

Em todas as linguagens de programação existem símbolos para executarmos essas operações. As operações maior, menor, maior ou igual e menor ou igual na maioria das linguagens de programação são os mesmos símbolos (até hoje não encontrei uma linguagem que tenha símbolo diferente para estes operadores): > (maior), < (menor), >= (maior ou igual) e <= (menor ou igual).

Mas os vilões dos iniciantes são os símbolos para testar igualdade e diferença. Em cada linguagem é de um jeito! Em java, C, C#, javascript,... por exemplo, os símbolos de igual e diferente são: == e !=. Já em Pascal, SQL, Visual Basic, ... os símbolos de igual e diferente são: = e <>. Então fique esperto quando for aprender alguma dessas linguagens!

Em java não é possível testar Strings (textos) com o operador de igualdade (==), pois String é uma classe e não um tipo primitivo, e para testar a igualdade entre objetos deve-se utilizar o método *equals()*. Assim:

```
nome.equals("João").
```

Em algumas linguagens de programação (Python por exemplo) é possível utilizar os operadores maior e menor para verificar a precedência alfabética de um texto em relação a outro. Por exemplo: "Pedro" < "Paulo" resulta em FALSO, pois o texto "Pedro" alfabeticamente aparece depois do texto "Paulo".

Sei que neste capítulo teve bastante informação técnica e talvez você não tenha entendido algumas coisas. Não se preocupe. Se você entendeu o que são os operadores e como utilizamos eles na programação, está ótimo.

Não precisa aprofundar nos assuntos que tratamos aqui (bitwise, por exemplo), só queria te mostrar que os operadores são muito utilizados e não conhecer pelo menos o básico sobre os operadores pode comprometer o seu aprendizado de programação.

Importante lembrar que do mesmo jeito que aprendemos os operadores aritméticos nas escola, para aprender os operadores relacionais e lógicos (menos comuns) é necessário bastante prática!

Por isso, após o próximo capítulo onde você vai aprender a estrutura SE-ENTÃO-SENÃO, você poderá praticar bastante o uso desses operadores com exercícios.