

Capítulo 10 - Funções e Procedimentos

Neste capítulo vamos aprender uma forma de melhorar a sua programação. Utilizando **funções** e **procedimentos** nós podemos reaproveitar código, melhorar a leitura dos algoritmos e criar códigos mais limpos e legíveis.

Neste capítulo vamos ver um pouquinho de geometria básica. Só pra lembrar um pouquinho a escola. Mas não se assuste, vai ser fácil.

Vamos lá?

O que são Funções e Procedimentos

A primeira coisa que você tem que entender é, afinal, que raios são funções e procedimentos?

Bom, já adianto que você já usou procedimentos e nem percebeu!

Lembra quando você quis mostrar algum texto na tela? Você usou o procedimento **ESCREVA** e passou um texto como parâmetro, justamente o texto que você queria que aparecesse na tela.

```
ESCREVA("Olá mundo!")
```

Você saberia mostrar um texto na tela sem usar esse procedimento? Não né.

Outra pergunta: Você saberia fazer um algoritmo para calcular a raiz quadrada de um número? Reflita um pouquinho sobre a complexidade de tal algoritmo. E um algoritmo para gerar um número aleatório? Você saberia fazer?