

CASO NÃO TRATADO NA ESTRUTURA (OUTROCASO)

Além das opções tratadas na estrutura, é possível identificar quando o valor da variável não é equivalente a nenhum valor informado como opção nos CASOs, ou seja, é um "OUTROCASO".

No algoritmo que fizemos anteriormente, imagine se o usuário digitasse um valor diferente de "+", "-", "*" e "/". Caso quiséssemos apresentar uma mensagem para o usuário informando que ele digitou uma opção inválida, utilizaríamos esse recurso da estrutura ESCOLHA-CASO. Veja:

```
ESCOLHA operacao
  CASO "+"
    resultado := numero1 + numero2
  CASO "-"
    resultado := numero1 - numero2
  CASO "*"
    resultado := numero1 * numero2
  CASO "/"
    resultado := numero1 / numero2
  OUTROCASO
    ESCREVA("A operação digitada é inválida!")
FIMESCOLHA
```

Como você pôde observar, em termos de organização de código a estrutura ESCOLHA-CASO é uma opção muito elegante quando se tem muitos SE-ENTÃO-SENÃO para verificar a mesma variável. Facilita a leitura do algoritmo e a manutenção do código.

Exercício

Aprender programação é como aprender matemática, tem que praticar muito fazendo exercícios. Portanto vou deixar mais um exercício para você resolver sozinho, com o assunto que vimos neste capítulo.

* Crie um algoritmo em que o usuário digita uma letra qualquer e o programa verifica qual a ordem dessa letra no alfabeto, por exemplo: se o usuário digitar a letra 'G' o programa deve imprimir na tela, "A letra G está na posição 7 do