

Contest 01

- 4 hours contest
 - Some problems from 2016 Latin Regional
-
- 1) URI 1486 - [Circuito Bioquimico Digital](#)
 - 2) URI 1405 - [O Problema da Parada](#)
 - 3) URI 1148 - [Países em Guerra](#)
 - 4) SPOJBR ENERGIAT - [Energia X Tempo](#)
 - 5) SPOJBR - [MegaDamas](#)
 - 6) URI 1414 - [Copa do Mundo](#)
 - 7) SPOJBR ROTA - [Rota Critica](#)
 - 8) SPOJBR AMIGOS - [Amigos ou Inimigos](#)

Contest 02

- 4 hours contest
 - The 2007 ACM South American Programming Contest
-
- 1) SPOJ AMCODES - [Ambiguous Codes](#)
 - 2) SPOJ BALLIGHTS - [Ballroom Lights](#)
 - 3) SPOJ CPC - [Car Plates Competition](#)
 - 4) SPOJ DTT - [Drop the Triples](#)
 - 5) SPOJ EMOTICON - [Emoticons](#)
 - 6) SPOJ FSEATS - [Finding Seats](#)
 - 7) SPOJ GALOU - [Galou is Back!](#)
 - 8) SPOJ OFFSIDE - [He is offside!](#)
 - 9) SPOJ ICPCS - [ICPC Scoreboard](#)
 - 10) SPOJ JLEAGUE - [Justice League](#)

Lista 01

- Implementation
 - Backtracking
 - Greedy
 - Ad-hoc
-
- 1) UVa 100 - [3n+1 problem](#)
 - 2) Uva 384 - [Slurpys](#)
 - 3) Uva 118 - [Mutant Flatworld Explorers](#)
 - 4) Uva 119 - [Greedy Gift Givers](#)
 - 5) Uva 151 - [Power Crisis](#)
 - 6) Uva 201 - [Squares](#)
 - 7) Uva 220 - [Othello](#)
 - 8) Uva 272 - [Tex Quotes](#)
 - 9) Uva 445 - [Marvelous Mazes](#)
 - 10) Uva 492 - [Pig-latin](#)
 - 11) Uva 556 - [Amazing](#)
 - 12) Uva 637 - [Booklet Printing](#)
 - 13) Uva 808 - [Bee Breeding](#)
 - 14) Uva 10142 - [Australian Voting](#)
 - 15) Uva 10004 - [Bicoloring](#)
 - 16) Uva 10034 - [Freckles](#)
 - 17) Uva 10048 - [Audiophobia](#)
 - 18) Uva 10583 - [Ubiquitous Religions](#)
 - 19) Uva 10171 - [Meeting Prof. Miguel](#)
 - 20) Uva 10129 - [Play on Words](#)
 - 21) Uva 10440 - [Ferry Loading II](#)
 - 22) Uva 10161 - [Ant on a Chessboard](#)
 - 23) Uva 110 - [Meta-Loopless Sorts](#)
 - 24) Uva 10193 - [All You Need is Love](#)
 - 25) Uva 10196 - [Check the Check](#)

Lista 02

- Teoria dos Numeros
 - Grafos
-
- 1) SPOJBR IREVIR - [Ir e Vir](#)
 - 2) SPOJBR ENERGIA - [Transmissao de Energia](#)
 - 3) URI 1931 - [Mania de Par](#)
 - 4) Codeforces #447 (Div. 2) E - [Ralph and Mushrooms](#)
 - 5) SPOJBR TUBOS - [Serie de Tubos](#)
 - 6) Codeforces #27 (Div. 2) D - [Ring Road 2](#)
 - 7) Uva 315 - [Network](#)
 - 8) Codeforces #179 (Div. 1) B - [Greg and Graph](#)
 - 9) URI 1716 - [RSA](#)
 - 10) UVa 10539 - [Almost Prime Numbers](#)
 - 11) Codeforces #296 (Div. 1) D - [Fuzzy Search](#)
 - 12) URI 1338 - [It-Miha](#)
 - 13) UVa 10179 - [Irreducible Basic Fractions](#)

Lista 03

- Geometry

- 1) Timus 1084 - [Goat in Garden](#)
- 2) POJ 1410 - [Intersection](#)
- 3) URI 1039 - [Flores de Fogo](#)
- 4) UVa 10065 - [Useless Tile Packers](#)
- 5) URI 1295 - [Problema dos Pares Mais Proximos](#)
- 6) Timus 1052 - [Rabbit Hunt](#)
- 7) Timus 1588 - [Jamaica](#)
- 8) SPOJBR CERCAMG - [Cercadinho de Plantas](#)
- 9) URI 1560 - [Energia dos Triangulos](#)
- 10) SPOJ ANARC09F - [Air Strike](#)
- 11) SPOJ WIJGT - [Will Indiana Jones Get There?](#)
- 12) SPOJBR TIROS - [Atirador de Elite](#)
- 13) URI 1468 - [Balao](#)
- 14) URI 1464 - [Camadas de Cebola](#)
- 15) UVa 11265 - [The Sultan's Problem](#)
- 16) URI 2725 - [Christmas Village](#)
- 17) Codeforces #296 (Div. 1) D - [Fuzzy Search](#)
- 18) LiveArchive 3928 - [Ballroom Lights](#)

Lista 04

- Dynamic Programming
- Max Flow
- Matching
- Min Cut

- 1) URI 1485 - [Roleta Turca](#)
- 2) URI 1365 - [Procurando Assentos](#)
- 3) UVa 12125 - [March of Penguins](#)
- 4) URI 1373 - [Sequencias de DNA](#)
- 5) URI 1394 - [Hooligan](#)
- 6) UVa 1347 - [Tour](#)
- 7) UVa 12357 - [Ball Stacking](#)
- 8) UVA 10072 - [Bob Laptop Woolmer and Eddie Desktop Barlow](#)
- 9) URI 1207 - [Os Beneficios da Vodka](#)
- 10) UVa 11418 - [Clever Naming Patterns](#)
- 11) Kattis - [Elementary Math](#)
- 12) Kattis - [Book Club](#)

Lista 05

- Segment Trees (com e sem lazy)
- LCAs
- BITs
- Heavy Light Decomposition
- Game Theory
- Linear Recurrences

- 1) [Potentiometers](#) - Segment tree basica
- 2) [QTREE](#) - Heavy Light Decomposition
- 3) [MATRIXGAME](#) - Game Theory
- 4) [Joining Couples](#) - LCA
- 5) [Tree2](#) - LCA
- 6) [Buses](#) - Matrix Exponentiation
- 7) [Interval Product](#) - Segment Tree
- 8) [Ahoy Pirates](#) - Segment Tree
- 9) [High and Low](#) - Segment Tree
- 10) [How Many Calls](#) - Recurrences
- 11) [Golnaldinho](#) - Segment tree basica (ou uma BIT)
- 12) [Crise Hídrica](#) - LCA

Maybe:

- 1) [Let there be rainbows!](#) - Heavy Light Decomposition