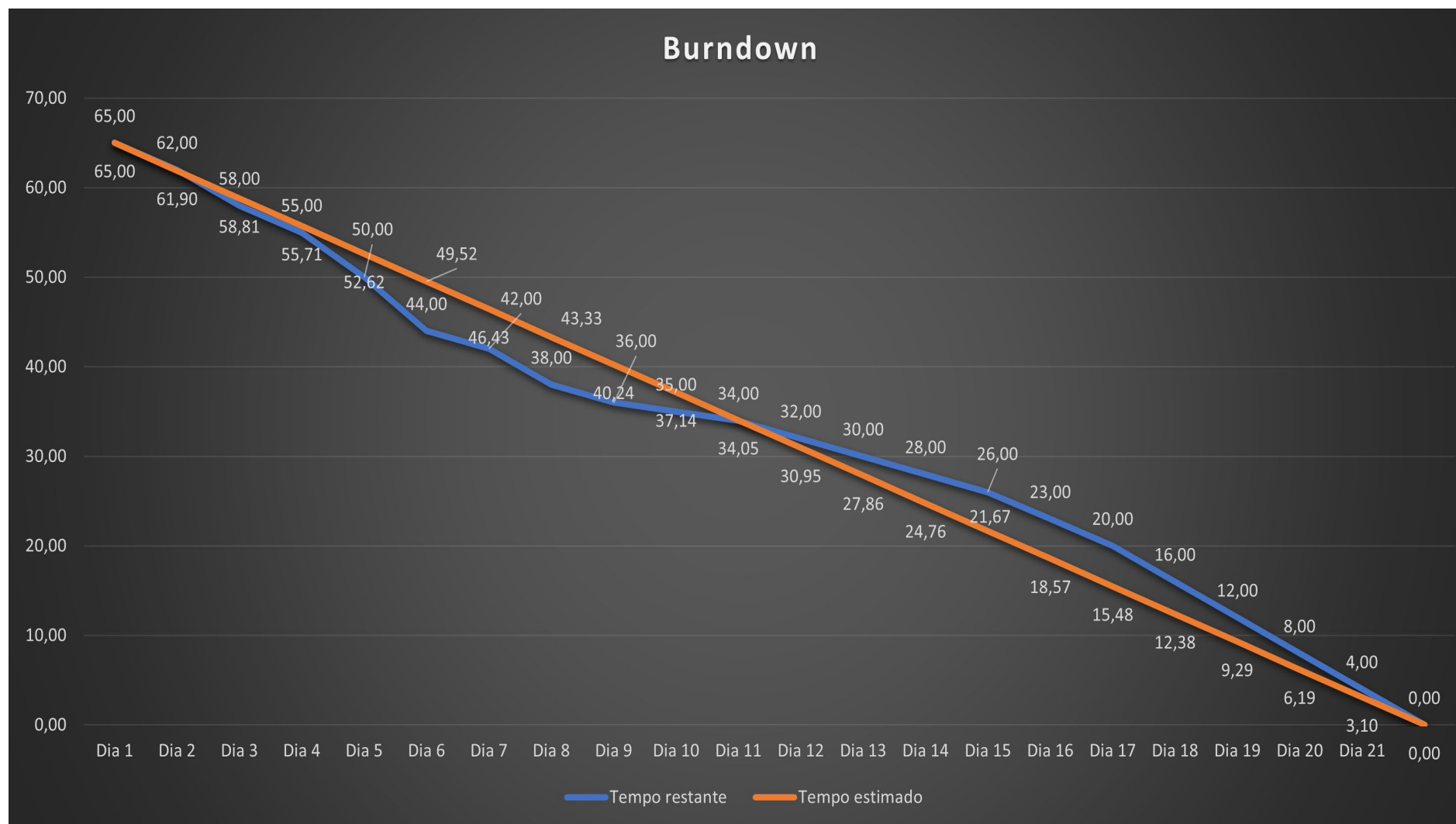
Definir metodo para seleção de células

Definir classe ou método de IA

+ Adicionar outro cartão

MONITORAMENTO E CONTROLE

# BURNDOWN





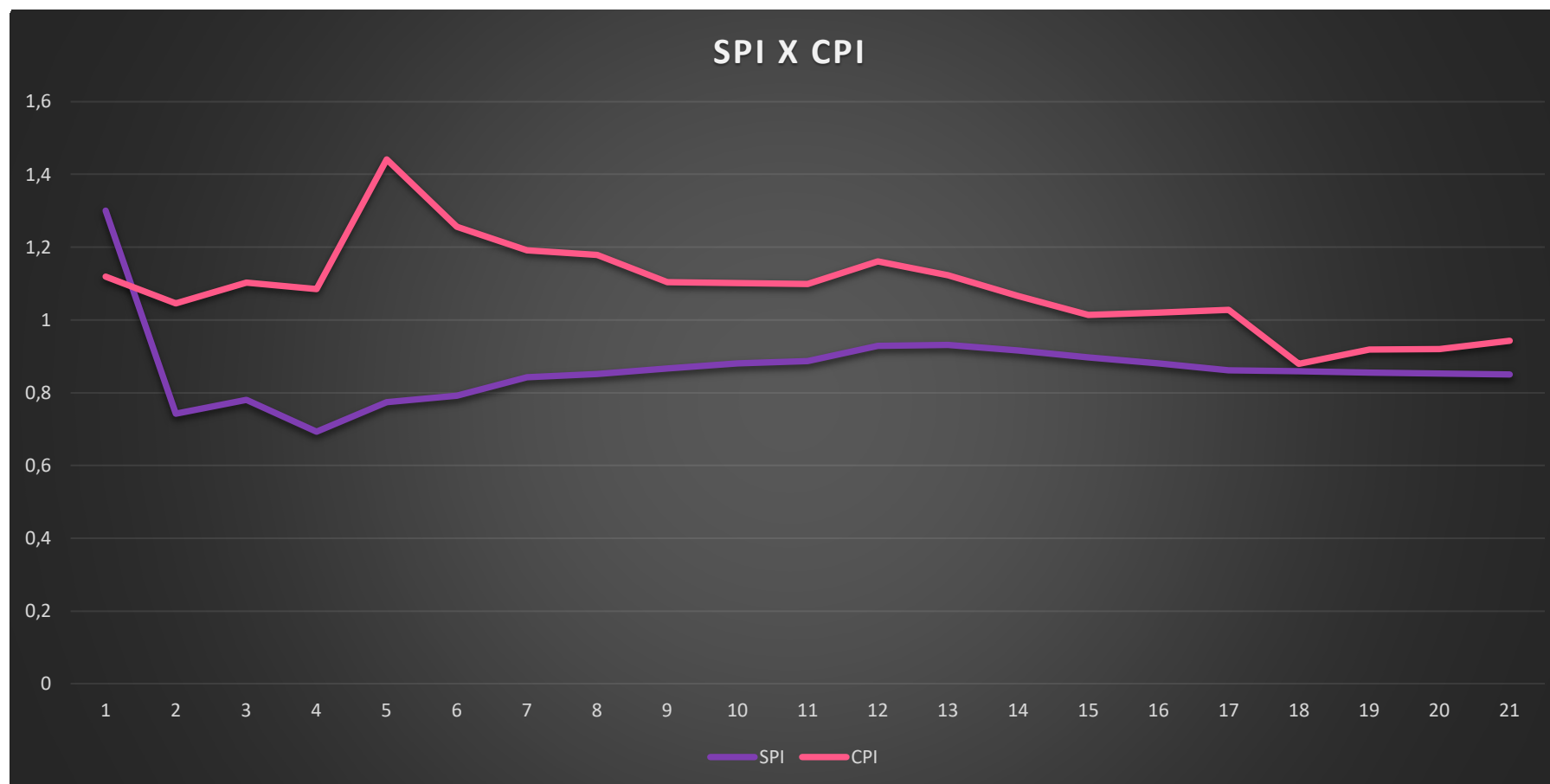
## MONITORAMENTO E CONTROLE

## PLANILHA DE ANÁLISE

Atividades	Total de horas	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4	Dia 5	Dia 6	Dia 7	Dia 8	Dia 9	Dia 10	Dia 11	Dia 12	Dia 13
Revisar Artes	6,00	3,00	3,00											
Exportar novos Sprites	1,00		1,00											
Procedimento Jogo	6,00			3,00	3,00									
Procedimento Jogo - Desenhar tabuleiro	4,00				2,00	2,00								
Procedimento Jogo - Desenhar Peças	4,00					4,00								
Relatórios e Gráficos	12,00						2,00	2,00						
Transformar Procedimentos em Classes	4,00							2,00	2,00					
Criar Classe Da Tela Inicial	2,00									1,00	1,00			
Criar Classe Da Tela Sobre	2,00											2,00		
