

Olá nobre amigo(a)! Que bom ter você aqui comigo lendo este ebook de lógica de programação para iniciantes.

Meu nome é **Gustavo Furtado de Oliveira Alves**, sou Mestre em computação aplicada pelo Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais (INPE), Engenheiro da Computação pela ETEP Faculdades e Técnico em Informática pela Escola Técnica Pandiá Calógeras. Possuo as certificações ASF, SCWCD e SCJP e trabalho com desenvolvimento de softwares desde 2007. Criei este ebook com o intuito de te ajudar a criar uma base sólida de conhecimento que te permitirá criar programas em qualquer linguagem de programação que o mercado de trabalho requisitar. Ao longo deste ebook, você aprenderá os conceitos básicos por trás da programação e será capaz de criar pequenos programas usando lógica de programação.



A seguir vamos ver o que você vai aprender em cada capítulo deste ebook:

Capítulo 1: Por que aprender programação?

- Porquê você PRECISA aprender programação.
- Preciso saber inglês pra aprender programação?
- Qual linguagem você deve escolher para aprender lógica de programação.

Capítulo 2: Criando os seus primeiros programas

- O que é um Algoritmo.
- Como instalar o Visualg para aprender lógica de programação.
- Mão na massa: criando os seus primeiros programas.

Capítulo 3: Variáveis, constantes e tipos de dados

- Como armazenar dados na memória do computador.
- A diferença entre variáveis e constantes.
- O que são e como usar os tipos de dados.