# Avaliação da interface

Plataforma para a leitura de artigos científicos

**Gabriel C. Domingues e Thiago S. Lermen** 

Disciplina: INF01043 Interação Humano-Computador Professores: Carla Dal Sasso Freitas e Luciana Nedel

## Objetivo



Desenvolver uma plataforma web voltada a estudantes/pesquisadores que os permita pesquisar e submeter artigos (foco em pré-publicados) com uma interface mais amigável e os auxilie a melhorar a sua gestão de tempo nessas atividades.

Pretendemos utilizar como base de comparação para experimentos a plataforma **Arxiv**, a qual foi mencionada na primeira etapa do projeto e nos serviu como base de aprimoramento.



Plataforma Arxiv



Nossa plataforma Arquiv

# Objetivo



- Para isso pretendemos desenvolver uma aplicação web que satisfaça os seguintes critérios.
  - Tenha uma interface amigável que incentive o usuário a explorar o sistema de forma que ele tenha acesso simples e livre à todos os ambientes da plataforma;
  - o Possibilite a **busca de artigos** pré-publicados com filtros;
  - o Possibilite a **criação de uma conta** vinculada a um e-mail;
  - o Possibilite a utilização da busca sem uma conta;
  - o Possibilite a **submissão** de artigos;
  - Possibilite a visualização de estatísticas de um artigo submetido pelo usuário.

# Implementação

6

- Frontend em React.js
- Backend em Node.js
- Banco de dados não relacional usando MongoDB























# Avaliação Sem Usuários



- Avaliação heurística utilizando heurísticas de Nielsen.
- Problemas encontrados:
  - Para cada ação do usuário o aplicativo oferece feedback imediato e adequado sobre seu status?
    - Adicionamos avisos dando mais feedback para o usuário.
  - Fornece um update do status para operações mais lentas?
    - Adicionamos uma barra de carregamento para as operações mais lentas
  - Todas as telas mantêm acessíveis menus e funções comuns do aplicativo?
    - Adicionamos botões que facilitam a navegação do usuário em ações mais comuns
  - Todas as informações textuais do aplicativo utilizam o mesmo idioma?
  - O aplicativo utiliza em seus textos e rótulos, uma linguagem habitual e conhecida pelo usuário do aplicativo?
  - O aplicativo utiliza objetos (ícones) em vez de botões?

## Avaliação Somativa com Usuários



- Questionários com usuários.
- Experimento para verificar o tempo para completar as tarefas.
- Avaliação a distância.
- Comparação com a plataforma Arxiv.
- Identificação do perfil do usuário.
- Grau de satisfação do usuário.
  - Baseado em perguntas do Wammy e do SUS (System Usability Scale)
- Comparação das plataformas.

### Hipóteses



- As tarefas podem ser mais rapidamente realizadas na nova aplicação.
  - Tempo de realização da tarefa de cadastro é mais rápido na nova aplicação.
  - Tempo de realização da tarefa de login é mais rápido na nova aplicação.
  - Tempo de realização da tarefa de pesquisa é mais rápido na nova aplicação.
  - o Tempo de realização da tarefa de **submissão** é mais rápido na nova aplicação.

- Os usuários gostaram mais de realizar as tarefas na nova aplicação.
  - Usuários preferem realizar a tarefa de cadastro na nova aplicação.
  - Usuários preferem realizar a tarefa de login na nova aplicação.
  - Usuários preferem realizar a tarefa de pesquisa na nova aplicação.
  - Usuários preferem realizar a tarefa de submissão na nova aplicação.

### Experimento



- Variáveis Independentes:
  - Tarefas(Pesquisa, Submissão\*, Login, Cadastro)
  - Site(Arxiv, Arquiv)
- Variáveis Dependentes:
  - o Tempo para completar a tarefa
  - Respostas subjetivas do questionário

## Identificação do perfil do usuário



- Qual a sua idade?
- Qual o seu gênero?
- Qual a sua formação?
- Com que frequência utiliza plataformas de busca de artigos?
- Qual sua experiência com computadores?

## Grau de satisfação do usuário (1 a 5)



- Eu achei que o sistema foi fácil de usar.
- Eu achei o sistema desnecessariamente complexo
- Eu achei que as funções no sistema eram bem integradas
- Eu achei que o sistema era muito inconsistente
- Eu achei que o site era muito lento
- Eu achei que as páginas no site eram atraentes
- Eu achei a navegação pelo site fluida

# Comparação das plataformas



- Em qual site você preferiu fazer a tarefa de login?
- Em qual site você preferiu fazer a tarefa de cadastro?
- Em qual site você preferiu fazer a tarefa de pesquisa?
- Em qual site você preferiu fazer a tarefa de submissão?

