



Chancho... ¡Va!

Sistema de juego de cartas

Introducción a base de datos

Prof. Diego Da Luz

2025 - 2do MQ bachillerato informática

Integrantes	3
Introducción	3
MER - Modelo Entidad-Relación	4
Pasaje a Tablas - Modelo relacional	5
Normalización	6
SQL - MySQL	6

Integrantes

Thiago Leites

CI: 5748207-9

mail: thiagoleiteslt2021@gmail.com



Ezequiel Banfi

CI: 5722220-9

mail: ezebanfi2008@gmail.com



Mathias Gomez

CI: 5785556-9

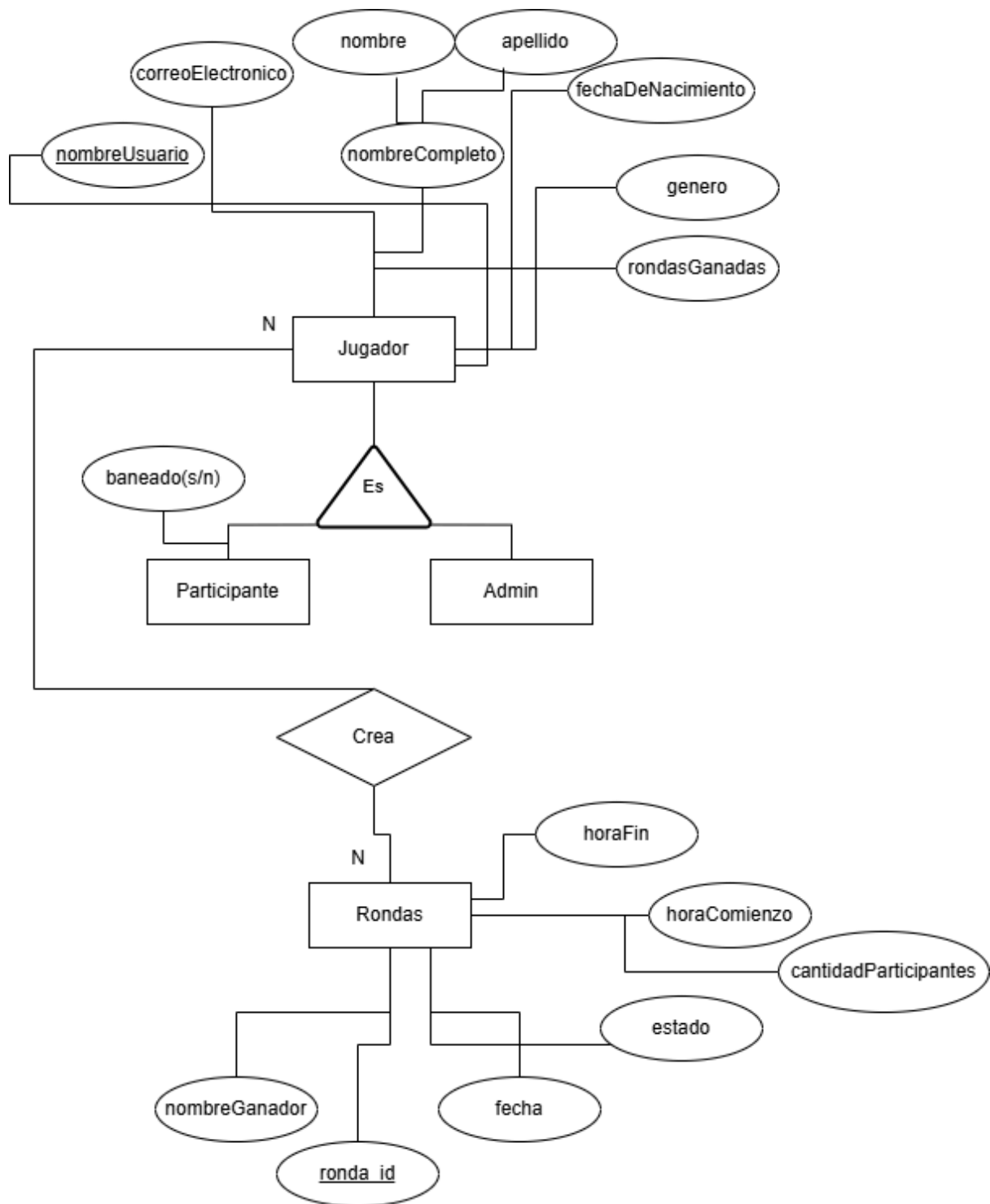
mail: mathiasgomez517@gmail.com



Introducción

El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación en el que se pueda jugar al juego de cartas, el “Chanchooo... va!”, aplicando conocimientos dado a lo largo del año

