Thiago Alencar

Engenheiro de Software

(21) 99117-6730 thiagola92@gmail.com thiagola92.github.io Rio de Janeiro, RJ

RESUMO

Profissional com 3 anos de experiência como Engenheiro de Web Scraping Líder, atuando no desenvolvimento de soluções para coleta e tratamento de grandes volumes de dados. Atualmente focado em projetos de desenvolvimento de software aplicados ao dia a dia, explorando diferentes áreas da computação..

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Engenheiro de Web Scraping Líder

09/2019 - 01/2023

Nodis/Linx

- Desenvolvimento de scrapers para marketplaces, realizando coleta, tratamento e integração de dados em bancos de dados
- Migração e gerenciamento de dados em PostgreSQL, MongoDB e Elasticsearch
- · Automação de processos com Ansible e Docker
- Coleta de mais de 60 milhões de produtos de diversos marketplaces, contribuindo para a inteligência de recomendação de produtos

Estágio como Suporte Técnico

07/2019 - 08/2023

PUC-Rio

- Suporte e manutenção de estações de trabalho utilizadas por alunos e professores
- Formatação e restauração de máquinas
- Criação de scripts para automatização de instalação de softwares em Windows e Linux

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Engenharia de Software

PUC-Rio - Pós Graduação Lato Sensu

- · Desenvolvimento Fullstack básico
- · Gestão Ágil de Projetos e Produtos
- · Arquitetura de Software
- Qualidade de Software, Segurança e Sistemas Inteligentes

Ciência da Computação

07/2011 - 12/2019

04/2025 - presente

PUC-Rio - Bacharelado

• Projeto Final: Sistema para proteção de pastas e arquivos

CONQUISTAS

Destaque de Catálogo 01/2023

Linx

Primeiro Lugar em Inovação no HackEng 08/2019

PUC-Rio

IDIOMAS

Português Nativo Inglês Avançado

COMPETÊNCIAS

Linguagens

Python Avançado Avançado GDScript C Avançado HTML Avançado Java Intermediário Intermediário Lua C++ Intermediário Go Básico Rust CSS Básico Básico

Bancos de Dados

PostgreSQL Intermediário MongoDB Intermediário

Elasticsearch Intermediário Redis Básico

Ferramentas

Git Avançado Godot Avançado Docker Intermediário RabbitMQ Intermediário

Github Action Básico Woodpecker Básico

PROJETOS PESSOAIS

Mondot 2021 e 2023

Interface gráfica própria para interação com MongoDB, utilizando queries em Python e GUI desenvolvida com Godot.

BonelK 2024 e 2025

Extensão para jogos 2D no Godot que providência Inverse Kinematics para ossos individuais e cadeias de ossos.

Cotuber 2025

PNGTuber que integra múltiplos usuários em uma apresentação.

Discord GDScript 2025

Extensão que integra a SDK do Discord ao Godot via GDScript.