#### Protocolo de Teste



- Questionário de Identificação do perfil do usuário.
- 2. Experimento com coleta de dados com o Arxiv.
- 3. Questionário de Grau de satisfação do usuário do Arxiv.
- 4. Experimento com coleta de dados com o Arquiv.
- 5. Questionário de Grau de satisfação do usuário do Arquiv.
- 6. Questionário de comparação.



- Para todas as tarefas, verificou-se que o tempo de execução era mais rápido.
- Teste T de Welch.
- Médias (Arquiv vs Arxiv):

```
Cadastro: 22.33s vs 54.04s (p-value = 7.016e-14)
```

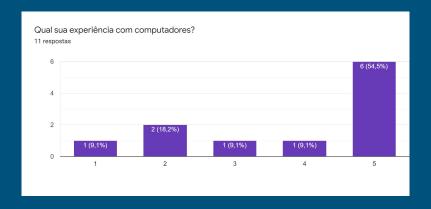
Login: 19.74s vs 26.58s (p-value = 0.001832)

Pesquisa: 17.32s vs 31.19s (p-value = 1.631e-08)

Submissão: 38.85s vs 73.68s (p-value = 2.839e-09)

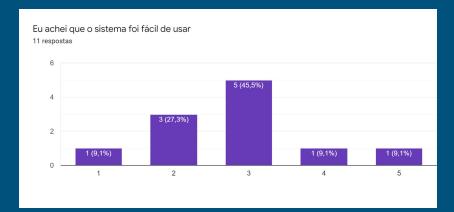


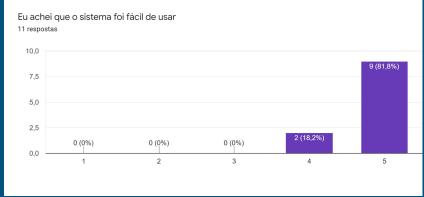
- Para as quatro tarefas Todos os usuários preferiram realizá-las na nova aplicação.
  - o pergunta "Em qual site você preferiu fazer a tarefa de \_?"
- Resultados para todas as perguntas subjetivas em anexo.





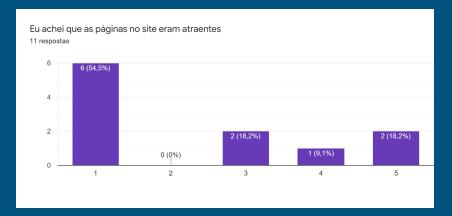
 100% Acharam a nova aplicação fácil de usar (nota 4, 5), enquanto que na aplicação antiga 18% acharam a aplicação fácil de usar (nota 4,5).

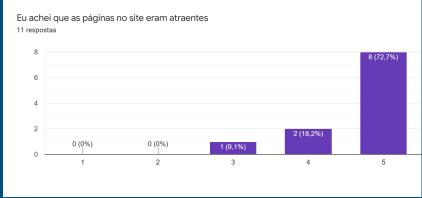






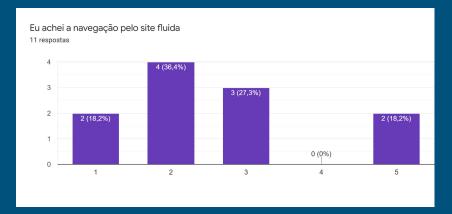
 90% Acharam a nova aplicação atraente (nota 4, 5), enquanto que na aplicação antiga 27% acharam a aplicação atraente (nota 4,5).

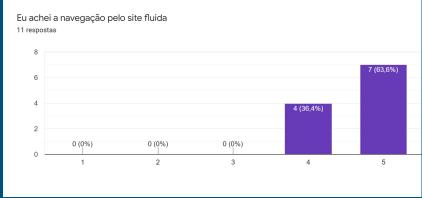






• 100% Acharam a nova aplicação fluida (nota 4, 5), enquanto que na aplicação antiga 18% acharam a aplicação fluida (nota 4,5).





### Discussão



- Pelos resultados e análise percebe-se que os respondentes preferem a nossa solução.
- Havia poucos dados para nos basearmos.
- A nova solução não possui alguns features que estão disponíveis no Arxiv.

# Avaliação da interface

Plataforma para a leitura de artigos científicos

**Gabriel C. Domingues e Thiago S. Lermen** 

Disciplina: INF01043 Interação Humano-Computador Professores: Carla Dal Sasso Freitas e Luciana Nedel