

1 Exercício

Implemente um programa que contenha uma classe **Ordenacao.hpp** e nela os quatro primeiros métodos de ordenação vistos até o momento: Bolha, Bolha Melhorado, Seleção e Inserção.

Seu programa deverá gerar aleatoriamente um vetor com 10 (dez) números inteiros.

Aplicar sobre **a mesma sequência gerada**, os 4 métodos de ordenação, contabilizando as trocas e as comparações feitas.

Exibir o resultado de cada método na tela.

Exemplo de possível resultado

```
Método Bolha

Exibindo vetor original
87 29 99 63 59 92 14 12 25
Exibindo vetor ordenado
12 14 25 29 56 59 63 87 92
Foram realizadas 31 trocas e 90 comparações.

Método Bolha Melhorado

Exibindo vetor original
87 29 99 63 59 92 14 12 25
Exibindo vetor ordenado
12 14 25 29 56 59 63 87 92
Foram realizadas 31 trocas e 72 comparações.

Método Seleção

Exibindo vetor original
87 29 99 63 59 92 14 12 25
Exibindo vetor ordenado
12 14 25 29 59 63 87 92 99
Foram realizadas 16 trocas e 44 comparações.

Método Inserção

Exibindo vetor original
87 29 99 63 59 92 14 12 25
Exibindo vetor ordenado
12 14 25 29 56 59 63 87 92
Foram realizadas 31 trocas e 51 comparações.

Fim do programa!!

Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.003 s
Press ENTER to continue.
```