

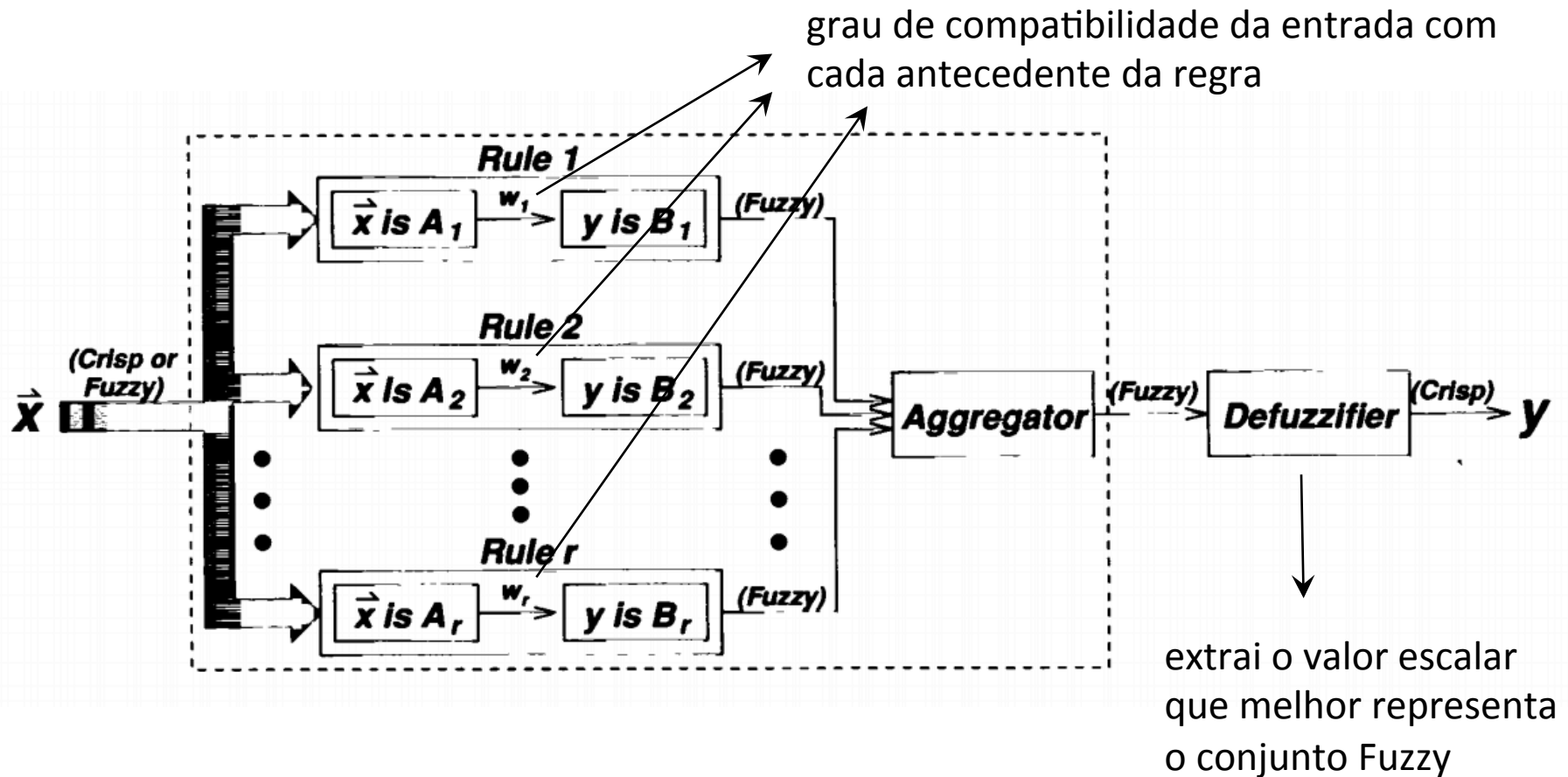
Sistemas Nebulosos

Sistema de Inferência Nebulosa

Cristiano Leite de Castro

Adaptação de material didático do Prof. André Paim Lemos (DELT)

Sistema de Inferência Nebulosa



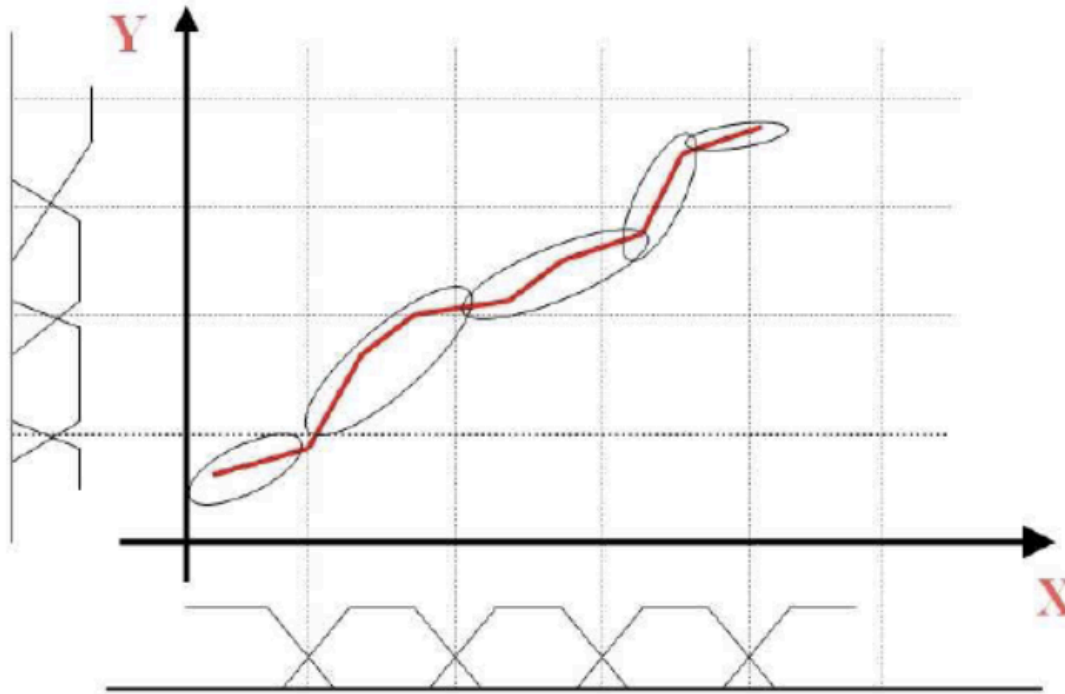
Sistema de Inferência Nebulosa

- Ao se considerar **entradas e saídas escalares**, um sistema de inferência Fuzzy implementa um **mapeamento não-linear** do espaço de entrada para o espaço de saída;
- Este mapeamento é realizado pelo conjunto de regras, sendo que cada uma delas é responsável por descrever o comportamento local do mapeamento não-linear;
 - Ou seja, para cada regra:

se (X é A1) e (Y é B1) Então Z é C1

 - o antecedente da regra define a região no espaço de entrada;
 - e o consequente especifica a saída correspondente para aquela região;

Comportamento Local do Mapeamento Não-Linear



- *É sempre possível aproximar uma curva com um número finito de remendos.*

Sistema de Inferência Nebulosa

- Principais Sistemas de Inferência:
 - MAMDANI
 - SUGENO

A diferença entre eles está na forma como definem os consequentes das regras.

Modelo Nebuloso de Mamdani

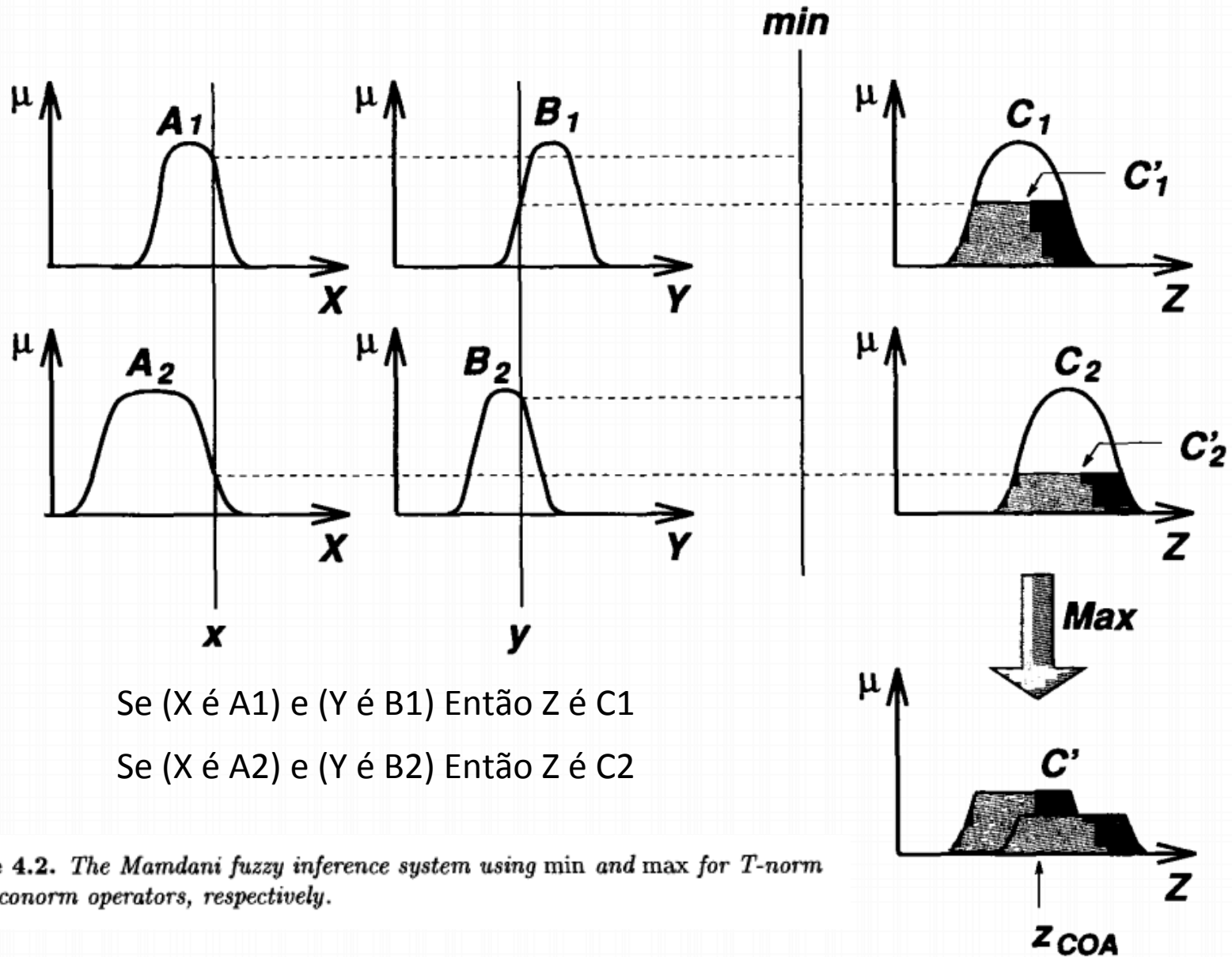


Figure 4.2. The Mamdani fuzzy inference system using min and max for T-norm and T-conorm operators, respectively.

