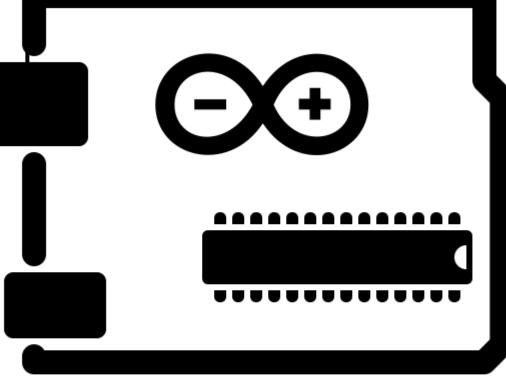
A1

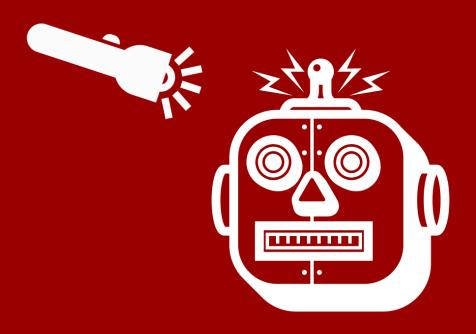
Arduino

Equipamento e Instalação

É uma plataforma de prototipagem eletrônica de hardware livre. O que é um Arduíno?



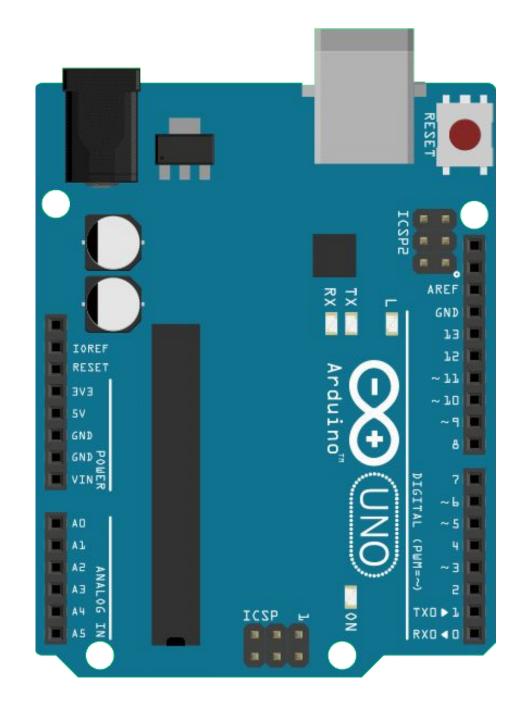
O que é possível fazer com um Arduíno?



Um robô que segue a luz ou contorna obstáculos, uma cafeteira que twitta, um regador automático, um capacete neural, um carrinho de corrida de labirinto, um foguete, uma cadeira de massagem, um...

Arduino UNO

Há mais de um modelo de Arduino. A maioria vai trabalhar com o Arduino UNO.



Além do Arduino vamos precisar de um computador, qualquer um :)

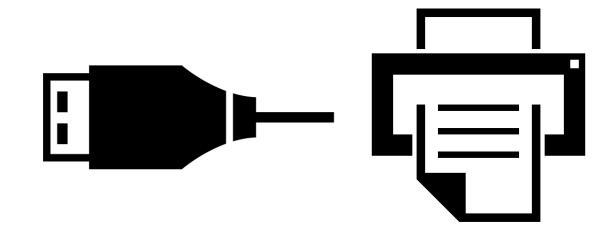
O Arduino é multiplataforma.

Podemos escrever código a partir do Windows, do Mac e do Linux.



E para conectar o meu Arduíno ao meu computador?

No caso dos nossos Arduinos, usaremos um cabo USB B igual ao de impressora.



Vamos começar então?

O primeiro passo é instalar o software a partir do site oficial do Arduíno!

https://www.arduino.cc





PRODUCTS LEARNING FORUM SUPPORT BLOG

WHAT IS ARDUINO?



