**Programação Competitiva**

Passos : [página ref](http://lampiao.ic.unicamp.br/maratona/?name=preparacao)1.~~Escolher a linguagem.~~

* + Dominar sintaxe e comandos básicos.
  + Dominar as funções mais usadas em competições.

1. Noções de Complexidade de Algoritmos
   * Calcular complexidade de tempo e memória.
   * Estimativa de tempo.
2. Dominar as estruturas de dados básicas.
   * Vetores, strings.
   * Pilha, fila.
3. Dominar Entrada e Saída
   * Leitura dos diferentes tipos.
   * Saída formatada dos diferentes tipos.
4. Ficar à vontade com Recursão e Backtracking.
   * Saber enumerar permutações, combinações e arranjos.
5. Aprender Grafos.
   * Estruturas para representá-los.
   * Algoritmos de busca: BFS, DFS.
   * Árvore Geradora Mínima.
   * Caminhos mínimos.
6. Aprender Programação Dinâmica.
   * Entender a idéia.
   * Conhecer os problemas clássico.

Anotações Gerais :

#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

int main(){

return 0;

}

swap(x,y) => troca x por y e y por x

sort(v, v+p) => ordena o vetor apontado por v da posição 0 até p

min(x,y) => retorna o menor valor entre x e y  
max(x,y) => retorna o maior valor entre x e y