Modelo Nebuloso de Mamdani

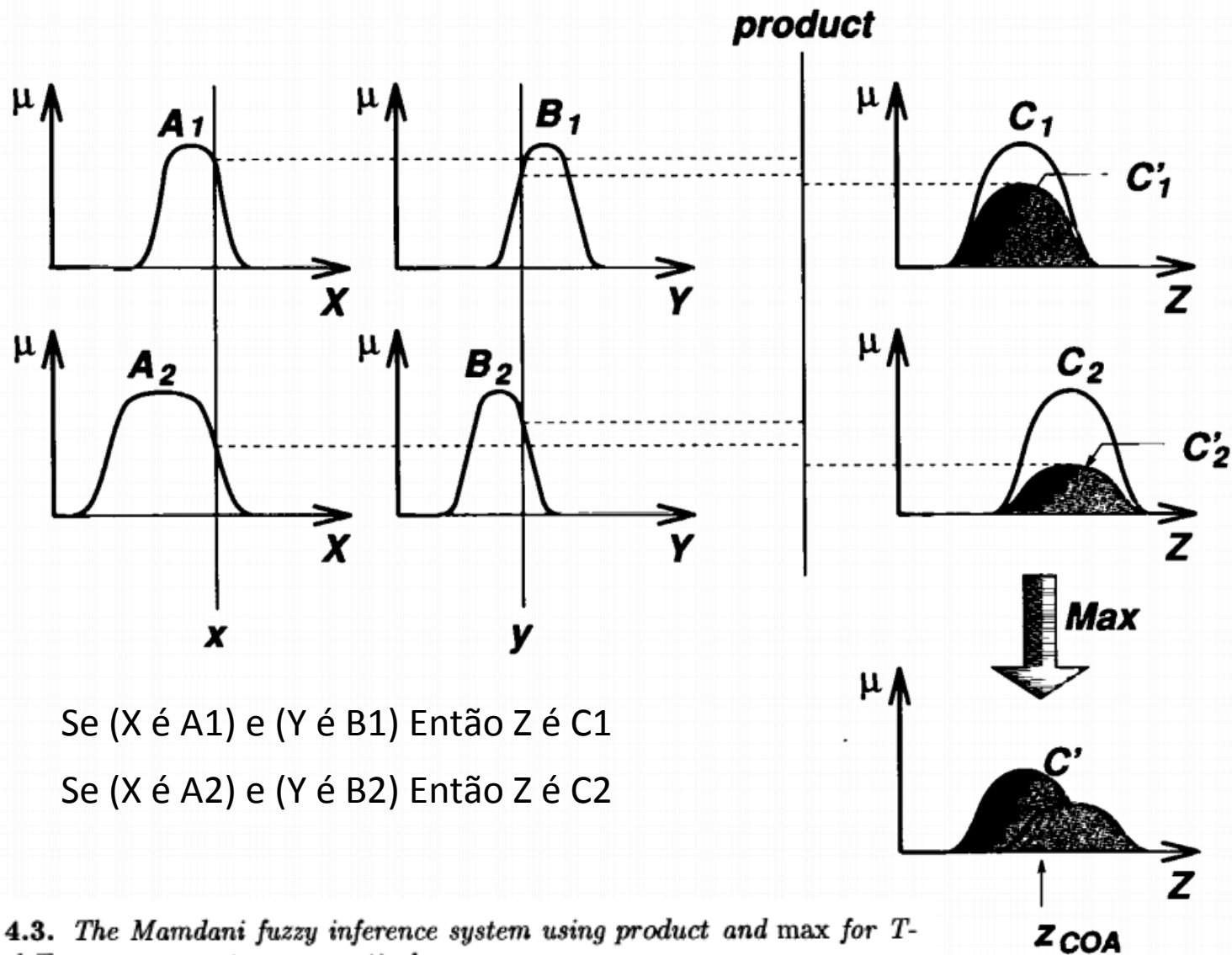
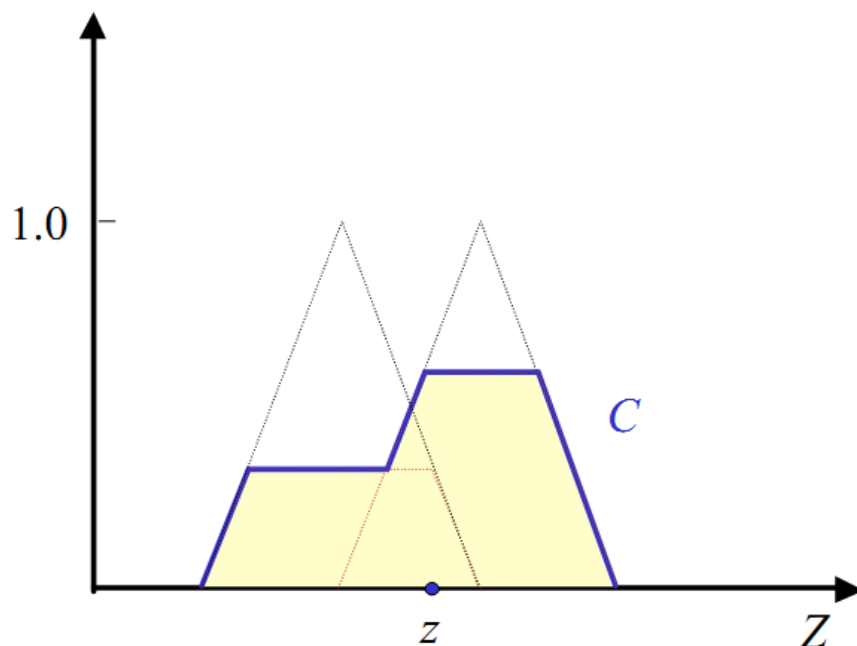


Figure 4.3. The Mamdani fuzzy inference system using product and max for T-norm and T-conorm operators, respectively.

Defuzzificação

- Centro de Gravidade:



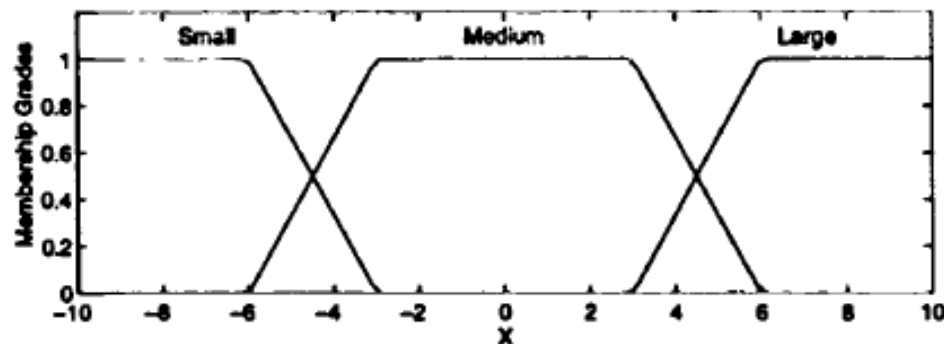
$$z = \frac{\sum_{i=1}^n z_i C(z_i)}{\sum_{i=1}^n C(z_i)}$$

Modelo Nebuloso de Mamdani

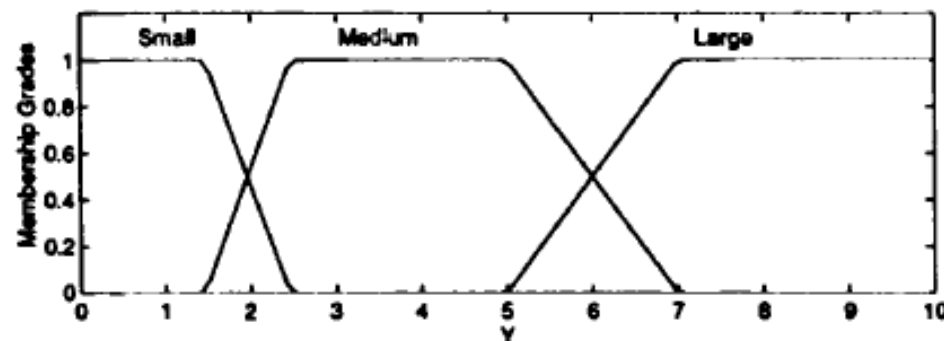
- **Exemplo:** sistema *Fuzzy* com uma única entrada e uma única saída

{ If X is small then Y is small.
If X is medium then Y is medium.
If X is large then Y is large.

$X \in [-10, 10]$

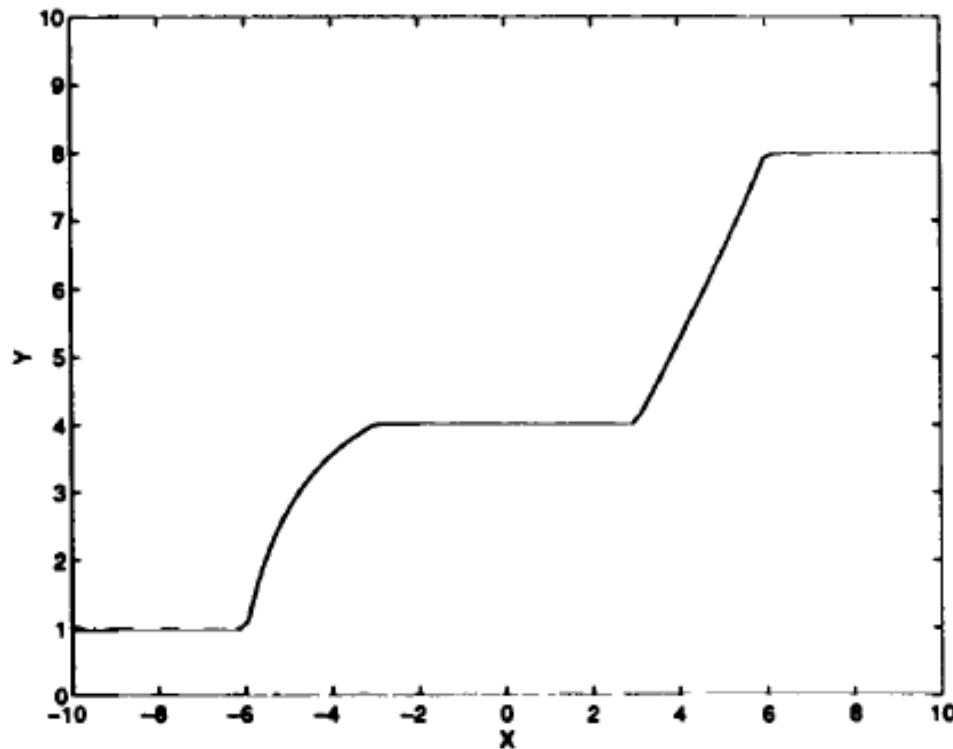


$Y \in [0, 10]$



Modelo Nebuloso de Mamdani

- **Exemplo:** sistema *Fuzzy* com uma única entrada e uma única saída



Mapeamento Entrada-Saída Resultante

Modelo Nebuloso de Sugeno

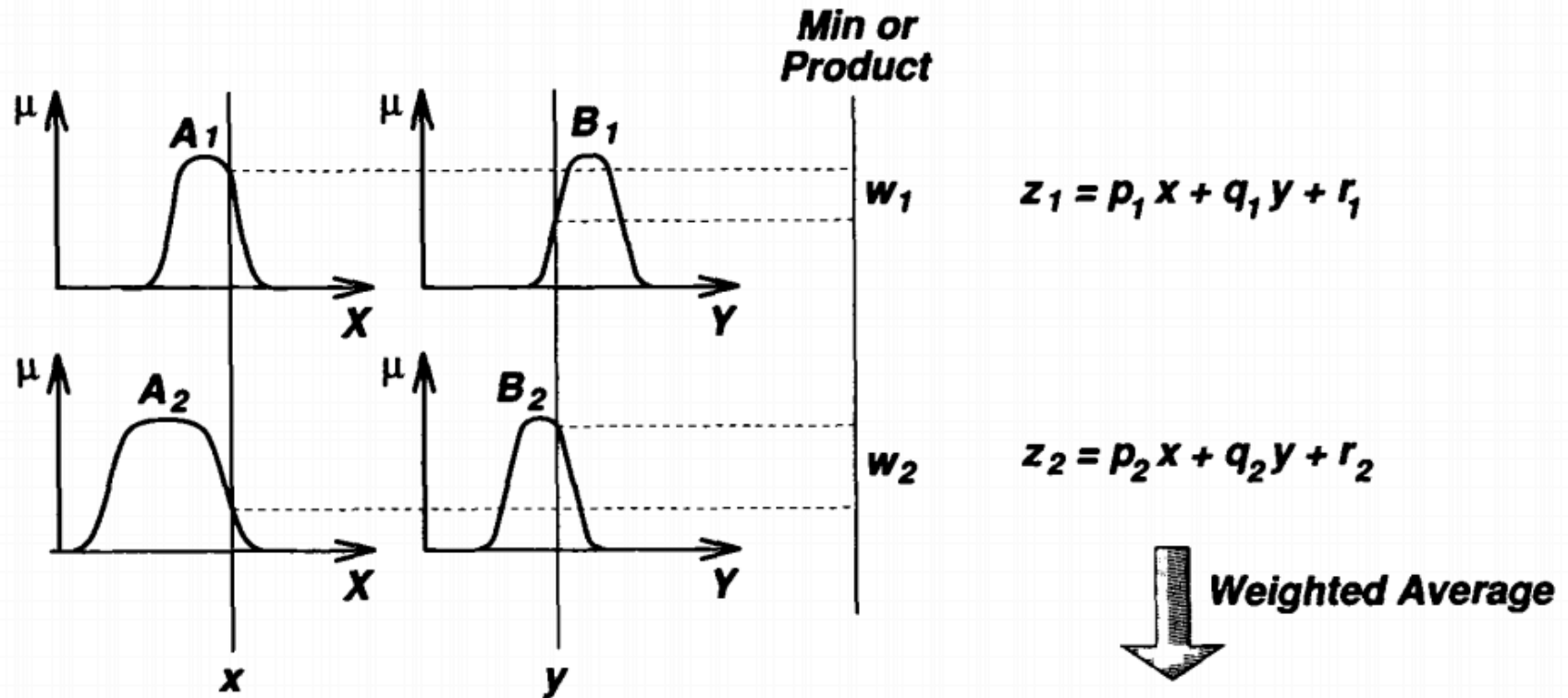
- Uma típica regra fuzzy no Modelo de Sugeno assume a forma:

$$\textit{se } x \text{ é } A \text{ e } y \text{ é } B \text{ então } z = f(x, y)$$

onde A e B são conjuntos *Fuzzy* no antecedente e $z = f(x, y)$ é geralmente um polinômio que produz um valor escalar;

- na prática $z = f(x, y)$ pode ser qualquer função que descreva a saída do modelo dentro de uma região do espaço de entrada especificada pelo antecedente da regra;

