



Vamos entender esse primeiro programa que você criou.

1º Na primeira linha, nós colocamos o nome do algoritmo **"BoasVindas"**.

2º As quatro linhas seguintes são comentários, ou seja, é ignorado pelo compilador, não é um comando de algoritmo. Toda linguagem de programação tem alguma forma de fazer comentários no código. No Visualg os comentários começam com duas barras. Assim: //

Nota para o iniciante: Embora os comentários não sejam interpretados como comandos na hora de executar o programa, eles são muito importantes quando se escreve softwares, pois através dos comentários a gente explica o que uma parte do código faz para um outro programador que trabalhará neste mesmo código no futuro. Lembre-se: este programador pode ser você! É uma boa prática comentar códigos.

3º Em seguida vemos as declarações de variáveis. Nós declaramos uma variável chamada **nome** do tipo **CARACTERE**. No próximo capítulo eu vou explicar o que