

Capítulo 8 - Loops pré-definidos

No último capítulo você aprendeu a fazer LOOPS. Você descobriu que é possível fazer loops no seu algoritmo através de duas estruturas de repetição ENQUANTO-FAÇA e REPITA-ATÉ e aprendeu a diferença entre estas duas estruturas.

Neste capítulo nós vamos ver a estrutura de LOOP mais utilizada na programação: A estrutura de repetição PARA-FAÇA.

Entender bem esta estrutura determinará se você será um bom ou um mau programador, portanto preste bastante atenção neste capítulo. Releia quantas vezes forem necessárias. No final tem a solução do exercício do último capítulo e um novo exercício para você resolver. Vamos lá?

O que é um LOOP Pré-definido?

Quando fazemos um algoritmo, muitas vezes já sabemos a quantidade de vezes que um loop deve executar. Por exemplo, some todos os números de 1 a 100. Neste caso, sabemos que o nosso loop deverá ser executado 100 vezes.

O caso mais usado deste tipo de LOOP na programação é quando você deve acessar todos os itens de um vetor, matriz ou lista. (Veremos o que são vetores e matrizes no próximo capítulo)

Por exemplo, uma situação muito comum para programadores. Imagine que você deve enviar um e-mail para todos os clientes cadastrados no seu banco de dados...

Você sabe que tem uma tabela com 3298 clientes no seu banco de dados. Neste caso, você deve fazer um loop de 1 até 3298, e enviar um e-mail para cada cliente.

Entendido o que é um LOOP pré-definido, vejamos qual estrutura de repetição utilizada para este caso.

A estrutura PARA-FAÇA

Você deve estar imaginando que é possível implementar loop pré-definido utilizando as estruturas de repetição que você aprendeu no capítulo passado.