Ebook Lógica de Programação para Iniciantes

```
fimse
se vencedor = "0" entao
    escreva("0 vencedor do jogo foi: ", nomeJogador2)
fimse
se vencedor = "V" entao
    escreva("0 jogo deu Velha!")
fimse

fimalgoritmo
```

Se tiver dúvida, acesse as lições anteriores, onde falo sobre cada um desses assuntos.