Modelo Nebuloso de Sugeno



Se (X é A1) e (Y é B1) Então $Z_1 = p_1 X + q_1 Y + r_1$

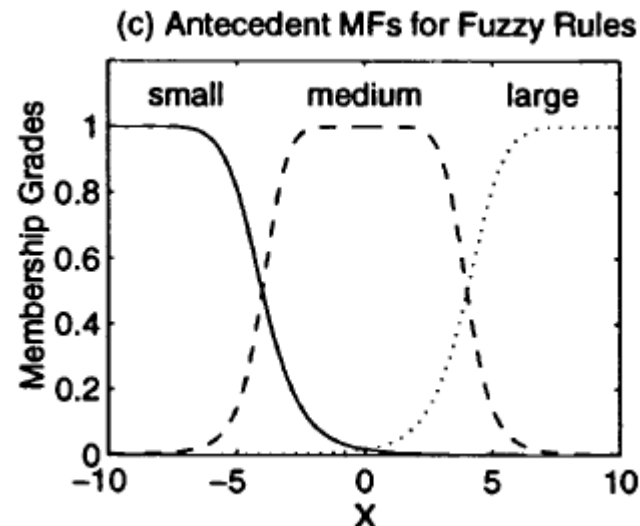
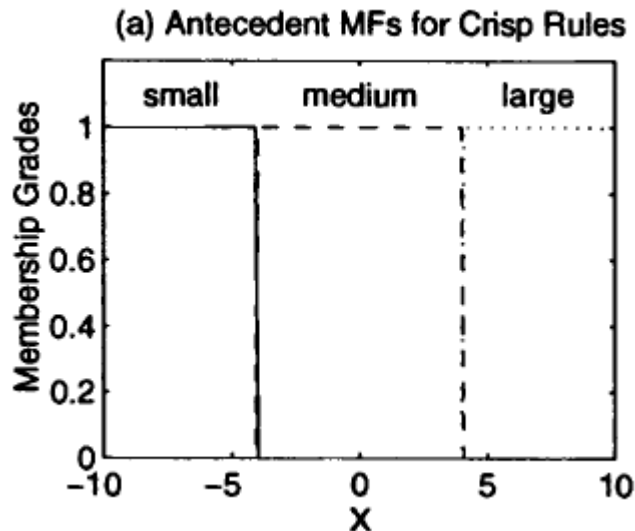
Se (X é A2) e (Y é B2) Então $Z_2 = p_2 X + q_2 Y + r_2$

$$z = \frac{w_1 z_1 + w_2 z_2}{w_1 + w_2}$$

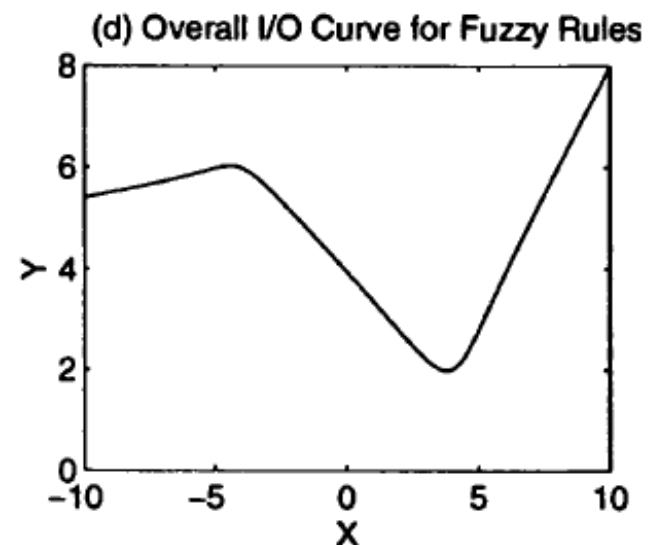
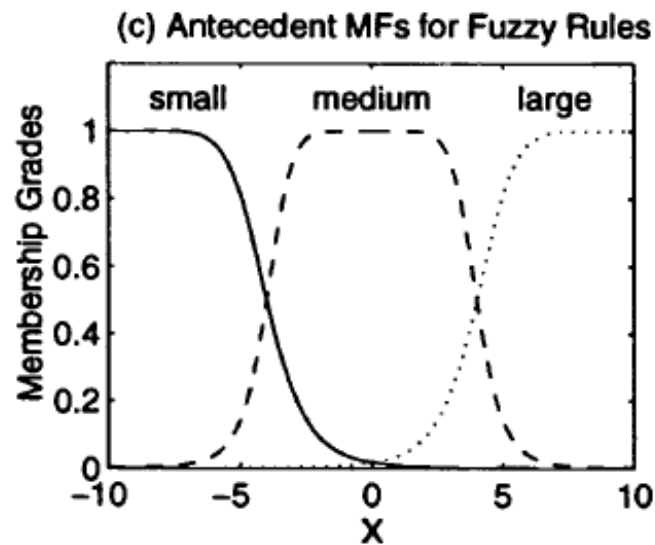
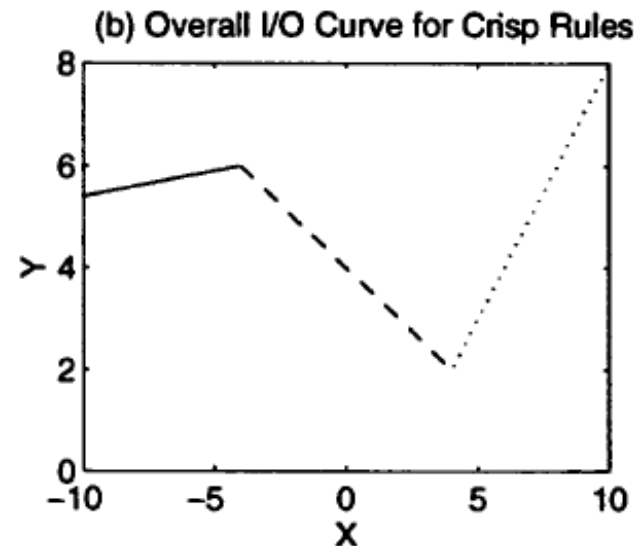
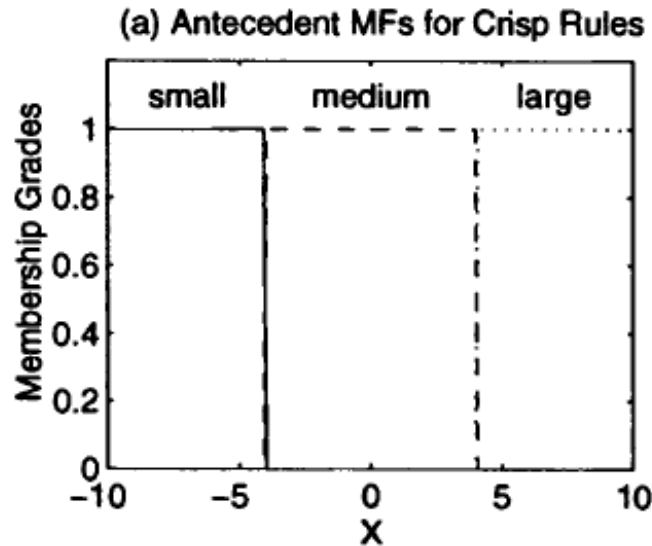
Modelo Nebuloso de Sugeno

- **Exemplo:** sistema *Fuzzy* com uma única entrada e uma única saída

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{If } X \text{ is small then } Y = 0.1X + 6.4. \\ \text{If } X \text{ is medium then } Y = -0.5X + 4. \\ \text{If } X \text{ is large then } Y = X - 2. \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} X \in [-10, 10] \\ Y \in [-10, 10] \end{array}$$



Modelo Nebuloso de Sugeno



Exercícios:

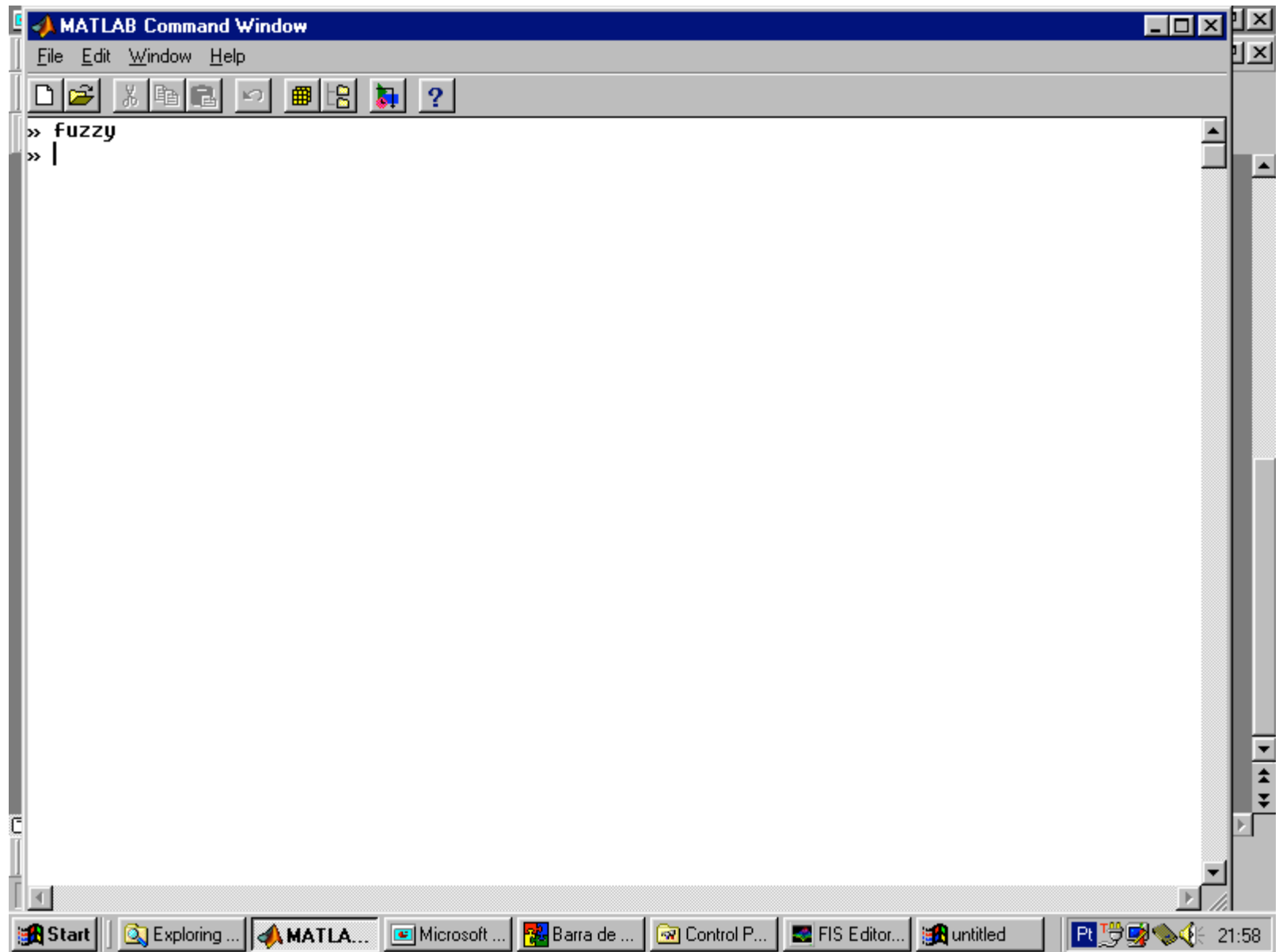
- Projetar um Sistema Nebuloso para Aproximação da Função:

$$y = x^2; x \in [-1,1]$$

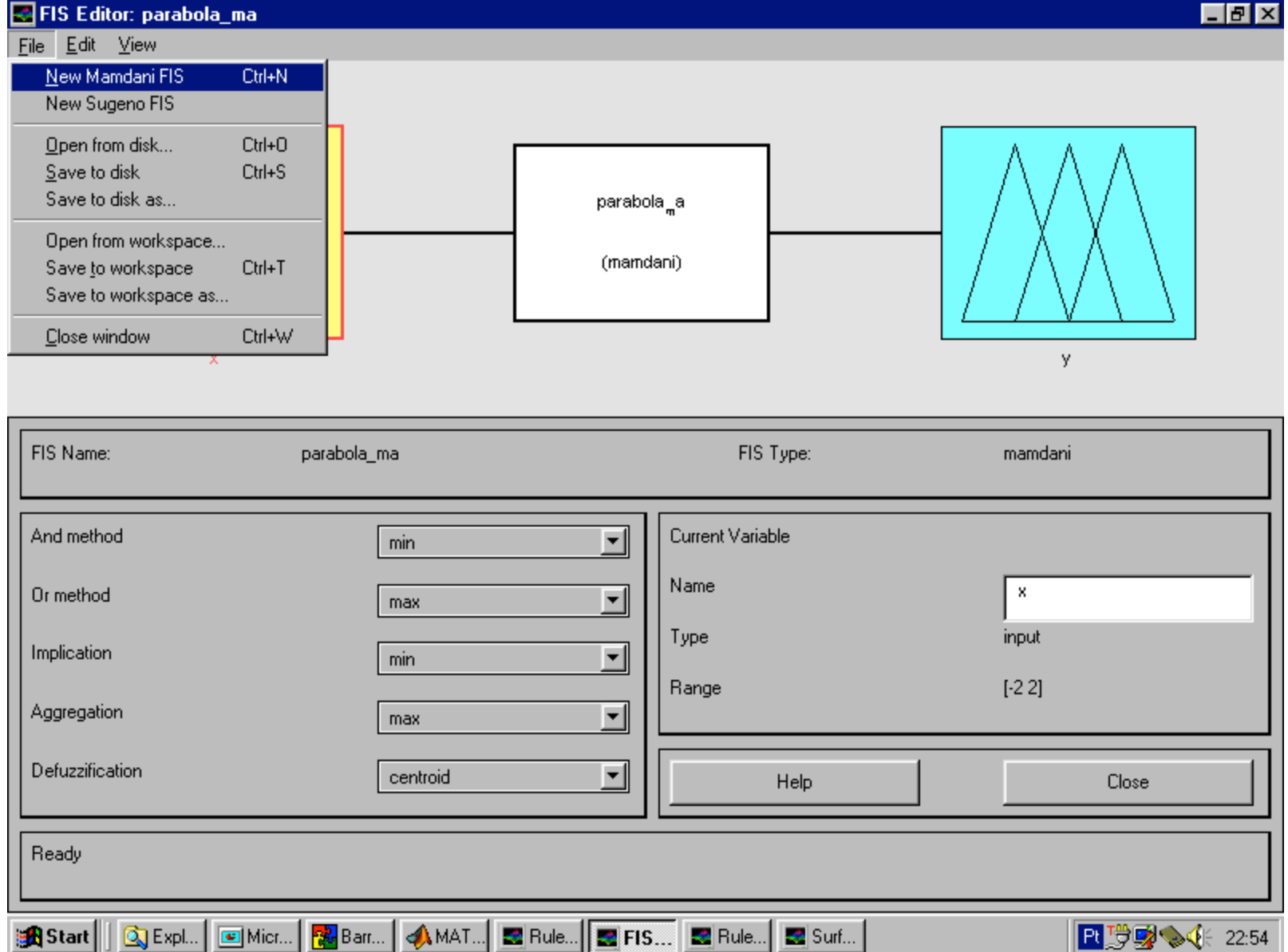
1. Analiticamente, através de uma aproximação linear por partes usando o método de Sugeno.
2. Usando o método de Mandani e o *toolbox* Fuzzy do MatLab.

