## Ebook Lógica de Programação para Iniciantes

Entendendo o algoritmo. Primeiro eu declarei 5 variáveis do tipo REAL. Elas têm que ser do tipo REAL porque as notas podem ter valores decimais, por exemplo 5.5.

Depois eu escrevi na tela "Digite a nota (de 0 a 10) do primeiro bimestre: " e armazenei na variável nota1 o valor que o usuário digitou. Fiz o mesmo para as outras 3 notas.

Na sequência e calculei a média das 4 notas e armazenei o resultado na variável "media". Importante colocar o parênteses para somar as notas ANTES de dividir por 4.

Agora que vem a parte da decisão, o SE-ENTÃO-SENÃO.

Eu verifiquei se a média é MAIOR OU IGUAL a 6. Se SIM ENTÃO imprimi na tela a mensagem informando que o aluno foi aprovado. SENÃO imprimi a mensagem informando que o aluno foi reprovado.

Veja abaixo o resultado da execução do algoritmo no Visualg, quando a média era menor que 6 e quando foi maior.

Viu como foi simples? Se você teve dificuldades para resolver, não se preocupe. No início parece difícil mesmo. Mas como sempre digo, é preciso praticar!

Se conseguiu resolver sem dificuldades ótimo, mas continue praticando.