

Laboratório de Programação Concorrente

Lab4 - Image

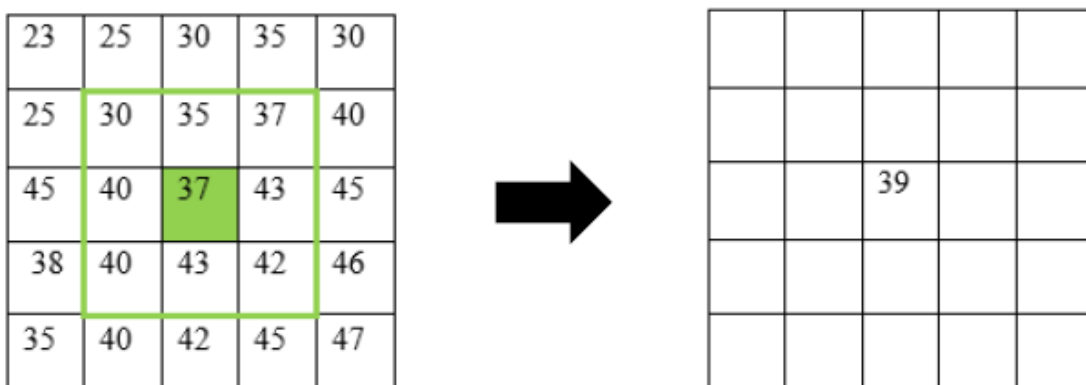
Noise - 25.2

Objetivo

Nesse laboratório, vocês irão trabalhar com o melhoramento de desempenho de um programa que reduz o ruído em imagens. O ruído em imagens digitais consiste em variações indesejadas no brilho ou nas cores, que ocorrem de forma aleatória e comprometem a qualidade visual. Essas variações podem surgir por diferentes motivos, como limitações no sensor da câmera, condições inadequadas de iluminação, ou até mesmo problemas durante a transmissão e compressão de dados [\[1\]](#). Abaixo, apresentamos um exemplo de imagem digital que possui ruído, e a mesma imagem após o processamento de remoção de ruído utilizando um kernel 3x3.



Hoje, vocês irão trabalhar com o método de filtro de média [\[2\]](#). O processo por trás dele é como o de uma janela deslizante que passa por partes da imagem e troca cada entrada pela média da própria entrada com os seus vizinhos. A figura abaixo exemplifica esse processo. Observe que a entrada atual é 37 e temos um filtro de dimensão 3x3, também chamado de kernel 3x3. Nesse caso, todos os vizinhos (30, 35, 37, 40, 43, 40, 43 e 42) e a entrada (37) são somados, e o resultado da média entre esses números irá substituir a entrada na imagem com ruído reduzido.



Etapa 1 - Desenvolvimento de Solução Concorrente

Nesta primeira etapa, você deve:

- Partir da implementação serial fornecida no código base
 - O programa disponibilizado está escrito em Java e recebe como argumento o *path* da imagem a ser processada.
- Transformar a solução em uma versão concorrente
 - Sua implementação deve
 - receber como argumentos: o path da imagem, o número de threads a serem utilizadas (mínimo de 2 threads);
 - dividir o processamento da imagem entre múltiplas threads;
 - melhorar o desempenho ao explorar paralelismo.
- Experimentar diferentes quantidades de threads
 - Utilize as imagens do diretório *data/* para medir desempenho. Teste configurações variadas (2, 4, 8, ... threads) e observe como o tempo de processamento se comporta.
- Registrar sua análise no arquivo ***comments1.txt***, discutindo: o comportamento do tempo de execução conforme o número de threads aumenta, o ponto em que há ganho ou perda de desempenho, possíveis explicações (ex.: overhead de criação de threads, competição por memória, etc.).

Etapa 2 - Evolução da Solução Concorrente

Nesta etapa, você deverá evoluir sua implementação concorrente para também contabilizar:

- quantas células (pixels) tiveram o valor alterado pelo filtro;
- quantas células permaneceram iguais após o processamento.

Essa lógica pode ser adicionada diretamente ao mesmo arquivo criado na etapa anterior. Ao final, o programa deve imprimir ambas as métricas.

A entrega, detalhada nas seções seguintes, envolverá o código fonte. Iremos avaliar tanto as possibilidades de plágio entre os alunos quanto a geração automática de código.

