

```
        eprimo := FALSO
    FIMSE
FIMPARA
SE eprimo = VERDADEIRO ENTAO
    ESCREVA("O número ", numero, " é primo!")
SENAO
    ESCREVA("O número ", numero, " NÃO é primo!")
FIMSE
Fimalgoritmo
```

Neste algoritmo eu faço um *loop* de 2 até o número imediatamente anterior ao número que estou verificando se é primo. Por quê?

Bom, eu já expliquei que um número primo só é divisível (resto 0) por 1 e por ele mesmo. Ele não deve ser divisível por qualquer outro número.

Então, caso algum número entre 2 e "numero-1" seja capaz de dividir o número verificado com resto zero (SE (numero MOD contador) = 0 ENTÃO ...), significa que ele **não** é primo (eprimo = FALSO).

Aqui um resultado da execução deste algoritmo.

```
Início da execução
Informe um número para verificar se ele é primo: 53
O número 53 é primo!
Fim da execução.
```

O que você achou? Gostou da minha resolução? O seu algoritmo pode ter sido diferente. Não tem problema. Há várias formas de se fazer algoritmos. Não precisa estar igual o meu. Só precisa funcionar corretamente. ;)

Aliás essa é a beleza da lógica de programação.