Exercícios Deep Learning - List Teórica 01 Elaboração de Carolina Coimbra, Guilherme Borges e Edemir Andrade Jr.

August 14, 2019

1 Retas

1- Esboce num gráfico as seguintes retas:

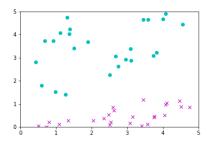
a)
$$2x_2 + x_1 = 0$$

b)
$$x_2 - 2x_1 + 1 = 0$$

c)
$$x_2 - 1 = 0$$

d)
$$x_1 - 1 = 0$$

 ${\bf 2}\text{-}$ Especifique uma reta que divide as duas categorias de itens no gráfico abaixo onde x_1 é o eixo abscissas e e x_2 é o eixo das ordenadas.



3- Considere a reta $x_2 = 3 + 2x_1$. Obtenha a expressão analítica do conjunto de todas as retas paralelas e o conjunto de todas as retas perpendiculares à reta acima.

2 Álgebra Linear

4- Sejam $w=w_1,...w_n$ e $x=x_1,...,x_n$ vetores coluna de dimensão $n\times 1$. Expresse w'x em termos de um somatório.

5- Seja $x=(x_1,...,x_n)$ um vetor-coluna $n\times 1$ e A uma matriz $n\times n$. A' indica a matriz transposta de A. Verifique que as seguintes identidades matriciais estão corretas, checando se o lado direito é igual ao lado esquerdo.

a)
$$x'Ax = \sum_{i,j} x_i x_j A_{ij}$$

b)
$$x'x = \sum_{i} x_{i}^{2}$$

c) xx' é uma matriz simétrica $n \times n$ com elemento (i, j) dado por x_ix_j

3 Derivadas

6- Encontre a derivada F'(x) de

$$F(x) = \sqrt{x^2 + 1}$$

7- Encontre a derivada F'(x) de

$$F(x) = e^{\sin x}$$

8- Função sigmóide:

$$S(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

- a) Esboce o gráfico de S(x).
- **b)** Mostre que S(-x) = 1 S(x)

c) Calcule a derivada em termos da própria sigmóide, isto é, mostre que S'(x) = S(x)(1 - S(x)). Esboce o gráfico da derivada.

d) Qual o valor máximo de S'(x)? Para qual valor de x ela atinge esse máximo?

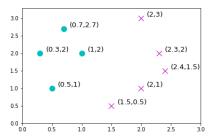
e) Considere $S(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$, sendo que $z = b + W_1 x$ encontre $\frac{\partial S}{\partial b}$ e $\frac{\partial S}{\partial W_1}$.

f) Considere $S(h(x)) = \frac{1}{1+e^{-h(x)}}$, calcule $\frac{\partial S}{\partial x}$ em função de h(x).

9- Suponha que você tenha dados da forma $\mathbf{X} = (X_1, X_2, ..., X_n)$, onde $X_i \in \mathbb{R}$ e que seu classificador seja da forma $\hat{Y}_i = \beta X_i$. Considerando o erro quadrático, ou seja, $L(\hat{Y}, Y) = \sum_{i=1}^n (\hat{Y}_i - Y_i)^2$, qual o valor de β que minimiza o erro?

4 Perceptron

- 10- Considere um perceptron com duas features x_1, x_2 , onde $w_0 = 3, w_1 = 2, w_2 = 1$, qual é a fórmula da reta que divide as duas classes? Qual é o vetor normal à reta?
- 11- Considere um perceptron com $w_0 = 0, w_1 = -1, w_2 = 1$, com os pontos mostrados no gráfico abaixo (círculos pertencem à classe 1 e 'x' à classe 0), esboce o gráfico da reta de separação das classes. Execute uma iteração do algoritmo do perceptron com m = 0.1, esboce a nova reta de separação.



