

```
algoritmo "Multiplicação de números positivos"

var
    numero1, numero2, resultado, contador: INTEIRO
inicio

    ESCREVA ("Digite o primeiro número da multiplicação: ")
    LEIA (numero1)
    ESCREVA ("Digite o segundo número da multiplicação: ")
    LEIA (numero2)

    resultado := 0
    contador := 0

    ENQUANTO contador < numero2 FACA
        resultado := resultado + numero1
        contador := contador + 1
    FIMENQUANTO

    ESCREVA ("O resultado da multiplicação é: ", resultado)

fimalgoritmo
```

Para entender o algoritmo, é importante definir algumas coisas:

- **Variável** (assunto do próximo capítulo!) é um espaço alocado na memória para armazenar dados. No algoritmo, foram criadas 4 variáveis: **numero1**, **numero2**, **resultado** e **contador**, elas são do tipo inteiro, também veremos isso mais pra frente neste ebook (capítulo 3).
- O símbolo "==" representa uma atribuição de valor a uma variável. Por exemplo, (**resultado := resultado + numero1**) armazena na variável resultado, o valor da própria variável resultado (no momento atual), mais o valor da variável numero1. (Falaremos sobre operadores no capítulo 4)
- O comando **leia(numero1)**, significa que o algoritmo está lendo o que o usuário digita e armazenando na variável **numero1**. (Falaremos sobre funções no capítulo 10)
- O comando **ENQUANTO** é uma estrutura de controle de fluxo do tipo "Estrutura de repetição" (Vamos ver isso no capítulo).

Vamos ver qual seria o resultado da execução deste algoritmo?