

## Capítulo 6: Tomando decisões entre muitas opções

Olá querido leitor, conseguiu resolver o exercício do último capítulo? No final deste capítulo você poderá ver a minha solução para você conferir com o seu algoritmo.

No último capítulo nós falamos da estrutura **SE-ENTÃO-SENÃO**, que é usada para fazer os nossos programas tomarem decisões por si só.

Dei o exemplo do caixa eletrônico, em que o programa deveria verificar se o valor que desejamos sacar é menor que o saldo disponível.

Neste capítulo vamos ver qual estrutura de controle de fluxo devemos utilizar quando temos muitas opções para tomar decisão.

Antes de aprender a estrutura ESCOLHA-CASO, vamos ver uma coisa que a princípio não tem nada a ver com o nosso assunto, mas vai te ajudar a entender como funciona esta estrutura.

### Equipamentos de rede de computadores

Talvez você já saiba mais ou menos algumas coisas sobre rede de computadores. Existem várias topologias de redes: estrela, barramento, anel, etc...

Mas quero chamar a sua atenção para dois equipamentos utilizados nas redes de computadores. Um é o **HUB** e o outro é o **SWITCH**.



Esses dois equipamentos são muito parecidos, algumas pessoas até pensam que são a mesma coisa. Mas há uma pequena diferença entre eles.