FORMAÇÃO Mestrado em Engenharia Elétrica e da Computação

Graduação em Engenharia Elétrica e da Computação Carnegie Mellon University - Pittsburgh, PA, USA

PRÊMIOS E RESIDÊNCIAS EAC Salla Taller - Montevideo, UY (03/2023)

Programa coMciência - Belo Horizonte, BR (09/2021)

Zentrum der Netzkunst Online Residency - Berlin, DE (03/2020)

ARE Holland - Enschede, NL (01/2020)

Delfina Foundation Residency - London, UK (01/2019)

FACT BYO Residency - Liverpool, UK (07/2015) Impakt WORKS Residency - Utrecht, NL (05/2015) LABICMX, Ciudadania 2.0 - Veracruz, México (11/2014)

Unknown Territory Fellow, Hacktory - Philadelphia, US (10/2014)

I+D Residency, Telefónica - Barcelona, ES (07/2014)

Artist in Residence, Autodesk - San Francisco, US (03/2014)

VIDA 15.0 Art & Artificial Intelligence Award - Madrid, ES (10/2013)

EXPOSIÇÕES COLETIVAS

Salla_Taller, EAC - Montevideo, UY (04/2023)

Condições de Existência, Oi Futuro - Rio de Janeiro, BR (11/2022)

Elasticity of Resilience, SAVVY Contemporary / panke.gallery - Berlin, DE (09/2022)

Jardim Mineral, Museu das Minas e do Metal - Belo Horizonte, BR (12/2021)

online onsite, BICA plataforma - São Paulo, BR (08/2021) The Future for Today, Witch Institute - Kingston, CA (08/2021) Algoritmo Cósmico, Galeria Zipper - São Paulo, BR (08/2021)

Confirm Humanity, homeostasislab.org - São Paulo, BR (05/2021) **Embodied Interface**, embodiedinterface.com - Taiwan, TW (01/2021)

Bubbles In The Air, bubblesintheair.org - Mexico City, MX (06/2020)

stick.t.me, panke.gallery - Berlin, DE (06/2020)

The Circa Project, thecircaproject.com - São Paulo, BR (03/2020)

Signals and Words, XPO - Enschede, NL (03/2020)

El Exploratorio: Zona I, MoLAA - Long Beach, US (04/2018)

Periscópio, EAC - Montevideo, UY (11/2017)

Temporada Paço das Artes 2017, MIS - São Paulo, BR (10/2017)

Unsettled Artifacts, SIGGRAPH 2017 - Los Angeles, US (07/2017)

Mirror Mirror, MUDAC - Lausanne, CH (06/2017)

Humans Need Not Apply, Science Gallery - Dublin, IE (03/2017)

Making Plans, Human Resources Gallery - Los Angeles, US (03/2017)

Periscópio, Galeria Zipper - São Paulo, BR (07/2016)

FATA II, Galpão 27 - Atibaia, BR (06/2016 - 11/2016)

Digital POP, ADAF 2016 - Athens, GR (05/2016)

Art Gym, Tate Liverpool - Liverpool, UK (03/2016)

Ob_ject & Ob_serve, A Small View - Liverpool, UK (02/2016)

UnFollow, FACT - Liverpool, UK (02/2016)

Territory of the Imagination, Rubin Art Center - El Paso, US (11/2015)

Transitio_MX 06, Centro Nacional de las Artes - México City, MX (09/2015)

Unknown Territory, CRANE - Philadelphia, US (12/2014)

Acciones Territoriales, Ex Teresa - México City, MX (11/2014)

SP_Urban, FIESP - São Paulo, BR (11/2014)

Laboratório da Destruição, Nuvem - Rio de Janeiro, BR (09/2014)

Multitudes, SESC Pompéia - São Paulo, BR (06/2014)

Sight & Sound Festival, Eastern Bloc - Montréal, CA (05/2014)

Transmediale'14, Haus der Kulturen der Welt - Berlin, DE (01/2014)

Æffect Lab, Museum Of Latin American Art - Long Beach, US (07/2013)

Festival Cidade Eletronika - Belo Horizonte, BR (09/2012)

Circuito Vivo arte.mov, Paço das Artes - São Paulo, BR (06/2012)

PUBLICAÇÕES

"xidxdx lxdx", cidade queer, uma leitora. Edited by: Júlia Ayerbe. Edições Aurora, 2017.

