

# Thiago Alencar

Engenheiro de Software

(21) 99117-6730

thiagola92@gmail.com

thiagola92.github.io

Rio de Janeiro, RJ

## RESUMO

---

Após 3 anos como Engenheiro de Web Scraping Líder, tenho explorado outras áreas da computação. Atualmente, tenho me dedicado ao Desenvolvimento de Softwares para o dia a dia.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

---

### Engenheiro de Web Scraping Líder

09/2019 - 01/2023

Nodis

- Desenvolvimento de scrapers para obter dados dos marketplaces, tratar-los e inseri-los nos Bancos de Dados
- Migração de dados entre bancos (PostgreSQL, MongoDB, Elasticsearch)
- Automatização de tarefas com Ansible e Docker

Coletamos dados de 60 milhões de produtos, de diversos marketplaces, com intuito de aprimorar nossa inteligência por trás de sugestão de produtos.

### Estágio como Suporte Técnico

07/2019 - 08/2023

PUC-Rio

- Responsável pelo funcionamento das máquinas utilizadas pelos alunos e professores
- Formatação e restauração das máquinas
- Scripts para instalação de softwares em Windows e Linux

# FORMAÇÃO ACADÊMICA

---

## Engenharia de Software

04/2025 - presente

PUC-Rio - Pós Graduação Lato Sensu

- Desenvolvimento Fullstack básico
- Gestão Ágil de Projetos e Produtos
- Arquitetura de Software
- Qualidade de Software, Segurança e Sistemas Inteligentes

## Ciência da Computação

07/2011 - 12/2019

PUC-Rio - Bacharelado

- Projeto Final: Sistema para proteção de pastas e arquivos

# CONQUISTAS

---

## Destaque de Catálogo

01/2023

Nodis

## Primeiro Lugar em Inovação no HackEng

08/2019

PUC-Rio

# IDIOMAS

---

Português

Nativo

Inglês

Avançado

# COMPETÊNCIAS

---

## Linguagens

Python

Avançado

GDScript

Avançado

C

Avançado

HTML

Avançado

Java

Intermediário

Lua

Intermediário

C++

Intermediário

Go

Básico

Rust

Básico

CSS

Básico

## Bancos de Dados

PostgreSQL	Intermediário	MongoDB	Intermediário
Elasticsearch	Intermediário	Redis	Básico

## Ferramentas

Git	Avançado	Godot	Avançado
Docker	Intermediário	RabbitMQ	Intermediário
Github Action	Básico	Woodpecker	Básico

# PROJETOS PESSOAIS

---

## Mondot

2021 e 2023

Minha própria interface gráfica para se comunicar com MongoDB. Onde as queries eram escritas em Python em vez de JavaScript.

Foi o primeiro projeto em que utilizei Godot para montar minha própria GUI.

## BoneIK

2024 e 2025

Extensão para processar Inverse Kinematic em jogos 2D no Godot.

Desde lógica para dois ossos como também lógica para corrente de ossos.

## Cotuber

2025

PNGTuber que permite juntar diversos usuários em uma mesma apresentação.

O desafio deste projeto foi aprender a utilizar Win32 e X11 para criar atalhos globais.

## Discord GDScript

2025

Extensão que permite utilizar a SDK do Discord pelo GDScript do Godot.

É interessante que todo o código C++ da extensão é gerado a partir da leitura dos arquivos headers da SDK.