PASSOS DO PROJETO

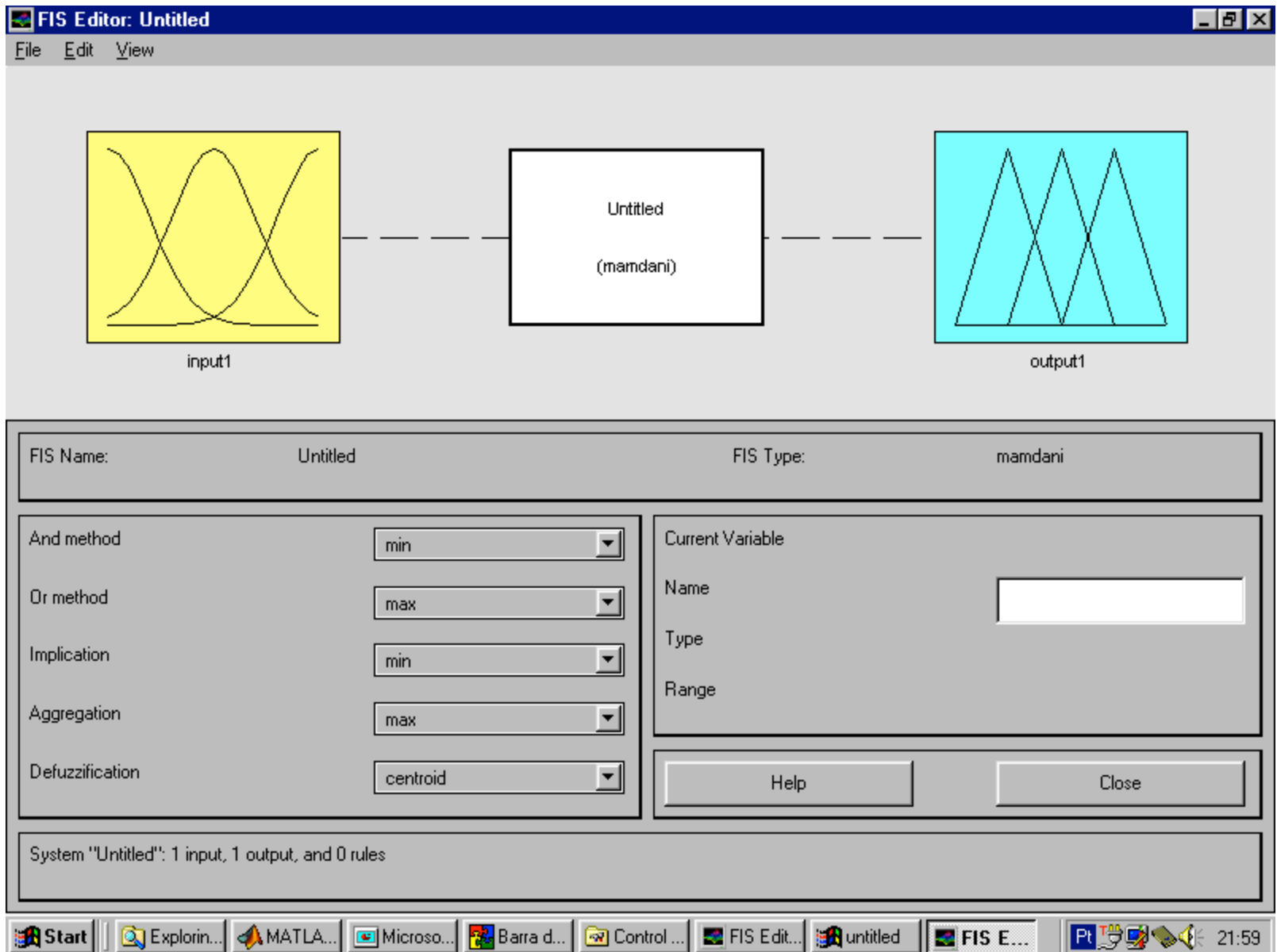
- Definição das variáveis de entrada (x) e saída (y);
- Definição dos universos de discurso das x e y;
- Definição do mecanismo de inferência;
- Definição das funções de pertinência (número e tipo) sobre x e y;
- Definição dos operadores: AND, OR, implicação, agregação de regras e defuzzificação;
- Definição da base de regras;
- Ajustes necessários.



