

Thiago Alencar



(21) 99117-6830
thiagola92@gmail.com
Rio de Janeiro/RJ



Após 3 anos como **Engenheiro de Web Scraping Líder**, tenho explorado outras áreas da computação. Atualmente, tenho me dedicado ao **Desenvolvimento de Softwares** para o dia a dia.



Experiência Profissional

Nodis/Linx

09/2019 - 01/2023

Engenheiro de Web Scraping Líder

- Responsável pelos scrapers, ou seja, obter dados dos marketplaces, tratar-os e inseri-los em nossos Bancos de Dados
- Migração de dados entre bancos (**PostgreSQL**, **MongoDB**, **Elasticsearch**)
- Automação de tarefas com **Ansible** e **Docker**

Coletamos dados de 60 milhões de produtos, de diversos marketplaces, com o intuito de aprimorar nossa inteligência por trás de sugestão de produtos.



PUC-Rio

08/2019 - 09/2019

Estágio como Suporte Técnico

- Responsável pelo funcionamento das máquinas utilizadas pelos alunos e professores
- Formatação e restauração das máquinas
- **Scripts** para instalação de softwares em **Windows** e **Linux**

```
$ bash install.sh  
remove...  
instal...  
setup...
```

Formação Acadêmica

PUC-Rio

04/2025 - presente

Pós Graduação Lato Sensu em Engenharia de Software

- Desenvolvimento Fullstack básico
- Gestão Ágil de Projetos e Produtos
- Arquitetura de Software
- Qualidade de Software, Segurança e Sistemas Inteligentes



PUC-Rio

07/2011 - 12/2019

Bacharelado em Ciência da Computação

- Projeto Final: Sistema para proteção de pastas e arquivos



Conquistas

- 01/2023 - Destaque de Catálogo na **Linux**
- 08/2019 - Primeiro Lugar em Inovação no **HackEng** (PUC-Rio)



Competências

Idiomas

Português - Nativo

Inglês - Avançado

Linguagens

Python



GDScript



C



HTML



Java



Lua



C++



CSS



Go



Rust



Bancos de Dados

PostgreSQL



MongoDB



Elasticsearch



Redis



Tools

Git



Godot



Docker



RabbitMQ



Github Action



Woodpecker



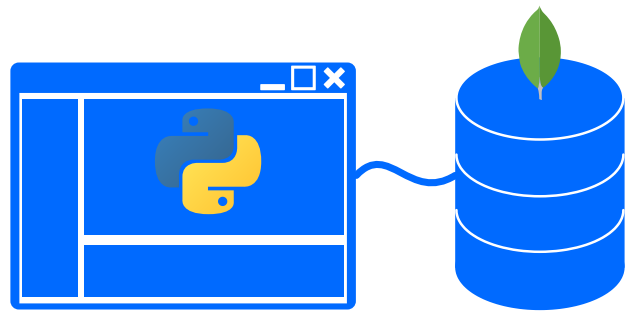
Projetos Pessoais

Mondot

2021 & 2023

Minha própria interface gráfica para se comunicar com **MongoDB**. Onde as queries eram escritas em **Python** em vez de JavaScript.

Foi o primeiro projeto em que utilizei **Godot** para montar minha própria GUI.



BoneIK

2024

Extensão para processar **Inverse Kinematic** em jogos 2D no **Godot**.

Desde lógica para dois ossos como também lógica para corrente de ossos.



Cotuber

2025

PNGTuber que permite juntar diversos usuários em uma mesma apresentação.

O desafio deste projeto foi aprender a utilizar **Win32** e **X11** para criar atalhos globais.



Discord GDScript

2025

Extensão que permite utilizar a SDK do **Discord** pelo GDScript do **Godot**.

É interessante que todo o código **C++** da extensão é gerado a partir da leitura dos arquivos headers da SDK.