12- Seja o conjunto de entrada dado por um total de 4 amostras, onde cada amostra é representada pela tupla (x_i, t) , composta pelo vetor $x_i = (x_0, x_1, x_2)$ e um rotulo t associado a amostra.

	x_0	x_1	x_2	t
Entrada 1	1	0	0	0
Entrada 2	1	0	1	0
Entrada 3	1	1	0	0
Entrada 4	1	1	1	1

a) Execute a quinta iteração do algoritmo do perceptron com pesos iniciais $w_0, w_1 e w_2$ iguais a 0, taxa de aprendizado η igual a 0.5, e utilizando a função de ativação degrau bipolar definida como:

$$f(x) = \begin{cases} -1 & \text{se } x < 0 \\ +1 & \text{se } x \ge 0 \end{cases}$$

Abaixo segue o exemplo das quatro primeiras iterações do algoritmo:

1º Iteração:

Entrada 1:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(0 * 1 + 0 * 0 + 0 * 0) = f(0) = 0$; $logo s_{out} = t$ (1)

Entrada 2:

$$s_{out} = f(w_0x_0 + w_1x_1 + w_2x_2)$$

= $f(0 * 1 + 0 * 0 + 0 * 1) = f(0) = 0$; $logo s_{out} = t$ (2)

Entrada 3:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(0 * 1 + 0 * 1 + 0 * 0) = f(0) = 0$; $logo s_{out} = t$ (3)

Entrada 4:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(0 * 1 + 0 * 1 + 0 * 1) = f(0) = 0$; $logo s_{out} \neq t$ (4)

Atualiza Pesos:

$$w_0 = w_0 + \eta(t - s_{out}) * x_0 = 0 + 0.5(1 - 0) * 1 = 0.5$$

$$w_1 = w_1 + \eta(t - s_{out}) * x_1 = 0 + 0.5(1 - 0) * 1 = 0.5$$

$$w_2 = w_2 + \eta(t - s_{out}) * x_2 = 0 + 0.5(1 - 0) * 1 = 0.5$$

2º Iteração:

Entrada 1:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(0.5 * 1 + 0.5 * 0 + 0.5 * 0) = f(0.5) = 1; logo s_{out} \neq t$ (5)

Atualiza Pesos:

$$w_0 = w_0 + \eta(t - s_{out}) * x_0 = 0.5 + 0.5(0 - 1) * 1 = 0$$

$$w_1 = w_1 + \eta(t - s_{out}) * x_1 = 0.5 + 0.5(0 - 1) * 0 = 0.5$$

$$w_2 = w_2 + \eta(t - s_{out}) * x_2 = 0.5 + 0.5(0 - 1) * 0 = 0.5$$

Entrada 2:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(0 * 1 + 0.5 * 0 + 0.5 * 1) = f(0.5) = 1; logo s_{out} \neq t$ (6)

Atualiza Pesos:

$$w_0 = w_0 + \eta(t - s_{out}) * x_0 = 0 + 0.5(0 - 1) * 1 = -0.5$$

$$w_1 = w_1 + \eta(t - s_{out}) * x_1 = 0.5 + 0.5(0 - 1) * 0 = 0.5$$

$$w_2 = w_2 + \eta(t - s_{out}) * x_2 = 0.5 + 0.5(0 - 1) * 1 = 0$$

Entrada 3:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(-0.5 * 1 + 0.5 * 1 + 0 * 0) = f(0) = 0; logo s_{out} = t$ (7)

Entrada 4:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(-0.5 * 1 + 0.5 * 1 + 0 * 1) = f(0) = 0; logo s_{out} \neq t$ (8)

Atualiza Pesos:

$$w_0 = w_0 + \eta(t - s_{out}) * x_0 = -0.5 + 0.5(1 - 0) * 1 = 0$$

$$w_1 = w_1 + \eta(t - s_{out}) * x_1 = 0.5 + 0.5(1 - 0) * 1 = 1$$

$$w_2 = w_2 + \eta(t - s_{out}) * x_2 = 0 + 0.5(1 - 0) * 1 = 0.5$$

3º Iteração:

Entrada 1:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(0 * 1 + 1 * 0 + 0.5 * 0) = f(0) = 0; logo s_{out} = t$ (9)

Entrada 2:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(0 * 1 + 1 * 0 + 0.5 * 1) = f(0.5) = 1; logo s_{out} \neq t$ (10)

