Universidade Estadual de Maringá - Ciência Da Computação (DIN)

Aluno: Otávio Hideki Gonçalves Kochi RA:107635 Aluno: Thiago Issao Yasunaka RA:103069

## Trabalho1 – Algoritmo em Grafos 6898 Árvores Aleatórias

Parte 1 – Função diametro(T)

## IMPLEMENTAÇÃO UTILIZANDO A LINGUAGEM JAVASCRIPT

## Repositório no GitHub:

https://github.com/thiagoissao/arvore\_aleatorias\_grafos/blob/master/diametro.js

## Código:

```
= require('assert')
const assert
const BRANCO = 'branco'
               = 'cinza'
const CINZA
const PRETO
                 = 'preto'
const diametro = (G) \Rightarrow \{
  const s = Math.round(Math.random() * (G.length - 1))
  const a = bfs(G, s).reduce((number1, number2) => {
     return Math.max(number1, number2)
  })
  const b = bfs(G,a).reduce((number1, number2) => {
     return Math.max(number1, number2)
  })
  return a > b? a:b
}
const teste diametro = () => {
  let a = 0
  let b = 1
  let c = 2
  let d = 3
  let e = 4
  let f = 5
  let g = 6
  let h = 7
  const G = [
```

```
[b,c],
                        //
                              a
     [a],
                        //
                             / \
                        // b
     [a]
                                 С
  ]
  const G2 = [
                        //
     [a]
                              a
  const G3 = [
                         //
     [b,c],
                                 a
     [a,e,d],
                         //
                                 /\
     [a,f],
                         \parallel
                                  С
                               b
     [b],
                         //
                               /\
                                    1
     [b],
                         //
                              e d f
     [c,g],
                         //
                                      \
     [f],
                        //
                                      g
  let dis = diametro(G)
  let dis2 = diametro(G2)
  let dis3 = diametro(G3)
  assert (dis == 2)
  assert (dis2 == 0)
  assert (dis3 == 5)
}
const bfs = (G, s) \Rightarrow \{
  let GAux = Object.assign({}, G)
  Object.keys(GAux).forEach( index => {
     let adj = G[index]
     GAux[index] = {
        'd': Number.POSITIVE_INFINITY,
        'pi': null,
        'cor': BRANCO,
        'adj': adj
     }
  })
  GAux[s].d = 0
  GAux[s].pi = null
  GAux[s].cor = CINZA
  let pilha = ∏ //Inicialização da pilha
  pilha.push(GAux[s])
  while (pilha.length != 0) {
```

```
let u = pilha.pop()
     u.adj.forEach(v => {
        if(GAux[v].cor === BRANCO) {
          GAux[v].d = u.d + 1
          GAux[v].pi = G.indexOf(u.adj)
          GAux[v].cor = CINZA
          pilha.push(GAux[v])
       }
     })
     u.cor = PRETO
  return Object.keys(GAux).map(index => GAux[index].d)
}
const teste bfs = () => {
  let r = 0
  let s = 1
  let t = 2
  let u = 3
  let v = 4
  let w = 5
  let x = 6
  let y = 7
  const G = [
     [s,v],
     [r,w],
     [u,w,x,y],
     [t,x,y],
     [r],
     [s,t,x],
     [w,t,u,y],
     [u,x]
  const G2 = [
                     // r
     [s,v],
     [r,t,u],
                     //
                          /\
     [w,s],
                     // v s
     [S],
                     //
                          /\
     [r],
                     //
                          t u
     [t]
                     //
                     //
                        W
  let d = bfs(G, 1)
```

```
let d1 = bfs(G2, 0)
  assert (d[r] == 1)
  assert (d[s] == 0)
  assert (d[t] == 2)
  assert (d[u] == 3)
  assert (d[v] == 2)
  assert (d[w] == 1)
  assert (d[x] == 2)
  assert (d[y] == 3)
  assert(d1[r] == 0)
  assert(d1[s] == 1)
  assert(d1[t] == 2)
  assert(d1[u] == 2)
  assert(d1[v] == 1)
  assert(d1[w] == 3)
teste bfs()
teste_diametro()
```

}