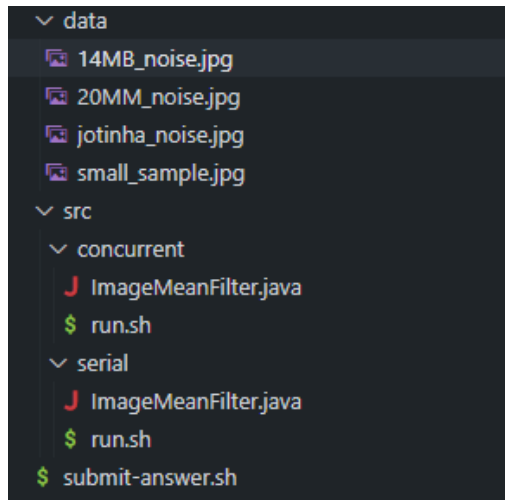
Prazo

02/12/2025 às 16h00

Visão Geral do Código Base

<https://github.com/giovannifs/fpc/tree/master/2025.2/Lab4>

O código está organizado na seguinte hierarquia:



- data/:
Contém as imagens de entrada para o processamento. As imagens disponibilizadas são:
 - small_sample.jpg: Uma imagem pequena para testes rápidos.
 - 14MB_noise.jpg, 20MM_noise.jpg e jotinha_noise.jpg: Imagens maiores para avaliar o desempenho.
- src/serial/:
Implementação serial que será o ponto de partida para entender o funcionamento do filtro de média.
- src/concurrent/:
Diretório onde você implementará a versão concorrente. Essa versão deve receber, além do caminho da imagem, a quantidade de threads a ser utilizada. **Note que, inicialmente, este diretório contém a mesma implementação que a serial, então você deve alterá-la para implementar a concorrência!**
- run.sh:
Scripts para compilar e executar as implementações serial e concorrente, em seus respectivos diretórios.
- submit-answer.sh:
Script que será utilizado para a submissão do laboratório.

Preparação

1. Clone o repositório do código base

`git clone [link do repositório]`

Faça uma comparação de desempenho entre as versões serial e concorrente (detalhes abaixo):

Versão Serial

1. Navegue até o diretório da implementação serial:
`cd fpc/2025.2/Lab4/src/serial`
2. Execute a versão serial especificando a imagem:
`bash run.sh ../../data/small_sample.jpg`

Versão Concorrente

1. Navegue até o diretório da implementação concorrente:
`cd fpc/2025.2/Lab4/src/concurrent`
2. Execute a versão concorrente, especificando a imagem e o número de threads:
`bash run.sh ../../data/small_sample.jpg 4`

Comparação de Desempenho

Entendendo o output do script `run.sh`:

- **real**: o tempo total decorrido
- **user**: o tempo total que o processo gastou utilizando a CPU em modo usuário
- **sys**: o tempo total que o processo gastou utilizando recursos do kernel

Interpretação

- **real: é o tempo que você veria em um cronômetro**
- **user + sys**: representa o tempo efetivamente gasto pela CPU no processamento

Se o programa usar múltiplas threads em um sistema com vários núcleos, o valor de **user** pode ser maior que **real**, já que múltiplas threads podem trabalhar simultaneamente.

Entrega

Você deve criar e manter um repositório privado no GitHub com a sua solução. No entanto, a entrega do laboratório deverá ser realizada por meio de submissão online utilizando o script `submit-answer.sh`, disponibilizado na estrutura de arquivos do próprio laboratório. Uma vez que você tenha concluído sua resposta, seguem as instruções:

- 1) Crie um arquivo `lab4_matr1_matr2.tar.gz` somente com o “src” do repositório que vocês trabalharam. Para isso, supondo que o

diretório raiz de seu repositório privado chama-se lab4_pc, você deve executar:

```
tar -cvzf lab4_matr1_matr2.tar.gz lab2_pc/src
```

- 2) Submeta o arquivo lab4_matr1_matr2.tar.gz usando o script submit-answer.sh, disponibilizado no mesmo repositório do laboratório:

```
bash submit-answer.sh lab4 path/lab4_matr1_matr2.tar.gz
```

Lembre-se que você deve manter o seu repositório privado no GitHub para fins de comprovação em caso de problema no empacotamento ou transmissão online. Alterações no código realizadas após o prazo de entrega não serão analisadas.