Atualiza Pesos:

$$w_0 = w_0 + \eta(t - s_{out}) * x_0 = 0 + 0.5(0 - 1) * 1 = -0.5$$

$$w_1 = w_1 + \eta(t - s_{out}) * x_1 = 1 + 0.5(0 - 1) * 0 = 1$$

$$w_2 = w_2 + \eta(t - s_{out}) * x_2 = 0.5 + 0.5(0 - 1) * 1 = 0$$

Entrada 3:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(-0.5 * 1 + 1 * 1 + 0 * 0) = f(0.5) = 1; logo s_{out} \neq = t$ (11)

Atualiza Pesos:

$$w_0 = w_0 + \eta(t - s_{out}) * x_0 = -0.5 + 0.5(0 - 1) * 1 = -1$$

$$w_1 = w_1 + \eta(t - s_{out}) * x_1 = 1 + 0.5(0 - 1) * 0 = 1$$

$$w_2 = w_2 + \eta(t - s_{out}) * x_2 = 0.5 + 0.5(0 - 1) * 1 = 0$$

Entrada 4:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(-1 * 1 + 1 * 1 + 0 * 1) = f(0) = 0; logo s_{out} \neq t$ (12)

Atualiza Pesos:

$$w_0 = w_0 + \eta(t - s_{out}) * x_0 = -1 + 0.5(1 - 0) * 1 = -0.5$$

$$w_1 = w_1 + \eta(t - s_{out}) * x_1 = 1 + 0.5(1 - 0) * 1 = 1.5$$

$$w_2 = w_2 + \eta(t - s_{out}) * x_2 = 0 + 0.5(1 - 0) * 1 = 0.5$$

4º Iteração:

Entrada 1:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(-0.5 * 1 + 1.5 * 0 + 0.5 * 0) = f(-0.5) = 0; logo s_{out} = t$ (13)

Entrada 2:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(-0.5 * 1 + 1.5 * 0 + 0.5 * 1) = f(0) = 0; logo s_{out} = t$ (14)

Entrada 3:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(-0.5 * 1 + 1.5 * 1 + 0.5 * 0) = f(1) = 1; logo s_{out} \neq = t$ (15)

Atualiza Pesos:

$$w_0 = w_0 + \eta(t - s_{out}) * x_0 = -0.5 + 0.5(0 - 1) * 1 = -1$$

$$w_1 = w_1 + \eta(t - s_{out}) * x_1 = 1.5 + 0.5(0 - 1) * 0 = 1$$

$$w_2 = w_2 + \eta(t - s_{out}) * x_2 = 0.5 + 0.5(0 - 1) * 1 = 0.5$$

Entrada 4:

$$s_{out} = f(w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2)$$

= $f(-1 * 1 + 1 * 1 + 0.5 * 1) = f(0.5) = 1; logo s_{out} = t$ (16)

b) Esboce o gráfico da reta gerada após a quinta iteração do algoritmo. A equação da reta após a quinta iteração é dado pela equação: $x_1w_1+x_2w_2=-w_0$

5 Derivadas

13- Seja $x,y\in\mathbb{R},\,\mathbf{x}\in\mathbb{R}^n$ e $\mathbf{y}\in\mathbb{R}^m$ de forma que:

$$\frac{\partial y}{\partial \mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \frac{\partial y}{\partial x_1} \\ \frac{\partial y}{\partial x_2} \\ \vdots \\ \frac{\partial y}{\partial x_n} \end{bmatrix} \qquad \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial x} = \begin{bmatrix} \frac{\partial y_1}{\partial x} \frac{\partial y_2}{\partial x} \dots \frac{\partial y_m}{\partial x} \end{bmatrix}$$

 \mathbf{e}

$$\frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial x_1} \\ \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial x_2} \\ \vdots \\ \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial x_3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial y_1}{\partial x_1} \frac{\partial y_2}{\partial x_1} \dots \frac{\partial y_m}{\partial x_1} \\ \frac{\partial y_1}{\partial x_2} \frac{\partial y_2}{\partial x_2} \dots \frac{\partial y_m}{\partial x_2} \\ \vdots \\ \frac{\partial y_1}{\partial x_n} \frac{\partial y_2}{\partial x_n} \dots \frac{\partial y_m}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