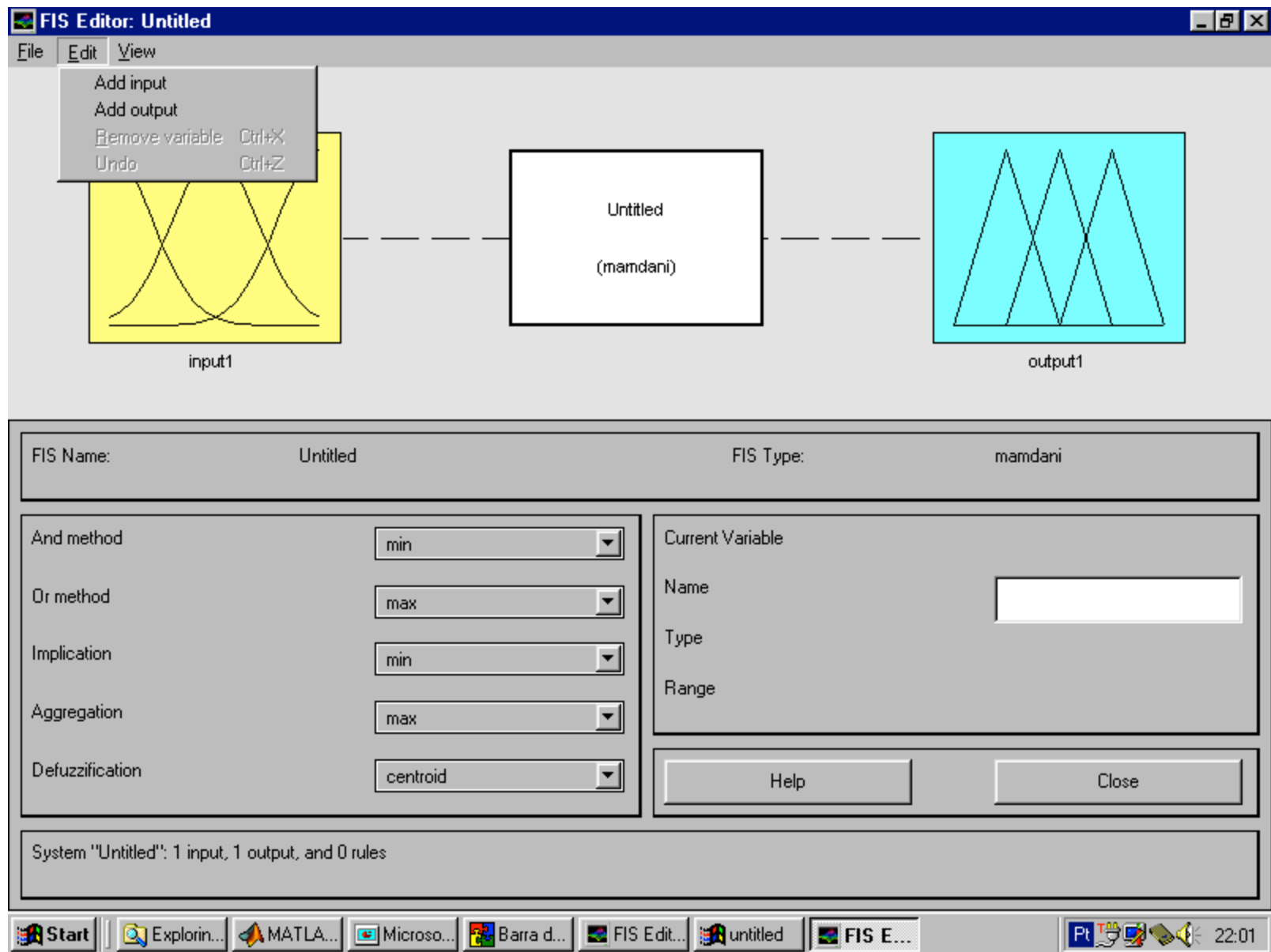
Chamando o Toolbox de Fuzzy Logic



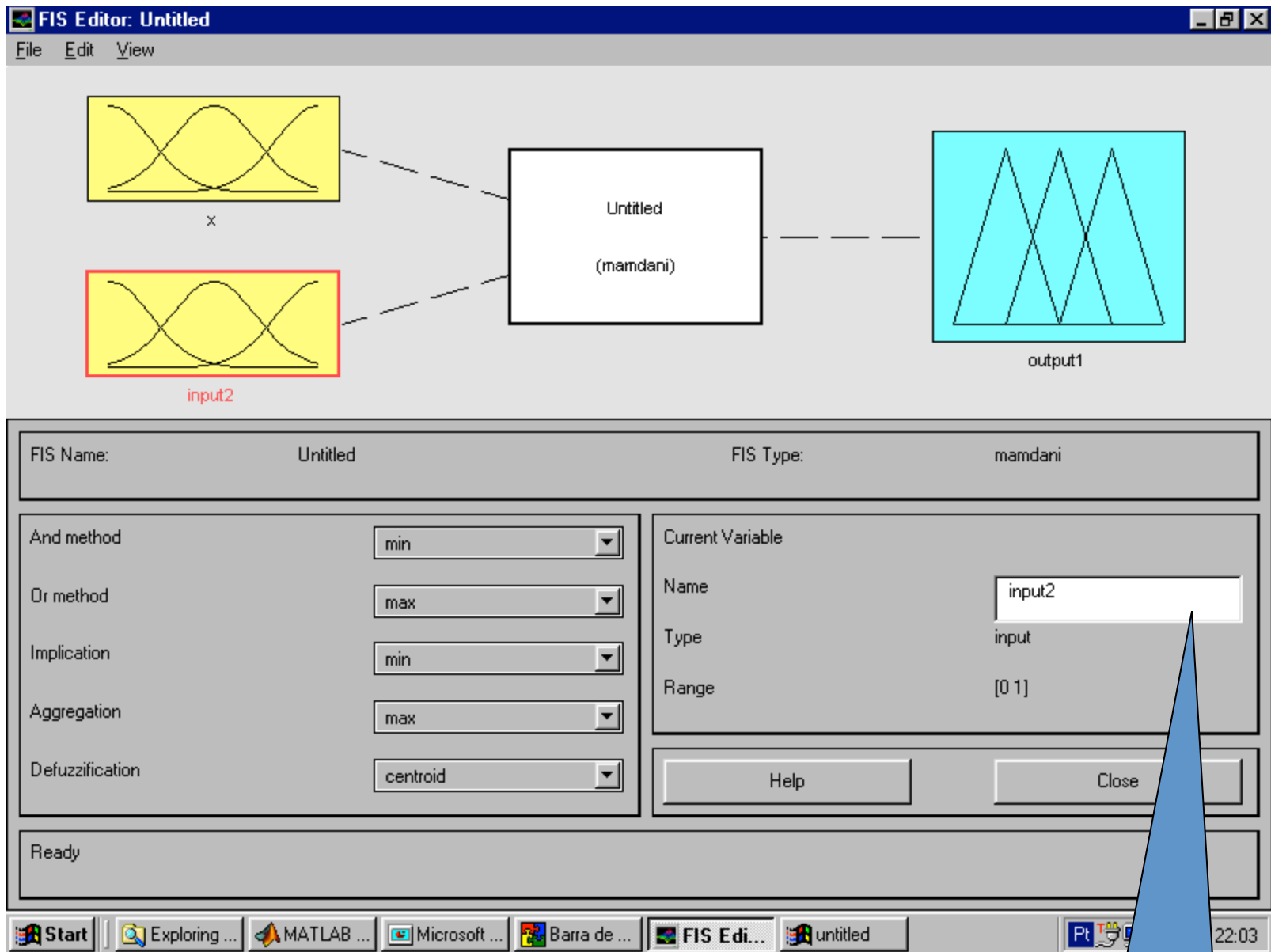
Escolhendo o sistema de inferência



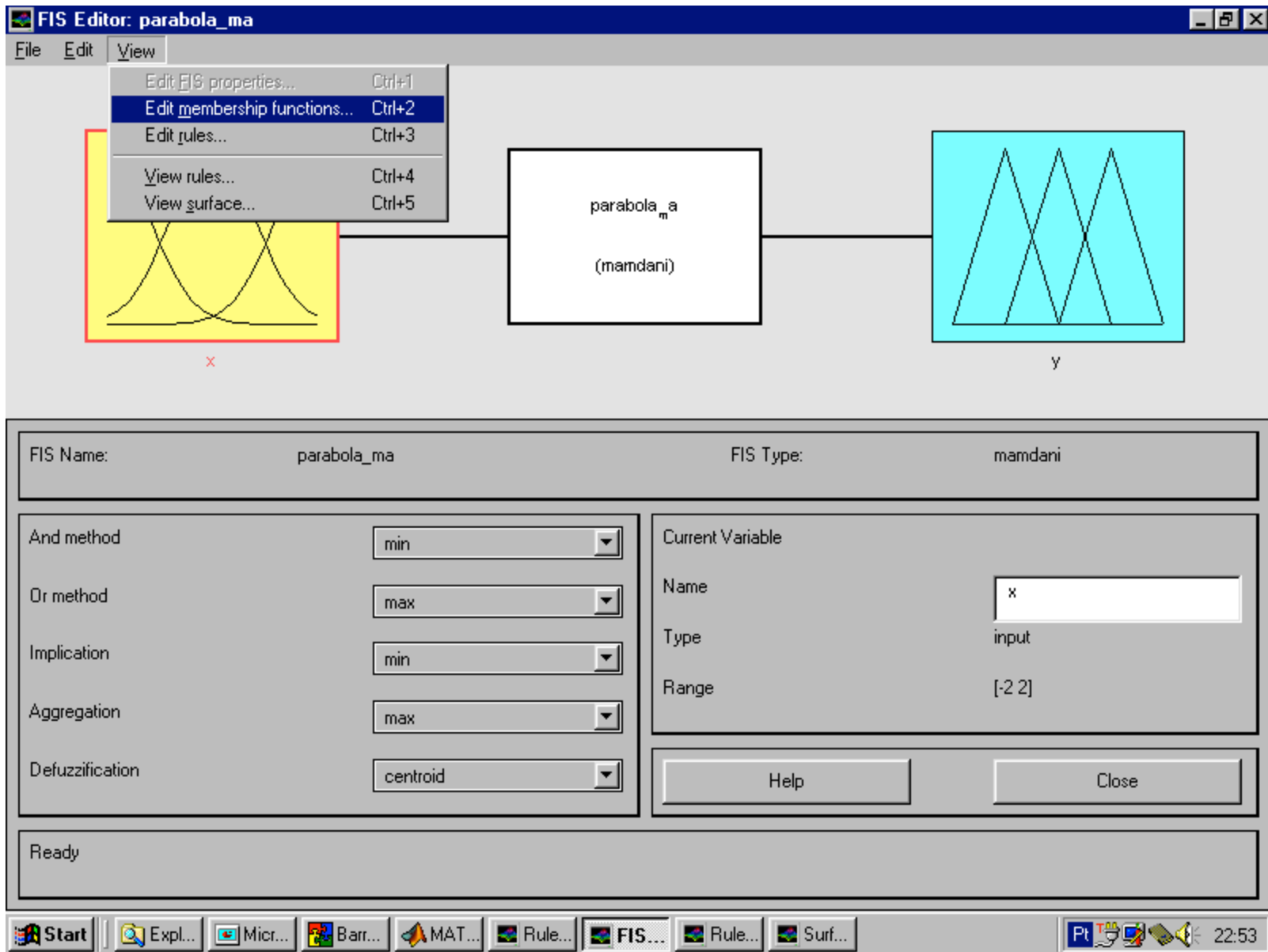
Tela principal



Alterando o número de entrada e saídas



Alterando o nome da variável

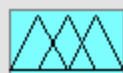


Editar as funções de pertinência

FIS Variables

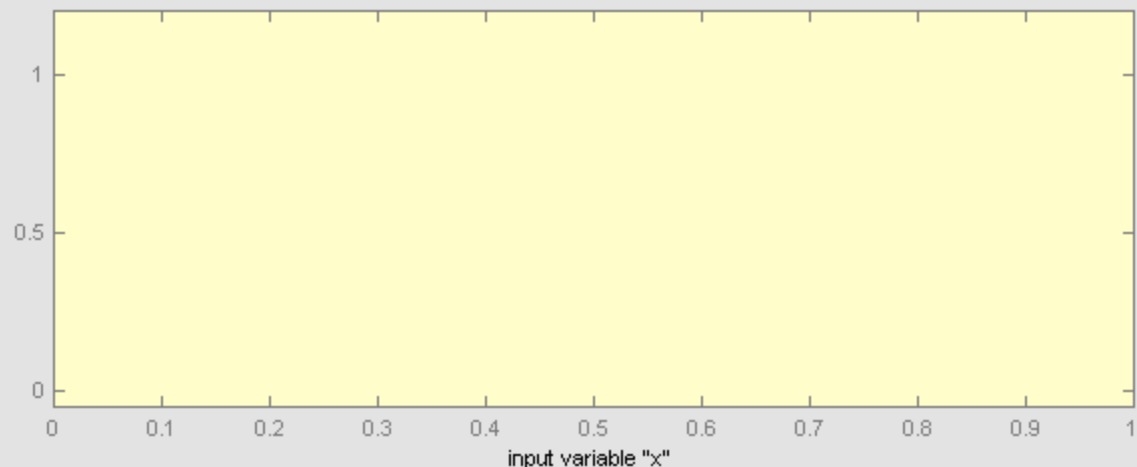


x



y

Membership function plots



Current Variable

Name x

Type input

Range [0 1]

Display Range [0 1]

Current Membership Function

Name

Type

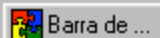
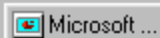
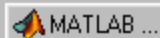
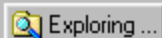
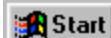
trimf

Params

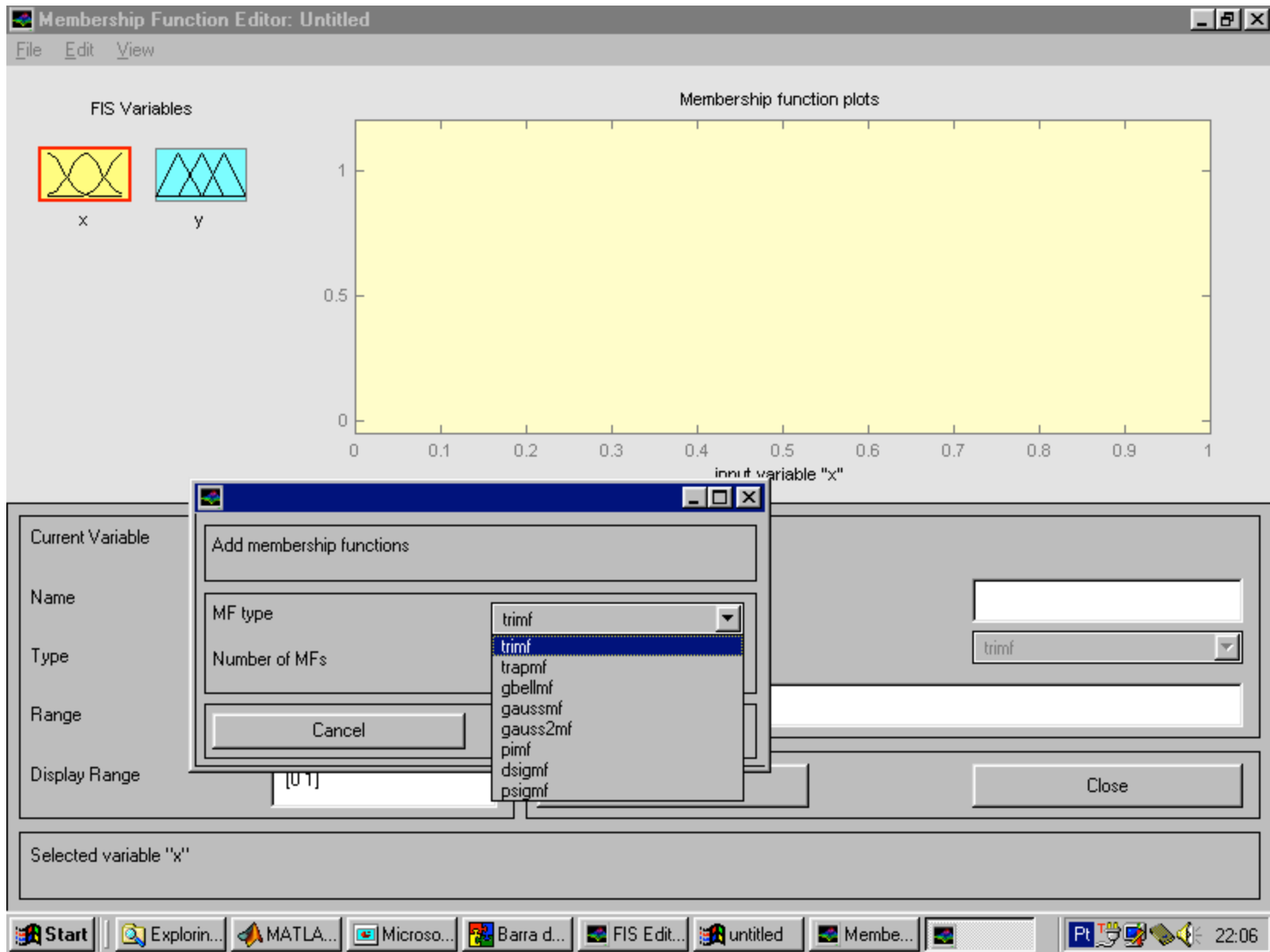
Help

Close

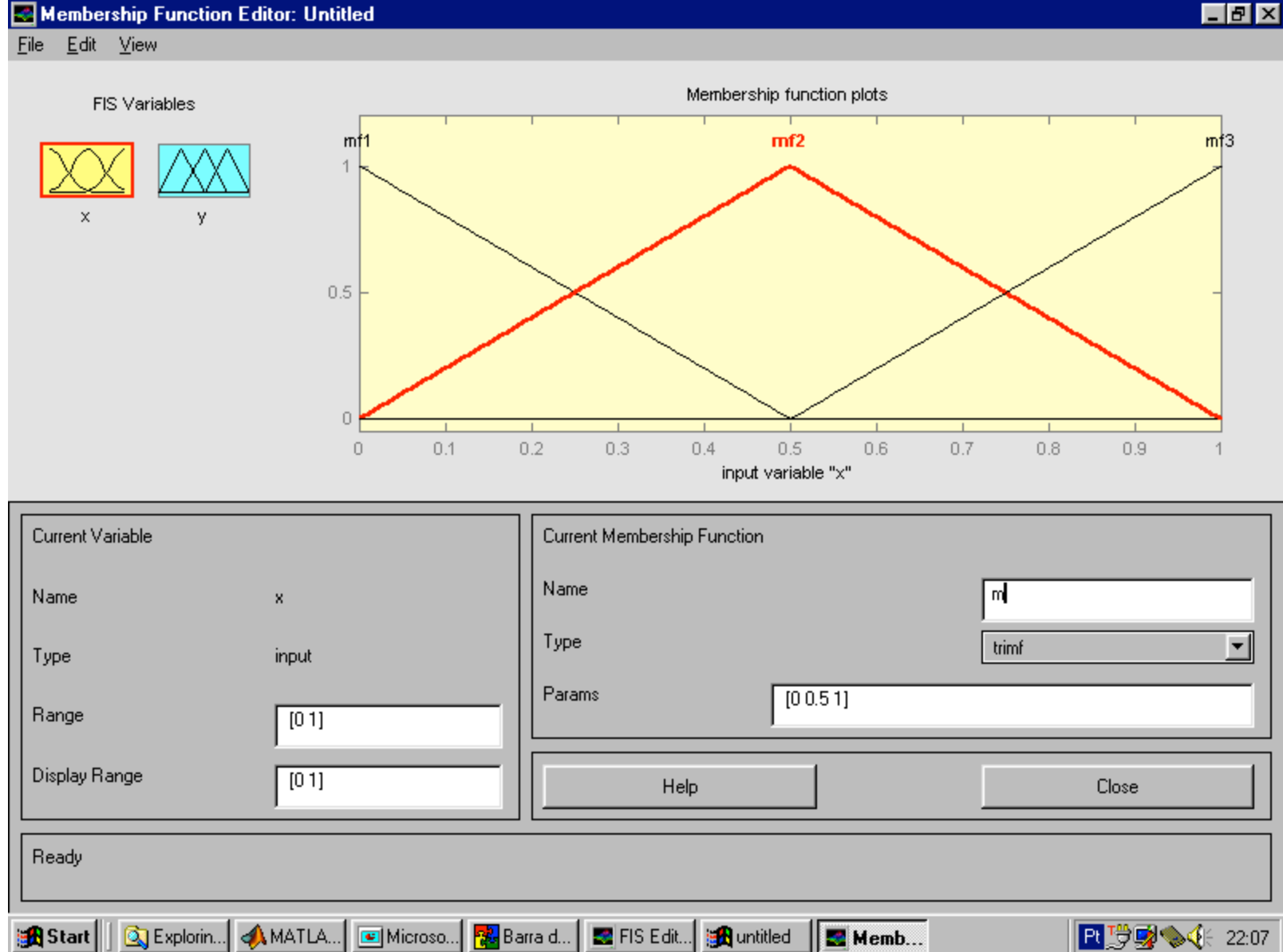
Selected variable "x"



