

Obs: Lembrando os tipos de dados do capítulo 3, o tipo de dados booleano só pode assumir dois valores: VERDADEIRO ou FALSO.

Voltando ao ENQUANTO ... Vejamos como ficaria o pseudo-código desta estrutura:

ENQUANTO <expressão booleana> FAÇA

    <instruções a serem executadas enquanto a expressão booleana resultar em VERDADEIRO>

FIM-ENQUANTO

Também chamamos esta estrutura de repetição de *loop pré-testado*, pois a expressão booleana é verificada antes da primeira execução. Se inicialmente ela já resultar em FALSO, as instruções que estão dentro do bloco não são executadas nenhuma vez.

Este é o fluxograma desta estrutura de repetição. Repare que testamos a condição antes de entrar no LOOP:

### Hora de praticar!

Para aprender programação, nada melhor que praticar! Vamos ver um exemplo de LOOP com a estrutura ENQUANTO-FAÇA, utilizando a ferramenta VisuAlg.

Vamos fazer um algoritmo para somar valores até o usuário digitar o valor 0. Ou seja, vamos somar todos os valores que o usuário digitar, porém quando ele digitar 0 o "loop" acaba, a cada iteração do loop vamos apresentar o resultado atual da soma.

```
algoritmo "SomaEnquantoValorDiferenteDe0"  
var
```

