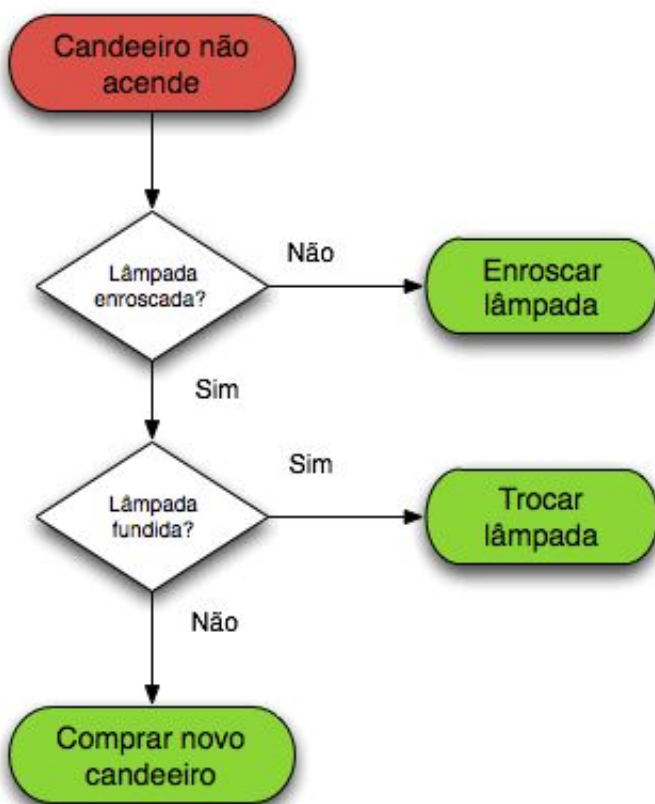


## Capítulo 2 - Criando os seus primeiros programas.

Agora que você já sabe que programação é simplesmente ensinar uma máquina a executar tarefas e tomar decisões, é hora de começar a aprender como fazer isso criando os seus primeiros algoritmos.

### Mas afinal, que é um Algoritmo?

O primeiro passo para se aprender programação não envolve computador, envolve educar a sua mente a explicar em detalhes os passos necessários para executar uma determinada tarefa.



Você deve aprender a modelar um roteiro que explica quando tomar decisões e quando realizar determinadas tarefas, esse roteiro é chamado de "algoritmo".

Você sabia que os primeiros processadores só sabiam realizar somas?

A partir dessa operação básica que o computador sabia fazer, você já imagina um algoritmo para fazer multiplicações?

Talvez você ainda não saiba exatamente como é esse algoritmo, mas com certeza já imaginou que precisa fazer repetidas somas. Certo?

É assim que nós aprendemos fazer multiplicação na escola. E essa também é uma forma de ensinar

uma máquina a fazer multiplicação.