

Número	Caractere	Número	Caractere	Número	Caractere	Número	Caractere	Número	Caractere	Número	Caractere
32	ESPAÇO	48	0	64	@	80	P	96	·	112	p
33	!	49	1	65	A	81	Q	97	a	113	q
34	"	50	2	66	B	82	R	98	b	114	r
35	#	51	3	67	C	83	S	99	c	115	s
36	\$	52	4	68	D	84	T	100	d	116	t
37	%	53	5	69	E	85	U	101	e	117	u
38	&	54	6	70	F	86	V	102	f	118	v
39	'	55	7	71	G	87	W	103	g	119	w
40	(56	8	72	H	88	X	104	h	120	x
41)	57	9	73	I	89	Y	105	i	121	y
42	*	58	:	74	J	90	Z	106	j	122	z
43	+	59	;	75	K	91	[107	k	123	{
44	,	60	<	76	L	92	\	108	l	124	
45	-	61	=	77	M	93]	109	m	125	}
46	.	62	>	78	N	94	^	110	n	126	~
47	/	63	?	79	O	96	_	111	o	127	DELETE

Viu que o valor do caractere "a" é 97 e que as outras letras estão na sequência? b = 98, c = 99, d = 100, ...

Agora ficou fácil, só precisamos descobrir o valor da letra que o usuário digitou e subtrair 96. Certo?

Para descobrir o valor ASCII de um caractere no Visualg, podemos utilizar a *função ASC*, passando como parâmetro a letra que o usuário digitou.

Importante! Vamos falar mais sobre **funções** e **procedimento** no capítulo 10, não se preocupe. Por hora só saiba que uma função executa uma tarefa pra gente. (Talvez a função ASC use a estrutura ESCOLHA-CASO internamente para retornar o número ASCII da letra.)

A função ASC(caracter) retorna o número da tabela ASCII da letra que passamos como parâmetro.

Logo, o nosso algoritmo ficaria assim:

```
algoritmo "Posição da letra no alfabeto"
var
```