22:05



Escolhendo o tipo de função de pertinência

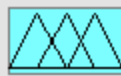


Alterando os parâmetros da função selecionada

FIS Variables

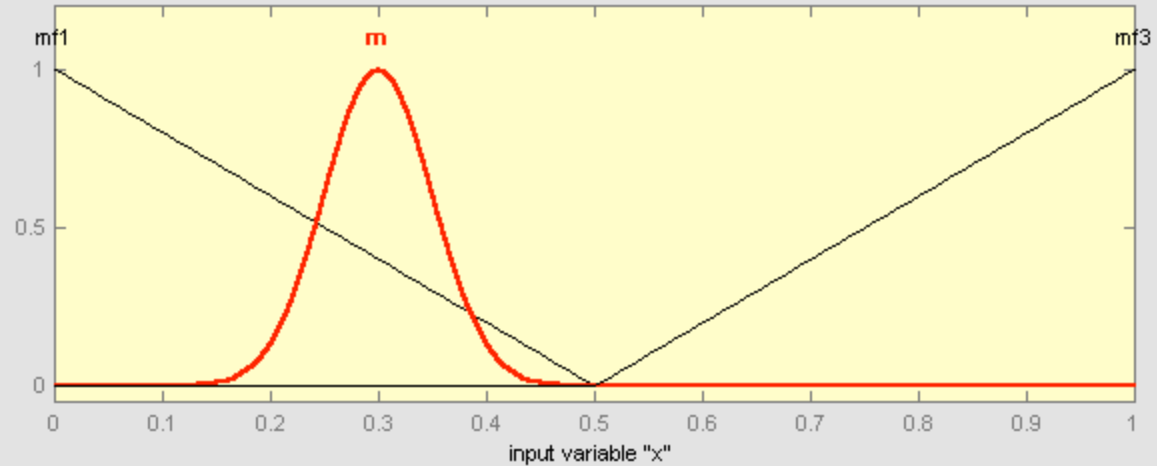


x



y

Membership function plots



Current Variable

Name x

Type input

Range [0 1]

Display Range [0 1]

Current Membership Function

Name m

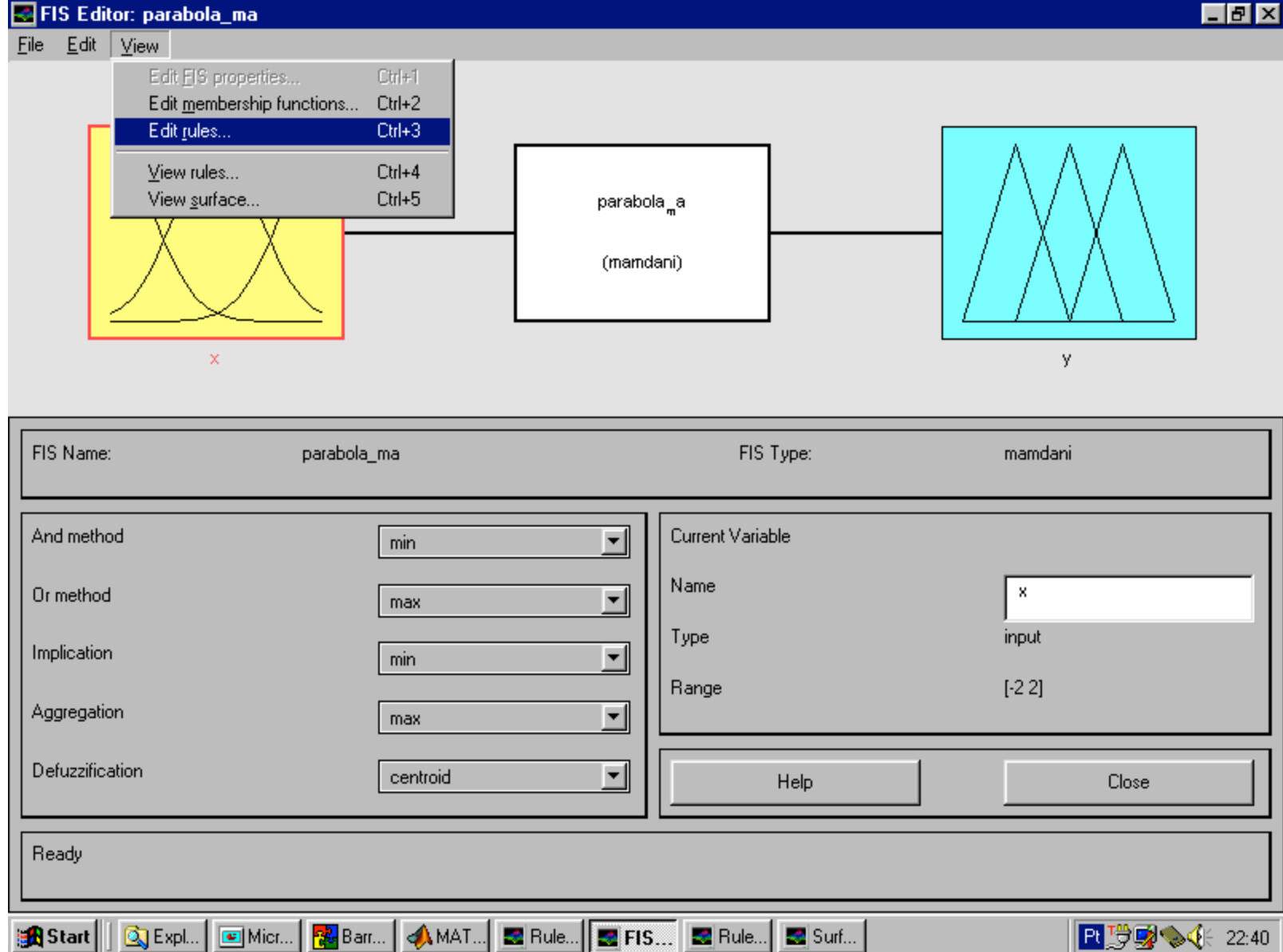
Type gaussmf

Params [0.05 0.3]

