

Arduino

Sensor e LED

Quem quer fazer seu próprio código?



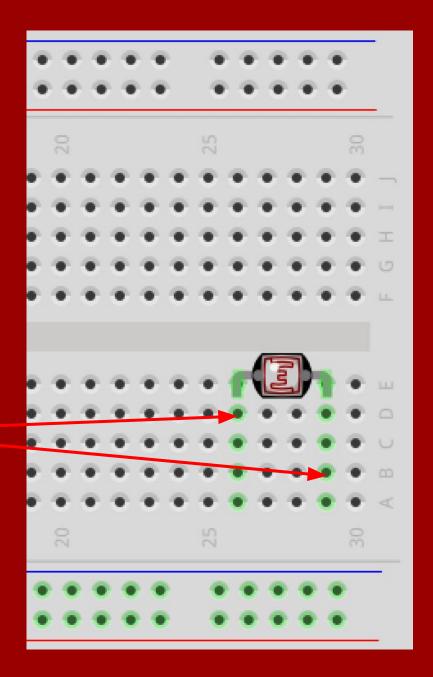
O desafio agora é fazer fade em um LED a partir de um sensor de luz!

Sensor de luz???



Pois é... o nome oficial é Fotoresistor. É parecido com o outro resistor que usamos, mas a energia que ele deixa passar muda de acordo com a quantidade de luz em cima dele. Quanto mais luz, mais energia passa. E como a gente liga ele no Arduino?

Primeiro, escolha duas colunas vazias na protoboard.

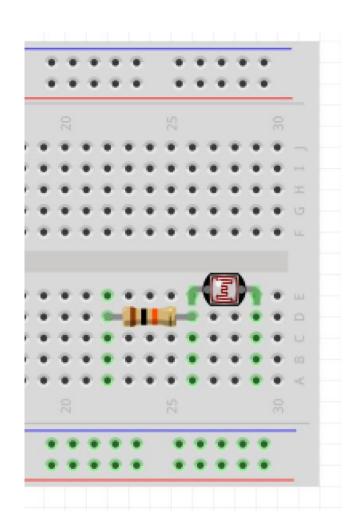


Agora colocamos um resistor de 10 kohm em série com o fotoresistor.



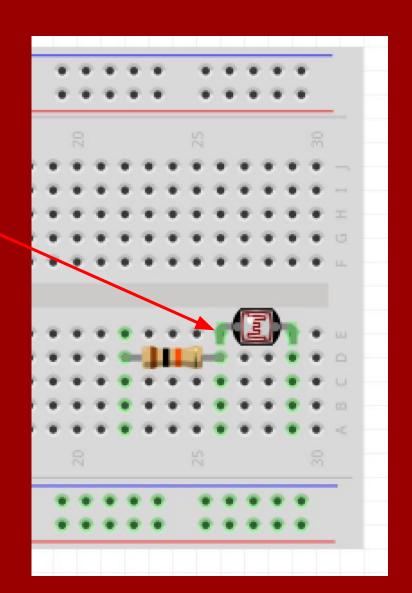
10 kohm: marrom, preto, laranja

Em "série"? Como assim?

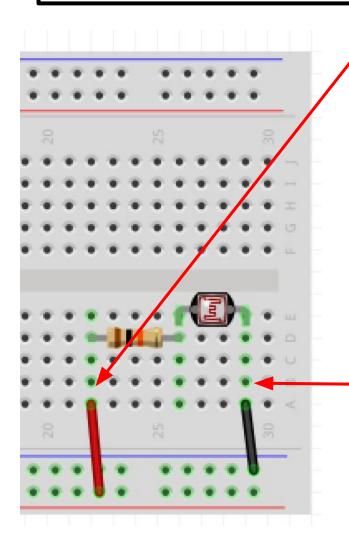


Quando dois componentes compartilham somente um ponto de contato, eles estão "em série".