Assuma que $\mathbf{y}=f(\mathbf{u})$ e $\mathbf{u}=g(\mathbf{x}),$ escreva a derivada (usando a regra da cadeia) para $\frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{x}}$

- 14- Seja $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \ \mathbf{w} \in \mathbb{R}^n, \ \mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$ e $z = \|\mathbf{X}\mathbf{w} \mathbf{y}\|^2$, calcule $\frac{\partial z}{\partial \mathbf{w}}$.
- **15-** Sejam $u, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ (vetores colunas).
- a) Calcule a derivada de $u'\mathbf{x}$ em respeito a \mathbf{x} , ou seja: $\frac{\partial (u'\mathbf{x})}{\partial \mathbf{x}}$
- b) Calcule a derivada de $\mathbf{x}'\mathbf{x}$ em respeito a \mathbf{x} , ou seja: $\frac{\partial (\mathbf{x}'\mathbf{x})}{\partial \mathbf{x}}$

6 Regressão Linear

16- Em uma regressão linear, o valor estimado \hat{Y}_i é dado por

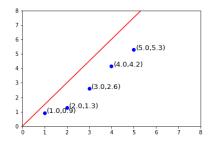
$$\hat{Y}_i = b + w_1 x_1 + \dots + w_n x_n$$

onde n é o número de features. O erro quadrático é dado por $L(\hat{Y},Y)=\sum_{i=1}^n(\hat{Y}_i-Y_i)^2$. Neste exercício, n=1, portanto $\hat{Y}_i=b+w_1x_1$.

- a) Considerando os pontos mostrados no gráfico abaixo e a reta com $w_1 = 1.5$ e b = 0, calcule o erro quadrático dessa reta.
- **b)** Utilize a derivada do erro quadrático para atualizar os valores de w_1 e b, encontrando uma nova reta (Dica: use uma taxa de aprendizado menor que 0.1). Qual é o erro quadrático desta nova reta?

7 Regressão Logística

17- No modelo de regressão logística com um regressor apenas: $P(Y_i = 1) = p(x_i) = \frac{1}{1 + \exp{(-b - w_1 x_i)}}$. Deduza que a log-verossimilhança de $\theta = (b, w_1)$ no



caso do modelo logístico com um único regressor é dada por:

$$l(\theta) = b \sum_{i=1}^{n} y_i + w_1 \sum_{i=1}^{n} x_i y_i - \sum_{i} \log(1 + e^{b + w_1 x_i})$$

18- No modelo logístico com um regressor apenas, mostre que o vetor gradiente de $l(\theta)$ é dado por:

$$Dl(\theta) = \begin{bmatrix} \frac{\partial logl}{\partial b} \\ \frac{\partial logl}{\partial w_1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{n} y_i - p_i \\ \sum_{i=1}^{n} x_i y_i - p_i x_i \end{bmatrix}$$

onde $p_i = p(x_i)$.

19- Ainda no modelo logístico com um regressor apenas, mostre que a matriz hessiana de $l(\theta)$ é dada por:

$$Dl(\theta) = -\begin{bmatrix} \frac{\partial^2 logl}{\partial b^2} & \frac{\partial^2 logl}{\partial b\partial w_1} \\ \frac{\partial^2 logl}{\partial b\partial w_1} & \frac{\partial^2 logl}{\partial w_1^2} \end{bmatrix} = -\begin{bmatrix} \sum_{i=1}^n p_i (1-p_i) & \sum_{i=1}^n p_i (1-p_i) x_i \\ \sum_{i=1}^n p_i (1-p_i) x_i & \sum_{i=1}^n p_i (1-p_i) x_i^2 \end{bmatrix}$$

8 Newton e SGA

- **20-** Aplique duas iterações do método de newton para encontrar o ponto máximo da função $f(x)=-(x-3)^4$ para $x_0=1$.
- 21- Utilizando a a mesma função do exercicio anterior, aplique o método do gradiente ascendente usando learning rate $\alpha=0.01$ e $x_0=1$. Compare os dois resultados.