Transformar Procedimento Jogo em Classe Jogo	2,00												2,00	
Upar alterações no Branch tamg-damas-oo	1,00													
Carregar tabuleiro e peças na posição inicial de jogo	2,00													
Definir método para detectar jogadas possíveis	5,00													
Testar código	6,00													
Preparar Slides	4,00													
Definir método para seleção de células (Parcial)	4,00													
Tempo restante	65,00	62,00	58,00	55,00	50,00	44,00	42,00	38,00	36,00	35,00	34,00	32,00	30,00	
Tempo estimado	65,00	61,90	58,81	55,71	52,62	49,52	46,43	43,33	40,24	37,14	34,05	30,95	27,86	
<b>Soma de horas</b>		3,00	4,00	3,00	5,00	6,00	2,00	4,00	2,00	1,00	1,00	2,00	2,00	
<b>Custo total</b>	R\$ 4.665,00													
<b>Valor planejado</b>		R\$ 215,31	R\$ 502,38	R\$ 717,69	R\$ 1.076,54	R\$ 1.507,15	R\$ 1.650,69	R\$ 1.937,77	R\$ 2.081,31	R\$ 2.153,08	R\$ 2.224,85	R\$ 2.368,38	R\$ 2.511,92	R\$ 2.665,00
<b>Percentual planejado de conclusão</b>		5%	11%	15%	23%	32%	35%	42%	45%	46%	48%	51%	54%	57%
<b>Valor agregado</b>		R\$ 279,90	R\$ 373,20	R\$ 559,80	R\$ 746,40	R\$ 1.166,25	R\$ 1.306,20	R\$ 1.632,75	R\$ 1.772,70	R\$ 1.866,00	R\$ 1.959,30	R\$ 2.099,25	R\$ 2.332,50	R\$ 2.665,00
<b>Percentual real de conclusão</b>		6%	8%	12%	16%	25%	28%	35%	38%	40%	42%	45%	50%	57%
<b>Custo real</b>		R\$ 250,00	R\$ 357,00	R\$ 508,00	R\$ 688,00	R\$ 809,00	R\$ 1.040,00	R\$ 1.370,00	R\$ 1.504,00	R\$ 1.690,00	R\$ 1.780,00	R\$ 1.910,00	R\$ 2.010,00	R\$ 2.120,00
<b>SPI</b>		1,3	0,742857143	0,78	0,693333333	0,773809524	0,791304348	0,842592593	0,851724138	0,866666667	0,880645161	0,886363636	0,928571429	0,933333333
<b>CPI</b>		1,1196	1,045378151	1,101968504	1,084883721	1,441594561	1,255961538	1,191788321	1,178656915	1,104142012	1,100730337	1,09908377	1,160447761	1,123456789

MONITORAMENTO E CONTROLE

# SPI x CPI





DEMONSTRAÇÃO

# DEMONSTRAÇÃO NO VIDEO





OBRIGADO