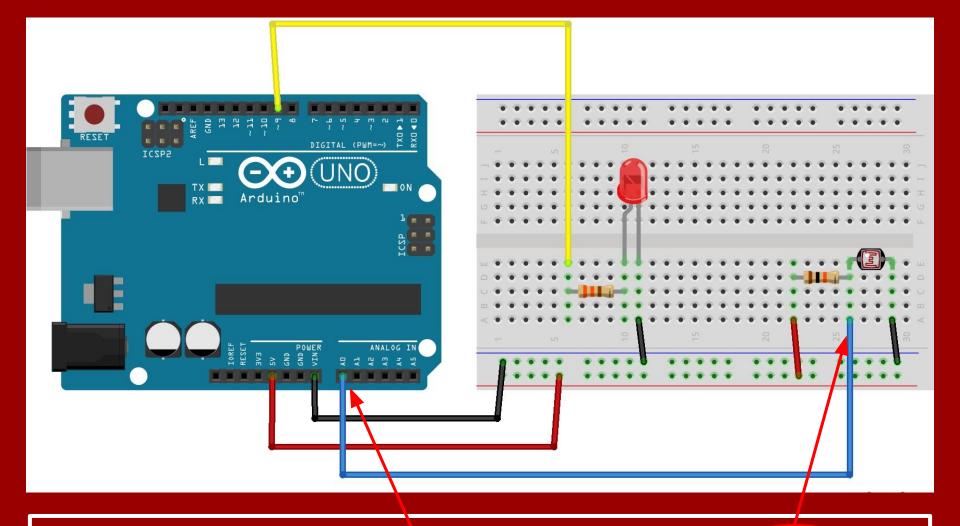
A corrente vai passar por um, e depois pelo outro.



Agora conectamos a pata livre do resistor ao +5V...



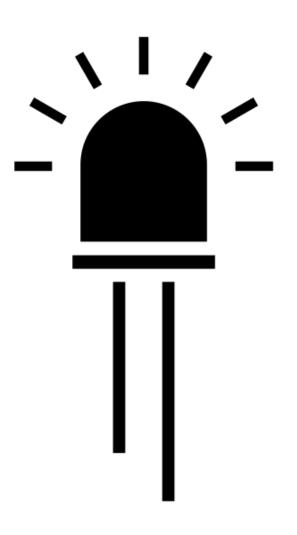
... e a pata livre do fotoresistor ao GND.

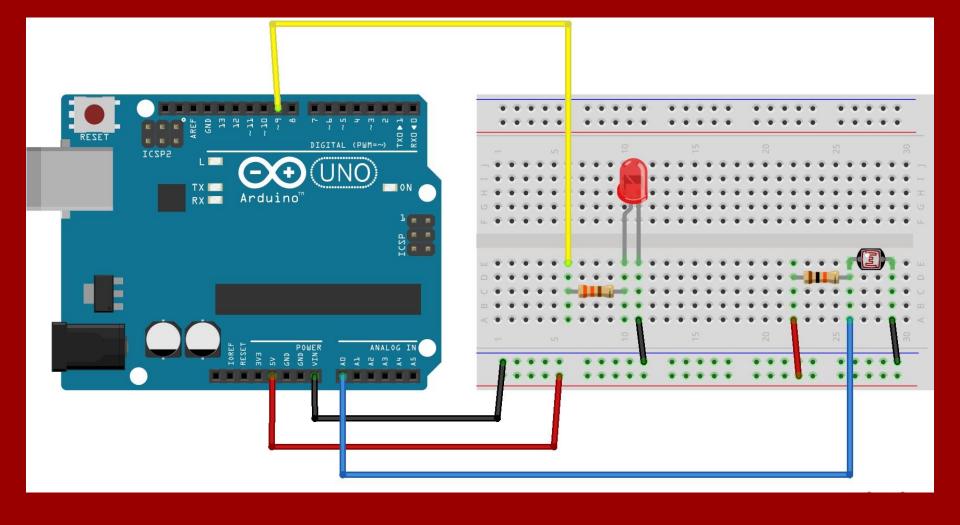


Por fim, conectamos um jumper entre a coluna dos dois componentes e a porta **AO**.

Agora vamos integrar nosso LED ao circuito do sensor.

O objetivo é acender um LED conforme a quantidade de luz no nosso sensor. Quanto mais luz no sensor, mais fraco deve ficar o LED.





E agora que temos o circuito com LED e fotoresistor, falta o que?

Vamos ao código!

Por onde começar um código?

Pelas variáveis, setup ou loop?



Resposta: pela LÓGICA!

