

- A diferença entre os tipos de dados primitivos e os tipos de dados customizados.

Capítulo 4: Operadores

- Os 3 tipos de operadores: Aritméticos, Lógicos e Relacionais.

Capítulo 5: Tomando decisões!

- Fazendo seu software tomar decisão com SE-ENTÃO-SENÃO.

Capítulo 6: Tomando decisões entre muitas opções

- A estrutura de controle de fluxo ESCOLHA-CASO.
- A diferença de um HUB e um SWITCH.

Capítulo 7: Loops Básicos!

- Entendendo estruturas de repetição de uma vez por todas
- ENQUANTO-FAÇA
- REPITA-ATÉ

Capítulo 8: Loops Pré-definidos

- a estrutura de repetição mais usada: PARA-FAÇA!.

Capítulo 9: Vetores e Matrizes.

- O tipo de dados customizado mais básico da computação: array

Capítulo 10: Funções e Procedimentos.

- O que são e como criar as suas próprias funções e procedimentos.

Resolução dos Exercícios