

| Nome: Jogador: | Tipo: Organização: | Conceito: Objetivo: |
|--|-----------------------|------------------------|
| Atributos | | |
| Físicos | Sociais | Mentais |
| Força: | ●○○○○ | Manipulação: ●○○○○ |
| Destreza: | ●○○○○ | Carisma: ●○○○○ |
| Vigor: | ●○○○○ | Aparência: ●○○○○ |
| Habilidades | | |
| Talentos | Perícias | Conhecimentos |
| Artes: | ○○○○○ | Armas Brancas*: ○○○○○ |
| Briga: | ○○○○○ | Armas de Fogo: ○○○○○ |
| Busca: | ○○○○○ | Artilharia*: ○○○○○ |
| Concentração: | ○○○○○ | Cavalaria: ○○○○○ |
| Empatia: | ○○○○○ | Condução: ○○○○○ |
| Esportes: | ○○○○○ | Empatia Animal: ○○○○○ |
| Expressão: | ○○○○○ | Etiqueta*: ○○○○○ |
| Intimidação: | ○○○○○ | Explosivos: ○○○○○ |
| Instinto: | ○○○○○ | Furtividade: ○○○○○ |
| Instrução: | ○○○○○ | Meditação: ○○○○○ |
| Lábia: | ○○○○○ | Navegação: ○○○○○ |
| Liderança: | ○○○○○ | Ofícios: ○○○○○ |
| Prontidão: | ○○○○○ | Pilotagem: ○○○○○ |
| Sensitividade: | ○○○○○ | Tecnologia: ○○○○○ |
| Vôo: | ○○○○○ | Sobrevivência: ○○○○○ |
| Vantagens | | |
| Virtudes | Antecedentes | Númina |
| Auto-Controle: | ●○○○○ | ○○○○○ |
| | | ○○○○○ |
| Compaixão: | ●○○○○ | ○○○○○ |
| | | ○○○○○ |
| Convicção: | ●○○○○ | ○○○○○ |
| | | ○○○○○ |
| Coragem: | ●○○○○ | ○○○○○ |
| | | ○○○○○ |
| Bloqueio: _____ = (_____ + _____ + _____)/2 $\left(\frac{\text{Destreza}+\text{Briga}+\text{Bônus e Penalidades}}{2}\right)$ | | |
| Defesa Mental: _____ = (_____ + _____)/2 $\left(\frac{\text{Força de Vontade}+\text{Bônus e Penalidades}}{2}\right)$ | | |
| Escudo: _____ = (_____ + _____ + _____)/2 $\left(\frac{\text{Destreza}+\text{Armas Brancas}+\text{Bônus e Penalidades}}{2}\right)$ | | |
| Esquiva: _____ = (_____ + _____ + _____)/2 $\left(\frac{\text{Destreza}+\text{Esportes}+\text{Bônus e Penalidades}}{2}\right)$ | | |
| Intimidades | | |
| Sanidade | | |
| ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | | |
| □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ | | |
| Força de Vontade | | |
| ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | | |
| □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ | | |
| Vitalidade | | |
| Escoriado | □ | |
| Machucado | -1 □ | |
| Ferido | -1 □ | |
| Ferido Gravemente | -2 □ | |
| Espancado | -2 □ | |
| Aleijado | -5 □ | |
| Incapacitado | □ | |