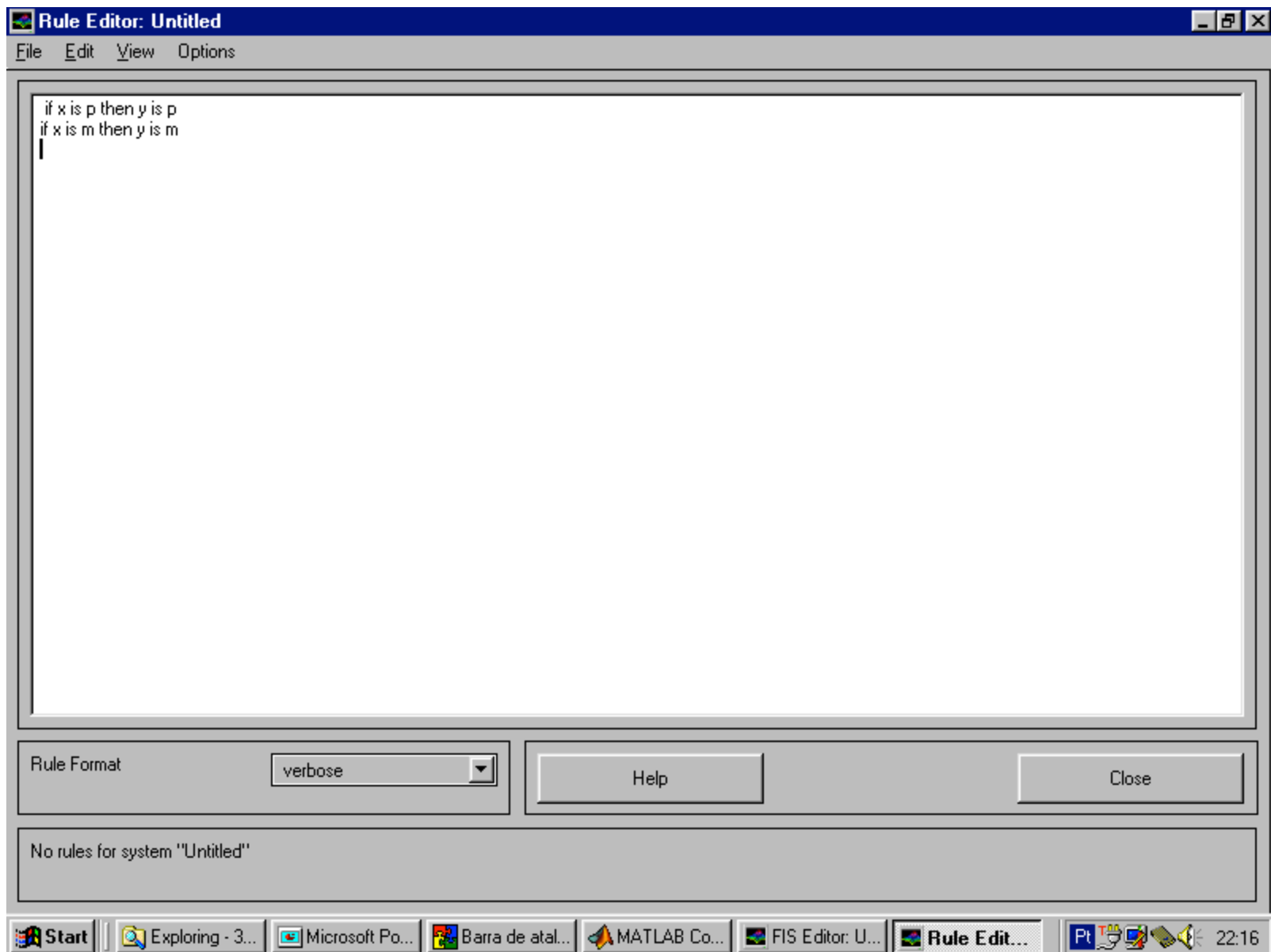
Help

Close

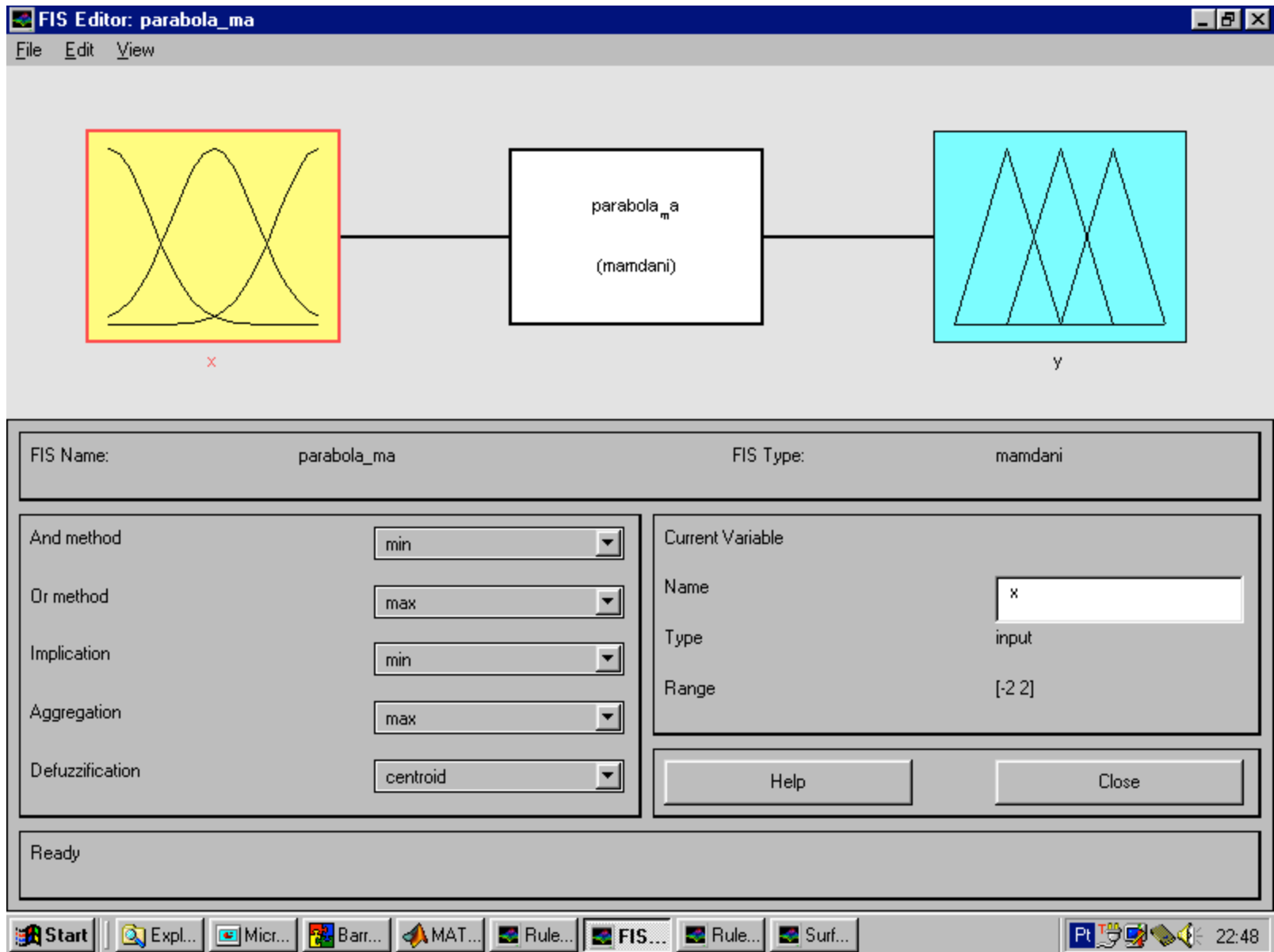
Ready



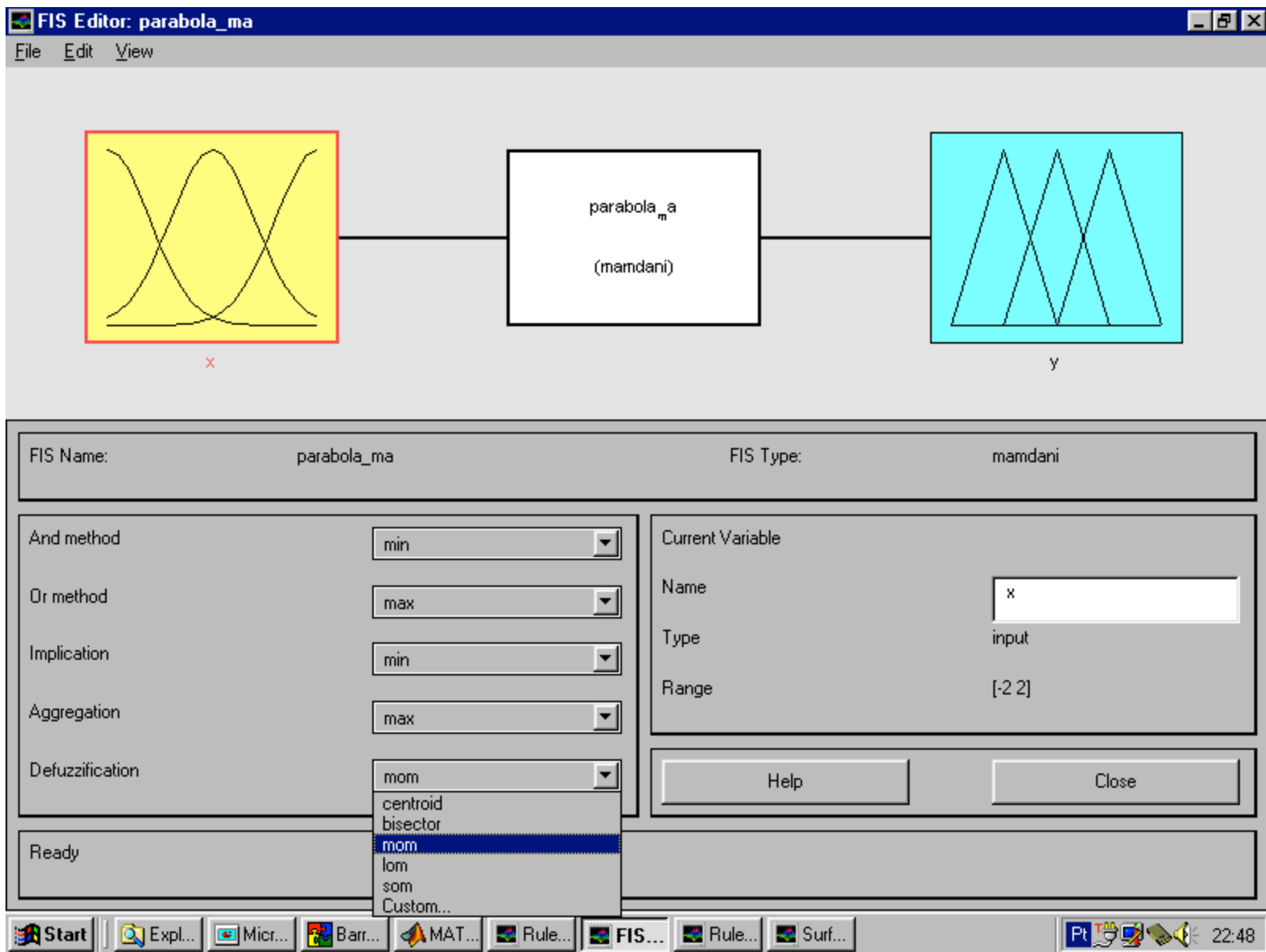
Chamando o editor de regras



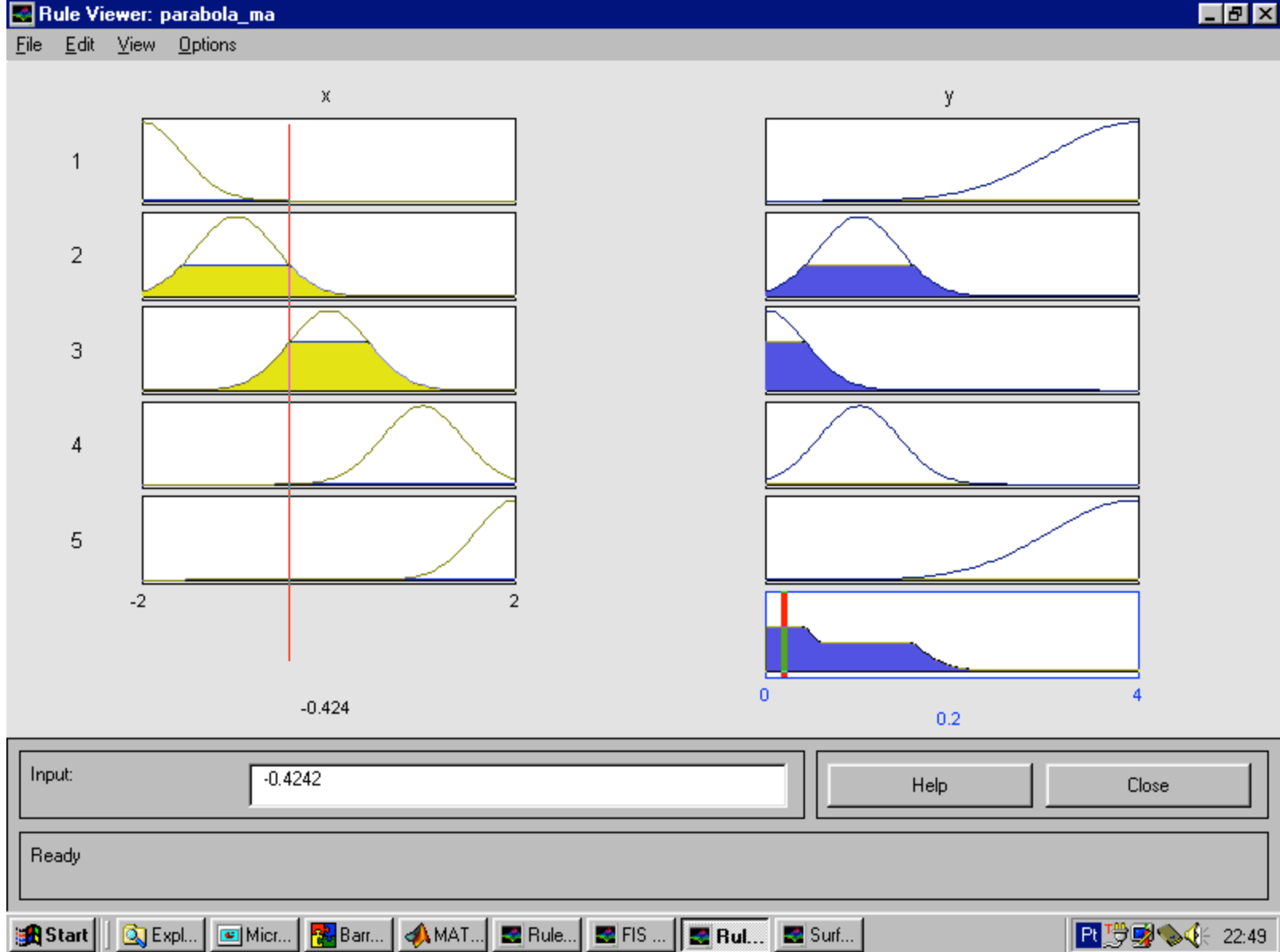
Escrevendo regras



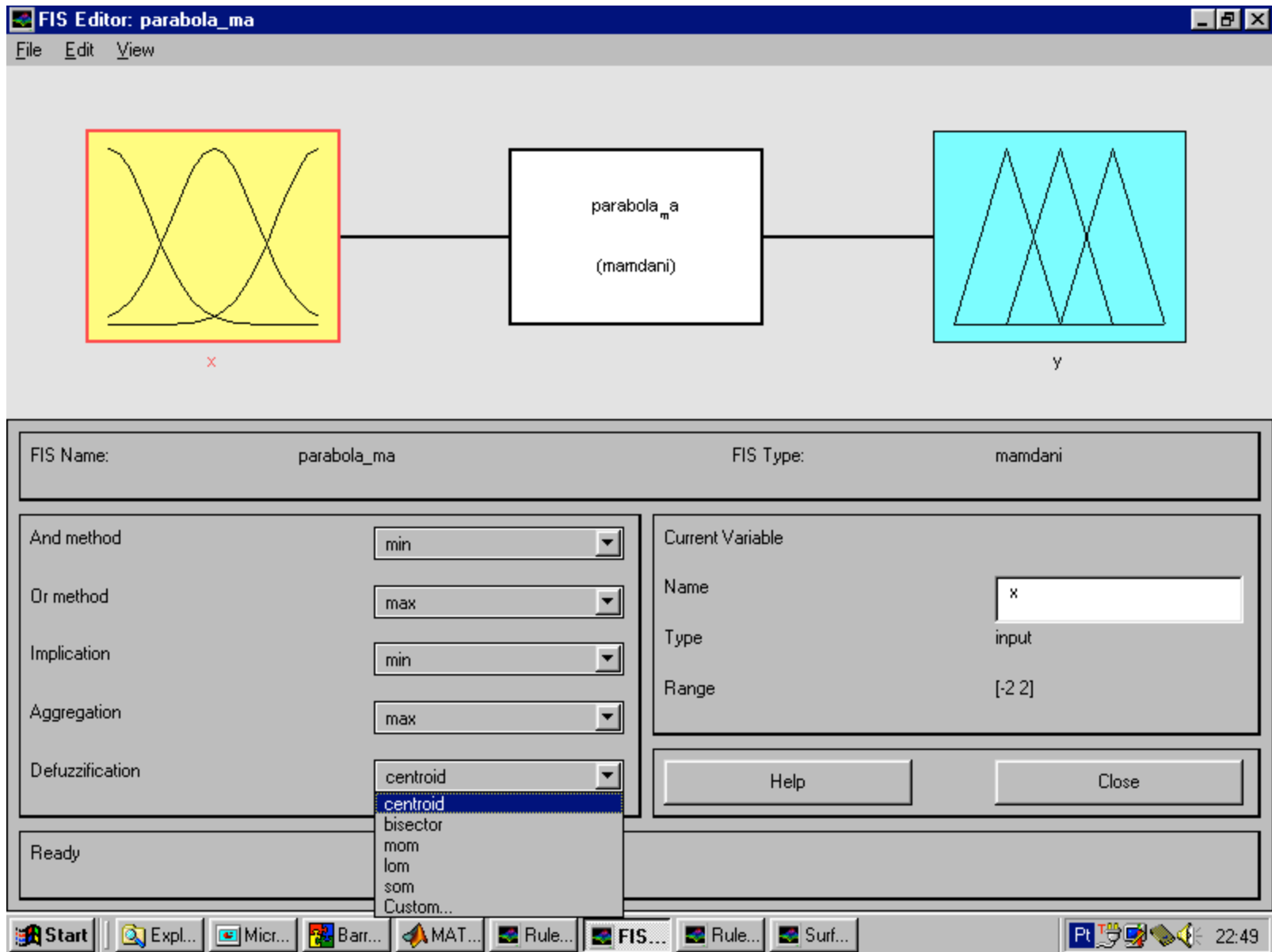
Definindo os parâmetros de inferência



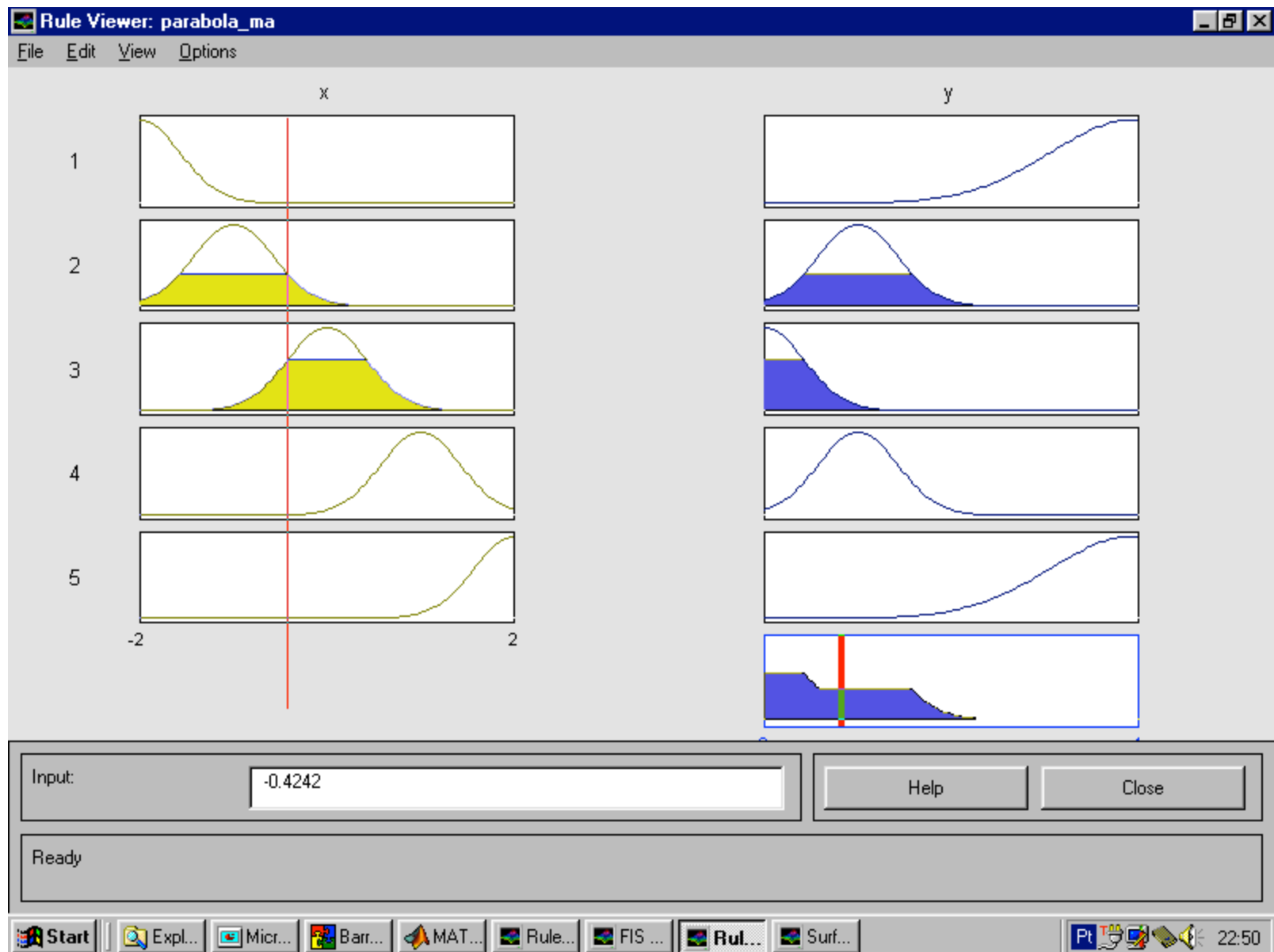
Escolhendo o método de *defuzzificação* (média dos máximos)