BUY AN ARDUINO



LEARN ARDUINO



SUPPORT ARDUINO



ELECTROMECHANICAL
CLOCK IS A WORK OF ART







Instale a versão compatível com seu sistema operacional (OS)

Download the Arduino IDE



ARDUINO 1.8.3

The open-source Arduino Software (IDE) makes it easy to write code and upload it to the board. It runs on Windows, Mac OS X, and Linux. The environment is written in Java and based on Processing and other open-source software.

This software can be used with any Arduino board. Refer to the **Getting Started** page for Installation instructions.



Provavelmente é **Linux** 32-bits

Sinta-se à vontade para doar ;)

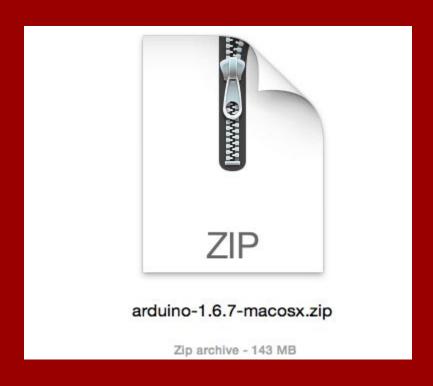


Ou simplesmente faça o download!

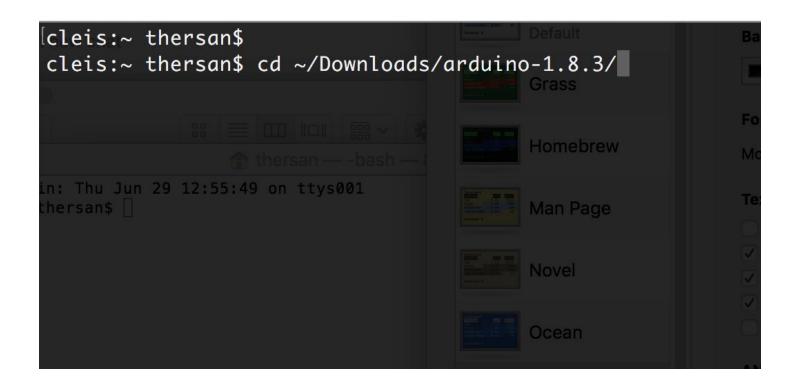
JUST DOWNLOAD

CONTRIBUTE & DOWNLOAD

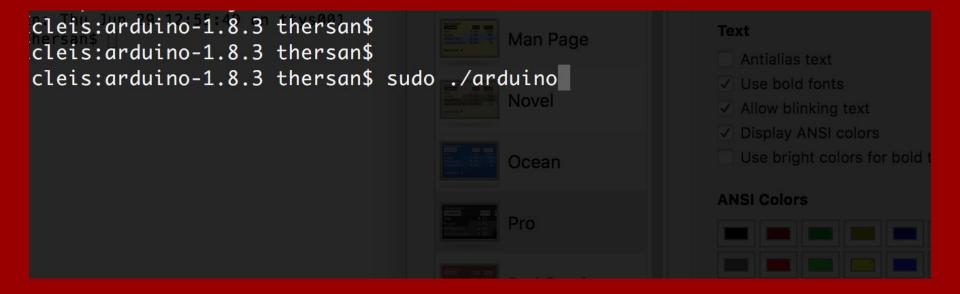
Ao fim do download, temos que descomprimir o arquivo zip



Navegue até a pasta dos arquivos do Arduino



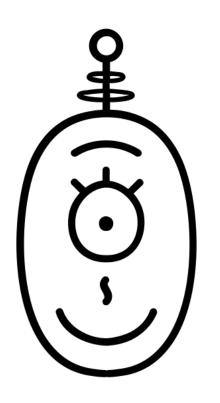
Rode o arquivo **arduino** como **superuser** (sudo)



sketch_feb03a | Arduino 1.6.7 sketch_feb03a void setup() { // put your setup code here, to run once: void loop() { // put your main code here, to run repeatedly:

Essa é a interface.

Pronto, você está preparado para o próximo passo!



A2