

Conclusão

Como você pode perceber neste capítulo, Vetores e Matrizes são, na verdade, a mesma coisa: **ARRAY**

A diferença é que o vetor é um array de apenas 1 dimensão e a matriz é um array de 2 (ou mais) dimensões.

Os arrays também são conhecidos por **variáveis indexadas**.

Array é uma das estruturas de dados mais simples que existe e uma das mais utilizadas também. Acho que todas as linguagens de programação têm **arrays**, pelo menos ainda não conheço uma linguagem que não tenha.

É importante falar que estruturas de dados é o assunto seguinte a se aprender, depois de aprender lógica de programação. Existem muitos tipos de estruturas de dados, o array é o mais simples. Conhecer bem as estruturas de dados é o que vai determinar a sua facilidade em aprender qualquer linguagem de programação.

Os índices dos arrays podem mudar dependendo da linguagem, algumas linguagens começam os índices do array com 1 e outras com 0, essa é uma diferença muito comum que encontramos entre linguagens. No caso das linguagens que começam os arrays com o índice 0, o último elemento do array recebe o índice ($\text{<tamanho do array>} - 1$).

Te desafio a criar um jogo da velha!

Nossa vida é cheia de desafios e eles são muito importantes para evoluirmos e ultrapassar os nossos limites.