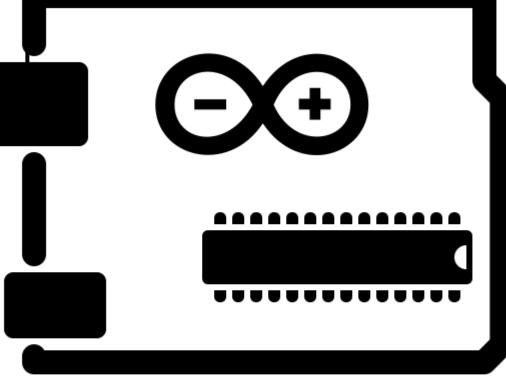
## A1

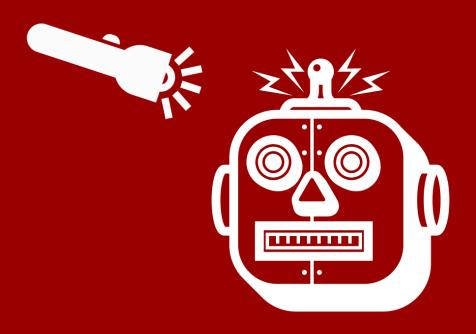
## Arduino

Equipamento e Instalação

É uma plataforma de prototipagem eletrônica de hardware livre. O que é um Arduíno?



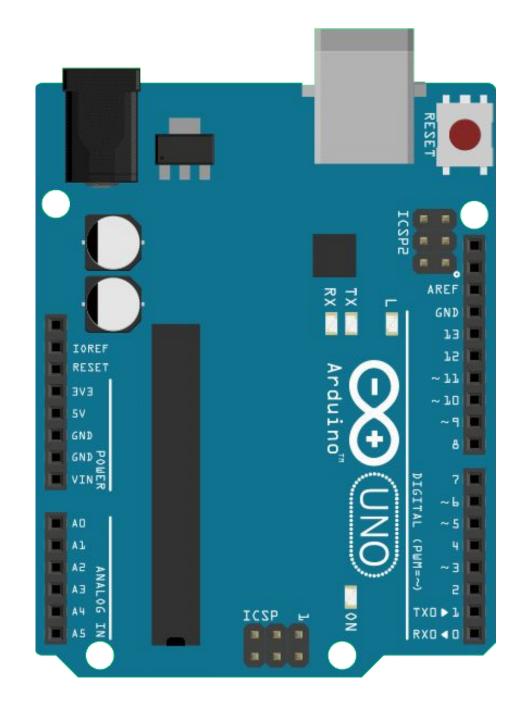
## O que é possível fazer com um Arduíno?



Um robô que segue a luz ou contorna obstáculos, uma cafeteira que twitta, um regador automático, um capacete neural, um carrinho de corrida de labirinto, um foguete, uma cadeira de massagem, um...

### **Arduino UNO**

Há mais de um modelo de Arduino. A maioria vai trabalhar com o Arduino UNO.



## Além do Arduino vamos precisar de um computador, qualquer um :)

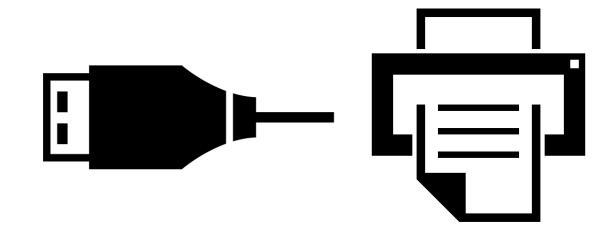
O Arduino é multiplataforma.

Podemos escrever código a partir do Windows, do Mac e do Linux.



E para conectar o meu Arduíno ao meu computador?

No caso dos nossos Arduinos, usaremos um cabo USB B igual ao de impressora.



## Vamos começar então?

O primeiro passo é instalar o software a partir do site oficial do Arduíno!

https://www.arduino.cc





Home

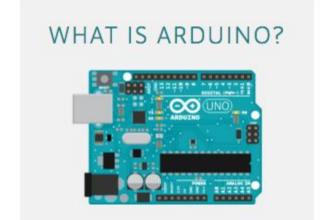
Buy



Products -

Learning - Forum Support -

Blog



**BUY AN ARDUINO** 



LEARN ARDUINO





CASA JASMINA BEST IOT OPEN SOURCE PROJECT

# Instale a versão compatível com seu sistema operacional (OS)



#### ARDUINO 1.6.7

The open-source Arduino Software (IDE) makes it easy to write code and upload it to the board. It runs on Windows, Mac OS X, and Linux. The environment is written in Java and based on Processing and other open-source software.

This software can be used with any Arduino board. Refer to the Getting Started page for Installation instructions. Windows Installer
Windows ZIP file for non admin install

Mac OS X 10.7 Lion or newer

Linux 32 bits Linux 64 bits

Release Notes Source Code Checksums

## Sinta-se à vontade para doar ;)

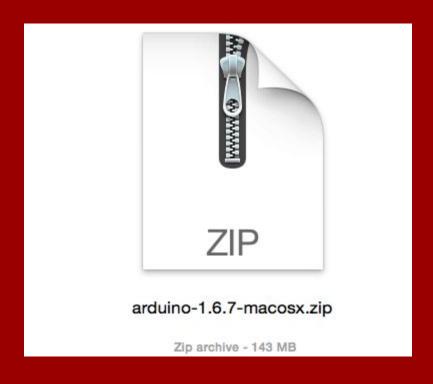


JUST DOWNLOAD

**CONTRIBUTE & DOWNLOAD** 

## Ou simplesmente faça o download!

## Ao fim do donwload abra o arquivo compactado



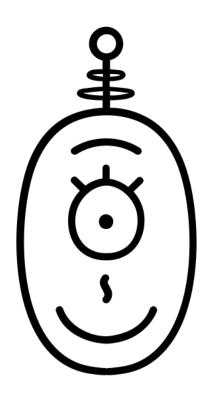
### e rode o executável!



sketch\_feb03a | Arduino 1.6.7 sketch\_feb03a void setup() { // put your setup code here, to run once: void loop() { // put your main code here, to run repeatedly:

Essa é a interface.

# Pronto, você está preparado para o próximo passo!



**A2**