

## ATIVIDADES

1) Identifique o tipo de cada variável abaixo:

- a) falso
- b) 750
- c) “verdadeiro”
- d) “Nane”
- e) 2,22

2) Assinale quais são os identificadores válidos e justifique os inválidos.

- a) sala02
- b) soma
- c) 4\*2
- d) ok?
- e) 7home
- f) end

3) De acordo com o tipo de resultado a ser armazenado em cada variável, determine qual o tipo de dados mais adequado – INTEIRO, REAL, CHARACTER, TEXTO, LÓGICO – para armazenar cada resultado.

- a)  $\text{VarA} \leftarrow 10 * 2 - (30+2)$  \_\_\_\_\_
- b)  $\text{VarB} \leftarrow \text{Falso}$  \_\_\_\_\_
- c)  $\text{VarC} \leftarrow \text{“Lógica de Programação”}$  \_\_\_\_\_
- d)  $\text{VarD} \leftarrow 5 - 2 * 2 > 10 \text{ E } 10 = 5 * 2$  \_\_\_\_\_

4) O nome de uma variável é utilizado para sua identificação e posterior uso dentro de um programa. O nome a ser utilizado para identificar a variável deve obedecer a certos critérios. De acordo com esses critérios, marque com um X os nomes válidos para uma variável:

- |           |                  |              |
|-----------|------------------|--------------|
| ( ) Num1  | ( ) Data_Nasc    | ( ) Endereço |
| ( ) 1ºBim | ( ) Nome Cliente | ( ) Data-adm |

05) Complete o algoritmo, declarando o tipo de dados mais adequado para cada variável, para isso verifique o que cada variável estará armazenando do INICIO até o FIM.

PROGRAMA Variáveis  
VAR

A: \_\_\_\_\_

B: \_\_\_\_\_

C: \_\_\_\_\_

D: \_\_\_\_\_

E: \_\_\_\_\_

INICIO

A ← "Sistemas de Informação"

B ←  $\text{SQR}(9) \geq 3$

C ←  $9 + (5 \text{ MOD } 2)$

D ←  $25/2 + 10$

E ←  $13 \text{ DIV } 2 = 13/2$

FIM

**6)** Fazer um algoritmo que leia o nome de uma mercadoria, seu preço, sua quantidade comprada e mostre no final o total a pagar.

**7)** Desenvolver a lógica para um programa que efetue o cálculo da área de uma circunferência, apresentando na tela a medida da área calculada. Para se efetuar o cálculo da área de uma circunferência é necessário conhecer a fórmula que executa este cálculo, sendo esta:  $A = \pi R^2$ , onde A é a variável que conterà o resultado do cálculo da área,  $\pi$  é o valor de pi (3.14159, sendo uma constante na fórmula) e R o valor do raio, que será lido pelo programa.

**8)** Elaborar um algoritmo que efetue a leitura de três valores (A, B e C) e apresente como resultado final a soma dos quadrados dos três valores lidos.

**9)** Crie um algoritmo que calcule quanto é gasto para abastecer um carro. Sendo que o preço da gasolina já é conhecido pelo programa, R\$ 5,80. A quantidade de litros deve ser informada pelo usuário. Escrever o valor total gasto, com base no preço da gasolina e na quantidade de litros.