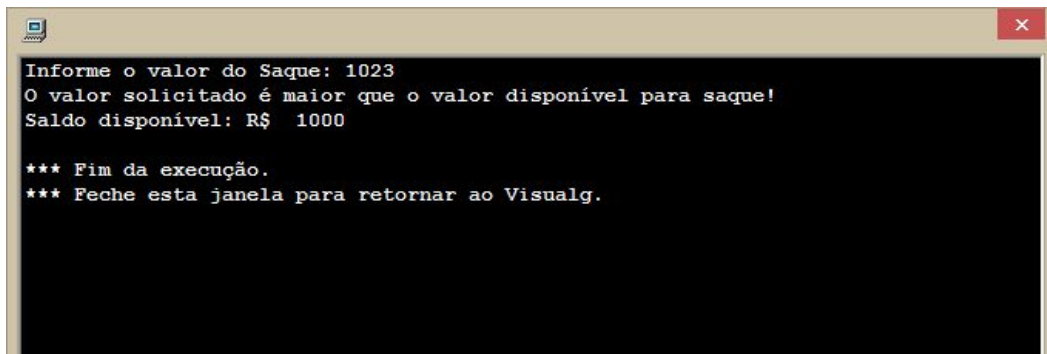


Agora a execução do mesmo algoritmo, porém inserindo um valor maior que 1000 para saque:



```
Informe o valor do Saque: 1023
O valor solicitado é maior que o valor disponível para saque!
Saldo disponível: R$ 1000

*** Fim da execução.
*** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

Perceba que o fluxo do algoritmo tomou rumos diferentes.

Essa é a estrutura de controle de fluxo mais utilizada na criação de programas de computador. Pratique-a criando algoritmos que tomam decisão.

Hora de praticar!

Lembra do exercício que você fez no capítulo 2? Aquele que calcula a média de um aluno. Vamos incrementar ele e informar se ele foi aprovado ou reprovado. Então o algoritmo deve ser assim: O usuário digita as 4 notas (de 0 a 10) bimestrais do aluno e o algoritmo deve calcular a média. Depois o algoritmo deve verificar se a média é maior ou igual a 6. **Caso afirmativo**, exibe na tela uma mensagem informando que o aluno foi aprovado, **caso contrário**, uma mensagem informando que ele foi reprovado. No próximo capítulo eu vou mostrar o meu algoritmo para solucionar este exercício. Mas é muito importante que você tente fazer esse algoritmo sozinho antes de ver a resposta. Ok? Além disso você vai aprender como fazemos para nosso algoritmo tomar decisão quando tem MUITAS opções.