



Analise do Sistema de Salas - MVP

1. Contexto do Projeto

Situacao Atual

- Chat com traducao automatica ja implementado
- Usuarios possuem login e perfil
- Foco em tempo real, sem historico, baixo armazenamento
- Mensagens e arquivos nao ficam na nuvem

2. Regras Propostas pelo Usuario

Regras Principais

#	Regra	Avaliacao
1	Cada usuario pode criar APENAS 1 sala	OK - Evita spam, simples
2	Sala pertence ao usuario (ele e o moderador)	OK - Hierarquia clara
3	Nao existe sala global padrao	OK
4	Salas sao publicas enquanto ativas	OK
5	Usuarios entram para conversar em tempo real	OK
6	Traducao automatica continua funcionando	OK

Ciclo de Vida da Sala

Tempo Inativo	Acao
---------------	------

7 dias	Notifica o dono que a sala esta inativa
15 dias	Sala sai da busca publica (mas ainda existe)
30 dias	Sala e excluida automaticamente

Regras Adicionais

- Mensagens expiram automaticamente (ex: 1 hora)
- Nao existe historico de mensagens
- Nao armazenar mensagens traduzidas
- Nao armazenar arquivos (ficam no navegador do usuario)
- Sala so existe enquanto houver atividade

Moderacao

- Criador da sala e o moderador
- Pode remover usuarios
- Pode silenciar usuarios
- Pode encerrar a sala

3. Pontos que Precisam de Clarificacao

Ponto	Pergunta	Sugestao
Expiracao 1h	Muito curto? Usuario entra e nao ve contexto	Considerar 6h ou 24h, ou deixar dono escolher
Deletar sala	Usuario pode deletar e criar outra?	Sim, faz sentido permitir
Limite de usuarios	Quantos podem estar na sala?	Sugerir limite (ex: 50) para nao sobrecarregar
Nome da sala	Dono escolhe? Pode editar? Tem descricao?	Definir campos obrigatorios
Busca	Como encontrar salas? Lista? Busca por nome?	Definir interface de descoberta

Ban	Usuario removido pode voltar?	Sugerir ban permanente daquela sala
-----	-------------------------------	-------------------------------------

Sugestao de Ajuste no Ciclo de Vida

O modelo atual penaliza salas "de nicho" que podem ter uso esporadico.

Alternativa:

- 7 dias - notificacao ao dono
- 15 dias - sai da busca (mas quem tem link acessa)
- 30 dias - exclui **OU** dono pode "renovar" com 1 clique

4. Estrutura Tecnica (Simples)

Banco de Dados - Nova tabela "rooms"

```
CREATE TABLE rooms (  
  id SERIAL PRIMARY KEY,  
  owner_id INTEGER REFERENCES users(id),  
  name VARCHAR(50) NOT NULL,  
  description VARCHAR(200),  
  created_at TIMESTAMP DEFAULT NOW(),  
  last_activity_at TIMESTAMP DEFAULT NOW(),  
  status VARCHAR(20) DEFAULT 'active',  
  max_users INTEGER DEFAULT 50,  
  message_expiry_minutes INTEGER DEFAULT 60  
);  
  
-- Status possiveis: active, hidden, deleted
```

Tabela "room_bans" (opcional para MVP)

```
CREATE TABLE room_bans (  
  room_id INTEGER REFERENCES rooms(id),  
  user_id INTEGER REFERENCES users(id),  
  PRIMARY KEY (room_id, user_id)  
);
```

Mensagens: NAO armazena no banco

- Ficam apenas em memoria (Map no servidor)
- Limpeza automatica com setInterval
- Custo de armazenamento: ZERO

5. Fluxo Basico

CRIAR SALA

1. Usuario clica "Criar Sala"
2. Sistema verifica: ja tem sala? → erro
3. Define nome + descricao (opcional)
4. Sala criada → usuario entra automaticamente



DESCOBRIR / ENTRAR

1. Lista de salas ativas (status = active)
2. Mostra: nome, descricao, qtd online, dono
3. Usuario clica → entra na sala
4. Nao ve historico (so mensagens novas)



CONVERSAR

1. Envia mensagem → traduz para idioma de cada usuario
2. Broadcast para todos na sala
3. Mensagens expiram apos X minutos (em memoria)
4. Indicador "digitando" funciona normal



MODERACAO

Dono ve lista de usuarios online e pode:

- Remover usuario (kick)
- Banir usuario (nao pode mais entrar)
- Silenciar usuario (so le, nao escreve)
- Encerrar sala (deleta imediatamente)



CICLO DE INATIVIDADE

Job diario verifica last_activity_at:

- **7 dias** → notifica dono (email ou in-app)
- **15 dias** → status = hidden (sai da lista)
- **30 dias** → status = deleted

6. Socket Events (Novos)

Evento	Direcao	Descricao
join-room	Cliente → Servidor	Entrar na sala
leave-room	Cliente → Servidor	Sair da sala
room-message	Bidirecional	Enviar/receber mensagem
room-typing	Bidirecional	Indicador digitando
room-users	Servidor → Cliente	Lista de usuarios online
kick-user	Cliente → Servidor	Dono remove usuario

ban-user	Cliente → Servidor	Dono bane usuario
mute-user	Cliente → Servidor	Dono silencia usuario
user-kicked	Servidor → Cliente	Notifica usuario removido

7. Perguntas para Validar

Responda antes de implementar:

1. **Expiracao de mensagens:** 1 hora esta ok ou prefere outro valor?
2. **Limite de usuarios por sala:** 50 esta bom?
3. **Usuario pode deletar sua sala e criar outra?**
4. **Sala tem descricao ou so nome?**
5. **Ban e permanente ou temporario?**