"0.25 FPS", What Urban Media Art Can Do: Why When Where and How? Edited by: Susa Pop, Tanya Toft, Nerea Calvillo, Dr Mark Wright, PhD. Avedition, October 2016.

"Maximization of Layout Printability/Manufacturability by Extreme Layout Regularity", Journal of Micro/Nanolithography, MEMS and MOEMS, Vol 6, 2007.

"Design Methodology for IC Manufacturability Based on Regular Logic Bricks", Design Automation Conference, June 2005.

PATENTES

"Robot",

USPTO number: 9358475, June 2016. Assignee: Beatbots, LLC.

"Systems and methods for calibrating light sources",

USPTO number: 9157795, October 2015. Assignee: Bot & Dolly, Llc

"Method and system for grouping logic in an integrated circuit design to minimize number of transistors and number of unique geometry patterns", USPTO number: 7827516, November 2010. Assignee: Pdf Solutions, Inc.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Alexa Human Factors R&D, Amazon.com, New York, NY

Senior Design Technologist (2021 - 2023)

ZOAN, Helsinki, Finland (remote)

Technical Project Manager (2020 - 2021)

ThoughtWorks, São Paulo, Brazil

Senior Developer/Design Technologist (2017 - 2020)

CPMídias, São Paulo, Brazil

Technology Consultant/Developer (2016 - 2017)

FACT, Liverpool, England

Researcher in Residence (2015)

BeatBots, San Francisco, CA

Design Engineer (2013 - 2014)

Marginalia+Lab, Belo Horizonte, Brazil

Technical Coordinator (2012)

Museu da Imagem e do Som, São Paulo, Brazil

Technical Advisor (2010 - 2011)

PDF Solutions, San Jose, CA

Consultant Engineer (2008 - 2010)

Fabbrix, Pittsburgh, PA

Engineering Researcher (2006 - 2008)

Freescale Semiconductor, Austin, TX

Process Design Intern (2006)

Intel Corporation, Portland, OR

Circuit Design Intern (2005)

OUTRAS ATIVIDADES

Silo - Arte e Latitude Rural (2016 - presente)

Associado fundador da Organização da Sociedade Civil de Interesse Público que se dedica à promoção e divulgação de projetos culturais no meio rural, com o objetivo de promover o intercâmbio transdisciplinar entre arte, ciência e tecnologia.

Interactivos?' (2020, 2018, 2016, 2013, 2012)

Orientador do programa de residência de projetos de arte, ciência e tecnologia na região rural da Serrinha do Alambari, no Rio de Janeiro.

Crash (2016)

Orientador de uma residência imersiva de uma semana, desenvolvida para promover práticas comunitárias entre jovens artistas na região Noroeste da Inglaterra.

Hope Induction (2016)

Curso sobre as possibilidades criativas da eletrônica e da programação desenvolvido em parceria com a escola de artes plásticas da Hope University em Liverpool.

HackNights (2015)

Instrutor de uma série de aulas sobre eletrônica, programação e fabricação digital como parte da residência na Fundação de Arte e Tecnologias Criativa (FACT) em Liverpool.

Programação Chata Para Pessoas Descoladas (2012)

Instrutor do curso de lógica que tinha como proposta ensinar princípios de programação básica para pessoas que nunca programaram.

Hacklab.es (2011)

Curso livre no SESC Pompeia voltado para pessoas interessadas em experimentar e desenvolver projetos com tecnologias digitais.