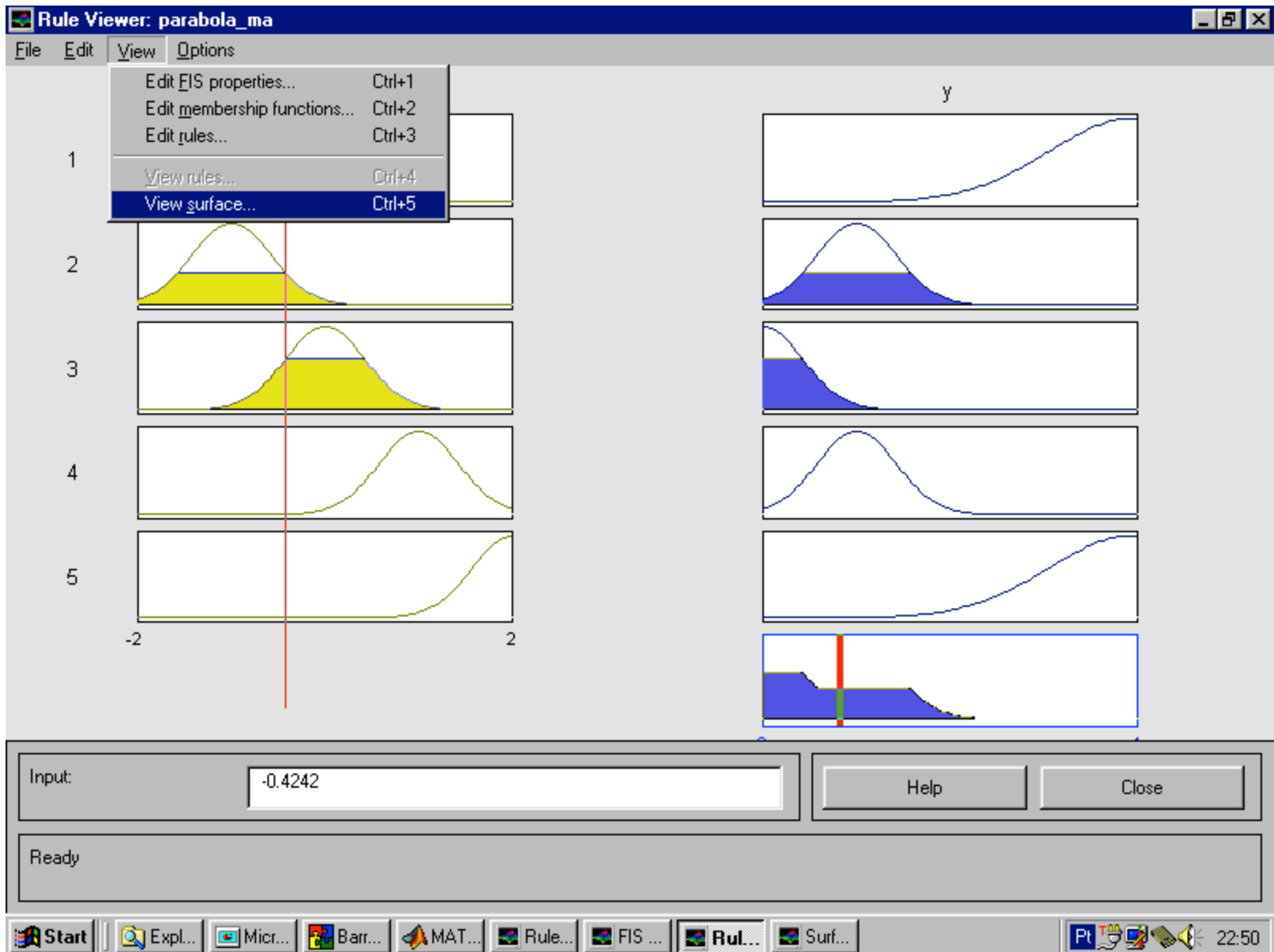
Visualizando o processamento das regras



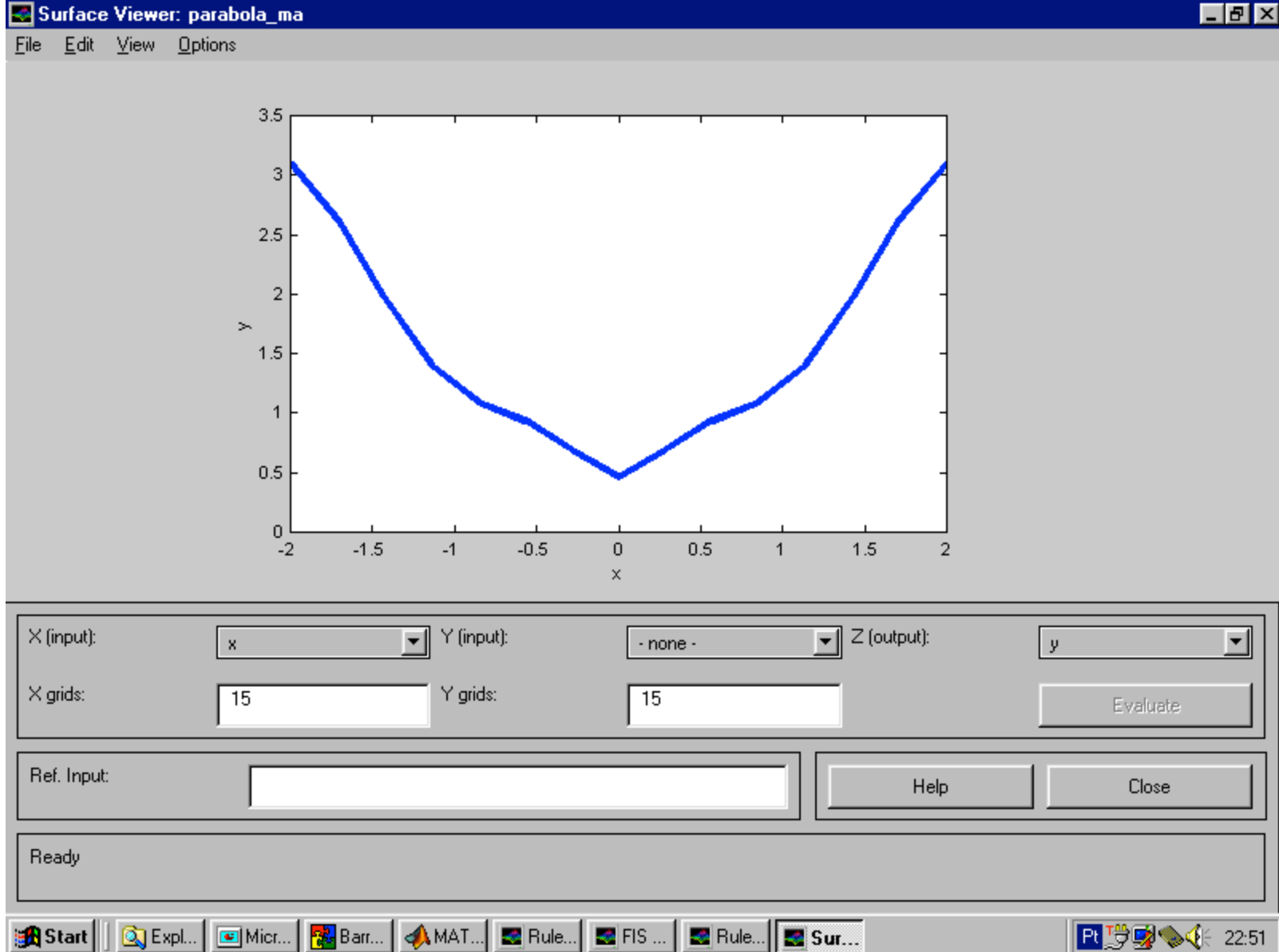
Escolhendo o método de *defuzzificação* (centroide)



Visualizando o processamento das regras



Visualização da superfície de mapeamento



Visualização da superfície de mapeamento

Outros Métodos de Defuzzificação

- Bisector of area z_{BOA} : z_{BOA} satisfies

$$\int_{\alpha}^{z_{\text{BOA}}} \mu_A(z) dz = \int_{z_{\text{BOA}}}^{\beta} \mu_A(z) dz, \quad (4.2)$$

where $\alpha = \min\{z | z \in Z\}$ and $\beta = \max\{z | z \in Z\}$. That is, the vertical line $z = z_{\text{BOA}}$ partitions the region between $z = \alpha$, $z = \beta$, $y = 0$ and $y = \mu_A(z)$ into two regions with the same area.

- Mean of maximum z_{MOM} : z_{MOM} is the average of the maximizing z at which the MF reach a maximum μ^* . In symbols,

$$z_{\text{MOM}} = \frac{\int_{Z'} z dz}{\int_{Z'} dz}, \quad (4.3)$$

where $Z' = \{z | \mu_A(z) = \mu^*\}$. In particular, if $\mu_A(z)$ has a single maximum at $z = z^*$, then $z_{\text{MOM}} = z^*$. Moreover, if $\mu_A(z)$ reaches its maximum whenever $z \in [z_{\text{left}}, z_{\text{right}}]$ (this is the case in Figure 4.4), then $z_{\text{MOM}} = (z_{\text{left}} + z_{\text{right}})/2$.

Métodos de Defuzzificação

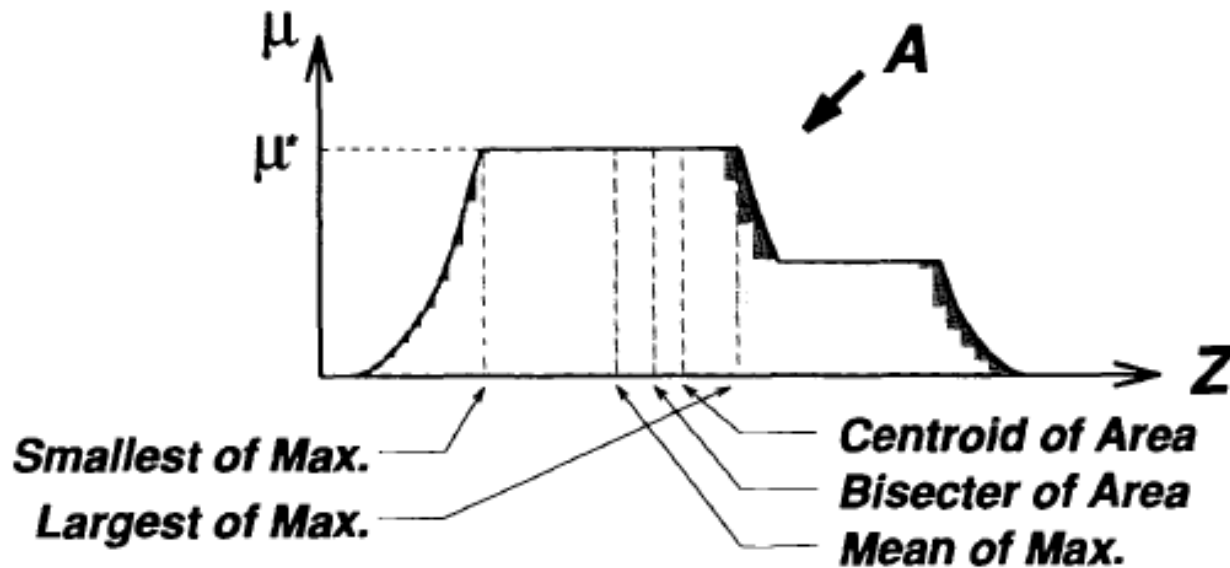


Figure 4.4. Various defuzzification schemes for obtaining a crisp output.

Leitura Recomendada

- Capítulo 4 do Livro
 - Jyh-Shing Roger Jang and Chuen-Tsai Sun. 1996. *Neuro-Fuzzy and Soft Computing: A Computational Approach to Learning and Machine Intelligence*. Prentice-Hall, Inc., Upper Saddle River, NJ, USA.