Para fazer o fade no LED a partir do fotoresistor, precisamos:

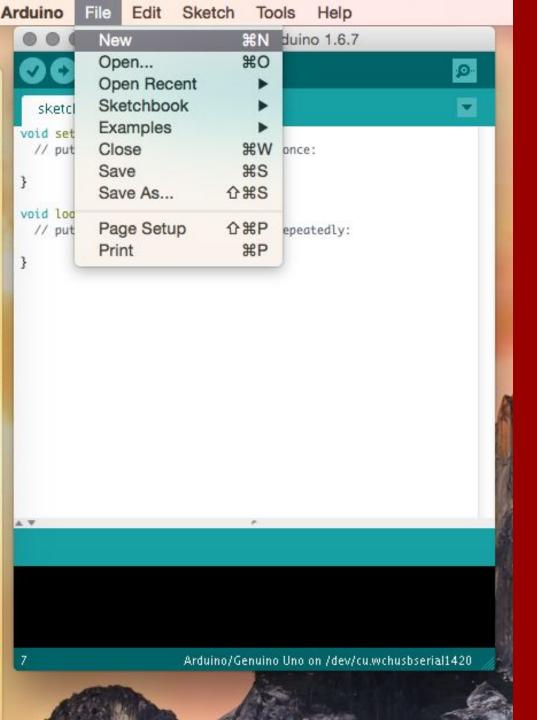
1. fazer a leitura do valor do fotoresistor;

2. usar esse valor para determinar o brilho do LED (a famosa variável **brilho**).

Pergunto:



Estas instruções fazem parte do código do setup ou do loop???



Vamos criar um novo documento

Arquivo>Novo

Nossa primeira linha deste código seria...

O fotoresistor oferece valores digitais ou analógicos? Logo, qual função utilizar?

Que parâmetro esta função espera receber?

O que precisamos armazenar?

Nossa primeira linha deste código seria...

O fotoresistor oferece valores digitais ou analógicos? Logo, qual função utilizar?

Que parâmetro esta função espera receber?

O que precisamos armazenar?

```
void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
  int valorDoSensor = analogRead(A0);
}
```

E a segunda linha do código? O que precisamos fazer com esse valor do sensor?

Lembra que para fazer um fade no LED se utiliza a função **analogWrite()**, e ela espera DOIS parâmetros? Um diz respeito a porta e o outro ao valor do brilho do LED.

E a segunda linha do código? Faz sentido?

```
void loop() {
   // put your main code here, to run repeatedly:
   int valorDoSensor = analogRead(A0);
   analogWrite(9, valorDoSensor);
}
```

Quanto mais luz cai no sensor, mais baixa a sua resistência, e menor o valor lido pela função **analogRead()**.

Hum... ainda falta alguma coisa, né?

Temos de passar as configurações iniciais para o sistema na função **setup()**.

```
void setup() {
   // put your setup code here, to run once:
   pinMode(9, OUTPUT);
}
```

E agora, o código está funcionando com o circuito?



Funciona, mas tá meia boca, né? O que será que falta fazer para funcionar?

Tudo é uma questão de ajustar escala...

As portas de **entrada** As portas de **saída** analógicas trabalham PWM trabalham com com 1024 valores 256 valores (sendo (sendo de 0 à 1023). de 0 à 255).

Dependendo da resistência que usamos com o fotoresistor e o tipo de fotoresistor, esses valores também mudam.

Como re-escalar? Matemática e chute!



Queremos manter a mesma forma do sinal, mas ter valores menores.



```
void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
  int valorDoSensor = analogRead(A0);
  analogWrite(9, valorDoSensor / 4);
}
```

1024 é um valor 4 vezes maior que 256. Podemos começar dividindo o valor que entra pela porta **A0** por 4 antes de passar para a função **analogWrite()**.



Como re-escalar? Matemática e chute!

```
void loop() {
   // put your main code here, to run repeatedly:
   int valorDoSensor = analogRead(A0);
   analogWrite(9, valorDoSensor / 6);
}
```

Se não deu certo, tente dividir por um número maior (6 ou 8), para ver se o sensor fica mais sensível. Pronto, você já sabe o básico sobre o Arduino e suas funções de leitura e controle de sinais analógicos e digitais.

