

### Conclusão

Percebemos que é possível utilizar qualquer uma das duas estruturas para implementar LOOPS, porém cada uma é mais apropriada dependendo do problema. Neste problema em particular, a estrutura REPITA-ATÉ se mostrou mais apropriada. Uma vez que nesta estrutura não é necessário repetir um pedaço do código.

A decisão de qual estrutura utilizar entre as duas, sempre será tomada observando a diferença entre PRÉ-TESTADA e PÓS-TESTADA. Fora isso é gosto pessoal (ou requisito do chefe para padronizar o código).

Aprenda muito bem os LOOPS! As estruturas de repetição são muito utilizadas em desenvolvimento de softwares. Entender como elas funcionam é muito importante para resolver problemas que precisam executar tarefas repetidas vezes. Acredite, existem muitos!

Para praticar a utilização da estrutura ENQUANTO, um exercício!

Lembra da multiplicação do começo do capítulo? Quero que você faça um algoritmo para calcular multiplicação através de somas consecutivas, para facilitar assumo que os dois fatores da multiplicação são positivos.

### Agora uma dica bônus ...

As linguagens de programação são diferentes umas das outras, mas no fundo a lógica de programação é a mesma (quase sempre). Por exemplo. Na linguagem JAVA, não existe a estrutura REPITA-ATÉ. Mas existe a DO-WHILE, ou seja FAÇA-ENQUANTO. Esta também é pós-testada, mas o teste da condição não é o contrário da WHILE-DO. Pelo motivo óbvio. FAÇA-ENQUANTO (o teste der verdadeiro). Gostou da dica? Agora é com você! Faça o algoritmo para calcular a multiplicação através de somas.