**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo e Ludo**

* **Participantes**

**Participante 1:** Thiago Lages de Alencar

**Participante 2:** Stephanie Magalhães Fay

* **Iteração**

**1ª Iteração**

**Data de início:** 4/11/2016

**Data de Encerramento:** 17/11/2016

**2ª Iteração**

**Data de início:** 22/11/2016

**Data de Encerramento:** 27/11/2016

**3ª Iteração**

**Data de início:** 27/11/2016

**Data de Encerramento:** 04/12/2016

**4ª Iteração**

**Data de início:** 04/12/2016

**Data de Encerramento:** 11/12/2016

* **Tarefas Planejadas**
* Instalação do Windows 10 nas máquinas dos desenvolvedores – **concluído**
* Instalação do Java 9 nas máquinas dos desenvolvedores – **concluído**
* Instalação da IDE no ambiente de desenvolvimento – **concluída**
* Criação do chat servidor/cliente – **concluído**
* Instalação do jogo ludo - **concluído**
* Criação do servidor do jogo – **concluido**
* Adição das classes novas no diagrama - **concluido**
* Adaptação do trabalho base para funcionar como cliente do servidor - **concluido**
* Busca por erros e correção de erros. - **concluido**