MER - Modelo Entidad-Relación



Estado ∈ {'en espera', 'en curso', 'finalizada'}

Genero ∈ {'masculino', 'femenino', 'otros', 'prefiero no decirlo'}

Pasaje a Tablas - Modelo relacional



Normalización

Jugador (nombreUsuario, nombre, apellido, genero, rondasGanandas, fechaNacimiento, correoElectrónico, tipo)

Participantes (nombreUsuario, baneado(s/n))

Rondas (Ronda Id, nombre ganador, fecha, estado, horaComienzo, horaFin, cantidadParticipantes)

Crea (nombreUsuario, Ronda Id)

SQL - MySQL

```
DROP Database ChancoVa;  
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS ChancoVa;  
USE ChancoVa;
```

```
CREATE TABLE Jugador (  
    nombreUsuario VARCHAR(50) PRIMARY KEY,  
    nombre VARCHAR(50) NOT NULL,  
    apellido VARCHAR(50) NOT NULL,  
    genero ENUM("M", "F", "O") NOT NULL,  
    rondasGanadas INT DEFAULT 0,  
    fechaNacimiento DATE NOT NULL,  
    correoElectronico VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,  
    tipo ENUM("Participante", "Admin") NOT NULL  
);
```

```
CREATE TABLE Participante (  
    nombreUsuario VARCHAR(50) PRIMARY KEY,  
    baneado ENUM("s", "n") DEFAULT "n",  
    FOREIGN KEY (nombreUsuario) REFERENCES Jugador(nombreUsuario) ON DELETE  
CASCADE  
);
```

```
CREATE TABLE Rondas (  
    ronda_id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    nombreGanador VARCHAR(50),  
    fecha DATE NOT NULL,  
    estado VARCHAR(20) DEFAULT "pendiente",  
    horaComienzo TIME,  
    horaFin TIME,  
    cantidadParticipantes INT DEFAULT 0,  
    FOREIGN KEY (nombreGanador) REFERENCES Jugador(nombreUsuario)  
);
```

```
CREATE TABLE Crea (  
    nombreUsuario VARCHAR(50),  
    ronda_id INT,  
    PRIMARY KEY (nombreUsuario, ronda_id),  
    FOREIGN KEY (nombreUsuario) REFERENCES Jugador(nombreUsuario) ON DELETE  
CASCADE,  
    FOREIGN KEY (ronda_id) REFERENCES Rondas(ronda_id) ON DELETE CASCADE  
);
```

INSERT INTO Jugador VALUES

("juan", "Juan", "Pérez", "M", 2, "1995-03-15", "juan@email.com", "Participante"),
("maria", "María", "Castro", "F", 0, "1998-07-22", "maria@email.com", "Admin"),
("ana", "Ana", "González", "F", 5, "1997-01-30", "ana@email.com", "Participante");

INSERT INTO Participante VALUES

("juan", "n"),
("ana", "n");

INSERT INTO Rondas (nombreGanador, fecha, estado, horaComienzo, horaFin, cantidadParticipantes) VALUES

("ana", "2025-11-01", "finalizada", "10:00:00", "10:45:00", 2),
(NULL, "2025-11-10", "pendiente", NULL, NULL, 0);

INSERT INTO Crea VALUES

("maria", 1),
("maria", 2);

UPDATE Jugador SET rondasGanadas = 3 WHERE nombreUsuario = "juan";

UPDATE Participante SET baneado = "s" WHERE nombreUsuario = "ana";

DELETE FROM Rondas WHERE ronda_id = 2;

SELECT * FROM Jugador;

SELECT nombre, apellido, rondasGanadas
FROM Jugador
WHERE tipo = "Participante";

SELECT * FROM Rondas;